

#### минобрнауки россии

# федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН» (ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН»)

**ИНСТИТУТ** информационных систем и технологий

**Кафедра** информационных систем

#### КУРСОВОЙ ПРОЕКТ

по дисциплине «Проектирование информационных систем»

на тему: Подбор персонала в области ІТ сектора.

Направление 09.03.02 Информационные системы и технологии

Студент группы ИДБ-16-07	подпись	_ Дерменжи М.Н.	
Руководитель		Овчинников П.Е.	
ст. преподаватель	подпись	OD IMMINIKOD II.E.	

### ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	3
Глава 1. Функциональная модель (IDEF0)	4
Глава 2. Модель потоков данных (DFD)	8
Глава 3. Диаграммы классов (ERD)	15
Заключение	16

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Подбор персонала или рекрутинг (англ. recruiting) — это бизнеспроцесс, являющийся одной из основных функций HR-менеджеров или рекрутеров. Также подбор персонала — основная услуга, предлагаемая кадровыми агентствами и специализированными интернет-сайтами по поиску работы соискателям.

Программное обеспечение системы состоит из сайта по подбору персонала, и предназначено для решения следующих задач:

- 1. Выполнения процессов обслуживания по заявкам.
- 2. Учет кандидатов и их резюме.
- 3. Ведение вакансии.

Объектом исследования являются системы технической поддержки программных продуктов.

Исследования выполняются путем построения следующих моделей:

- 1. функциональной (IDEF0).
- 2. потоков данных (DFD).
- 3. реляционной базы данных (ERD).
- 4. определения числовых показателей для результата моделирования.

Функциональная модель разрабатывается для точки зрения руководства кадрового агентства в области IT сектора.

Целью моделирования является определение процессов организации по подбору персонала.

#### ГЛАВА 1. ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ МОДЕЛЬ (IDEF0)

Внешними входными информационными потоками процесса являются:

- 1. Заявки работодателей.
- 2. Заявки кандидатов.

Внешними выходными информационными потоками процесса являются:

- 1. Пополнение базы данных о кандидатах.
- 2. Закрытая вакансия.

Внешними управляющими потоками процесса являются:

- 1. Политика компании.
- 2. Требования к правилам о размещении вакансии.
- 3. Правила подбора персонала из ІТ-сектора
- 4. Должностные инструкции.
- 5. Модель поведения людей и общностей в условиях совместного труда.

Основными механизмами процесса являются:

- 1. Работодатель (заказчик).
- 2. Руководство.
- 3. Кандидат.
- 4. HR-менеджер.
- 5. Средства информационной поддержки.

На рисунках 1.1-1.6 представлены IDEF0-диаграммы для данной модели.

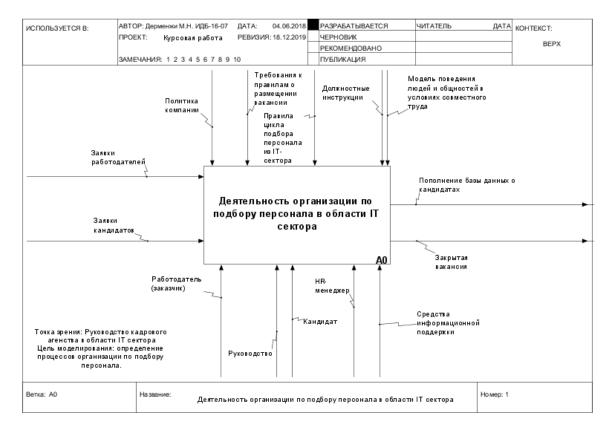


Рис. 1.1. Деятельность организации по подбору персонала в области IT сектора

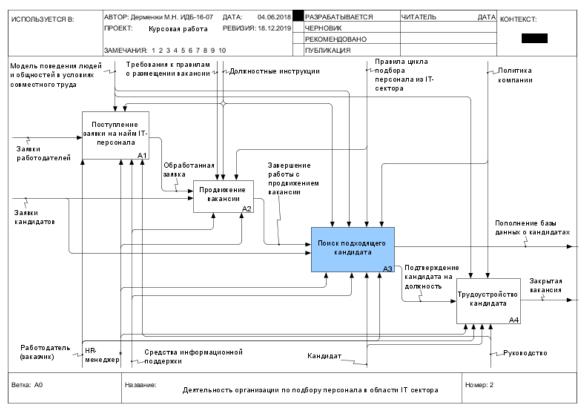


Рис. 1.2. Декомпозиция деятельности организации по подбору персонала в области IT сектора

