Видеокарта имеет разрешение 256х128 точек и 256 цветов и 2 страницы

Описание входов/выходов

РАЗРЕШИТ	ь выход	видимая область			
ШИНА [0	<mark>/] ДВУНАПРАВЛЕНН</mark> ЫЕ	для данных			
РЕГИСТР	х вход	сохраняет координаты по Х от 0-255			
РЕГИСТР	Ү ВХОД	сохраняет координаты по Ү от 0-127			
ПИКСЕЛ	вход	передает данные в видеопамять меняет страницу			
СТРАНИЦ	А ВХОД				
ПИПЕТК	А ВХОД	получает данные из видеопамяти			
TAH	Т ВХОД	такт для фиксации команды			

органицация цвета происходит одним байтом в котором отведены 3 бита под красный, 3 под зеленый, 2 под синий

7 бит	6 бит	5 бит	4 бит	3 бит	2 бит	1 бит	0 бит
синий	синий	зеленый	зеленый	зеленый	красный	красный	красный

ВНИМАНИЕ!

Видеокарта положительным уровнем на выходе "РАЗРЕШИТЬ" сигнализирует о возможности обращения к видеопамяти. Обращаться к видеопамяти можно и при отрицательном "РАЗРЕШИТЬ", но на экране будут проскакивать черточки-артефакты.

ВНИМАНИЕ!

"ТАКТ" допускается подавать одновременно с необходимой командой

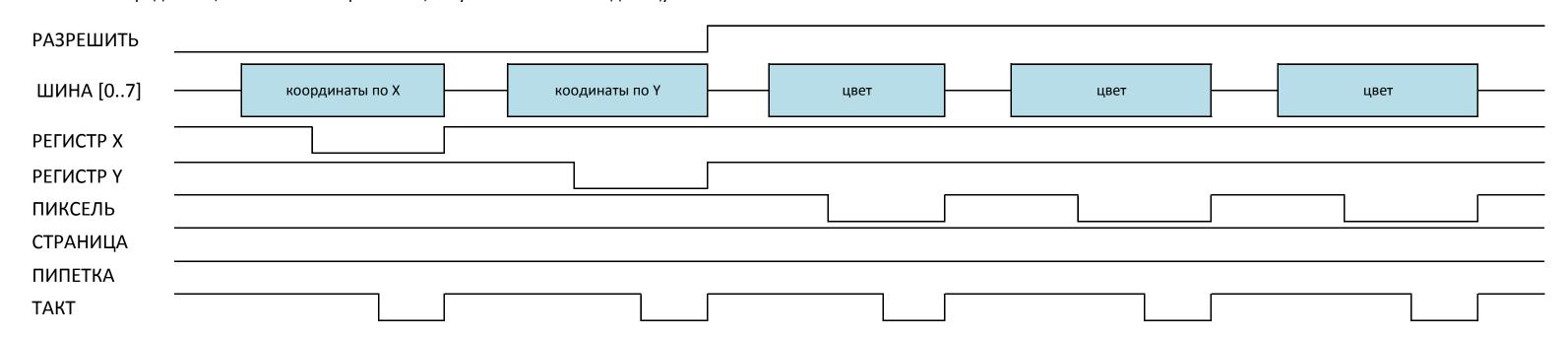
ВНИМАНИЕ!

при записи по Ү больше 127 запись начинает производиться в страницу №2



Диаграмма записи точки по координатам Х, Ү с последующим продолжением

при такой передачи происходит смещение координат точки в право на один при выполнении команды "ПИКСЕЛЬ". Если по X вышли за предел 255, то X становится равным 0, а Y увеличивается на единицу





