

[Título del documento]

[Subtítulo del documento]

Kelly Mischel Herrera Espino

[NOMBRE DE LA EMPRESA] [Dirección de la compañía]

Introducción:

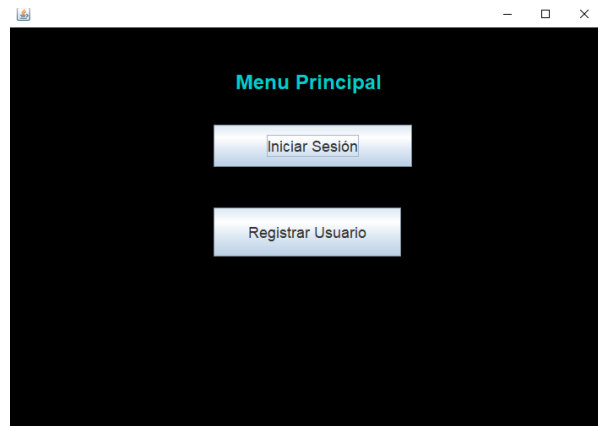
El siguiente manual de usuario se especifica paso a paso como hacer uso del programa, para que al usuario le sea mas practico poder navegar en las distintas funciones y ventanas que contiene dicho programa. Este cuenta con varias opciones tanto para el administrador como para un usuario normal. Se pueden subir diferentes archivos.

Menú Principal

El menú principal es la primera ventana que el usuario ve cuando ejecuta el programa.

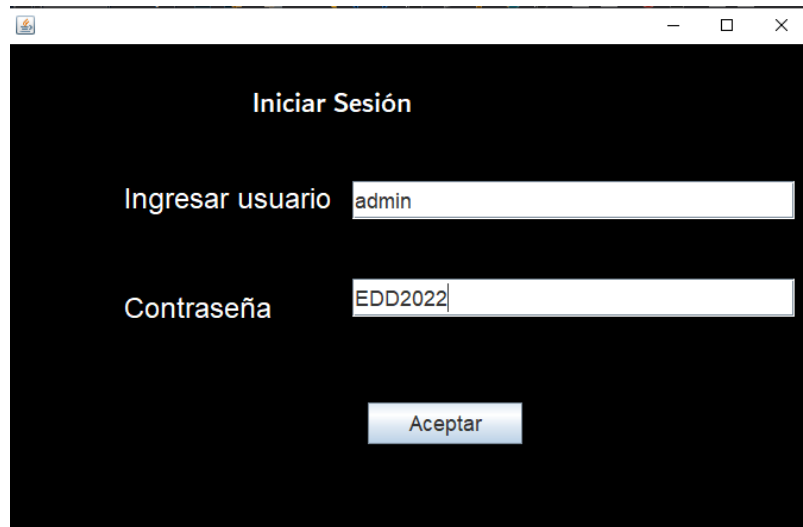
Esta ventana cuenta con dos opciones, la primera opción es para cuando ya se tiene una cuenta o se es el administrador.

En la segunda opción el usuario puede crear su cuenta y posterior a ello iniciar sesión.