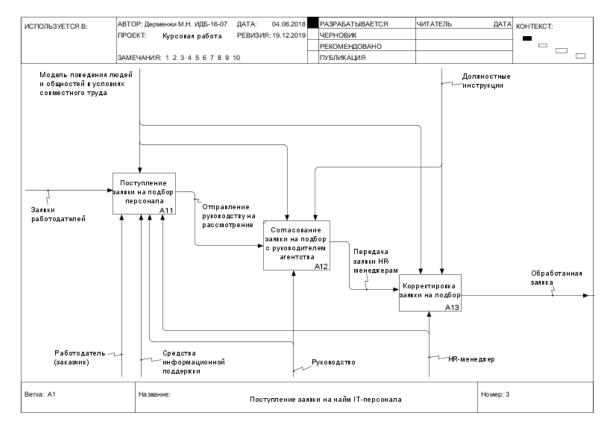


Рис. 1.3. Поступление заявки на найм ІТ-персонала

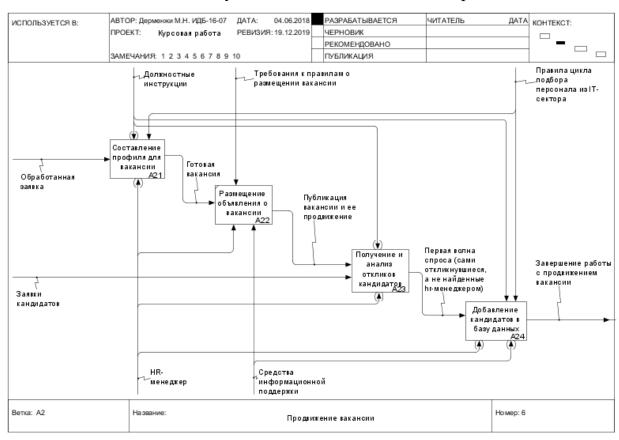


Рис. 1.4. Продвижение вакансии

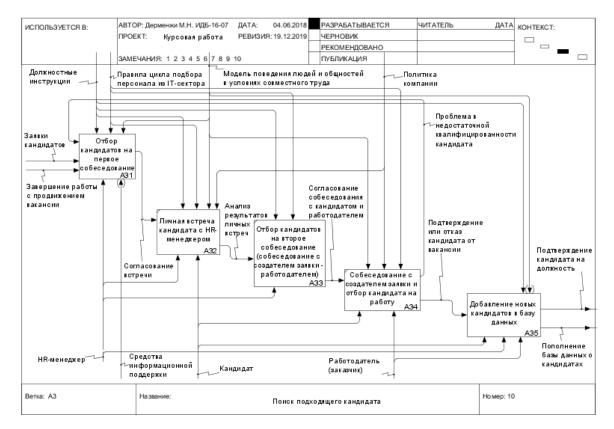


Рис. 1.5. Поиск подходщего кандидата

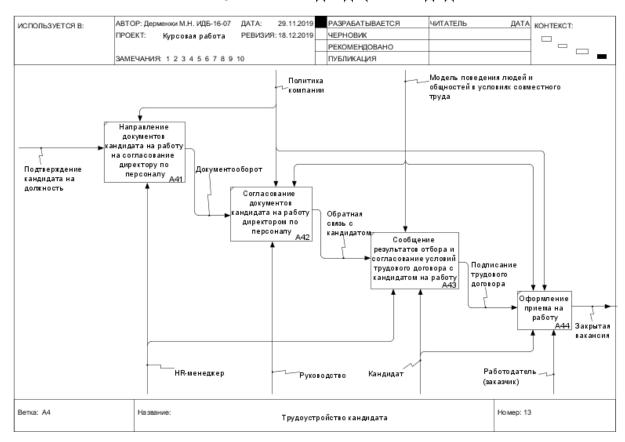


Рис. 1.6. Трудоустойство кандидата

#### ГЛАВА 2. МОДЕЛЬ ПОТОКОВ ДАННЫХ (DFD)

Основным средством автоматизации является сайт. Используется многоуровневая конфигурация программных средств и трехзвенная архитектура. Допустимыми видами хранилищ являются ПО на сервере и память на рабочих станциях. В состав технических средств входят ПК клиента, веб-сервер, сервер приложений, сервер БД. Для работы с заявками система в форме веб-сайта. На рисунках 2.1-2.7 представлены DFD-диаграммы для данной модели.

