

با درود،

درس شبیه سازی؛ ملاحظات برنامه دوم:

1. هدف از انجام این تکلیف، تکمیل فرایند یادگیری است. هرگونه استفاده از کدهای دیگران شامل دانشجویان ترم جاری و ترم‌های پیشین و کدهای آماده موجود در فضای اینترنت تقلب محسوب شده و مطابق با «ضوابط تحویل تمرین و برنامه» با آن برخورد خواهد شد.
2. کد این برنامه می‌تواند در بستر یکی از زبان‌های برنامه‌نویسی مانند پایتون، C، متلب و ... ارائه شود.
3. از کتابخانه‌های آماده فقط برای انجام محاسبات ریاضی می‌توانید استفاده کنید. محاسبات مربوط به نحوه پردازش افراد و ومحاسبات پارامترهای خروجی را نمی‌توانید با کتابخانه‌های آماده انجام دهید.
4. تعدادی Test Case به همراه خروجی در صفحه درس بارگزاری شده است. از این تست‌ها می‌توانید برای اطمینان از درستی برنامه خود، اصلاح و عیب‌یابی و بررسی زمان اجرا استفاده کنید.
5. برنامه شما باید به محض اجرا شدن، ورودی‌هایی را از کاربر دریافت کند. این ورودی‌ها تعداد شامل روزهای شبیه‌سازی، سطح اولیه انبار، ظرفیت انبار و حد سفارش انبار است.
6. زمان اجرای برنامه شبیه‌سازی از اهمیت بالایی برخوردار است. زمان اجرای بالا نشان‌دهنده آن است که مدل شبیه‌سازی کارا نیست. برای Test Case‌های این برنامه، زمان اجرای مورد انتظار کمتر از پنج ثانیه است. با این وجود، به زمان اجراهای کمتر از بیست ثانیه نمره کامل اختصاص خواهد یافت.
7. بارم‌بندی زیر برای این برنامه در نظر گرفته شده است:
8. پاسخ به سوالات در جلسه دفاع از برنامه: 10 نمره
 - a. Test Case‌هایی متفاوت از آنچه در سامانه ارائه شده است: 20 نمره
 - b. گزارش و محاسبات دستی: 30 نمره
 - c. کد قسمت تولید اعداد تصادفی: 10 نمره
 - d. کد قسمت پردازش تقاضا: 10 نمره
 - e. کد قسمت ثبت سفارش: 10 نمره
 - f. کد قسمت محاسبات پارامترهای خروجی: 10 نمره
9. تمیزی کد در این برنامه نمره‌ای ندارد اما رعایت آن به خوانایی بیشتر کد، قابلیت استفاده مجدد و عیب‌یابی ساده‌تر کمک می‌کند. به این منظور توصیه می‌شود موارد زیر را رعایت کنید:
 - a. خوانایی کد: کد شما باید خوانا باشد؛ لذا سعی کنید نام‌گذاری متغیرها، توابع و کلاس‌ها را به صورت استاندارد انجام دهید. نام هر متغیر باید نشان‌دهنده ماهیت و عملکرد آن متغیر باشد؛ بنابراین از نام‌گذاری‌هایی مانند "a" خودداری کنید.

- b. تکرار: از تکرار کد در برنامه خود پرهیز کنید. اگر قسمتی از کد چندین بار مورد استفاده و اجرا قرار می گیرد، این قسمت را به عنوان یک تابع تعریف کنید و هر بار صرفاً آن تابع را فراخوانی کنید.
- c. اعداد جادویی: تمام اعداد و ثابت هایی که قرار است در کد خود از آن استفاده کنید را در ابتدای کد تعریف کنید. از این که در میانه ی کد از ثابت هایی که آن ها را تعریف نکرده اید (اعداد جادویی!) استفاده کنید، پرهیز کنید.
- d. خطوط خالی: از خطوط خالی می توانید برای تفکیک قسمت های مختلف کد از یکدیگر استفاده کنید.
10. سوالات خود را می توانید با دستیار آموزشی مربوطه مطرح کنید.

با آرزوی موفقیت