



bEsTpRoGrAmMerS_EU

Discord Meeting 20/10

20 Oktober 2021 / 9:00 / Discord :: Allmänt

ATTENDEES

Chair: Emil

Secretary: Lukas

André Kejovaara, Emil Jonsson, Lukas Jigberg, Rasmus Almryd.

AGENDA

Last Meeting Follow-up

TA

Set och getter ej i onödan, inte setters hellre “adderas”. Vara försiktig med att hämta och sätta objekt.

Workshop

- ☒ ~~Showcase update~~
- ☐ Bestäm mål för inlämning

AGREED ITEMS

Jobba med presentation söndag.

Inlämning Lördag.

Ha gjorts tills dess:

- Javadoc
- SDD
- RAD
- Trello

- Tester
- Städa koden, **PMD** ta bort saker som inte används, warnings etc.
- Slutskärm - SLUKAS
 - Visa att spelats/striden har vunnits/förlorats
 - Börja ny strid om vunnit
 - Visa exp och potentiell level up/utveckling
 - Option att möta dum/smart tränare, puckemon, färdig bestämd tränare
- Flee! - BEMIL
 - Quitar vid VildPuckemon
- Se vad som är super effektivt / inte effektivt
 - Bra om den blir gjord / Optional
 - Description på attacker? / Optional Optional
- Fånga puckemon?
 - Våldigt Våldigt optional

MEETING SUMMARY

Vi har kommit fram till vad vi ska ha klart tills på inlämning. Vi har alla sett över koden i nuläget och ser vad som behövs/är viktigt att fixa. Alla gör sin grej och rapporterar sedan om de är klara och kan ta en ny task. :)

Det gick bra :D

NEXT MEETING'S AGENDA

Alla har fått hemläxa