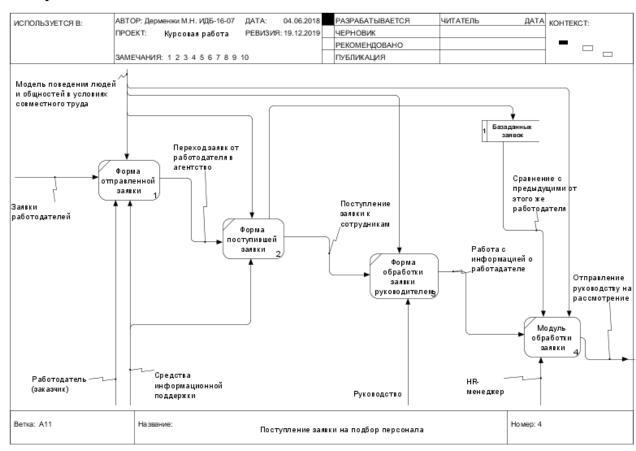


Рис. 2.1. Поступление заявки на подбор персонала

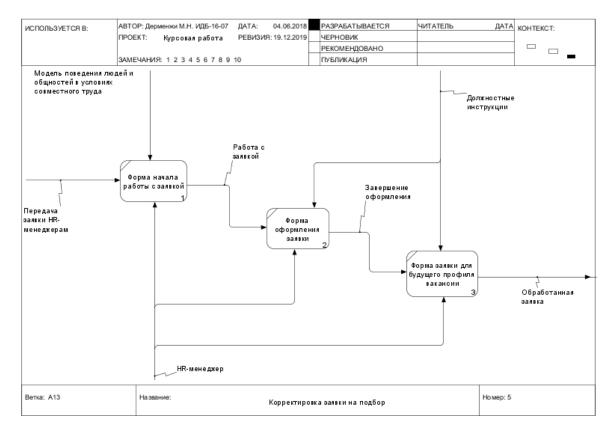


Рис. 2.2. Корректировка заявки на подбор

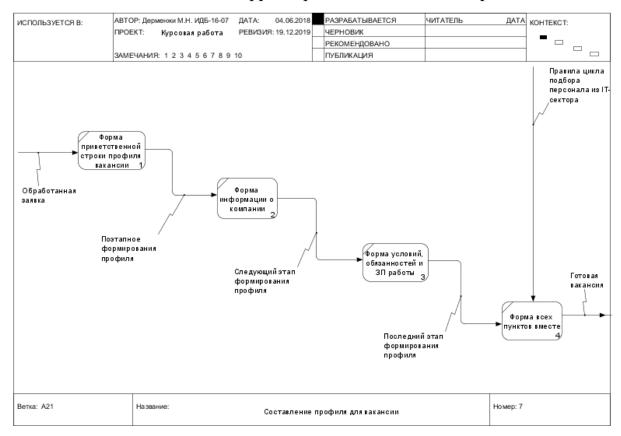


Рис. 2.3. Составление профиля для вакансии

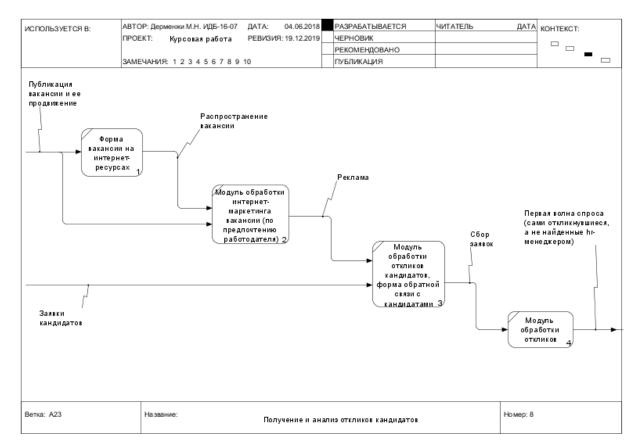


Рис. 2.4. Получение и анализ откликов кандидатов

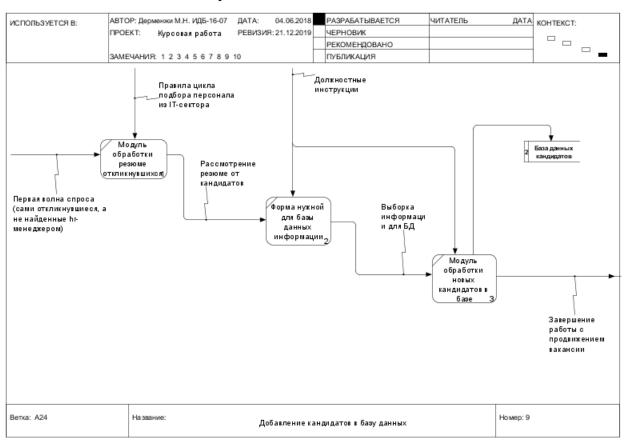


Рис. 2.5. Добавление кандидатов в базу данных

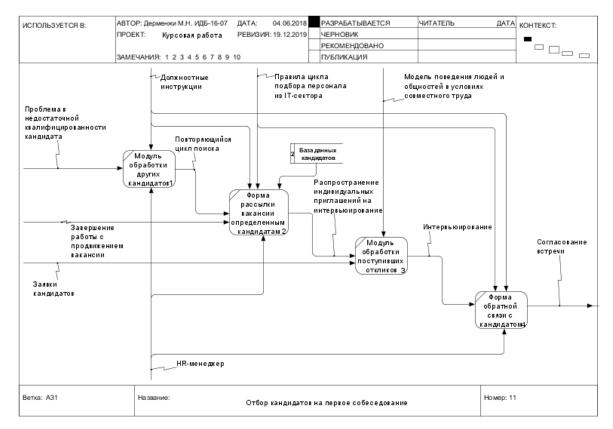


Рис. 2.6. Отбор кандидатов на первое собеседование

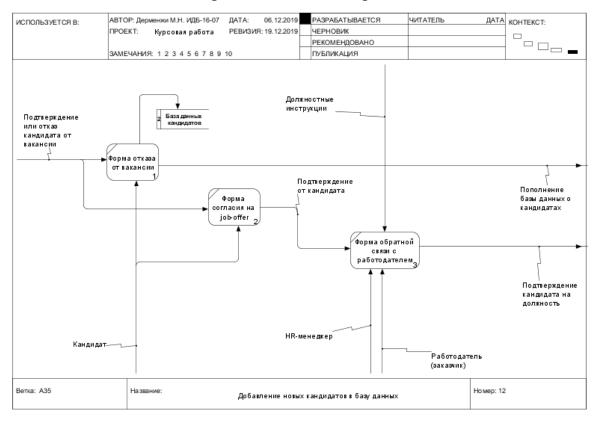


Рис. 2.7. Добавление новых кандидатов в базу данных

# Определение числовых показателей для цели потенциального проекта автоматизации

Проектируемая система следует паттерну «автоматизация снижает время обслуживания (ожидания)».

Данный паттерн прямо следует из понятия "мура" (неравномерность) и связан, как правило, с совершенствованием процессов диспетчерского управления, т.е. с качеством распределения потоков поступающих заданий на выполнение определенных операций по исполнителям.

Система технической поддержки программных продуктов позволяет пользователю наиболее удобным и информативным образом подать заявку о возникшей проблеме без участия обслуживающего персонала, поэтому время обслуживания в данной системе минимально. Также, система частично следует паттерну «автоматизация снижает количество ошибок», так как при постоянном улучшении системы и контроле работы сотрудников с помощью этой системы, сокращается число ошибок.

