X		кот	_	ıя о Bisl			КНІ	ет	свойств	аф	игу	/p	Bis. Ro	_	УИ	Ko	OK	со сл	еду	уюі	цеі		xen Qu		-	po	3.
	x		T -	7131	IO		Y							OK						x			+	CCI		X	
X	A	+				x	Λ													71	x		+		x	<i>A</i>	
В		11	x		X								+									x	+	X	71		
X				В					+	+	+	+	R	+	+	+	+	=		+	+		0		+	+	+
X			X		X																		+				
рограммная реализация должна предусматривать множественное наследование перкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с петода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.  Заработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной ince, которая объединяет свойства фигур Bishop и Knight со следующей схемой уподклассе комплексной шахматной ince, которая объединяет свойства фигур Bishop и Knight — Prince — — — — — — — — — — — — — — — — — — —		X				X							+								X		+		X		
рограммная реализация должна предусматривать множественное наследование перкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с петода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.  Взработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной ince, которая объединяет свойства фигур Bishop и Knight Prince    X	X	-					X						+							X			+			X	
перкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с петода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.  азработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной rince, которая объединяет свойства фигур Bishop и Knight со следующей схемой угоду в кладу в клад								X					+										+				X
іпсе, которая объединяет свойства фигур Bishop и Knight со следующей схемой уговарнов вородов в в в в в в в в в в в в в в в в в в																									J.	ОС	
X	nce,	кот	opa	о ка	бъ	еди	RHI		-	-		/p I	3isl	hop	УИ					цун		ей	схе	емс	ой у	-	
	^					Y	Λ					+		+						Λ	Y	+		+	v	Λ	
рограммная реализация должна предусматривать множественное наследование перкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с пестода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.		71	x		X	71					+				+												
рограммная реализация должна предусматривать множественное наследование теркласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с пестода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.			11	В					+				K					=					P				
рограммная реализация должна предусматривать множественное наследование перкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с пестода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.   азработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной ике, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угровы Вishop Кing Duke			X		X						+				+						+	X		X	+		
рограммная реализация должна предусматривать множественное наследование перкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с пестода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.  азработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной ике, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угровы Вishop Кing Duke		X				X						+		+							X	+		+	X		
рограммная реализация должна предусматривать множественное наследование перкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с пертода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.   азработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной шке, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угрованную программу кодов комплексной шахматной шке, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угрованием и как в предоставляющих подклассе комплексной фигуры.	37						X													X						X	
уперкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с пестода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.  азработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной uke, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угровы Bishop King Duke	X							X																			X
етода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.  азработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной uke, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угровізьнор Кing Duke	X				зπ	หรอ	ш	я д	олжна	пре	еду	СМ	атр	ИВ	ать	M	но	жести	ен	ное	Н	асл	ед	ова	ни	e 6	базо
азработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной uke, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угро Bishop King Duke		MMI	ная	рŧ	as i	risa										വ	гар									ene	rny
uke, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угро Bishop King Duke	огра:	тасс	ca a	абс	тра	ikt!	ной																			cpc	1 P.
uke, которая объединяет свойства фигур Bishop и King со следующей схемой угро Bishop King Duke	огра:	тасс	ca a	абс	тра	ikt!	ной																		J.	OC	
Bishop         King         Duke           x <t< td=""><td>оогра: перкл тода</td><td>тасс вир</td><td>са а этуа</td><td>абс<sup>,</sup> аль</td><td>тра</td><td>кт й а</td><td>ной гак</td><td>и д</td><td>хин кп</td><td>и в</td><td>их</td><td>об</td><td>ще</td><td>М Г</td><td>юд</td><td>кла</td><td>acc</td><td>е ком</td><td>ΠЛ(</td><td>екс</td><td>ноі</td><td>йф</td><td>ИГ</td><td>урь</td><td>οΙ. </td><td>OC</td><td>)П</td></t<>	оогра: перкл тода	тасс вир	са а этуа	абс <sup>,</sup> аль	тра	кт й а	ной гак	и д	хин кп	и в	их	об	ще	М Г	юд	кла	acc	е ком	ΠЛ(	екс	ноі	йф	ИГ	урь	οΙ. 	OC	)П
	оогралеркл тода тода	тасо вир 	са а отуа 	абс <sup>а</sup> аль	тра но: 	кті й а	ной гак 	и д  иен	ля них 	и в  нну	их  ⁄ю	об  про	ще 	м г 	юд  му	КЛ;	асс  дон	е ком  в ком	пл 	екс 	ноі 	йф  іш	иг <sub>.</sub> 	урь  мат	Ы. 	ОС й ф	)П
	оогралеркл тода тода	тасо вир 	са а отуа сь о рая	абсталь объе	тра но ект бъе	кті й а тно-	ной гак 	и д  иен	ля них 	и в  нну	их  ⁄ю	об  про	ще огр ish	м г  амі ор	юд  му	КЛ;	асс  дон	е ком  в ком	пл 	екс 	ноі 	йф  іш схе	our axi	урь  мат ой у	Ы. 	ОС й ф	)П
	оогра перкл тода зрабо ike, к	тасо вир  отат ото	са а отуа сь о рая	абсталь объе	тра но ект бъе	кті й а тно-	ной гак  -ор няе	и д  иен	ля них 	и в  нну	их  ⁄ю	об  про	ще огр ish	м г  амі ор	юд  му	КЛ;	асс  дон	е ком  в ком	пл 	екс ексі ощ	ноі 	йф  іш схе	our axi	урь  мат ой у	Ы. 	ОС й ф	)П
	оогра перкл тода зрабо ike, к	пасс вир отат сото	са а отуа сь о рая	абсталь объе	тра но ект бъе	ктій а	ной гак  -ор няе	и д  иен	ля них 	и в  нну	их  ⁄ю	об  про	ще огр ish	м г  амі ор	юд  му	КЛ;	асс  дон	е ком  в ком	пл 	екс ексі ощ	ноі  ной ей	йф  іш схе	our axi	урь  мат ой у	ы.  тно угр	ОС  й ф 03.	)П
$\begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	оогра перкл тода зрабо ike, к	пасс вир отат сото	са а отуа сь о рая	абсталь объе	тра но ект бъе	ктій а	ной гак  -ор няе	и д  иен	ля них 	и в  нну	их  ⁄ю	об  про	ще огр ish	м г  амі ор	юд  му	КЛ;	асс  дон	е ком  в ком	пл 	екс ексі ощ	ноі  ной ей	йф  іш схе	our axi	урь  мат ой у	ы.  тно угр	ОС  й ф 03.	)П

