

Meeting Agenda

Group: bEsTpRoGrAmMerS_EU

Date: 210903

Chair: Emil Jonsson

Participants: André Kejovaara, Emil Jonsson, Lukas Jigberg, Rasmus Almryd

Objectives (5 min)

- Bestämma projekt idé
- User stories

Discussion items (35 min)

- Rösta:
 - Age of war 1 2 3
 - Duck game
 - Playing With Fire / Bomberman 2 1
 - TD 1 3 2 3
 - Angry Birds
 - Pokémon klon 1 2 3
 - Photon Cycle / Slither.io / Tron
 - Hearthstone

Outcomes and assignments (5 min)

- Kom fram till att vi skall göra en pokémon klon som primärt första spel.
- Vi har backups
- Döpte spelet till Project sUpErfUngAmE innan riktigt namn koms på
- Avvaktar user stories tills vi valt projekt.(väntar på feedback från handledare.)

Wrap up

- Nästa möte tisdag 7/9/2021 10:00 - ON SITE
- Bokad Grupprum