

**Diskusi Minggu Ke-8 Tugas Kelompok  
Metodologi Desain Perangkat Lunak Praktik  
III**



**Disusun Oleh :  
Kelompok 6**

**5200411220 - Harsel Octhavian  
5200411426 - Imam Roqip  
5200411300 - Arfan Safut Pranoto  
5200411472 - Muhammad Raka Noor F  
5200411483 - Muhammad Rousydi Hunafa  
5200411505 - Ravel Ariondo A Siallagan  
5200411573 - Arkandana Danendra Mahajana**

**JURUSAN INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA  
2021**

Kasus :

Mendapatkan kasus mengenai sebuah BUMN yang menghendaki anda membangun sebuah sistem absensi yang sesuai dengan tren dan kondisi terkini yang mampu mencakupi kemampuan perhitungan penggajian dan bonus bulanan.

Tahap Project Requirements :

Kebutuhan yang diperlukan Oleh Sistem (Apa saja yang sistem butuhkan)

- Sistem dapat menginput data karyawan
- Sistem dapat menginput data absensi karyawan
- Sistem dapat menampilkan rekap data absensi dari berbagai karyawan
- Sistem dapat melakukan perhitungan penalti dari banyaknya absen yang kosong
- Sistem dapat melakukan perhitungan bonus dari banyaknya absen karyawan yang lembur
- Sistem dapat melakukan perhitungan total penggajian dari penambahan bonus dan/atau pengurangan penalti

Tujuan Pembuatan Sistem

- Mempermudah melakukan rekap karyawan
- Mempermudah melakukan perhitungan gaji karyawan
- Mempercepat proses penggajian karyawan

Masalah yang dapat ditemukan pada sistem

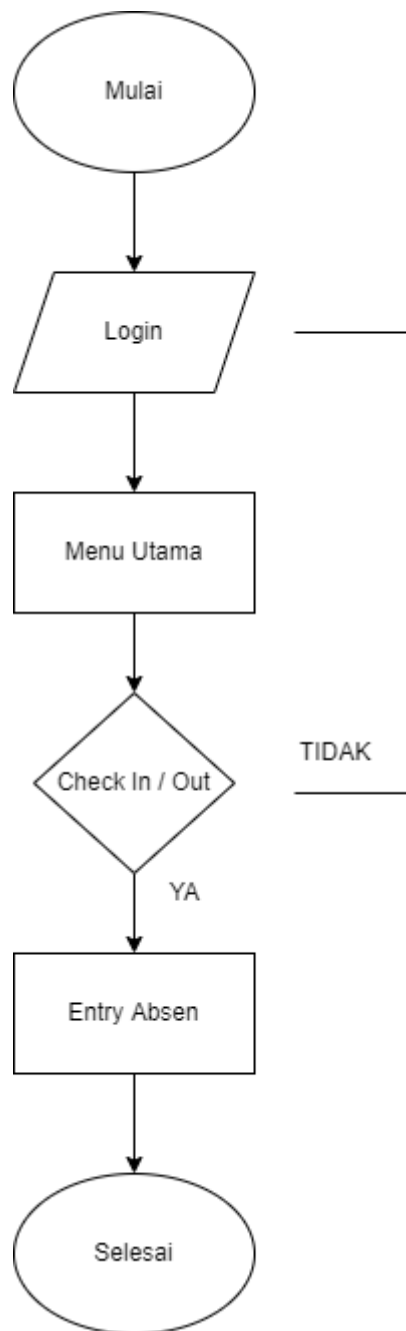
- Kurang tepatnya absensi sehingga tidak dapat terinput
- Karyawan yang lupa checkout sehingga sistem menghitungnya sebagai lembur
- Sistem yang terlalu rumit sehingga susah untuk digunakan
- Sistem yang terlalu simpel sehingga tidak dapat memuat fitur yang diinginkan

