

MANUAL DE USUARIO



Introuccion

En el presente manual se describe cada una de las funciones que tiene el programa. Se explica paso a paso la forma correcta del uso del programa para un funcionamiento optimo del mismo. El programa consta de seis opciones en con las que el usuario puede interactuar. El objetivo del programa es simular en tiempo real el proceso que uno o más clientes realiza al momento de entrar a la empresa Drawing Paper, y realizar una orden con la cantidad de imágenes que necesita imprimir hasta que se le son entregadas.

Menú Principal

El menú principal es lo primero que el usuario visualiza al momento de ejecutar el programa. Las opciones que muestra el menú son las siguientes:

- 1. Parámetros iniciales
- 2. Ejecutar Paso
- 3. Estado en memoria de las estructuras
- 4. Reportes
- 5. Acerca De
- 6. Salir

```
1.Parametros iniciales
2.Ejecutar paso
3.Estado en memoria de las estructuras
4.Reportes
5.acerca de
6.salir
Ingrese su opcion:
```

Parámetros iniciales:

En esta opción se despliega un submenú con dos opciones. Las opciones son las siguientes:

- a. Carga masiva de Clientes
- b. Cantidad de Ventanillas

```
>>>>Parametros iniciales<<<<<
a.Carga masiva de Clientes.
b-Cantidad de ventanillas
Ingres su opcion:
```

Carga masiva de Clientes:

Para acceder a esta opción se cola la letra "a". En esta parte del programa se ingresa un archivo, json en el cual se encuentra los clientes que estarán cargadas al inicio del programa. Se debe de colocar la ruta del archivo.

```
ingrese la ruta:
C:\Users\Kelly\Downloads\Entrada.json
```

Cantidad de ventanillas:

En esta opción se ingresa la cantidad de ventanillas que están disponibles para los clientes durante todo el programa.

```
b-Cantidad de ventanillas
Ingres su opcion:
b
Ingrese el numero de ventanillas:
2
```

Ejecutar Paso

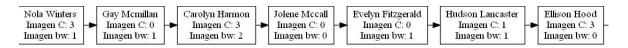
En esta opción el usuario debe de colocar el numero 2 y dar enter, de esta forma hará que los clientes vayan avanzando a las diferentes etapas hasta que se le entregue sus respectivas imágenes y el cliente sea enviado a la lista de clientes atendidos.

```
>>>>>>>>Paso l<>>>>> Paso l<!->El Cliente l. Polly Rodriguez ingresa a la ventanilla l
```

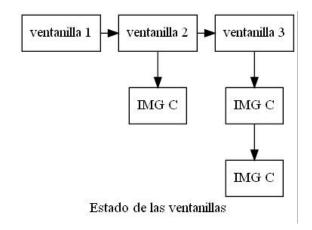
Estado en memoria de la estructuras

En esta opción se debe de colocar el numero 3 seguido de enter para poder visualizar gráficamente las estructuras y el avance que han tenido los clientes.

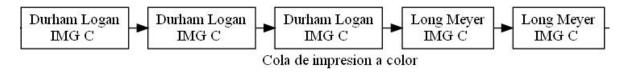
Cola:



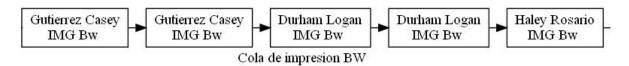
Ventanillas:



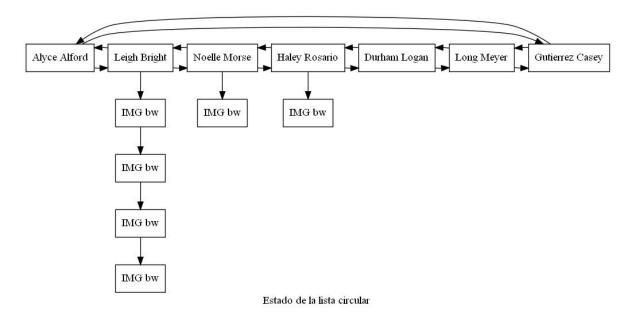
Cola de impresión a color:



Cola de impresión BW:



Clientes en sala de espera:



Reportes

En esta parte se muestra un submenú con varias opciones, la cuales son:

- 1. Top 5 de clientes con mayor cantidad de imágenes a color
- 2. Top 5 de cliente con menor cantidad de imágenes BW
- 3. Información del cliente que más pasos tuvo.
- 4. Buscar cliente

Al escoger alguna de estas opciones se visualizan tanto en consola como en grafo.

```
>>>>>Reportes<<>>>
1.Top 5 de clientes con mayor cantidad de imagenes a color.
2.Top 5 de clientes con menor cantidad de imanenes BW
3.Informacion del cliente que mas pasos tuvo
4.Buscar ciente.
Ingrese su opcion:
```

Top 5 de clientes con menor cantidad de imágenes a BW:

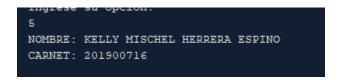


Top 5 de clientes con mayor cantidad de imágenes a Color:



Acerca De

Muestra los datos del estudiante.



Salir

Con esta opción se finaliza el programa.

Conclusión:	
El programa es practico de usar, solo se deben de seguir al pie de la letra las indicaciones mencionadas en el manual, para un óptimo resultado por parte de este.	