**Scratch kategória – Kellermann Barnabás pályázata**

2. mérföldkő

A második mérföldkő határidejéig elkészítettem a terveimnek megfelelően az üzeneteket, amiket az intelligens cipőtalp küld a telefonra, attól függően, hogy hol érez görcsöt.

Elkészítettem a kódot, a görcsöt az egér kattintása szimulálja. Kattintásra(„görcsre”) elindul a „maszírozás”, még egy kattintásnál elmúlik a „fájdalom”, leáll a maszírozás.

Az üzenet 10 másodpercig jelenik meg a képernyőn.

A maszírozó pontokat és az üzenetet elkészítettem mindkét lábra, két külön Scratch projektben.

Itt érhető el az eddig elkészült kód:

[KellermannBarnus/coolestprojects\_KellermannBarnus (github.com)](https://github.com/KellermannBarnus/coolestprojects_KellermannBarnus)

Fájl neve:

Cipotalp bal:

<https://github.com/KellermannBarnus/coolestprojects_KellermannBarnus/blob/main/cipotalp%20bal.sb3>

cipotalp jobb:

<https://github.com/KellermannBarnus/coolestprojects_KellermannBarnus/blob/main/cipotalp%20jobb.sb3>