Общая концепция:

Подземелье состоит из этажей, каждый из которых в свою очередь из 9 комнат с мобами, при убийстве которых открывается сундук, находящийся в комнате. В одной из комнат есть лифт на следующий этаж. Чтобы им воспользоваться надо собрать 8 ключей, которые случайным образом распределены по комнатам, и нажать o. Чтобы перейти в соседнюю комнату подойдите к одной из дверей в комнате и нажмите g. Ваша цель добраться как можно выше. Учтите количество мобов увеличивается, как и их скорость передвижения.

Мобы:

В игре 2 вида мобов стрелки и бегуны. Первые ходят в небольшом радиусе от своего начального местоположения, но выпускают 5 пуль раз в 1,5 секунд каждая из которых наносит малый урон. Бегуны просто преследуют вас и наносят большой урон при достижении цели.

Дроп с сундуков:

После убийства мобов в комнате открывается сундук из которого выпадает хил и возможно ключи или апгрейд на ваши пули.

Информация о персонаже:

В левом нижнем углу находится миникарта. Квадрат, соответствующий комнате в котором вы находитесь горит зеленым цветом. В правом нижнем углу вы видите инвентарь. Все клетки кроме левой верхней соответствуют ключам (когда вы подбираете ключ, то загорается соответствующая клетка). Левая верхняя загорится красным если вы найдете апгрейд для своих патронов. Также в низу расположена полоска жизней

Персонаж:

В начале игры у вас 100 hp которые можно пополнять при переходе на следующий этаж или с помощью хилок в сундуках. Для перемещения используйте клавиши w,a,s,d; для стрельбы стрелки в соответственную сторону(пули ваншотят мобов). Пули не пролетают через крест в центре (а мобы и их пули спокойно проходят через него).

Чтобы поставить игру на паузу нажмите esc

Для досрочного завершения игры нажмите esc затем enter, но результат игры не сохранится