Программная реализация должна предусматривать множественное наследование базового суперкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с перегрузкой метода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.

ООП С03+

									тиро																				оиг	 ур
Earl,	кот	opa					яет	СВС	ойств	a ф	риг	yp	Kn	_			ook	co	сл	еду	уЮ	ще	йс	xei		-	грс	3.		
			I	ζni	gh	t				i				Ro	ok						ſ				Ea	arl				1
														+											+					
			X		X									+										X	+	X				
		X				X								+									X		+		X			
				K					+		+	+	+	R	+	+	+	+		=		+	+	+	Е	+	+	+	+	
		X				X								+									X		+		X			
			X		X									+										X	+	X				
														+											+					
-														+											+					
_	_			_					олжн игурн		_	-		_																
									ля ни  тиро																				ЭΠ	
									тиро ойсті																				уиг	уþ
				Ki	ng									Ro	ok						,				Lo	ord				
														+											+					
														+											+					
			X	X	X									+										X	+	X				
			X	K	X				+		+	+	+	R	+	+	+	+		=		+	+	+	L	+	+	+	+	
			X	X	X									+										X	+	X				
														+											+					
														+											+					
														+											+					
-	-			-					ОЛЖН		-	-		-																
									игурн																			epe	егр	<b>y</b> 3]
ието,	да і	вир	туа	ЛЬ	HOÌ	йа	так	и д.	ля ни	X	I B	ИХ	об	ще	МΓ	ЮД	КЛа	acc	е ко	OMI	пле	екс	HOÌ	йф	ИГ	ypı		~ ~		~
																												OC	ЭΠ	C(
·	 . ۔ ہے ۔																											 1		
-							-		тиро		-		-	-		-												-		
Amaz				_	1 00	уье	дин	іяе.	г сво	ист		_			ue	en i	иК	.mį	gnı	co	CJI	-				xen	10и	yı	po	3.
.,		Qu		l 		l	1			l	<u> </u>	Kn:	ıgıı	l I			1		Γ	**		F	\ma	azu	111	T	1	1		
X		X		**	X						+		+							X	**	+	X	+	**	X				
X		X		X						-	_		+	-							X		X		X					
v v	X	X	X	77	37	37		_		+		K		+				_		77	+	X	X		+	-	.,			
XX	1	Q	X	X	X	X		+		-		V		-				_	ŀ	X	X	X		X	X	X	X			
	X	X	X							+	-		-	+					ŀ		+	X	X	X	+					
X	1	X		X							+		+						}		X	+	X	+	X	-				
<b>.</b> .		X	I	l	X	l	1					1	1		1	1	l			X		1	X		1	X		J		
X		X				Х													ŀ				X				X			

Программная реализация должна предусматривать множественное наследование базового суперкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с перегрузкой метода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.