Таблица 2.1. Сравнение времени работы с заявкой

	Без системы	С помощью системы
Обработка заявки	Время на обработку	Если пользователь
	затрачивается в	заполнит на сайте
	большом количестве	заявку с полной
	из-за не	информацией, а также
	автоматизированной	поступление заявки
	передаче информации,	будет под общим
	например по телефону.	контролем, то ее
	Далее заявка попадает к	обработка будет
	HR-менеджеру, потом	производиться первым
	руководителю, потом	свободным
	снова к HR-менеджеру	сотрудником и только
	уже для следующих	при необходимости
	этапов.	отправлена
	Уходит 1 рабочий день.	руководителю (если
	_	заявка оформлена без
		нарушений правил с
		подробностями и

		точными данными).
		Уходит 2 часа.
Ведение вакансии	В случае нахождения	В случае нахождения
	подходящего IT-	нескольких кандидатов
	специалиста, учитывая	и согласившихся
	обратную связь с	кандидатов из
	кандидатами и	актуальной БД при
	работодателями, уходит	успешных
	от месяца.	собеседованиях уходит
		1 неделя.

## Определение числовых показателей для трудозатрат на разработку программных средств

Таблица 2.2. Определение числа и сложности функциональных точек для модулей и хранилищ

Номер	Наименование	Форм	Данных	UFP
	Деятельность			
	организации по			
	подбору персонала в			
A0	области IT сектора			
	Поступление на найм			
A1	ІТ-персонала	2	1	15
A2	Продвижение вакансии	3	1	19
	Поиск подходящего			
A3	кандидата	2	2	22
	Оценка работы			
A4	сотрудников	0	0	0
				56

Таблица 2.3.

Расчет сложности разработки методом FPA/IFPUG.

VAF:	1,35
UFP:	56
DFP:	76
SLOC:	3780
KLOC:	4

Таблица 2.4.

Расчет трудозатрат на разработку «с нуля» методом СОСОМО II.

SF:	18,97
E:	1,10
EM:	1,00
PM:	13 ч/мес
TDEV:	8 мес

#### ГЛАВА 3. ДИАГРАММЫ КЛАССОВ (ERD)

Диаграммы классов представлены на рисунках 3.1-3.4.

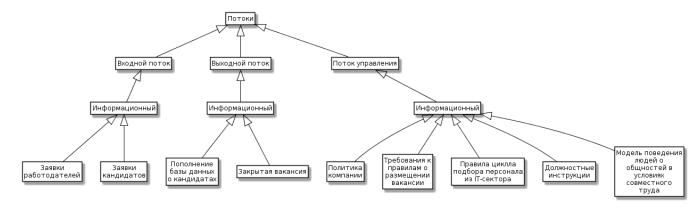


Рис. 3.1. Диаграмма потоков

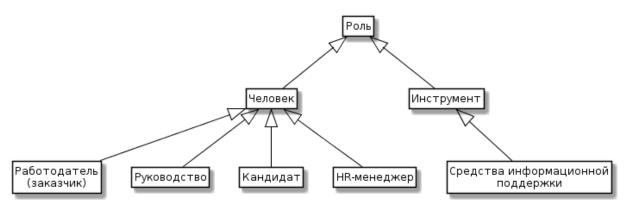


Рис. 3.2. Диаграмма ролей



Рис. 3.3. Диаграмма экранных форм

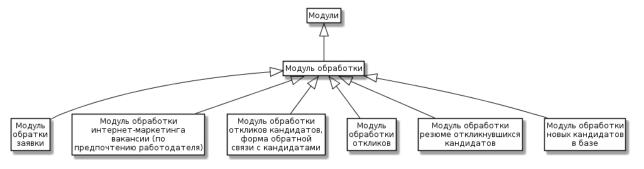


Рис. 3.4. Диаграмма модулей обработки

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе данной работы был исследован процесс работы HR-агентства путем выполнения функционального моделирования системы, а также построения модели потоков данных и диаграммы классов.

Определены показатели для поставленной цели моделирования и для цели потенциального проекта автоматизации.

Были определены числовые показатели для трудозатрат на разработку программных средств, а именно: определены число и сложность функциональных точек для модулей и хранилищ, рассчитана сложность разработки методом FPA/IFPUG, рассчитаны трудозатраты на разработку «с нуля» методом СОСОМО II.