

Protokol na posielanie zobrazovacích dát medzi Serverom a Displejom s RaspberryPi

Format – XML

Odpoveď pozitívna pri všetkých druhoch správ:

```
<RPO/>
```

Odpoveď chybová pri všetkých druhoch správ:

```
<RPO>
```

```
    <Err Id="Parser" Message="Chyba pri parsovani priatej spravy" />
```

```
</RPO>
```

Získanie dát z Queue

```
<RPI Ver="1.0.0.0">
```

```
    <GetQue/>
```

```
</RPI>
```

Odpoveď s dátami:

```
<RPO Ver="1.0.0.0">
```

```
    <Que TimeStamp="10.10.10">
```

```
        <JustStarted/>
```

```
    </Que>
```

```
    <Que TimeStamp="10.10.10">
```

```
        <ButtonClick id="5" />
```

```
    </Que>
```

```
    <Que TimeStamp="10.10.10">
```

```
        <CardRead Number="123456"/ >
```

```
    </Que>
```

```
</RPO>
```

Inicializácia zariadenia po spustení:

```
<RPI Ver="1.0.0.0">
```

(obsah bude nahradený ako COPY PASTE)

```
<StoreRef Id="imgID" >
```

```
<Img Background="Blue" Source="Daco.jpg" Margin="30" ..... />
```

```
</Store>
```

```
<StoreRef Id="text5" >
```

```
<TextBox Text="" />
```

```
</Store>
```

```
<StoreLayout Id="diMain" >
```

```
QT data <AneteRef Id="imgID"> pokračuju QT data<AneteRef Id="text5">a dalsie data  
</ StoreLayout >
```

Do budúcnosti možné rozšírenie

```
<StoreData Name="./logo.jpg">
```

Obrazok v kodovani ktory bude ulozeny do suboru logo.jpg

```
</StoreData>
```

```
</RPI>
```

Zobrazenie vytvoreného okna:

```
<RPI>
```

```
<Show id="diMain" />
```

```
</RPI>
```

```
<RPI>
```

```
<Show id="diMain" >
```

```
<ModifyAttribute id="text5" attribute="Text" value="Zadajte meno:"/>
```

```
</Show>
```

```
</RPI>
```