ООП С06+

<b>541</b> , R0	vivi	าลส	റ്റ്	ьели	няе	т сі	нтирова: войства (																	
	,101	лил		ng	11/10	1 (1	зопетва (	Pm	yР		ns Kni			5111	CO	следую	щс	ri C.			ar	ро	Э.	
j.				<u>8</u>			]					8												
										+		+							+		+			
		X	X	X					+				+					+	X	X	X	+		
		X	K	X			+				K					=				Т	X			
		X	X	X					+				+					+		X	X	+		
							1			+		+							+		+			
рог <del>ра</del> м	MM	ная	ре	али	ваці	ИЯ,	должна	пре	ду	сма	атр	ИВ	ать	M	нох	жествені	ioe	Н	асле	едо	ова	ни	e 6	<u></u>
 зрабо		гь с		 ектн	 0-0]	 рие	для них і  нтироваї		′ю	 про	 эгр:			 XO)		 в компле		 ной					 й ф	1
arquis	S, К	ото			еди	ЯНЯ	ет свойст	гва	фи					Kni	igh	t со след	ίуκ	Щє					тро	03.
_		ı	Al	<u>fil</u>		1	7			]	Kni	gh	t	-					M	ar	qui	IS		
				$\vdash$			-																	
	X			Х		-	-			+		+						X	+		+	X		
				<del>                                     </del>			<u>.</u>		+		17		+					+	,			+		
			A			-	+				K					=			1	M				
				<del>                                     </del>			-		+				+					+				+		
	X			Х		-	-			+		+						X	+		+	X		
		-		$\vdash$	-	-																		
			12.0			1	] должна			(0) (1)	0.7710	· ·	O.T.Y	3.5		****		***	207/		200		2 6	
	тас	ca a	абс	трак	THO	йф	ригуры і для них і	и п	poi	изв	оді	Ы	x c	ост	ав	ляющих	П	ДК	лас	co	В	: Ы.	ере	
				O. T. A. T. T. T.	0-0	рие	нтирова	нну	Ή	про	огра	амі	мy	XO	ДОЕ	в компле	ксі	юй	ша	ιχn	иат	НО	йф	)ИГУ]
етода	таг	гь с	ОЪ	JKTH												следуюц								
етода :  ізрабо					кни	ет с	Bonerba				-								1	$\mathbb{Z}$ h	an			
етода:  азрабо				бъеді	кни	ет (	-	_			Ro	ok								ZI	lan			
етода : азрабо			1 06	бъеді	кни	ет	]				Ro +	ok							- 1	+	lan			
етода : азрабо			1 06	бъеді		ет						ok						X			lan	X		
етода:  азрабо	отс		1 06	бъеді fil		ет					+ + + +									+ + +		X		
етода :  ізрабо	отс		1 06	бъеді fil		ет	+	+	+	+	+ +	ok +	+	+	+	=	+	x +		+	+		+	+
етода:  азрабо	отс		Al	бъеді fil		ет		+	+		+ + + R +		+	+	+	=	+		+ ]	+ + K +		X	+	+
етода:  азрабо	отс		Al	бъеді fil		ет		+	+		+ + + R		+	+	+	=	+		+ ]	+ + K		X	+	+
етода :  азрабо	х		Al	бъеди fil		ет		+	+		+ + R + + +		+	+	+	=	+	+	+ 2	+ + K + +		X +	+	+
етода :	X	рая	Al A	бъеди fil x			+	+		+	+ + R + + + +	+						+ X	+	+ + + K + + + +	+	x + x		+
етода	X X X	ная	Al A pe	бъеди fil x x	заці	AR ,	+	+	еду	+ 	+ + R + + + + +	+	ать	M	нох	жествені	ное	+ X	+ ]	+ + + K + + + +	+ 	<u>х</u> + <u>х</u>	е (	
етода зазрабо нап, ко	х	ная	Al A peasocc	бъеди fil х х х грак	заци	, ки	+	+	еду	+	+ + R + + + + + + oдн	+	ать	М	ногав	жественн ляющих	ное	+ х : на	+ 1	+ + + + + + + + eд(	+ DBa	X + X	е (	

