**LEGO kategória – Kellermann Barnabás pályázata**

2. mérföldkő

A második mérföldkő határidejéig aterveimnek megfelelően az alábbiakat csináltam:

1. kipróbáltam, hogy milyen színekkel működik jól az érzékelő. Azt vettem észre, hogy a világos és tükröződő felületeket néha hibásan érzékeli. Ezért majd sötétebb és nem fényes lapra kell a színkártyákat elkészíteni.
2. Elkészítettem a programnak egy egyszerű változatát (még nincs listám, és a kódba be van írva, hogy mi a helyes válasz színe – ezt majd még fejlesztgetem a beadásig), ami működik, ha jót mutatok előre megy és vidám zenét játszik. Ha rossz választ mutatok, szomorú hangot ad és levon az életemből egyet.

A kijelzőn végig látszik, hogy hány életem van még. A játék kezdetekor három életem van.

1. ha az összes életemet elvesztem, akkor kiírja a kijelzőre, hogy Game Over és leáll a játék.
2. Azt is eldöntöttem, hogy a robotom autóformájú lesz.

Itt érhető el az eddig elkészült kód:

[KellermannBarnus/coolestprojects\_KellermannBarnus (github.com)](https://github.com/KellermannBarnus/coolestprojects_KellermannBarnus)

Fájl neve: TaniRobi <https://github.com/KellermannBarnus/coolestprojects_KellermannBarnus/blob/main/TaniRobi.lms>