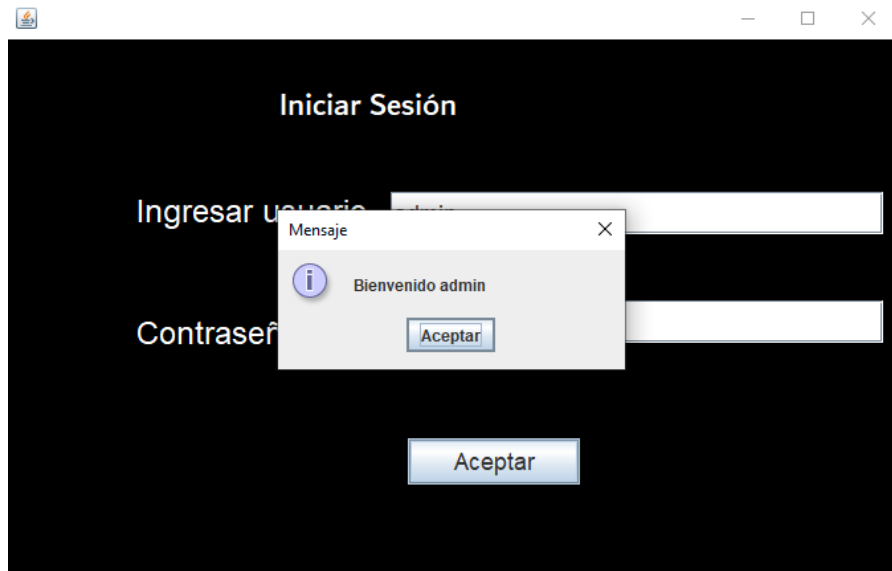


Ventana Iniciar Sesión

Al dar clic en la opción iniciar sesión de la ventana principal, se muestra una ventana en la cual el usuario puede colocar sus datos para poder tener acceso al resto de las funcionalidades del programa. Tiene que llenar los campos que se le muestra y pulsar en aceptar.



Cuando el usuario pulsa aceptar y si sus credenciales existen en el sistema, se mostrará un mensaje de bienvenida.



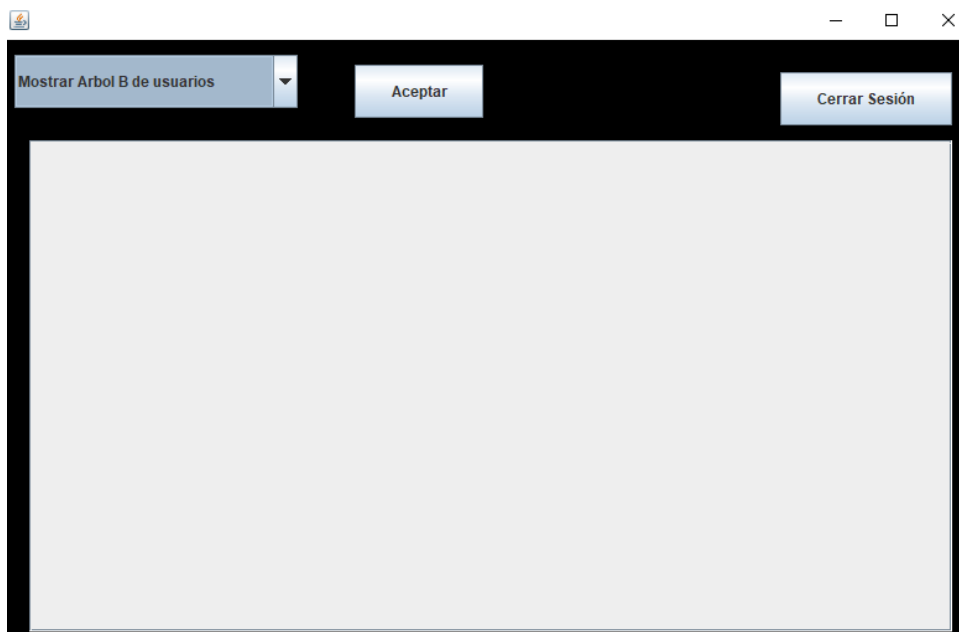
Registrar Usuario

En esta ventana se muestra una serie de campos que el usuario debe llenar para poder tener una cuenta, se verificará si el usuario ya existe de no ser así, se procederá a crear una nueva cuenta.