		opt	Al			101	CBOHCH	ж фт	JP	Kin		5	•	следую	що			Sul	-	_	<b>J</b> .	
							]							]								
	X			X												X				X		
									+	+ -	+						+	+	+			
			A				+		+	K -	+			=			+	S	+			
									+	+ -	+						+	+	+			
	X			X												X				X		
							_							-								
														жествен ляющих								
 рабо	 тат	ъ с		 ектно	 )-0]		нтирова			 огра	 MM	y xo	 ДО	 в компле		 ной		 ахм	 1ат		ОС  й ф	
r, кс	тор			ъеди hop	няє	ет с	войства	фигу	_	isho <sub>]</sub> Cam		Can	nel	со следу	/ЮL	цей	і сх	кем En		уг	po	3.
X					X				+	-	+				X		+		+		X	
	X			X												X				X		
		X		X				+				+			+		X		X		+	
							1 .							=				Е				
			В				+			C												
		X	В	X			+ - -	+		C		+			+		X		X		+	
	X	X	В	x x			+	+				+			+	X	X			X	+	
X	X	X	В		X		+	+	+		+	+			+ X	X	<b>X</b>		x +	X	+ X	
				X		X X				-		+ - 	НО	жествен	X		+		+		X	x 5a:
грам еркл ода	имнассвир	ная	реабсаль	ализ тракт ной а	аци тно тта:	ия й о ки,	должна фигуры для них 	пред и про и в и	усм оизн х об	атриводн	IBaT ых I По мму ght	сост одкла у хо	гав асс  дог		х ное поекс	е на одк еноі	+ ласллас й ф	педо	+  ) ва  в сурь	ыни с п ы.	x е (сере	ба: егр ОП
грам еркл ода	имнассвир	ная	реабсаль	х грактной а	аци тно тта:	ия й о ки,	должна фигуры для них 	пред и про и в и	усм оизн х об	атри водн бщем огра Сат	IBaT ых I По мму ght	сост одкла у хо	гав асс  дог	жествен кляющих се компл	х ное поекс	е на одк еноі	+ ласллас й ф	педсесон пригу	+  ) ва  в сурь	ыни с п ы.	x е (сере	ба: егр ОП
грам еркл ода	имнассвир	ная	реабсаль	х грактной а	аци тно тта:	ия й о ки,	должна фигуры для них 	пред и про и в и	усм оизн х об о пр	атри водн бщем огра Сат	вал ых по мму ght	у хо	гав асс  дог	жествен кляющих се компл	х	е на одк ноі	+ ласл лас й ф	педсесон пригу	+ ) ва в (/рь	ыни с п ы.	x е (сере	ба: егр ОП
грам еркл ода	имнассвир	ная га готу	реабс аль объю ая Кий	ализ тракт ной а ектно объе,	аци тно тта:	ия й о ки,	должна фигуры для них  нтирова г свойст	пред и про и в и	усм оизн х об о пр	атри водн бщем огра Сат	вал ых по мму ght	сост одкла у хо	гав асс  дог	жествен кляющих се компл	х ное поекс	е на одк ноі	+ асллас й ф	ахм схе	+ ) Ва В () / ры	ыни с п ы.	x е (сере	ба: егр ОП
грам еркл ода	имн асс вир тат ког	ная га готу	реабсаль	еализ тракт ной а ектно объе, ight	аци тно тта:	ія й ( ки,	должна фигуры для них 	пред и про и в и	усм оизн х об о пр	атри водн бщем огра Сат	вал ых по мму ght	у хо	гав асс  дог	жествен кляющих се компл	х поекс	е на одк ной ной кош	+ асллас й ф	педсесон пригу	+ ) Ва В () / ры	нии: п ы. тно ой :	х е (сере ОС й ф угр	ба: егр ОП
грам еркл ода	имн ассывир	ная са а оту	реабс аль объю ая Кий	еализ тракт ной а ектно объе, ight	аци тно тта:	ія й ( ки,	должна фигуры для них  нтирова г свойст	пред и про и в и	усм оизн х об о пр	атри водн бщем огра Сат	вал ых по мму ght	у хо	гав асс  дог	жествен кляющих се компл	х	ной ной	+ ласл й ф і ш (ей + х	ахм схе	+ DBa B (7) PH MAT MAT MAT MAT MAT MAT MAT MAT	ни Э п Э п Э п Э п Э п	x е (сере	ба: егр ОП
грам еркл ода	имн асс вир тат ког	ная га готу	реабс аль объю ая Кий	еализ тракт ной а ектно объе, ight	аци тно тта:	ія й ( ки,	должна фигуры для них  нтирова г свойст	пред и про и в и	усм оизн х об о пр	атри водно бщем огра Сат	вал ых по мму ght	у хо	гав асс  дог	жествен кляющих се компл	х поекс	е на одк ной ной кош	+ асллас й ф	ахм схе	+ ) Ва В () / ры	нии: п ы. тно ой :	х е (сере ОС й ф угр	ба: егр ОП

