



bEsTpRoGrAmMerS_EU

Discord Meeting 22/10

22 Oktober 2021 / 9:00 & 17:00 / Discord :: Allmänt

ATTENDEES

Chair: Lukas

Secretary: Rasmus

André Kejovaara, Emil Jonsson, Lukas Jigberg, Rasmus Almryd.

AGENDA

Last Meeting Follow-up

TA questions;

Hur viktig är presentationen, vad förväntas av oss?

Questions Lukas edition;

non interface getters in puckemon

Empty puckebag

Should we be able to battle VildPuckemon.

Workshop

- ☒ ~~Showcase update~~
- ☒ ~~Se över mål för inlämning~~
- ☒ ~~TA last check~~

TA svar

Mindre setters

Skriv om åtgärder vi vill ändra

Done Ongoing Hinner inte

Ha gjorts tills dess:

- Javadoc
- SDD
- RAD
- Presentation
- Trello
- UML
- Tester
- Städa koden, **PMD** ta bort saker som inte används, warnings etc.
- Slutskärm - SLUKAS
 - Visa att spelats/striden har vunnits/förlorats
 - Börja ny strid om vunnit
 - Visa exp och potentiell level up/utveckling
 - Option att möta dum/smart tränare, puckemon, färdig bestämd tränare
- Flee! - BEMIL
 - Quitar vid VildPuckemon
- Se vad som är super effektivt / inte effektivt
 - Description på attacker? / Optional Optional
 - Varför ser vi inte vilken attacks som valts?
- Fånga puckemon?
 - Våldigt Våldigt optional

Klasser som måste testas!

Effekter R

PartyBuilder L

Bags L

Inventory A

Player E

Attacker R

Combat A

Model E

makeMove i FixedPuckemon?

DISCUSSION ITEMS

AGREED ITEMS

Att göra:

För SDD vi behöver gömma: Stänga model mer för view och controller, hämta inte stora hela objekt som Listor pokemon. Defensive copy.

Bestämt:

Alla kod ska vara färdig implementerad tills lördag. På lördag ska det final checkas och bara jobbas på sdd, trello, rad etc.

MEETING SUMMARY

Ett långt möte inför slutinlämning. Väldigt lite diskussion och mera avgörelser om vad vi hinner, ska ta bort, göra med filer etc. Tog tips från TA och fortsatte att improva kodens med Javadoc/städa/tester. Vi prata ihop oss om vad vi väntas göra imorgon och vad vi borde fokusera mest på. Slitsamt möte, men ett nödvändigt sådant.

NEXT MEETING'S AGENDA

Lördag dagen innan inlämning. Ses 12:00?

- Ses över kod tillsammans, jämför med peer review/pmd
- Skapa körbar fil, kör inte från intellij
- Fixa UML
- Möten till PDF?
- Trello
- Skriva rent RAD SDD
- För SDD, tänk på allt vi borde gått gjort / ville implementera.
- Lämna in
- Ha d gött