

Universidad de Costa Rica sede del Caribe  
Recintos de Siquirres y Limón  
IF2000 Programación I

## Desarrolle las clases que se indican a continuación

Identificar los siguientes objetos:

- Vaca
  - Carro
  - Computadora
  - Cuenta Bancaria
  - Curso (Universitario)
1. Tome en cuenta cada objeto de los anteriores e identifique al menos 5 características en cada uno.
  2. Una vez que las identificó, póngales nombre cumpliendo con la convención y con las enseñanzas de clase.
  3. Cree con cada objeto una clase (Representélo con un diagrama de clases) con sus distintos apartados. Implemente de manera correcta la visibilidad y el encapsulamiento.

**A partir de acá se revisa como Tarea Programada #1**

4. Codificar cada una de las clases con su respectiva prueba
  - a. Tome en cuenta todos los cuidados visto en clase para codificación
  - b. Documentar bien cada clase
    - i. De línea
    - ii. De bloque
    - iii. Javadoc (Bien completo)
    - iv. Usar JOptionPane para la captura de datos y mostrar los mismos

Fecha de entrega: Hasta el punto 3 entregar (Laboratorio)

- Miércoles 12 antes de las 5pm para Siquirres
- Jueves 13 antes de las 5pm para Limón
- **La parte de codificación como tarea programada #1**
- Miércoles jueves antes de las 12am para Siquirres
- Jueves 14 antes de las 12am para Limón

Profesor: Felipe Jenkins Cruz  
Email: [alumnosucr@gmail.com](mailto:alumnosucr@gmail.com)