ООП C12+

						-		-	-		-	-		-			в компле nel co сле							-	
	,		Que			, ,				1		Cai						, ,,			rin			<i>J</i> 1	L
X	Т		X			X					+		+					X		+	X	+		X	
	X		Х		X														X		X		X		
		X	X	X					+						+			+		X	X	X		+	
X	X	X	Q	X	X	X	X	+				С					=	X	X	X	P	X	X	X	X
		X	X	X					+						+			+		X		X		+	
	X		X		X														X		X		X		
X			X			X					+		+					X		+	X	+		X	
			X				X														X				X
граг	MMI	іая	ре	ал	иза	щи	Я	должна	пре	ду	СМ	атр	ив	ать	M	но	жествен	ное	Н	асл	еде	ова	ни	e 6	баз
еркл	iacc	ea a	абс	тра	кт.	ной	í d	игуры	ип	poi	изв	оді	ны	хс	oc	гав	ляющих	П	ДК	лас	cco	В	п	epe	сгр
																	е компл								
, ,	1	J					,	,				•		,						1	•	7 1		OC	П
рабо	тат	ъо	бъ	ект	ΉΟ	-on	ие	нтирова	нну	ю	про	огр	ам	ΜV	xo	лон	з компле	ксі	юй	i III	axı	иат	ΉΟ	йđ	ЭИΓ
																	следую								,
,	,,,,,	Jun	Ki		4111	1710	1 0	вонетва	ΨΠ	JP		Caı			1101		СПОДУПО	ще		7101		ah	· po	<b>J</b> .	
	Т		1 1	115							+	Cui	+							+		+			
	-												_							'		_			
	-	v	v	v					+						+			+		v	v	v		+	
	+	X	X K	X				+	_			С			+		_	_		X	X S	X		_	
	+	X		X								C					_	_		X		X			
	+	X	X	X					+						+			+		X	X	X		+	
	+										_														
-	+										+		+							+		+			
_			_						_	-		_					жествен								
																	ляющих							epe	гр
ода	вир	туа	аль	HO	йа	так	иД	для них	ИВ	ИХ	об	ще	МГ	ЮД	кла	acc	е компл	екс	HO	йф	ИГ.	ypı			
																								OC	ЭΠ
																	в компле								
nan.	, ко	тор	рая	об	ъед	ДИН	яе	т свойст	гва	фи	гур	Ca	am	el n	ı R	ool	с со след	ую	Щ€	ей (	exe	МО	йу	гро	03.
		(	Car	nel								Ro	ok							Α	\ta	ma	n		
		X		X								+								X	+	X			
												+									+				
						х						+						X			+			X	
X			С			-		+	+	+	+	R	+	+	+	+	=	+	+	+	A	+	+	+	+
X												+						X			+			X	
						Y										l		/ \	1						
X						X																			
		X		X		X						+								X	+	X			

суперкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с перегрузкой метода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.

ООП С15+

-----

n, ĸoʻ																	компл следую								ИГ
			Al	fil							(	Caı	mel	l							Do	on			
											+		+							+		+			
	X				X														X				X		
									+						+			+						+	
			Α					+				С					=				D				
									+						+			+						+	
	х				X														X				X		
											+		+							+		+			
— กะทลง	имі	เลต	ne	апі	สรล	ш	я п	олжна	пре	'nV	CM	arn	ив	ать	. M	HO	кествен	HOE	: н:	асп	ело	าหล	ни	e 6	ัลร
																	в компл						ΉΟ		
bot, к	ОТО	_				КН	ет с	войств	за фі	игу	-		_		Ze	bra	со след	ую	ще				-	po:	3.
		I	3isł	10p	)	-	_					Zel	bra		ı			_	ı		Ab	bot		-	
X						X				+				+				X	+				+	X	
	X				X				+						+			+	X				X	+	
		X		X																X		X			
			В					+				Z					=				A				
		X		X																X		X			
	X				X				+						+			+	X				X	+	
X						X				+				+				X	+				+	X	
							X																		X
ограм	ИMI	ная	pe	алі	13a	ци	я д	олжна	пре	ду	СМ	атр	ив	ать	M	нох	кествен	ноє	Н:	асл	едо	ова	ни	e 6	баз
																	ляющих е компл						I.	epe OC	
		opa		бъ								Zel		и1			компл со следу			cx		ой	угр		
	X				X							+							X		+		X		
X				]		X						+						X			+			X	
												+									+				
			Z					+	+	+	+	R	+	+	+	+	=	+	+	+	L	+	+	+	+
												+									+				
				_	_							-						<u> </u>			+			37	
X						X						+						X			_			X	
X	X				X	X						+						X	X		+		X	X	

программная реализация должна предусматривать множественное наследование оазового суперкласса абстрактной фигуры и производных составляющих подклассов с перегрузкой метода виртуальной атаки для них и в их общем подклассе комплексной фигуры.

