Общая концепция:

Подземелье состоит из этажей, каждый из которых в свою очередь из 9 комнат с мобами, при убийстве которых открывается сундук, находящийся в комнате. В одной из комнат есть лифт на следующий этаж. Чтобы им воспользоваться надо собрать 8 ключей, которые случайным образом распределены по комнатам. Ваша цель добраться как можно выше.

Мир игры безграничен, так как состоит из неограниченного числа этажей.

Игра в теории может длится сколько угодно.

Количество мобов увеличивается как и их скорость передвижения с перемещение на следующий этаж.

Отсутствует способность спускаться вниз.