

bEsTpRoGrAmMerS_EU

On-Site TA Meeting 12/10

12 Oktober 2021 / 09:00 / SB-G511

ATTENDEES

Chair: Emil

Secretary: Lukas

André Kejovaara, Emil Jonsson, Lukas Jigberg, Rasmus Almryd.

AGENDA

Last Meeting Follow-up

Workshop

- ☒ ~~Hör med TA om peer review~~
- ☒ ~~Look at project and determine next goal~~
- ☒ ~~Look to make view more OO~~
- ☒ ~~Split up project~~
- ☒ ~~SDD — Ska vi lägga in mer package UML (View etc.)~~

Från TA

PMD - kolla koden

User stories

IFs

Null

karta/bana creation

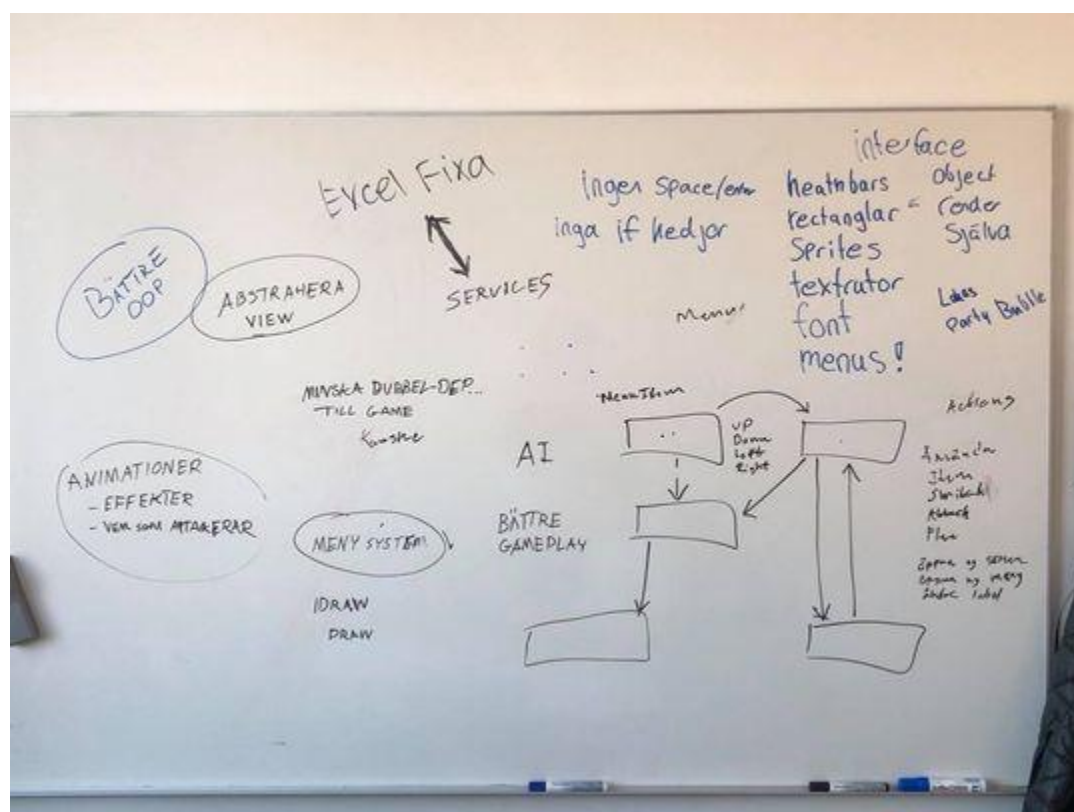
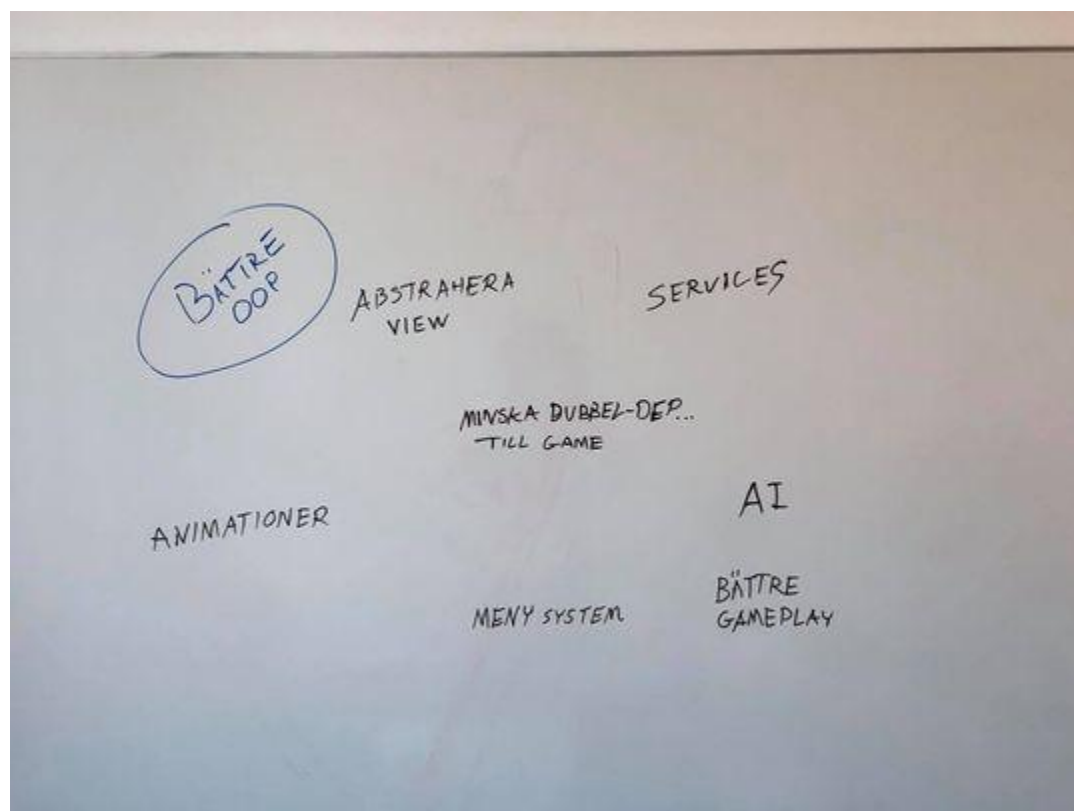
DISCUSSION ITEMS