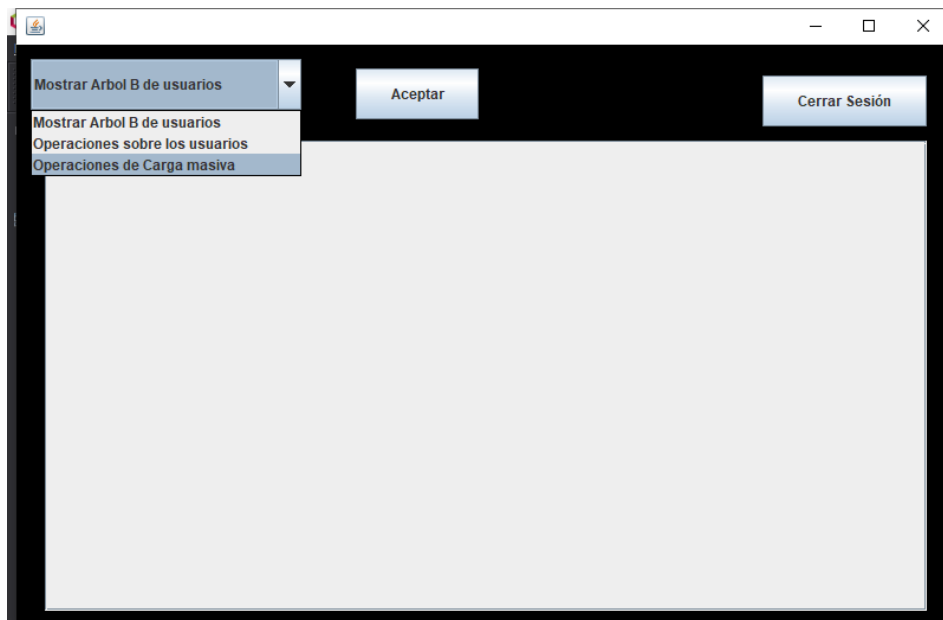
A screenshot of a software window titled "Registrar usuario" (Register user). The window has a black background with white text. In the top left corner, there is a button labeled "Menu Principal". The main area contains three input fields: "Nombre" (Name), "DPI", and "Password". At the bottom right, there is an "Aceptar" (Accept) button.

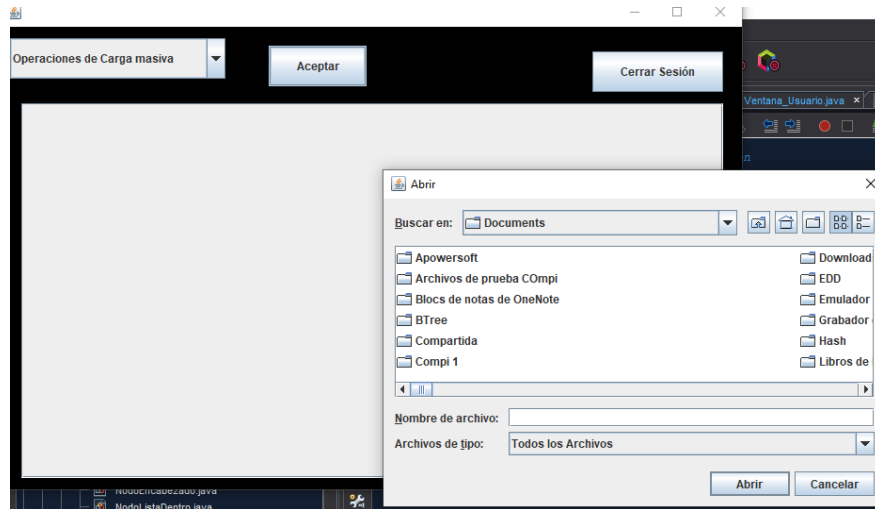
Ventana del Administrador

En esta ventana se muestran las opciones las que tiene acceso el administrados, como por ejemplo cargar los clientes por medio de un archivo json, ver la grafica de los usuarios que se encuentran en el sistema y poder crear o modificar clientes.

