

SISTEM GUDANG SEPATU

Kelompok 10

Tugas Besar Pengenalan Komputasi

Anggota Kelompok

01

16522057

Sulthan Antar Aulia Yunus

02

16522087

Yasmin Fathanah Zakiyyah

03

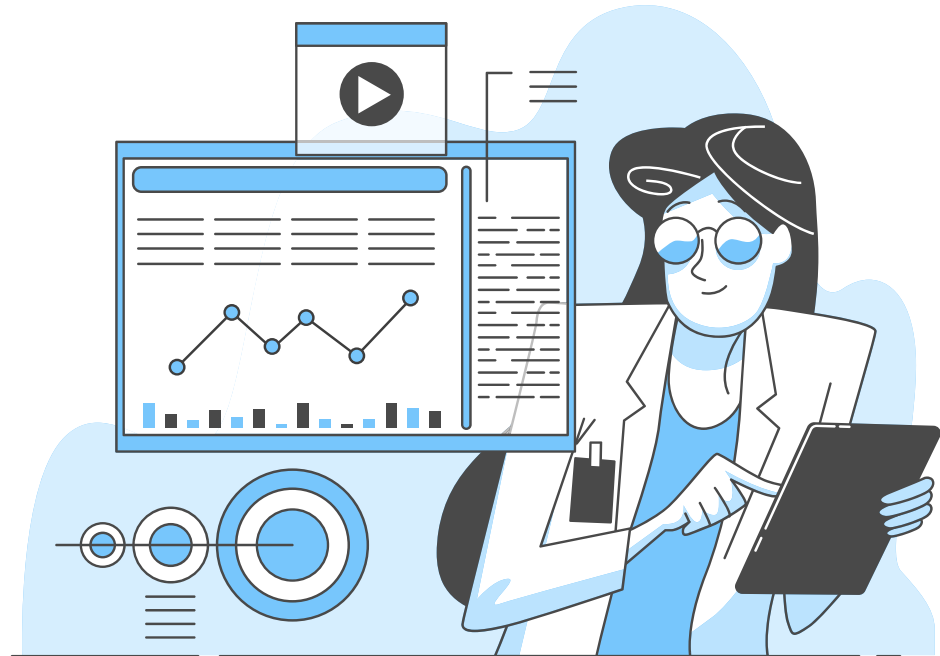
16522227

Geraldo Valentino De Jesus

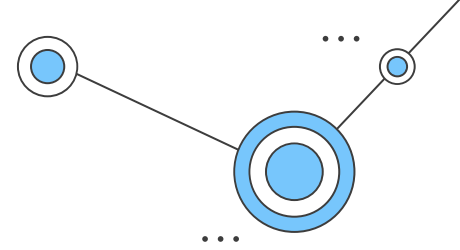
04

19622217

Lydia Gracia

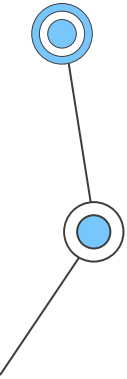


PROGRAM YANG AKAN DIBUAT



Kelompok 10 mengambil tema **Sistem Gudang Sepatu**, yaitu sebuah program dengan tujuan sebagai berikut:

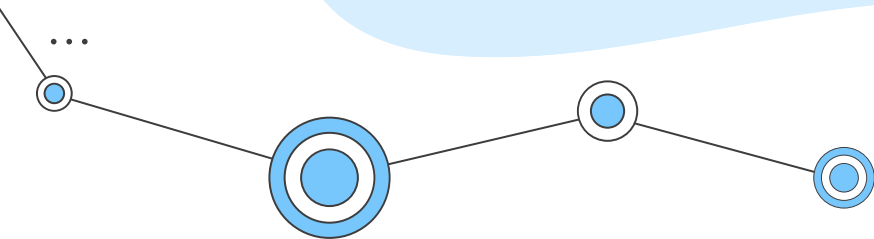
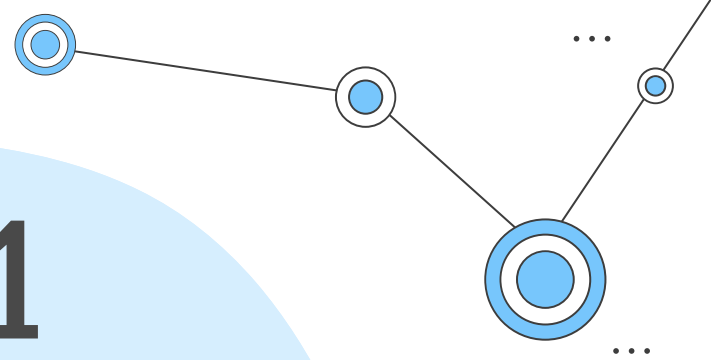
- Memudahkan pemantauan stok sepatu secara keseluruhan maupun spesifik
- Memudahkan pembaruan stok sepatu setelah suatu transaksi
- Memudahkan penambahan data seri sepatu yang baru ke database



TUGAS 01

DEKOMPOSISI

MASALAH





DEKOMPOSISI MASALAH

01 Penyimpanan
Data

02 Pencarian
Barang

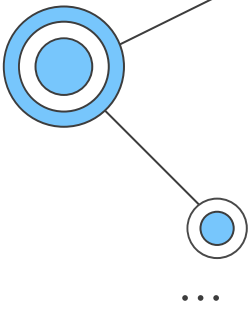
03 Pengurangan
Stok

04 Penambahan
Data



01

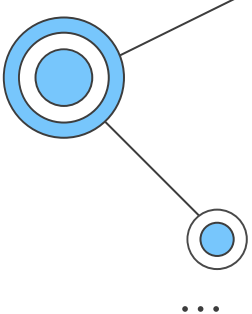
PENYIMPANAN DATA

- Data disimpan dalam sebuah file *.txt
 - Data yang disimpan antara lain:
 - a. Nama seri sepatu
 - b. Kategori koleksi sepatu
 - c. Kode sepatu
 - d. Stok dari setiap ukuran
 - Keseluruhan data dapat diakses saat user memilih menu Show All
- 



02

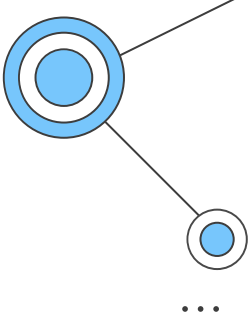
PENCARIAN BARANG

- Mencari jenis spesifik dari data dengan kata kunci dari input user
 - User terlebih dahulu memilih jenis kata kunci:
 - a. Seri sepatu
 - b. Koleksi sepatu
 - Setiap sepatu yang komponen identitasnya sesuai dengan kata kunci akan ditampilkan
- 



03

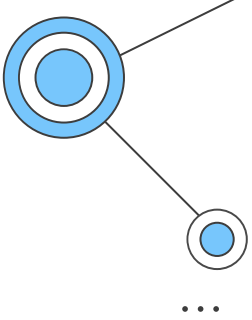
PENGURANGAN STOK

- Saat transaksi pembelian oleh konsumen, user akan memilih menu pengurangan stok
 - Program mencari barang dalam data berdasarkan input kode spesifik sepatu oleh user
 - *Input* ukuran dan jumlah pembelian sesuai dengan transaksi diterima dari user
 - Program akan memperbarui stok pada data
 - Program akan menampilkan data terbaru
- 



04

PENAMBAHAN DATA

- Saat datang stok tambahan dari jenis sepatu yang sudah ada, user meng-*input* kode spesifik barang
 - User meng-*input* pilihan ukuran dan penambahan sepatu
 - Data terbaru disimpan dan ditampilkan program
 - Saat datang jenis sepatu baru, user memilih menu penambahan jenis sepatu
 - User akan meng-*input* seluruh identitas dan stok dari jenis sepatu baru
 - Data akan ditambahkan pada penyimpanan
 - Program akan menampilkan data sepatu yang baru
- 



