

1. Majme dvojrozmerné pole `array2D[X][Y]`. Ukážte, že takéto pole môžeme reprezentovať jednoduchým jednorozmerným poľom `array1D[N]`.

- A. Čomu musí byť rovné N?
- B. Ukážte, ako sa priradenie:

```
array2D[i][j] = 5
```

vykoná v `array1D`.

- C. Čomu je rovný typ `array2D`? A čomu `array2D[2]`?

2. Funkcia `strlen()` vracia dĺžku stringu. Rozhodnite, akej dĺžky bude string `wanted`:

- A.

```
char* wanted = "aaaa";
```

- B.

```
char* wanted = "aaaa\0";
```

- C.

```
char* wanted = "aaaa\0aaaa\0";
```

- D.

```
char *original = "aaaa";  
char wanted[10];  
strncpy(wanted, original, 10);
```

- E.

```
char *original = "aaaa";  
char wanted[10];  
strncpy(wanted, original, 2);
```

3. Ktoré z nasledujúcich kódov sa *skompilujú*, ktoré sa skompilujú *s warningom*, a ktoré sa vôbec *neskompilujú*? Napíšte vždy aj čo spôsobilo daný warning/error.

A. `int a = 5;`

```
const int b = 6;
```

```
b = a;
```

B. `int a = 5;`

```
int *b = &a;
```

```
*b = 6;
```

C. `int a = 5;`

```
const int *b = &a;
```

```
*b = 6;
```

- D. `int a = 5;`  
`int * const b = &a;`  
`*b = 6;`
- E. `int a = 5, c = 6;`  
`const int *b = &a;`  
`b = &c;`
- F. `int a = 5, c = 6;`  
`int * const b = &a;`  
`b = &c;`