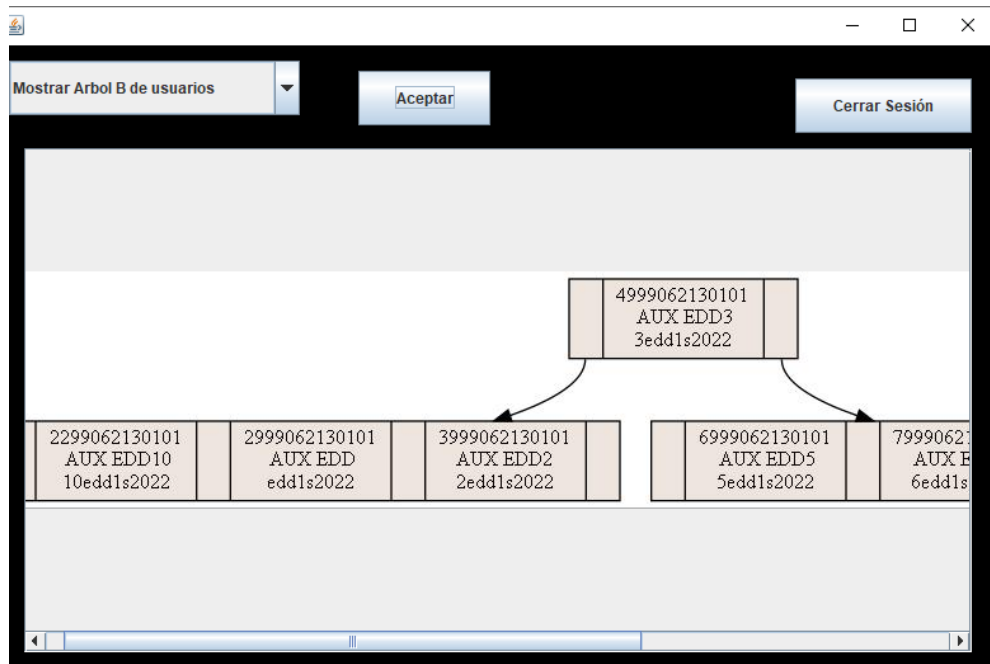


Carga del Archivo de clientes



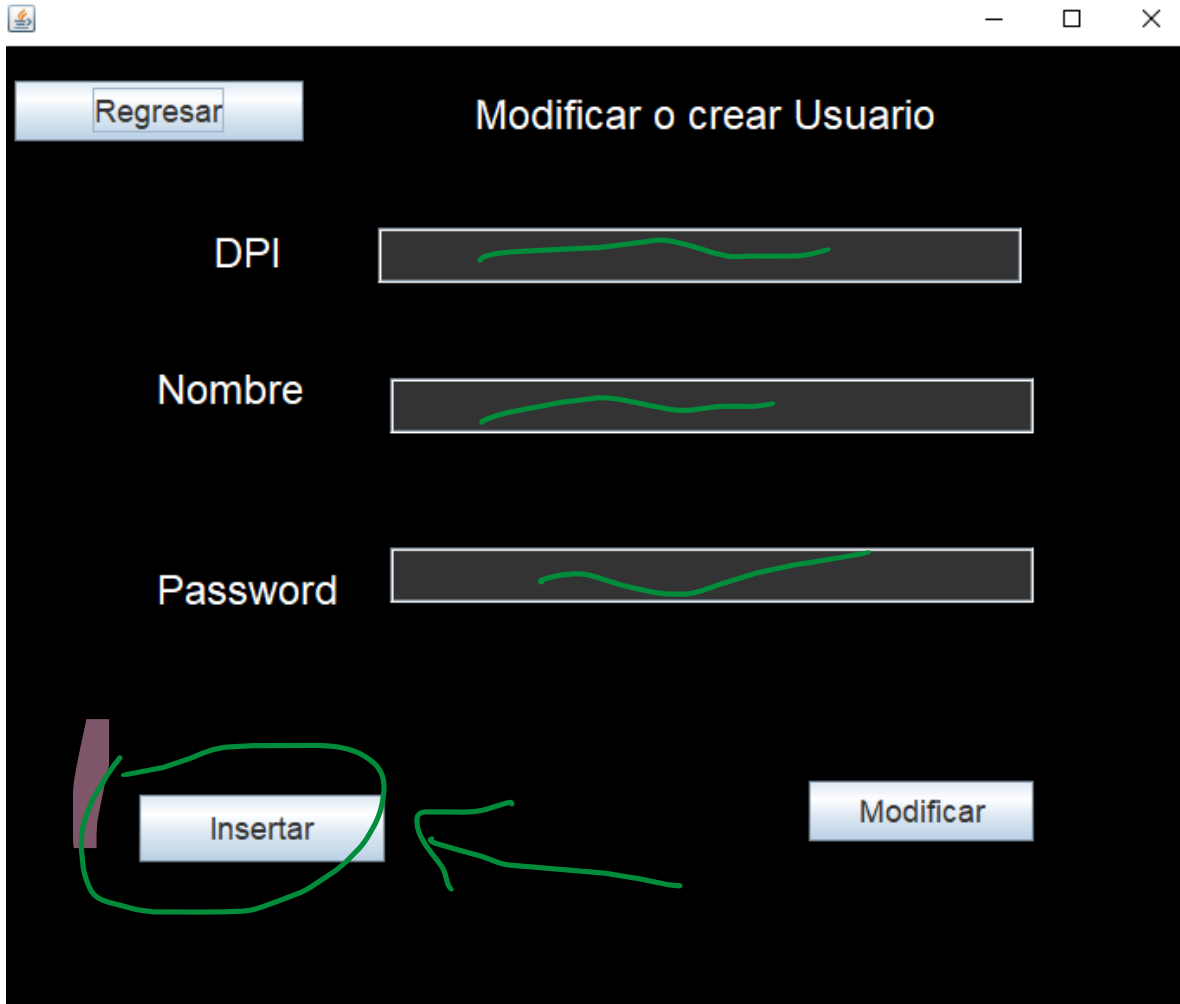


Mostrar Grafica de árbol de lo clientes que se encuentran en el sistema.



Ventana para Modificar o insertar clientes.

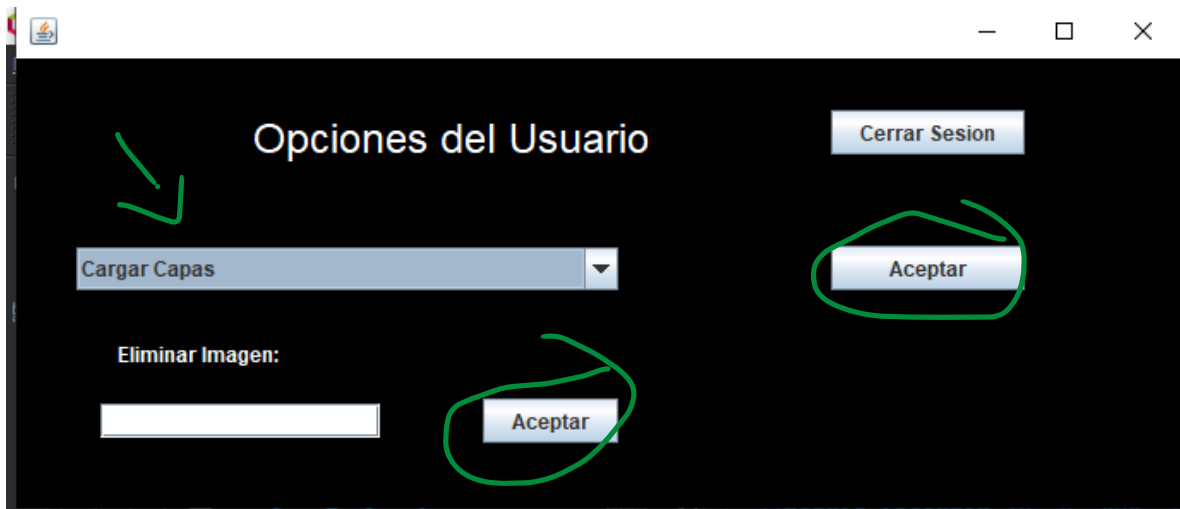
En esta ventana aparecen una serie de campos, los cuales el usuario debe de llenar. Hay dos botones en la parte inferior, dependiendo de la acción que de sea realizar el usuario con los datos colocados en los campos pues seleccionar alguna de ellas.



