

# On-Site TA Meeting 2

07 SEPTEMBER 2021 / 09:00 / ROOM SBII - SB-310 - SB-huset

#### **ATTENDEES**

Chair:

Aline Eikeland

André Kejovaara, Emil Jonsson, Lukas Jigberg, Rasmus Almryd.

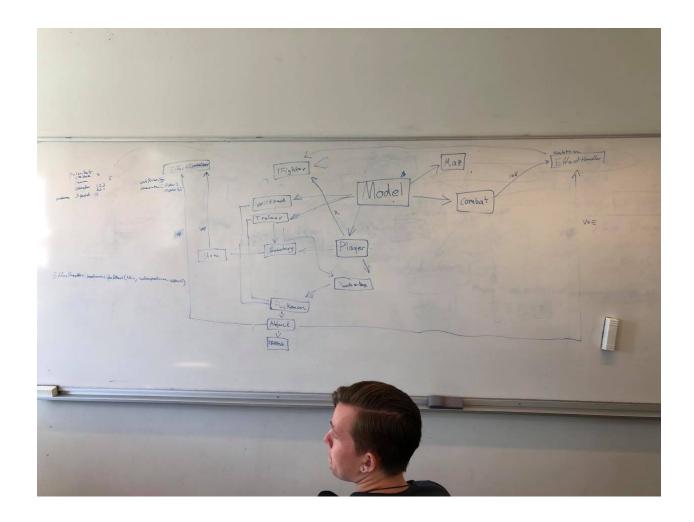
#### **AGENDA**

#### Last Meeting Follow-up

1. Idéer för IEffect

### **NOTES**

- Domänmodellen såg bra ut, ska inte vara oroliga för att göra det för lätt, sålänge vi inte ger bort några obvious ledtrådar så som namn
- Skrotat "parameter-idén"
- Rasmus ritar fint på Whitebord-tavlan med sin idé om uppbyggnaden från helgen.
- Aline sa något som jag inte hörde ang attribut
- Möjligtvis en sämre idé att ha Combat som ägare av viktiga klasser som Player & Opponent.
- IOpponent ?
- Spreadsheet bra för "databas" för att hantera mkt data som Puckemons
- PikaRat, namn, typ, attribute, AP, Objektlista med attacker
- Aline copy-pasta Pelles meddelande ang. First runnable version
- GitHub Pro



## **ACTION ITEMS**

- Diskuterat domänmodellen och uppbyggnaden av programmet

## **NEXT MEETING'S AGENDA**

- Trello
- Domänmodell klar
- Tasks
- Påbörja riktigt UML diagram
- Sätta upp projekt med färdigt Maven
- Bestämma GUI