public class Visitaoslo & public Listabenerica < string > paseo En Bici (Grafo < string > lugares / String destino, int max Tiempo, Lista Genericas string> 1492 res Restring, dos) & Lista Generica < String > (= New Lista Enlazada Generica < string> 1) It [ ! lugares. esVacio ()) & Vertice < string > V = buscar ( Ayuntamiento ) lugares); IF ( V! = null) & boolean []\_marcas = new boolean I lugares. lista De Vertires (). temenio()+1]; marcar (marcas, lugares Registringidos, jugares); destate V. posicion D, max Tiempo, destino, lugaresti 3 return 69 , Vertice (string) private buscan (String a Grafo &) & Vertice < string > V = nulle Lista Generica < string> 1 = g. lista De Vertices(); 1. comenzar(); While (! I. Fin () & & V P = = null) & Verticestring> Ve = 1. proximo (); 14 (Ne, deta(1, equals (a) ) { V = Ne) } 3 return V;

```
private Void marcar boolean EJ my Lista Generica < strings 1, Grafagl;
    1. comenzar ();
    While [ ! 1. Fin [ ) ] }
    3 m [ buscar (1. proximol). dato/ gl.sposicion())=True;
  private boolean des/Lista Genericasstring> ( booleanE3 m , inti, int ...
  tiemin / String di Grafo g 18
    Vertice < String > V = g. Vertice (i);
    c. agregar Al Final (V. dato());
     m [ i] = True; encontre = False;
    if ( V. dato. equals ( d)) {
     encontre=True;
   3 else 3
     List & Generica < Arista < string > > = g. lista De Adya centes (V);
     2. comenzar ();
     while! a. Fin() & & ! encontre) &
       Ahista < string > or = a. proximo().
        int ] = are Vertice Destino (1. posicion (1);
       if [m[] 0 & tiempo - 2r. pero() > 0) ($ = 1 encon)
          encontre = des /c/ m/] , tiempo - ar peso (), d/g);
  if (!encontre) { c. eliminar(c.tamano()); }
3 return, encontre;
```