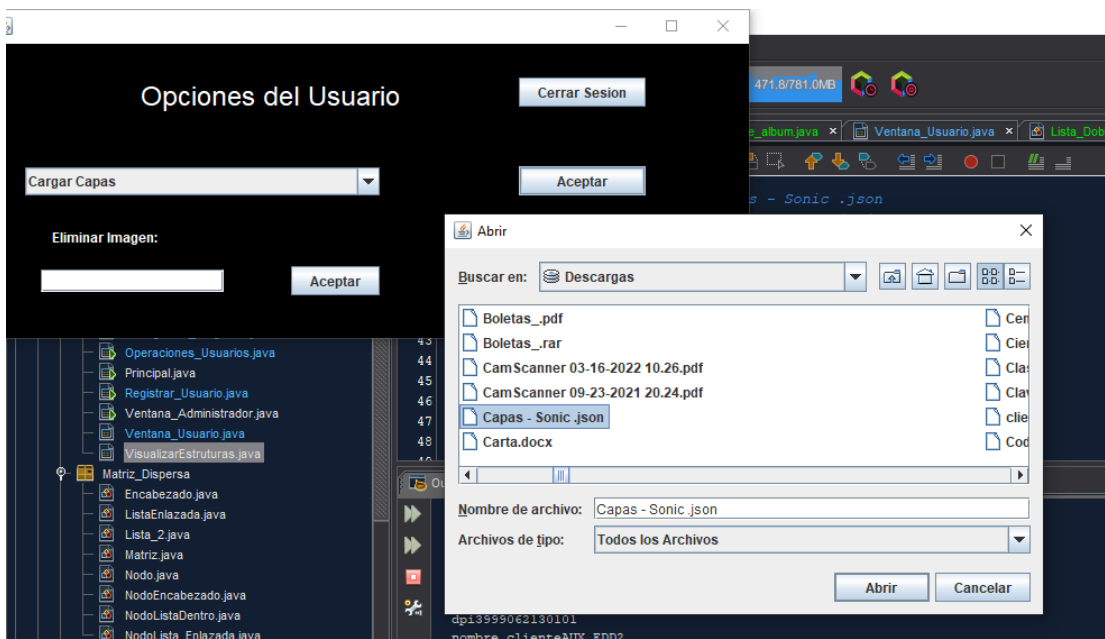
Ventana del Usuario

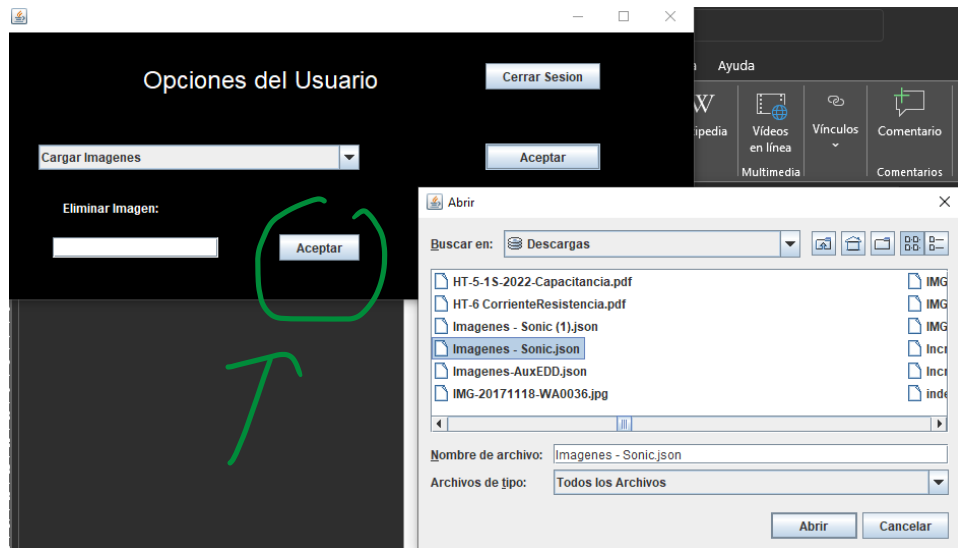
Esta ventana se le muestra al usuario que ya tiene una cuenta.