TUGAS 02

KERJA SISTEM



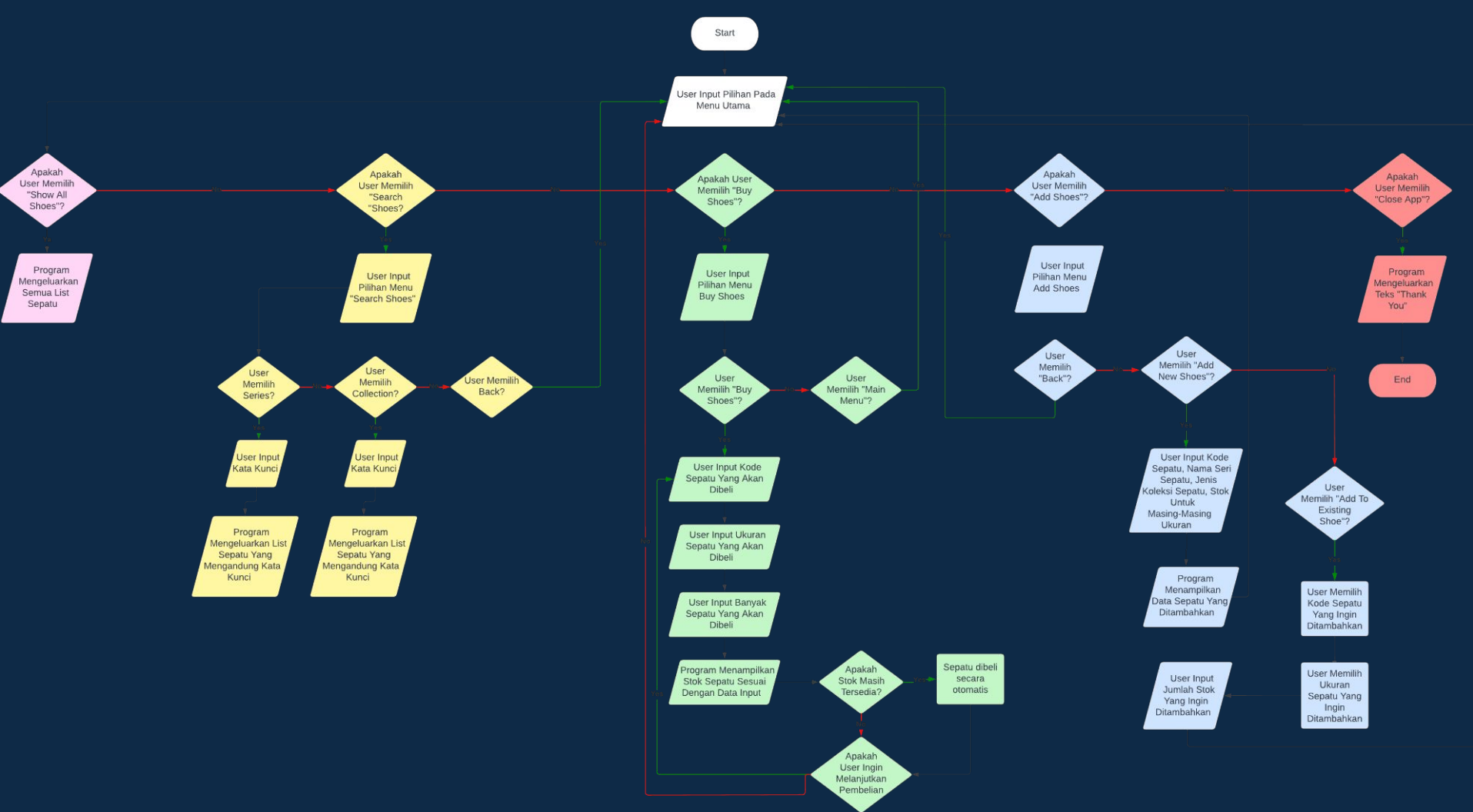
INPUT/OUTPUT

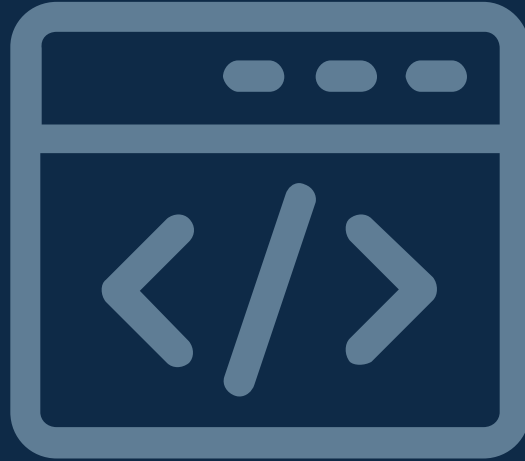
Tabel 2.1 Simulasi *Input Output*

No.	Proses	<i>Input</i>	<i>Output</i>
1.	Menu utama	Pilihan menu	Menu yang dipilih
2.	Menampilkan daftar sepatu	-	Daftar dan data tiap sepatu
3.	Mencari sepatu berdasarkan kategori tertentu	a. Kategori pencarian b. Kata kunci pencarian	Daftar dan data sepatu yang sesuai dengan kata kunci
4.	Mengurangi stok saat pembelian	a. Kode sepatu b. Ukuran sepatu c. Jumlah sepatu yang dibeli	Data sepatu yang dibeli
5.	Menambah stok sepatu yang sudah ada	a. Kode sepatu b. Ukuran sepatu c. Jumlah sepatu baru	Data sepatu yang ditambah
6.	Menambah jenis sepatu	a. Kode sepatu baru b. Nama sepatu baru c. Jenis sepatu d. Stok per ukuran	Data sepatu baru



FLOWCHART





PSEUDOCODE

1. Alur utama program

```
Shoes <- []
shoesCount <- 0
file <- None
close <- False
open ("data.txt")
doMain <- 0
while close!=True do
  input(doMain)
  if doMain=1 then
    output(showShoes("all"))
  else if doMain=2 then
    input(doSearch)
    if doSearch=0 then
      output (menuDisplay(_("main")))
    else if doSearch=1 then
      output (showShoes("series"))
    else if doSearch=2 then
      output (showShoes("collection"))
  else if doMain=3 then
```

```
    input (doBuy)
    if doBuy=0 then
      output (menuDisplay(_("main")))
    else if doBuy=1 then
      output (buy())
  else if doMain=4 then
    input(doAdd)
    if doAdd=0 then
