

TRAVAIL DIRIGÉ (TD) — Tests unitaires & ré-implémentation

Date : 2026-01-14

Objectif

Dans ce projet, certaines méthodes ont été volontairement rendues incomplètes.
Votre travail consiste à compléter ces méthodes afin que tous les tests unitaires passent.

Consignes

- 1) Ouvrez le projet et exécutez les tests : `mvn test`
- 2) Lisez les tests pour comprendre le comportement attendu.
- 3) Implémentez / corrigez les méthodes listées ci-dessous.
- 4) Relancez `mvn test` jusqu'à obtenir un succès.

Contraintes

- Ne modifiez pas les tests.
- Vous pouvez ajouter du code dans `src/main/java` si nécessaire.
- Gardez le comportement cohérent avec les tests.

Méthodes à compléter

- `diroque.example.MonAventure#sauvegarderRapport(String)` (coupure : totale)
- `diroque.example.view.ReplayView#createUI()` (coupure : totale)
- `diroque.example.view.MainView#createUI()` (coupure : partielle, 5 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.controllers.MainController#loadTextFile()` (coupure : partielle, 5 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.MonAventure#findBoss(Piece,Piece[])` (coupure : partielle, 4 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.controllers.ReplayController#initializeEncounters(String)` (coupure : partielle, 4 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.controllers.ReplayController#initialize()` (coupure : partielle, 3 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.MonLabyrinthe2#ajouteCorridor(Piece,Piece)` (coupure : partielle, 3 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.MonAventure#cheminJusquAuBoss()` (coupure : partielle, 3 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.code_squelette.Server#listen()` (coupure : partielle, 3 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.controllers.MainController#initialize()` (coupure : partielle, 3 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.MonLabyrinthe2#ajouteCorridor(int,int)` (coupure : partielle, 3 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.MonAventure#estPacifique()` (coupure : partielle, 3 instruction(s) conservée(s))
- `diroque.example.controllers.ReplayController#showCurrentMessageAndImage()` (coupure : partielle, 3

instruction(s) conservée(s))

- diroque.example.MonAventure#contientDuTresor() (coupure : partielle, 3 instruction(s) conservée(s))

Rendu attendu

Un projet où tous les tests passent (mvn test).