Hur ska vi förbättra koden?

- View:
 - Dessa har många screens gemensamt:
 - Healthbars,
 - Rektanglar,
 - Sprites,
 - Texttrutor,
 - Font,
 - Menyer

Detta kan vi lösa genom att skapa objekt för dessa olika sakerna och använda konstruktorn för att skicka in width, height, X, Y.

- Vi vill ha en mer konsistent knapp för att gå bak och fram (space/enter/backspace)
- Menysystemet
 - Vi behöver ett bättre sätt att gå igenom meny-items.
 - Använda oss av en Iterator? Att skapa MenuItem klass som har 4 "next" som är up,down,left,right som avgör vilket menuitem man landar på.



AGREED ITEMS

Vi har kommit överens om en ny view/controller/model design för att abstrahera view.

MEETING SUMMARY

Mötet idag varit lärorikt. Aline gav jättebra feedback till peer reviewn och vi vet nu vad som krävs för att färdigställa den. Vi kom fram till ett nytt sätt att designa view/controller på. Vi har nu bra koll på vad vi skall göra för att arbeta vidare på ett bra sätt.

NEXT MEETING'S AGENDA

Nästa möte 13:15 torsdag discord

Lukas kollar mac issue

Emil testar + PMD

Fortsätta refracta/fixa göra sin grej

Göra klart peer review