ООП С18+

	.01	_		ght		111171	101	СВОИСТ	ва ф	, r11 .		Zebi		rı <i>Z</i>	COI	а со след	(y ic	ицс		Ma		_	ı pc	<i>,</i> 3.
										+			Н	-				+				+		
		X		X					+					+			+		X		X		+	
	X				X													X				X		
			K					+				Z				=				M				
	X				X													X				X		
		X		X					+					+			+		X		X		+	
										+			+	-				+				+		
																 жествен								
ода і	вир	туа	аль	ной	й a	такі	и д	іля них	И В	их	об	щем	по	дкл 	acc	ляющих е компл	екс	но	йф 	иг <u>.</u>	урн	Ы. 	OC	)П
		ото		1 oc	ъе						ιгу		eer			в компле ra со сле			цей		ем	ой		
X			X			X				+			Н	-			X	+		X		+	X	
	X		X		X				+					+			+	X		X		X	+	
		X	X	X															X	X	X			
X	X	X	Q	X	X	X	X	+				Z				=	X	X	X	Е	X	X	X	X
		X	X	X															X	X	X			
	X		X		X				+					+			+	X		X		X	+	
X			X			X				+			H	-			X	+		X		+	X	
			X				X									 жествен				X				X
еркл года н  рабо	асс вир 	са а отуа 	абс <sup>,</sup> аль объе	тра ной  ект объ	кті й а	ной такі 	i ф ид ие	оигуры цля них  нтирова	и п ив 	роі их ′ю	изв об  про ур	одні щем 	ых по  мм g и	сос дкл  y хо	тав іасс	ляющих е компл е компл е компл е компл е компл е со следу	к по екс	одк ног ной	лас й ф  і ш схо	ссо игу axn	в ( урн  мат ой	с п ы.  тно угр	ере ОС й ф	егр )П оиг
										+			Н					+				+		
									+					+			+						+	
		X		X															X	X	X			
		$\vdash$	177	v		1		+				Z				=			X	C	X			
		X	K	X	-	-					l								X	X	X	l	1	ı
			X	X									_							Λ	Λ			
		X							+					+			+			Λ	Λ	+	+	

ООП С21+

	X										Zebra	ı						r	Tai	etoi	L	
	X								+			+					+				+	
				2	X			+					+			+	X				X	+
			Α				+				Z				=				P			
	X			2	X			+					+			+	X				X	+
									+			+					+				+	
огра	MM]	ная	pe	али	заці	ΙЯ ,	должна	пре	еду	сма	трив	вать	• M	но	жествен	ное	н	асл	едо	ова	НИ	e (
															в компле						но	
ск, ко	тор				няе	т сі	войства	фиі	ур				ebra	cc	о следую	Щ	ей с	xen		-	грс	)3.
_	1		Car			1	1				Zebra	Τ.					. 1		Ja			
<u> </u>		X		X		1		<u> </u>	+			+				L.	+	X		X	+	
								+					+			+						+
X					X						_					X						X
		<u> </u>	C				+				Z				=				J			
X					X											X						X
								+					+			+						+
		X		X					+			+					+	X		X	+	
перкл	лас	ca a	абс	трак	стно	йd	ригуры	и п	poi	изв	одны	X C	ост	гав	жествені ляющих е компл	П	ЭДК	лас	co	вс	: П І.	
				бъед						p A		ı W			в компле следую			xen	10ì		po	
			\[ \]	111		1	]				vv azı	1						1	.V11	1101		
	X				X	1	1				+						X	+	+		X	
	Λ				· <b>x</b>		1				-	1					Λ		_		Λ	
			A	+		1	+		+	-	W	+			=		+		M		+	
			11	+	+	-	'			$\vdash$	* *	'	$\ \cdot\ $		_		-		111	$\vdash$	-	
-	v			+,	v	1	-	-		$\dashv$	+						v		+		v	
-	X				X	1		-			1	1					X		1.		X	
<u> </u>						1	-	-												$\vdash$		
							] должна					1										