Se le muestran una serie de opciones para que pueda manipular el programa según sea su necesidad.



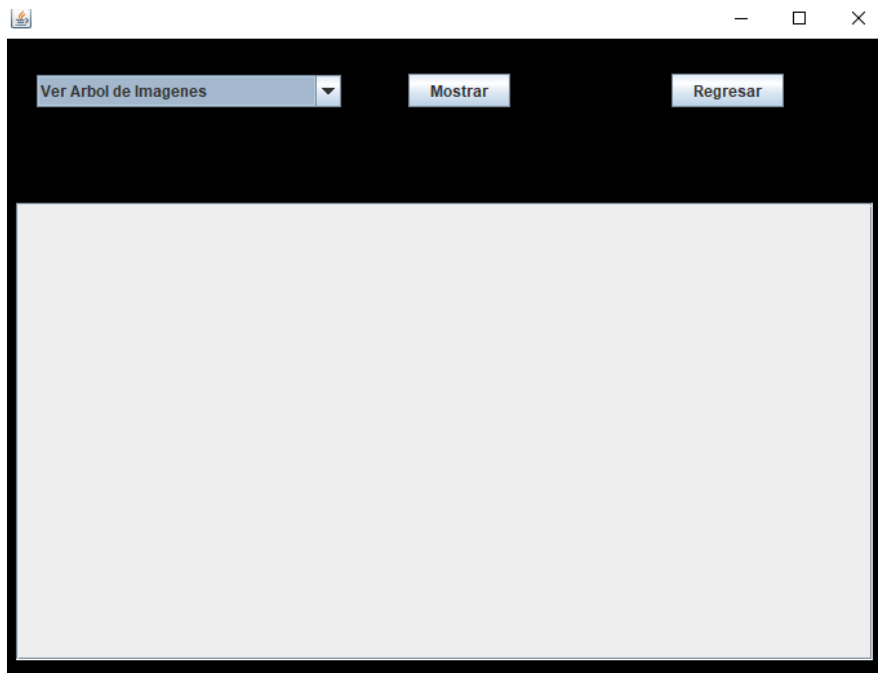
El usuario puede cargar el archivo de capas, imágenes y álbumes. Los cuales son necesarios para poder crear las diferentes imágenes.

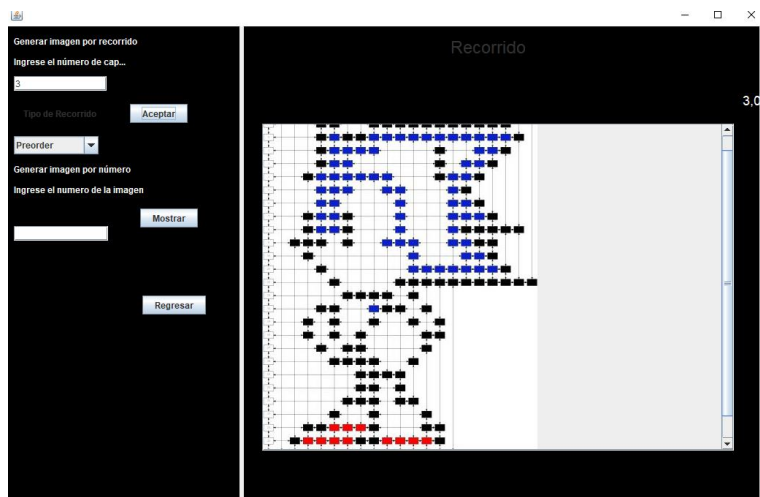
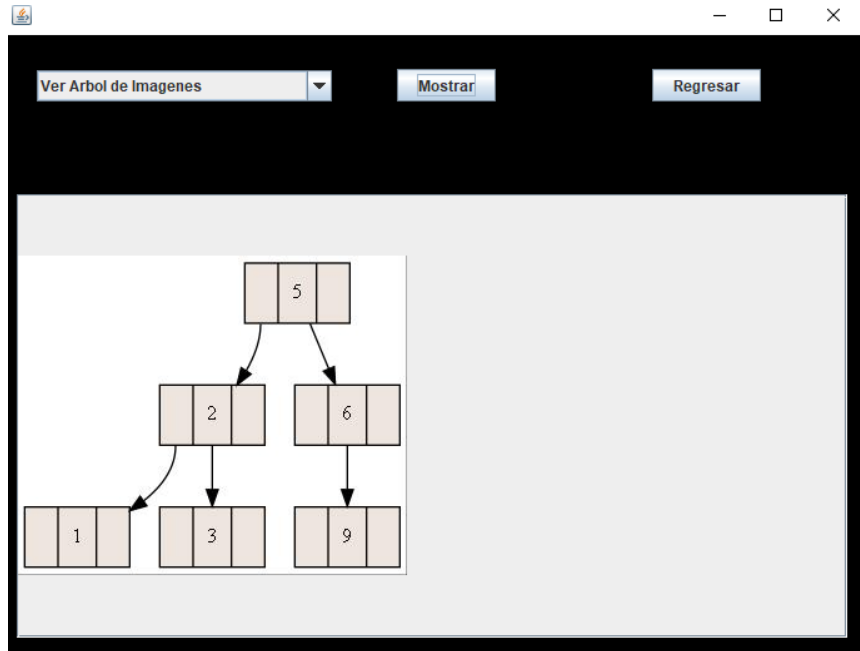


