Компьютерная академия "ШАГ"

Донецкий филиал

Техническое задание

к курсовому проекту

на тему:

**Разработка программы электронного теста**

**на платформе .NET Framework**

**Выполнил:**

ст. гр. ПД111 Колесников Д. Д.

**Проверил:**

Самойленко Д. Е.

**1. Постановка задачи**

Необходимо создать программу, в которой обычный пользователь может пройти тесты на разные темы с разными формами ответа (выбор из имеющихся, вписать свой вариант).

Администратор может не только проходить тесты но и создавать их, а также видит пользователей, которые находятся онлайн.

**2. Структура программы**

1) Клиент

2) Тест

3) Сервис  
4) База данных

**2.1 Структура клиента**



Рис. 1. Первичное меню

1) В центре окна две строчки для введения вашего прозвища и пароля, также кнопки авторизация, регистрация пользователя и выход.



Рис. 2. Основное меню пользователя

2) После входа появляется слева сверху меню, пустой список в центре, кнопки справа сверху "Обновить" и "Остановить".



Рис. 3. Основное меню админа

3) Слева сверху меню, над меню появляется второй MenuItem "Доп.", список в центре, кнопки справа сверху "Обновить" и "Остановить".



Рис. 4. Доп. меню админа

4) Слева список пользователей, которые в данный момент находятся онлайн, справа кнопки "Создать тест", "Информация".

**2.1.1 Структура меню**

1) Меню называемое вашим прозвищем в котором есть кнопки "Выйти из аккаунта" и "Выйти из приложения".

2) Кнопка "Выйти из аккаунта" возвращает к первичному меню.

3) Кнопка "Выйти из приложения" - выход из приложения, закрытие окна.

**2.1.2 Структура списка**

1) Список заполняется сразу после входа.

2) Чтобы обновить нажмите кнопку "Обновить", если не хотите ждать загрузки всех тестов, то можно нажать кнопку "Остановить".

3) Зайти на тест можно двойным нажатием ЛКМ.

**2.1.3 Структура доп. меню админа**

1) Нажав кнопку "Создать тест" появляется окно создания теста

(см. рис. 6.)

2) Список пользователей заполняется после входа и обновляется сам.

3) Нажав кнопку "Информация" появляется MessageBox с пояснением про список пользователей и как создать тест.

**2.2 Структура теста**



Рис. 5. Тест

1) Кнопки снизу "Выйти" и "Завершить тест".

2) Кнопка "Выйти" для того чтобы, если вам не нравятся вопросы или вы случайно нажали не на тот тест, вы могли выйти из него.

3) После нажатия кнопки "Завершить тест" результат будет помещён в базу данных.



Рис. 6. Создание теста

(см. параграф 2.1.3 пункт 3.)

**2.3 Структура сервиса**

1) Сервис это Backend клиента. На нём расположен весь код приложения.

2) Через сервис будут передаваться данные в базу данных и наоборот.

**2.4 Структура базы данных**

Хранилище зарегистрированных пользователей и их данных: айди, прозвище, пароль, кол-во пройденных тестов, онлайн статус, админ статус, дата регистрации.