	u, n	OT	opa Ki		ΟЪ	еді	1НЯ	ет свой	JIB	ιψ	_	p r Wiz	_	И	W IZI	i co ch	здун	ЭЩС			nor		тр	03.
			1	<u>s</u>								1112								Iui				
												+								+				
		X	Х	X															X	X	X			
		X	K	X				+		+		W	+	-		=		+	-	D	X	+		
		X	X	X															X	X	X			
												+								+				
<u>—</u> ограм	иМI	ая	pe	алі	иза	щи	Я ,	должна	про	еду	сма	атри	іват	Ъ	мно	кестве	ннос	Н	асл	ед	ова	ни	e (	баз
 рабо		ъ (		 ект	то			цля них  нтирова				 огра	амм	 y :		 В КОМІ	 ілек		 й п	 цах	 XM8		ой	-
д, ко	тор		oo Kni			іяе	r c	войства	ψи	гур		ngn Wiz		VV I	ZII C	о след	уюш	еи			)и у ng	угр	03.	
		-	NIII	gm	L			_				VV 12	211							ΙΧΙ	пg			
		X		X								+							X	+	X			
	X	Λ		Λ	X							-						X	Λ		Λ	X		
	Λ		K		Λ			+		+		W	+	-		=		+		R		+		
	X				X			·		· ·		**	+					X				X		
-		X		X	7.							+						71	X	+	X	71		
																			-					
эграм	MMI	ная	pe	алі	иза	щи	Я	рижна	пре	еду	СМа	атри	иват	Ъ	мно	кестве	ННО	Н	асл	еде	ова	ани	e (	5аз
еркл ода і  рабо	асс вир 	са а оту: 	абс аль  объ	тра ноі  ект	кт й а	ноі так 	й ф :и /  эие	цолжна ригуры цля них  нтирова	и п ив	poi их ую	изв об 	одн щем 	ых и по  амм	со дк  у 2	став ласс 	ляющие комп	іх по лекс  ілек	одк еноі	лас й ф  й п	со иг 	ов ( урн 	с п ы.	ере ОС ой	егр ОП фі
еркл ода і  рабо	асс вир 	са а оту:  сь с ора	абс аль  объ	тра ноі  ект	кт й а т	ноі так 	й ф :и /  эие	оигуры цля них	и п ив	poi их ую	изв об  пр ур I	одн щем  oгра Bish	ых и по амм	со дк  у 2	став ласс 	ляющие комп	іх по лекс  ілек	одк еноі	лас йф  й п й сх	со иг ua ua xen	в ( урн  хма мой	с п ы. атн й ул	ере ОС ой	егр ОП фі
еркл ода і  рабо	асс вир 	са а оту:  сь с ора	абс аль  объ	тра ноі  ект	кт й а т	ноі так  ор иня	й ф :и /  эие	оигуры цля них  нтирова	и п ив	poi их ую	изв об  пр ур I	одн щем 	ых и по амм	со дк  у 2	став ласс 	ляющие комп	іх по лекс  ілек	одк еноі	лас йф  й п й сх	со иг ua ua xen	ов ( урн 	с п ы. атн й ул	ере ОС ой	егр ОП фі
еркл года 1  рабо get, н	асс вир 	са а оту:  сь с ора	абс аль  объ	тра ноі  ект	кт й а т	ноі так 	й ф :и /  эие	оигуры цля них  нтирова	и п ив	poi их ую	изв об  пр ур I	одн щем  oгра Bish	ых и по амм	со дк  у 2	став ласс 	ляющие комп	іх по лекс  ілеко дую	одк еноі	лас йф  й п й сх	со иг ua ua xen	в ( урн  хма мой	с п ы. атн й ул	ере ОС ой гро	егр ОП фі
еркл ода 1  рабо get, н	ассвир	са а оту:  сь с ора	абс аль  объ	тра ноі  ект	кт. тно еді	ноі так  ор иня	й ф :и /  эие	оигуры цля них  нтирова	и п ив	poi их ую	изв об  пр ур I	одн щем огра Bish Wiz	ых и по амм	со дк  у 2	став ласс 	ляющие комп	іх по лекс  ілеко дую	одк сно сно ще	лас йф  й п й сх	ссо иг шах кем Гат	в ( урн  хма мой	с п ы. атн й уг	ере ОС ой гро	егр ОП фі
еркл года 1  рабо get, н	ассвир	са а оту	абс аль  объ	тра ноі ект юбъ	кт. тно еді	ноі так  ор иня	й ф :и /  эие	оигуры цля них  нтирова	и п ив	poi их ую	изв обл пр ур І	одн щем огра Bish Wiz	ых и по амм	со дк  у : и V	став ласс 	ляющие комп	іх по лекс  ілеко дую	одк сно сно ще	лас й ф ой п й сх	ссо иг шах кем Гат	ов (урн хма мой	с п ы. атн й уг	ере ОС ой гро	егр ОП фі
еркл ода 1  рабо get, н	ассвир	са а оту	абс аль  объ Віз	тра ноі ект юбъ	кт. тно еді	ноі так  ор иня	й ф :и /  эие	оигуры цля них нтирова свойств	и п ив	рогих	изв обл пр ур І	одн щем огра Bish Wiz	ых и по амм юр і	со дк  у : и V	став ласс 	ляющие комп в комп со сле	іх по лекс  ілеко дую	одк еного еного еного ще	лас й ф ой п й сх	ссо иг <u>т</u> шах хем Гат	ов (урн хма мой	е п ы. атн й ул t	ере ОС ой гро	егр ОП фі
еркл года 1  рабо get, н	ассвир	са а оту	абс аль  объ Віз	тра ноі ект объ	кт. тно еді	ноі так  ор иня	й ф :и /  эие	оигуры цля них нтирова свойств	и п ив	рогих	изв обл пр ур І	одн щем огра Bish Wiz	ых и по амм юр і	со дк  у : и V	став ласс 	ляющие комп в комп со сле	іх по лекс  ілеко дую	одк еного еного еного ще	лас й ф й и й сх	ссо иг <u>т</u> шах хем Гат	ypi xma moi rge	е п ы. атн й ул t	ере ОС ой гро	егр ОП фі
еркл ода 1  рабо get, н	тат х	са а оту	абс аль  объ Віз	тра ноі ект объ	ктт й а т тно еди	ноі так  ор иня	й ф :и /  эие	оигуры цля них нтирова свойств	и п ив	рогих	изв обл пр ур І	одн щем orpa Bish Wiz	ых и по амм юр і	со дк  у : и V	став ласс 	ляющие комп в комп со сле	іх по лекс  ілеко дую	одк еного ено ще	лас й ф й и й сх	есо иг <u>т</u>  шах хем <u>+</u> Т	ypi xma moi rge	е п ы. атн х х	ере ОС ой гро	егр ОП фі
еркл года п рабо get, в	тат х	са а оту	абс аль  объ Віз	тра ноі ект объ	ктт й а т тно еди	ноі так ор иня	й ф :и /  эие	оигуры цля них нтирова свойств	и п ив	рогих	изв обл пр ур І	одн щем orpa Bish Wiz	ых и по амм юр і	со дк  у : и V	став ласс 	ляющие комп в комп со сле	х по	одк еного ено ще	лас й ф й и й сх	есо иг <u>т</u>  шах хем <u>+</u> Т	ypi xma moi rge	е п ы. атн х х	ере ОС	егр ОП фі

