

TRAVAIL DIRIGÉ (TD) — Tests unitaires & ré-implémentation

Date : 2026-01-08

Objectif

Dans ce projet, certaines méthodes ont été volontairement rendues incomplètes.

Votre travail consiste à compléter ces méthodes afin que tous les tests unitaires passent.

Consignes

- 1) Ouvrez le projet et exécutez les tests : mvn test
- 2) Lisez les tests pour comprendre le comportement attendu.
- 3) Implémentez / corrigez les méthodes listées ci-dessous.
- 4) Relancez mvn test jusqu'à obtenir un succès.

Contraintes

- Ne modifiez pas les tests.
- Vous pouvez ajouter du code dans src/main/java si nécessaire.
- Gardez le comportement cohérent avec les tests.

Méthodes à compléter

- dirogue.example.MonAventure#estPacificique() (coupure : totale)
- dirogue.example.MonAventure#contientDuTresor() (coupure : totale)
- dirogue.example.MonAventure#getTresorTotal() (coupure : totale)
- dirogue.example.MonAventure#contientBoss() (coupure : totale)
- dirogue.example.MonAventure#cheminJusquAuBoss() (coupure : partielle, 1 instruction(s) conservée(s))
- dirogue.example.MonAventure#sauvegarderRapport(String) (coupure : totale)
- dirogue.example.MonLabyrinthe2#ajouteEntree(Exterieur,Piece) (coupure : totale)
- dirogue.example.MonLabyrinthe2#ajouteCorridor(int,int) (coupure : totale)
- dirogue.example.MonLabyrinthe2#ajoutePiece(Piece) (coupure : totale)
- dirogue.example.MonLabyrinthe2#existeCorridorEntre(Piece,Piece) (coupure : totale)
- dirogue.example.MonLabyrinthe2#getPiecesConnectees(Piece) (coupure : totale)
- dirogue.example.controllers.MainController#loadTextFile() (coupure : partielle, 2 instruction(s) conservée(s))
- dirogue.example.controllers.ReplayController#initializeEncounters(String) (coupure : totale)
- dirogue.example.controllers.ReplayController#goForward() (coupure : totale)
- dirogue.example.controllers.ReplayController#goBackward() (coupure : totale)

Rendu attendu

Un projet où tous les tests passent (mvn test).