

【MITOCW-计算机导论-Python】Lec 1、Lec 2 与 ps0 讲解：

Lec 1 讲了算法、计算机结构、一个简单的开平方法

Lec 2 讲了分支、循环

注意：因为是讲 Python，特地降调了缩进（Indentation），建议使用 Notepad +

，Sublime，VS Code 等文本编辑器，把空格、Tab 显示出来，统一设置 tab 键为 4 个空格，一个缩进就是 4 个空格，否则容易出现缩进错误又因为空格不显示而无法 Debug。。。

ps0：很简单了，命令行输入，程序计算，并命令行输出，基本输入输出结构，注意 python input 函数返回字符串，使用 int() 等类型转换函数对输入进行转换

阅读材料：

（Easy）冯诺依曼结构：<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%86%AF%C2%B7%E8%AF%BA%E4%BC%8A%E6%9B%BC%E7%BB%93%E6%9E%84>

（Hardcore）开平方法进阶阅读：牛顿迭代法（维基、知乎，《算法导论》）

【MITOCW-计算机导论-Python】Lec 3、Lec 4 讲解（预定 TODO）

due: Sun, 23th Sept

Lec 3：讲字符串、循环。主要的点，数组索引，Python 和 C 都是从 0 开始，记住了。Python 索引有个特性，正着数可以，倒着数也可以，还有步长的特性。设置步长的特性，Matlab 也有，不过 MATLAB 的实现可能比 Python 复杂一点（好吧这是个坑其实就是用 Matlab 的 start:step:end 语法强行加步长索引，垃圾 Matlab 玩意儿）。

搞 Python，还有一个，Must be stressed，Python 是弱类型语言，C 是强类型语言，Swift，半强不弱吧，其实也是强。啥是强，啥是弱，自己查。Python、Swift 这些新式语言，把 int、float 等的算术、比较封装地好（隐藏坑），数字比较，Python 其实接近人的直觉，但也有坑；C 的话，2.0==2.0 不要随便比，浮点数无法相比的，除非写成 2.0-2.0<MIN_FLOAT_PRECISION（大概是这个宏，自己查）

Lec 4。函数，作用域。自己看课件。原理很简单，其实自己动手还是会理不清楚变量该放到什么位置，所谓高内聚、低耦合，很难达到。包括我写的代码也都是 bullshits。睡觉！