\_\_\_\_\_\_

Разработать объектно-ориентированную программу ходов комплексной шахматной фигуры Star, которая объединяет свойства фигур Cross и Plus со следующей схемой угроз.

		Cr	oss					Pl	us					St	ar		
	X		X					+					X	+	X		
		C			+		+	P	+		=		+	S	+		
	X		X					+					X	+	X		

Начальная позиция фигуры (по умолчанию a1) должна задаваться аргументом командной строки вызова программы. Перестановка фигуры должна производиться по запросам новой позиции записями строк потока стандартного ввода в шахматной нотации. Стандартный вывод программы должен отображать клетки шахматной доски, которым угрожает заданная фигура из любой позиции, куда она может быть установлена. Клетки угроз должны быть обозначены знаками + и х по атакам составляющих фигур. Клетка, занятая самой фигурой должна маркироваться ее литерой, а остальные клетки для наглядности должны заполняться точками. Горизонтали и вертикали изображения шахматной доски должны маркироваться цифрами 8–1 и буквами а–h по ее краям. Шахматные координаты текущей позиции и запрос их для новой позиции фигуры должны отображаться под отображением схемы угроз. Выход из программы должен происходить при перестановке фигуры с нарушением правил ее хода.

Программный код должен предусматривать виртуальное множественное наследование базового суперкласса абстрактной фигуры, где специфицированы защищенное позиционное поле с чистой атакой из него и идентификацией типа. Кроме того, в базовом классе должен быть реализован публичный метод индикации дифференциальных угроз по клеткам доски, а также публичная перегрузка операций адресации, сравнения, перестановки и потокового ввода-вывода позиции фигуры. Позиционный контроль должен обеспечивать статический метод. Производные публичные подклассы базового суперкласса должны специфицировать публичную перегрузку методов виртуальных атак и идентификации типа для составляющих фигур. Производный подкласс комплексной фигуры должен быть образован множественным наследованием подклассов составляющих фигур с публичной перегрузкой виртуальной атаки и идентификации типа. Конструкторы всех подклассов должны обеспечивать вызов конструктора базового суперкласса для инициализации позиции фигуры, по его адресному аргументу. Для множественного наследования должны быть предусмотрены конструкторы без аргументов.

Декларации базового и производных классов должны быть специфицированы в отдельных заголовочных файлах. Исходный код компонентных методов этих классов должен быть (ра)сосредоточен в соответствии с их заголовками. Визуальный интерфейс отображения схемы комплексных угроз из различных позиций шахматной доски должен быть реализован в основной функции программы.

OO $\Pi$  C00+

.....