

```
1  <!DOCTYPE html> <!-- zdefiniowanie typu dokumentu -->
2  <html> <!-- zaczęcie znacznika html-->
3  <body><!-- znacznik body tutaj wpisujemy zawartość / content strony -->
4
5  <?php #znacznik php tutaj dajemy skrypty php
6  $x = 1; # przypisanie wartości 1 do zmiennej x
7
8  while($x <= 5) { # pętla while - wykonuj do póki x jest mniejsze lub równe 5
9      echo "The number is: $x <br>"; # zwróć na stronę lub zmienną x
10     $x++; # inkrementacja zmiennej
11 }
12 ?> <!-- koniec znacznika-->
13
14 </body> <!-- koniec body-->
15 </html> <!-- koniec html -- >
16
```

```
1 #include <iostream> // implementacja biblioteki
2 using namespace std; // użycie nazw std
3
4 int main() { // główna funkcja wykonywana się 1 raz
5     for (int i = 0; i <= 10; i = i + 2) { // pętla for zwiększająca wartość o 2 zaczynając od 0
6         cout << i << "\n"; // wyświetl w nowej linii wynik
7     }
8     return 0; // zakończ program
9 } // nawiasy zamykające funkcję
10
```

```
39 <h1>The border-radius Property</h1>
40
41 <p>Rounded corners for an element with a specified background color:</p>
42 <p id="rcorners1">Rounded corners!</p> <!--przypisanie do paragrafu selektora rcorners1 dzięki czemu możemy poprawić jego wygląd -->
43 <p>Rounded corners for an element with a border:</p>
44 <p id="rcorners2">Rounded corners!</p>
```



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4  <style>
5  /*
6
7  #id #firstname  Selects the element with id="firstname"
8  .class .intro  Selects all elements with class="intro" */
9
10 <#rorners1 { /*utworzenie selektora */
11     border-radius: 25px; /* ustawienie grubości ramki na 25 px */
12     background: #73AD21; /* ustawienie koloru tła na zielony */
13     padding: 20px; /* ustawienie wewnętrznych marginesó na 20px */
14     width: 200px; /* ustawienie szerokości na 200 px */
15     height: 150px; /* ustawienie wysokości na 150 px */
16 }
17
18 <#rorners2 {
19     border-radius: 25px;
20     border: 2px solid #73AD21;
21     padding: 20px;
22     width: 200px;
23     height: 150px;
24 }
25
```