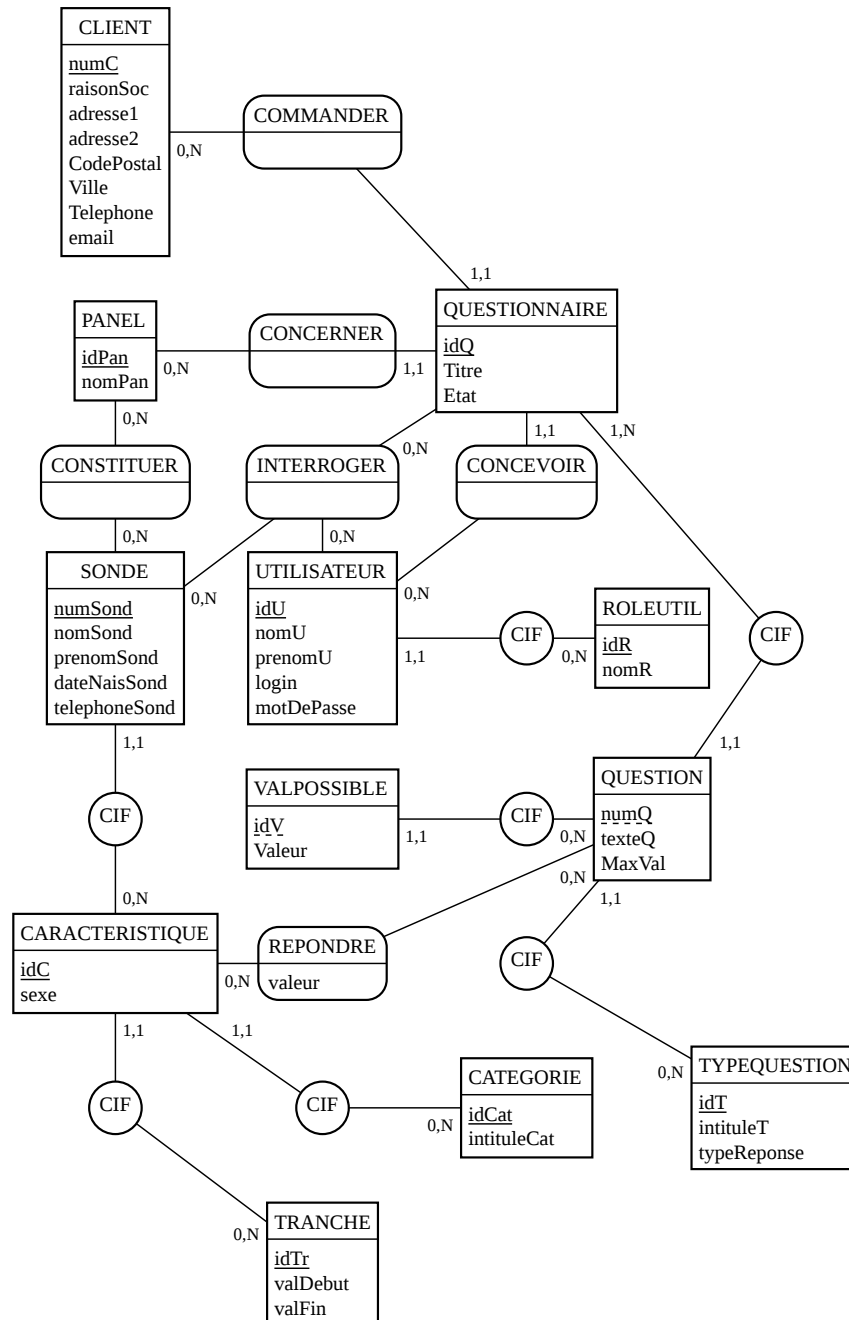


1 Commentaire sur le MCD et la base de données



- L'entité QUESTION est une entité faible de questionnaire afin de garder des numéros de questions entre 1 et N
- De même l'entité VALPOSSIBLE est une entité faible de QUESTION pour avoir des identifiants de 1 à N

- Toutes les réponses sont stockées sous forme de chaînes de caractères, c'est leur type qui pourra nous indiquer si cette chaîne contient un nombre ou non (voir section 2)
- L'entité **CHARACTERISTIQUE** permet d'anonymiser les réponses aux questionnaires.
- L'implémentation de la relation **REPONDRE** n'est pas conforme à ce que vous avez étudié en cours de BD car on peut avoir plusieurs réponses d'une même caractéristique à une même question. Cela se traduit dans la base de données par une table **REPONDRE** sans clé primaire. Cette dérogation au modèle permet cependant de simplifier l'implémentation dans la BD.

2 Conventions utilisées

ATTENTION ! Ces conventions sont celles utilisées par le générateur automatique de réponses. Si votre base de données ne les respectent, vous ne pourrez pas utiliser ce générateur.

— QUESTIONNAIRE

Conventions pour la colonne **Etat**

- **C** : en cours de construction. Le questionnaire n'est pas encore prêt, il ne peut pas être utilisé par les sondes.
- **S** : prêt pour le sondage. Le questionnaire est validé, on peut commencer le sondage.
- **A** : le sondage est terminé, les analystes peuvent utiliser le sondage pour analyser les réponses.
- **TYPEQUESTION** comme indiqué dans la table, la signification de la clé **idT** est la suivante :
 - **u** : c'est un choix unique. Le champ valeur correspondant sera un entier indiquant le numéro du choix effectué parmi les valeurs possibles pour cette question.
 - **m** : c'est un choix multiple. Le champ valeur correspondant sera la liste des propositions choisies stockée sous la forme d'une chaîne.
 - **c** : c'est un classement. Le champ valeur correspondant sera la liste classée des propositions choisies stockée sous la forme d'une chaîne.
 - **n** : c'est une note. Le champ valeur correspondant sera un entier indiquant la note donnée.
 - **l** : c'est une réponse libre. Le champ valeur correspondant sera une chaîne de caractères contenant la réponse du sondé.
- **QUESTION**
 - **numQ** est le numéro d'ordre de la question dans le questionnaire (de 1 à N).
 - **idT** est l'identifiant du type de question
 - **MaxVal** stocke une information différente suivant le type de question
 - **m** et **c** : indique le nombre maximum de propositions que le sondé pourra sélectionner.
 - **n** : donne la valeur de la note maximum (le minimum étant toujours 0)
 - **u** et **l** : inutilisé
- **VALPOSSIBLE**

Dans cette table est stocké les valeurs possibles pour les questions à choix fermés (de type **u**, **m** ou **c**). Chacune des propositions pour une question donnée doit être numérotée de 1 à N (colonne **idV**). C'est **idV** qui sera stocké dans la colonne **valeur** de la table **REPONDRE**.
- **REPONDRE** dans cette table la colonne **valeur** contiendra la réponse du sondé à la question de manière différente suivant le type de question mais attention l'information

est toujours stockée sous la forme d'une chaîne de caractères dans la table.

- **u** : ce sera le numéro d'ordre de la proposition choisie par le sondé (colonne **idV** de la table **VALPOSSIBLE**).
- **m** et **c** : ce sera la liste des propositions choisies par le sondé stockée sous la forme d'une chaîne de caractères où chaque valeur est séparée par un ;. Par exemple "2;5;1" si le sondé a choisi les proposition 2, 5 et 1.
- **n** : ce sera un entier (stocké sous la forme d'une chaîne de caractères) entre 0 et la valeur maximum.
- **l** : ce sera juste la réponse donnée par le sondé.