

1. Pre každý príklad určite, či nastáva *memory leak*, *nesprávna práca s pamäťou*, alebo je ukážka *v poriadku*. V prípade chybnnej práce s pamäťou napíšte aj kde k problému dochádza. (Tip: použite **valgrind**).

- A.

```
int array[N];
for(int i = 1; i <= N; ++i) {
    array[i] = N;
}
```

- B.

```
int array[N];
for(int i = 1; i < N; ++i) {
    array[i] = array[i-1] + N;
}
```

- C.

```
char *a = malloc(128*sizeof(char));
char *b = malloc(128*sizeof(char));
b = a;
free(b);
```

- D.

```
char *a = malloc(128*sizeof(char));
char *b = malloc(128*sizeof(char));
b = a;
free(a);
free(b);
```

- E.

```
char *a = malloc(128*sizeof(char));
char *b = malloc(128*sizeof(char));
free(b);
b = a;
free(b);
```

- F.

```
char *string_A = "abrakadabra";
char *ptr = (char *) malloc(strlen(string_A));
strcpy(ptr, string_A);
```

- G.

```
char *func () {
    return malloc(20);
}
```

```
...  
func();
```

- H.

```
char *func () {  
char * string = "aaaaaa";  
    return string;  
}  
func();
```