      output (menuDisplay(_("main")))
    else if doAdd=1 then
      output (add("new"))
    else if doAdd=2 then
      output (add("stock"))
  else if doMain=0
    output("Thank You")
    close <- True
```


2. Fungsi pada program

- a. Menampilkan daftar sepatu (fungsi showShoes("all"))

```
shoe traversal shoes:  
  output(shoe) ↑
```

- b. Melakukan pencarian (fungsi showShoes("all"))

```
input(req, key)  
shoe traversal shoes:  
  If shoe.req = key:  
    output(shoe)
```

- c. Mengurangi stok saat pembelian (fungsi buy())

```
input(codeKey)  
shoe traversal shoes:  
  If shoe.code = codeKey:  
    input(sizeKey)  
    input(quantity)  
    If shoe.stock >= quantity:  
      Shoe.stock <- shoe.stock - quantity  
    output(shoe)
```

d. Menambah stok sepatu (fungsi add("stock"))

```
input(codeKey)
shoe traversal shoes:
  If shoe.code = codeKey:
    input(sizeKey)
    input(quantity)
    Shoe.stock <- shoe.stock + quantity
    output(shoe)
```

e. Menambah jenis sepatu (fungsi add("new"))

```
input(codeKey)
Exist <- False
shoe traversal shoes:
  If shoe.code = codeKey:
    Exist <- True
If exist = False:
  input(shoe)
  shoes.append(shoe)
  output(shoe)
Else:
  output("Code already exists")
```



TUGAS 03

KODE PROGRAM



Link repository GitHub



Terima Kasih!

CREDITS: This presentation template was created by [Slidesgo](#), including icons by [Flaticon](#), infographics & images by [Freepik](#) and illustrations by [Stories](#)

Please keep this slide for attribution