



bEsTpRoGrAmMerS_EU

Discord Meeting 1

09 SEPTEMBER 2021 / 09:00 / ROOM Discord

ATTENDEES

Chair:

André Kejovaara, Emil Jonsson, Lukas Jigberg, Rasmus Almryd.

AGENDA

Last Meeting Follow-up

1. Svar från TA på våra frågor

NOTES

- Fundera över hur vi vill att attackera ska fungera, ska puckemons ha attributes och attacker bestäms av attributes osv? Hur lär sig Puckemons nya attacker?

ACTION ITEMS

- Diskuterat domänmodellen och uppbyggnaden av programmet

NEXT MEETING'S AGENDA

- Trello
- Domänmodell klar
- Tasks
- Påbörja riktigt UML diagram
- Sätta upp projekt med färdigt Maven
- Bestämma GUI