

Concept

Concept: Dilemma

Idee 1

Door middel van een filmpje met alleen geluiden en wat simpele tekst een verhaal vertellen. Op verschillende momenten in het verhaal zullen er keuze momenten zijn voor de gebruiker, op deze momenten heeft de gebruiker keuze uit een aantal voorwerpen die voor hem/haar liggen. Op het moment dat er een voorwerp opgetild wordt zal het verhaal zich aanpassen aan het voorwerp dat is uitgekozen. Deze voorwerpen zullen voorwerpen zijn die even (on)aantrekkelijk zijn zodat de gebruiker echt goed moet nadenken bij de keuzes die hij/zij maakt.

Er achter komen wat voor verschillende keuzes (gedachtegang) gebruikers maken bij het horen van alleen geluiden.

Iedere gebruiker zal een verhaal anders ervaren wanneer zij dit meekrijgen door middel van alleen geluid en tekst, het lijkt mij daarom erg interessant om er achter te komen wat voor keuzes mensen zullen gaan maken.

Idee 2 - interactief filmpje.

Mijn idee is om een filmpje te maken waarin verschillende momenten zijn waarbij het filmpje pauzeert. De gebruiker mag dan een keuze maken tussen 2 antwoorden die goed en slecht gerelateerd zijn, dit gaat met 2 knoppen. Het verhaal past zich aan, aan de keuze die de gebruiker heeft gemaakt.

Idee 3 - Escape the room

Je krijgt een pagina te zien waarbij je ziet dat je in een kamer zit. De gebruiker moet er voor zorgen om uit die kamer te komen, maar dit gaat niet doormiddel van klikken maar aan de hand van items die voor zich liggen. Deze items moeten op de juiste volgorde worden uitgekozen.

Idee 4 – Alleen geluid

Door middel van alleen geluid een verhaal vertellen en de gebruiker ongeveer 3 keuze mogelijkheden geven die het verhaal aanpassen aan de hand van de keuzes die hij of zij maakt. Hierdoor wordt de gebruiker niet beïnvloed door beeld, maar moet de keuzes echt gaan maken aan de hand van de geluiden die hij/zij hoort. Een toevoeging hierbij is dat er op de schouders zogenaamd een engeltje en een duiveltje zit, die het voor de gebruiker een nog lastigere keuze maakt, waardoor ik mijn concept dilemma sterker maakt.

Idee 5 – Beeld en geluid

Omdat mijn concept dilemma is, ben ik nog verder gaan nadenken over hoe ik nog beter een dilemma kan creëren en ook hoe ik met mijn concept een betere beleving kan creëren. Samen met Jeffrey ben ik gaan brainstormen, en kwam op het idee om de kamer waarin mijn verhaal ga vertellen ook zo aan te kleden aan de thema, zodat het meer een beleving wordt. Met dit idee is er 1 verteller die de gebruiker door het verhaal heen helpt. Tijdens het verhaal zijn er 3 keuzemomenten ook bij deze keuzemomenten zullen de voorwerpen zo (on)aantrekkelijk zijn, zodat dit zorgt voor een dilemma. Omdat ik werk met de Mackey Mackey is het de bedoeling dat de gebruiker een kabel moet vasthouden die ervoor zorgt dat hij/zij contact kan maken met verschillende voorwerpen. Daarom heb ik er voor gekozen om hier een handschoen voor te gebruiken waar ik de kabel aan vast maak. Deze handschoen zal ik ook betrekken bij het verhaal.