

1. Aký je rozdiel medzi staticky a dynamicky typovaným jazykom? Ku každému napíšte aj konkrétny príklad jazyka.

2.A Pri každej konverzii uveďte, či sa jedná o typovú konverziu na *bitovej*, alebo na *sémantickej* úrovni.

- A.

```
long long int a = 5;
int b = a;
```

- B.

```
long long int a = 5;
int *b = &a;
```

- C.

```
char a = 'a';
int b = 10;
b = a + b;
```

- D.

```
int array[10];
char *string = (char *) array;
```

- E.

```
void f(float a){...}
...
int a = 6;
f(a);
```

- F.

```
int a = 5;
void *d = &a;
```

- G.

```
struct A{...}
uint32_t* buff = malloc(sizeof(A));
A* msg = (A*)(buff);
```

2.B V ktorých prípadoch nastáva porušenie *strict aliasing*-u?