



bEsTpRoGrAmMerS\_EU

# Discord Meeting 01/10

---

01 OKTOBER 2021 / 09:00 / Discord :: Allmänt

## ATTENDEES

Chair: André Kejovaara

André Kejovaara, Emil Jonsson, Lukas Jigberg, Rasmus Almryd.

## AGENDA

### Last Meeting Follow-up

1. Uppföljning av TA-mötets frågor (services, controller, excel)

### Workshop

- ☒ ~~Skapa ny User story för Excel användningen.~~
- ☒ ~~Diskutera nästa steg/uppdelning~~
- ☒ ~~Diskutera Mve~~

## NOTES

## DISCUSSION ITEMS

- **Excel**
  - Vi diskutera om det skulle kunna gå att ha Attakcs och Items i excel likt Puckemon. Efter lite omtanke så fann vi att det skulle vara onödigt krångligt att hämta items och Attakc från

ett excel, då dem är i stor nöd utav av interfaces och annan kod. Vi valde att just nu skulle det bara ta onödigt mycket tid.

- **MVC**

- Diskuterade hur vi ska strukturera MVC utifrån hur model fungerar samt hur kopplingarna mellan M,V och C samspelar. Strukturerade upp vem som gör vad tills uppvisningen på fredag nästa vecka för att lättare se vad som behöver diskuteras.

- **Hur vi ska implementera LibGdx i MVC**

- Fortsätta utforska LibGdx's funktionaliteter. Bland annat hur gameloopen ska fungera, kanske med render() metoden. Vi kanske kan använda screens för att separera olika vyer.

## AGREED ITEMS

- Attacks och Items skall inte hämtas från Excel
- Alla fick olika uppgifter för att bli klara tills på fredag.

## MEETING SUMMARY

Mötet gick bra, vi klargjorde hur vi har tänkt att libgdx / MVC skall fungera för våra klasser. Vi fastställde vad det är som skall göras för att bli klara tills nästa inlämning och hur vi på bästa sätt skall göra det. Alla har nu sina egna uppgifter och när man blir klar så går man vidare till MVC.

## NEXT MEETING'S AGENDA

Redogöra vilka som kan hjälpa till med MVC. Se på RAD och SDDn.