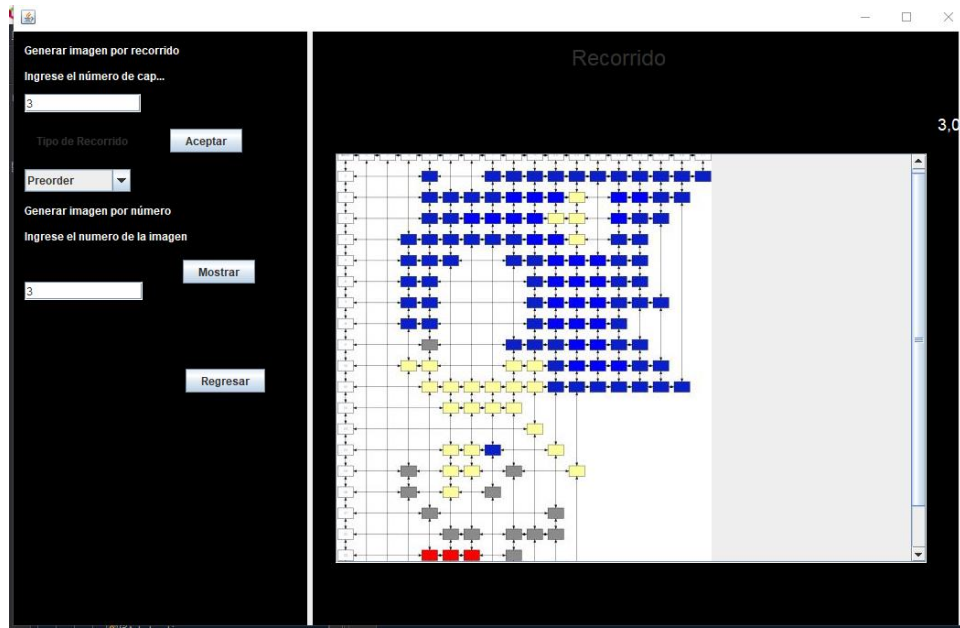


Visualización de estructuras

En esta parte el usuario puede escoger que estructura desea ver, seleccionando una opción del comboBox y presionando mostrar en el botón de a la par.







Conclusión:

Para el uso optimo del programa es aconsejable leer el manual detenidamente, y seguir cada una de las instrucciones, esto con el fin de evitar con funciones al momento de subir algún archivo. El manual especifica claramente que debe de hacer una persona que no esta registrada en el sistema y también para alguien que ya está registrado.