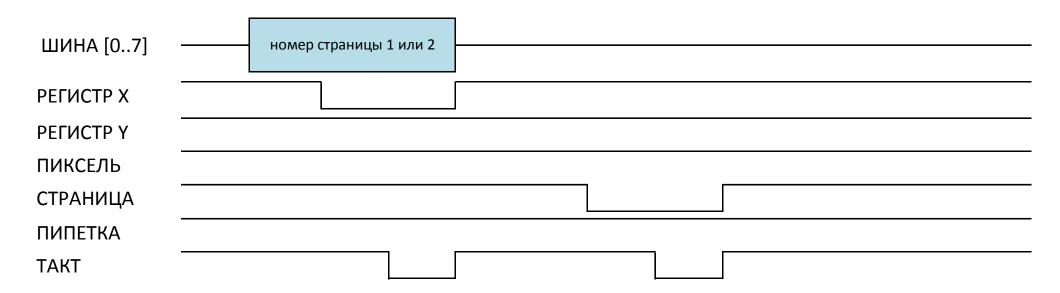


Диаграмма чтения точки по координатам Х, Ү

команде "ПИПЕТКА" команда "ТАКТ" необязательна

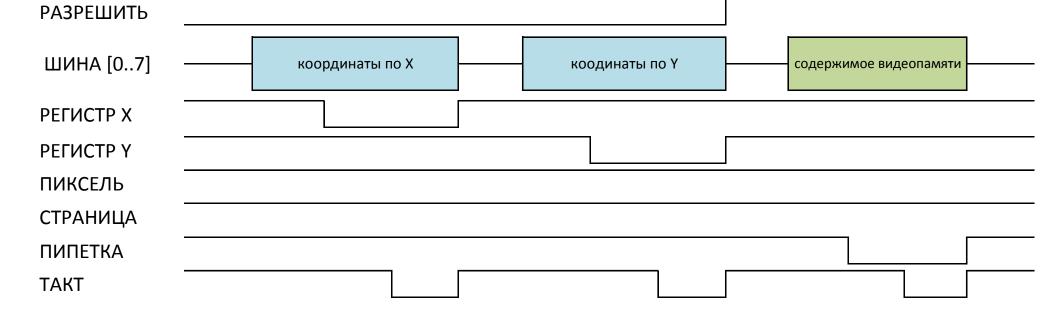
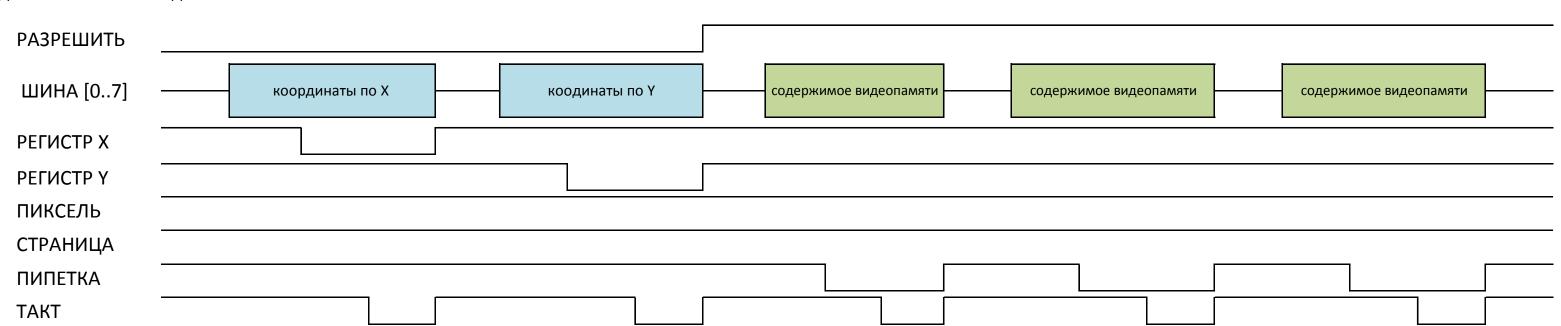


Диаграмма чтения точки по координатам Х, Y с последующим продолжением

при таком чтении происходит смещение координат точки в право на один при выполнении команды "ПИПЕТКА". Если по X вышли за предел 255, то X становится равным 0, а Y увеличивается на единицу команде "ПИПЕТКА" команда "ТАКТ" необязательна



Попов Н.П. 2024 cpurus@yandex.ru