



bEsTpRoGrAmMerS_EU

On-Site Meeting 18/10

18 Oktober 2021 / 9:00 / Discord :: Allmänt

ATTENDEES

Chair: Rasmus

Secretary: André

André Kejovaara, Emil Jonsson, Lukas Jigberg, Rasmus Almryd.

AGENDA

Last Meeting Follow-up

Få bort gradle

Status update

Workshop

☒ ~~Bestäm vad vi skall göra härnäst~~

DISCUSSION ITEMS

- Vad ska göras härnäst?
 - Rasmus: Fortsätter med menysystemet så att det kan implementeras av samtliga vyer
 - André: Fortsätter med items, b.l.a. så det inte går att använda items som inte har någon use funktion.
 - Lukas: Gör om PartyScreen med våra nya objekt för att rita upp saker på skärmen, Evolve funktionen för Puckemons.
 - Emil: Fortsätter med tester och trainer AI

AGREED ITEMS

MEETING SUMMARY

Vi har fortsatt att programmera. Främst har vi gjort klart meny systemet så att det kan implementeras förhoppningsvis på alla screens. Vi har dessutom kommit fram till vad som behöver göras framöver innan inlämning. Vi har fått till skriv effekten på combat texten.

NEXT MEETING'S AGENDA

Fråga Aline vad hon tycker om OwnedPokemon och WildPuckemon