

# Clase 5

Problemas con los semáforos.....	1
Monitores.....	1
Conceptos básicos.....	1
Sincronización por condición.....	2
Disciplinas de señalización.....	2
Operaciones adicionales de la teoría:.....	2

## Problemas con los semáforos

- Variables compartidas globales a los procesos
- Sentencias de acceso a la SC dispersas en el código
- Al agregar procesos se debe verificar acceso correcto a las variables compartidas
- Exclusión mutua y sincronización por condición se hacen usando la misma herramienta y puede darse confusión al usarlos (usar un semáforo de exclusión mutua para otra cosa, etc).

## Monitores

- Módulos de programa
- Eficientes como los semáforos
- Encapsulan recursos, brindan operaciones para manipularlos
- Programas ahora con monitores y procesos, no hay variables compartidas, cada proceso tiene sus variables locales e interactúa con monitores

## Conceptos básicos

- **Exclusión mutua implícita**, una vez llamado un procedimiento de un monitor, hasta que no se duerma o termina otro proceso no podrá ejecutarlo.
- **Sincronización por condición explícita**, con variables condición.
- Programas con procesos activos y monitores pasivos. Procesos activos concurrentes llaman procedimientos del monitor y se abstraen.
- No es un **TAD** por que se usa concurrentemente, poseen interfaz y cuerpo.
  - a. Interfaz: Especifica operaciones.
  - b. Cuerpo: Variables y procedimientos que implementan la interfaz.
  - c. NombreMonitor.opi(args)
  - d. No se puede llamar el orden de llamado de los procedimientos y se deben implementar como tal.

```
monitor NombreMonitor {  
    declaraciones de variables permanentes;  
    código de inicialización
```

```

    procedure op1(par. formales1){
        cuerpo de op1
    }
    .....
    procedure opn(par. formalesn){
        cuerpo de opn
    }
}

```

## Sincronización por condición

- Programada explícitamente con variables de condición (cond cv) solo en los monitores.
- El valor asociados internamente a cv es una cola de procesos demorados, para interactuar con la cola usamos:
  - wait(cv) -> proceso x llama un procedimiento del monitor, se agrega a la cola de dormidos y luego libera el monitor para que otros puedan seguir
  - signal(cv) -> despierta el primer proceso de la cola y sigue la ejecución del procedimiento
  - signal\_all(cv) -> despierta todos

## Disciplinas de señalización

- Signal and continued => es el utilizado en la materia
- Signal and wait

Determinan quién es el que continúa un proceso luego de levantar otro.

## Operaciones adicionales de la teoría

- Empty(cv) -> te dice si hay alguno dormido.
- wait(cv, rank) -> los duerme según una condición o prioridad
- minrank(cv) -> permite ver la prioridad de un proceso