

Engenharia de Software: Calculadora em 3 camadas - V6

Breno Keller

Universidade Federal de Ouro Preto

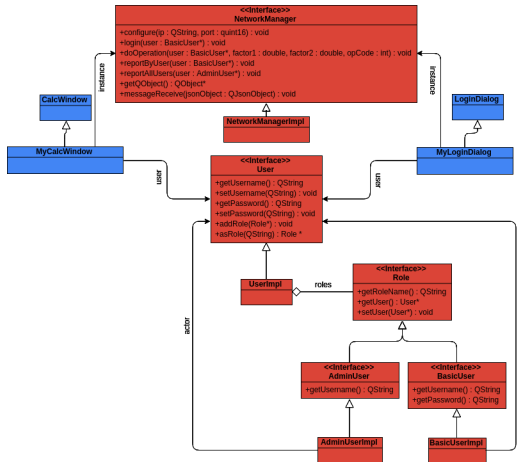
kellerbrenons@gmail.com

Introdução

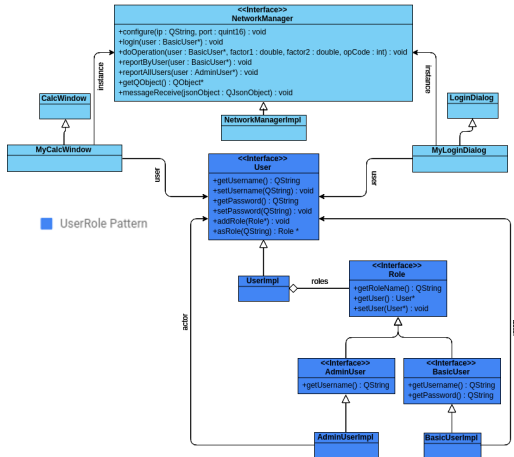
- Trabalho prático para exemplificar o desenvolvimento de uma aplicação Cliente/Servidor utilizando APIs do QT;
- Objetivo: Evoluir a arquitetura do projeto;
- Código fonte disponível em:
<https://bitbucket.org/KellerBreno/calculadora/>
 - V6 - Documentação.

Client - Camadas

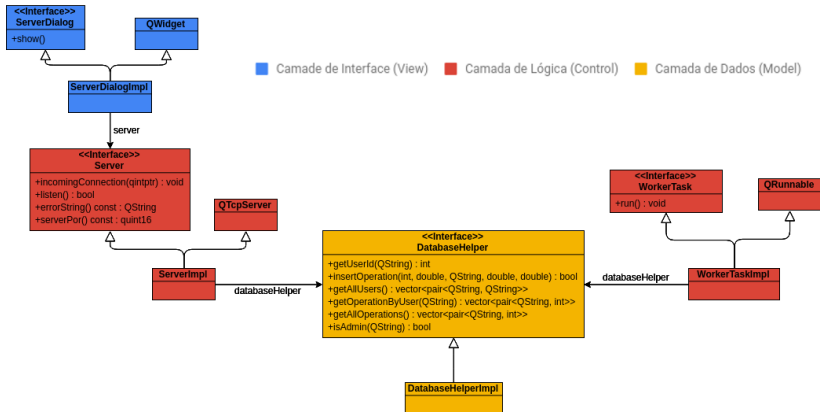
■ Camada de Interface (View) ■ Camada de Lógica (Control)



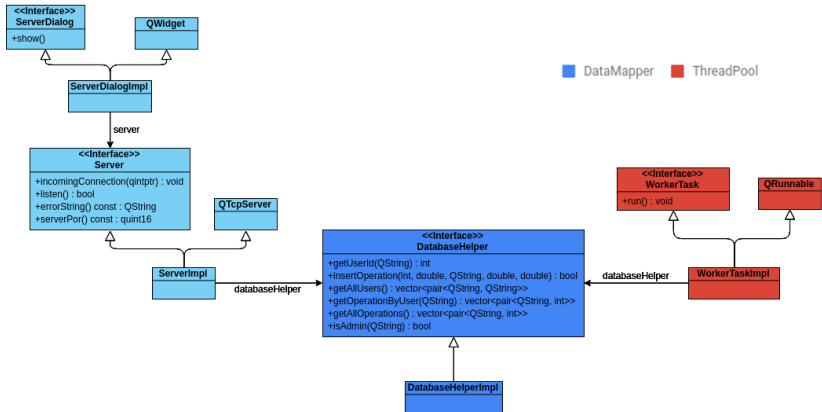
Client - Design Patterns



Server - Camadas



Server - Design Patterns



Fim