Solusi untuk masalah

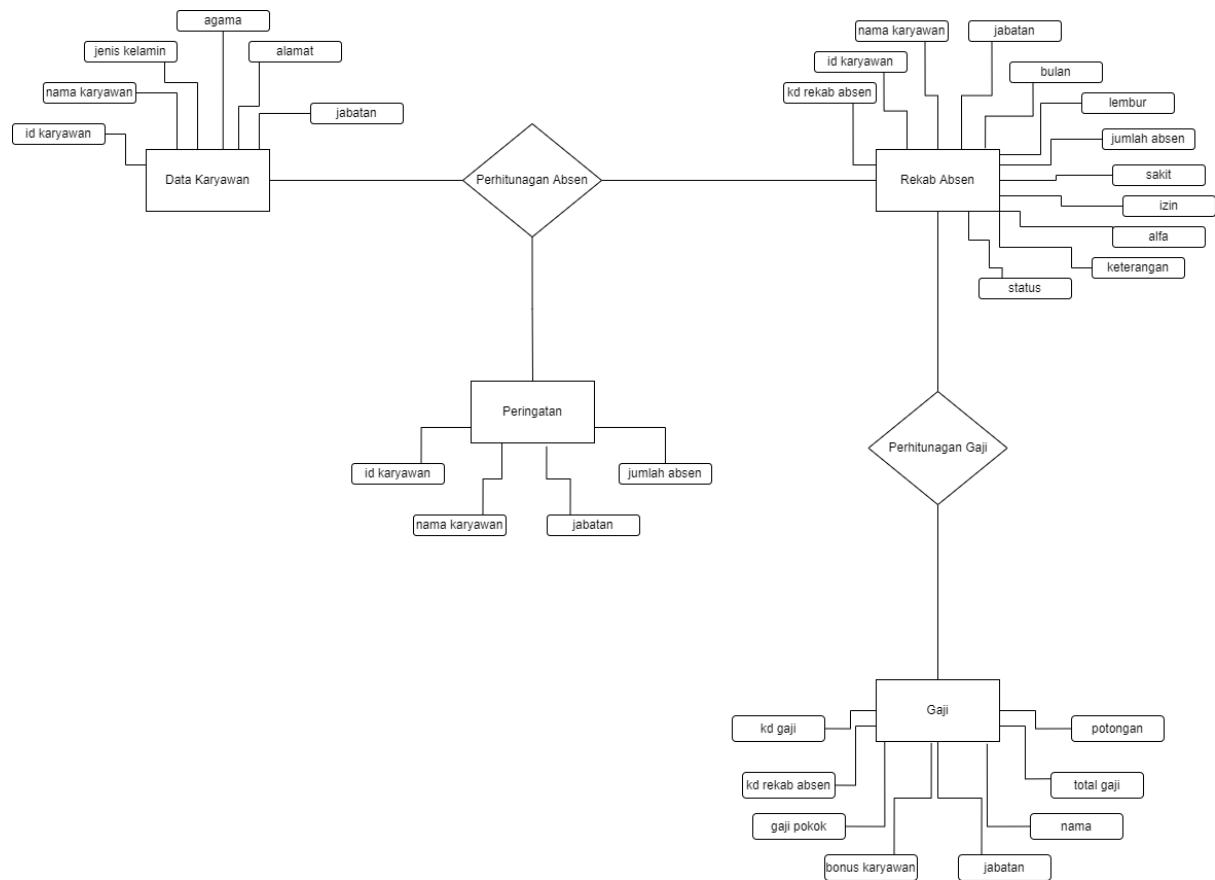
- Membuat fitur chat dari user ke admin
- Membuat Sistem yang otomatis mengakhiri sesi user 30 menit dari jam akhir kerja
- Membuat sistem yang user friendly
- Membuat sistem yang memenuhi kebutuhan user

Pada pembuatan sistem dibutuhkan Flowchart dan ERD untuk menunjukkan alur jalannya sistem agar developer dapat memahami cara pembuatan sistem dan user dapat memahami cara kerja sistem.

Flowchart :



ERD :



UI Design :

#### - Menu Login

Merupakan tempat user untuk masuk kedalam sistem. Disini User diminta untuk memasukkan username dan password untuk login pada akun pribadi dan dapat masuk ke dalam sistem.

#### - Homescreen

Merupakan tempat dimana user dapat melihat fungsi sistem. Disini terdapat menu untuk check in dan check out, menu profil serta menu rekap absen. Pada homescreen juga menampilkan perhitungan penggajian sesuai dengan rumus yang telah ditentukan.

#### - Profile

Merupakan tempat untuk menampilkan informasi dari user yang telah ada dalam sistem.

#### - Absen Check in dan Check out


Merupakan tempat user untuk melakukan absensi dengan cara memfoto wajah user.

Login

×

# Selamat datang

Masukkan Username dan Password anda untuk masuk ke aplikasi




Masuk

Home Page

Welcome, User

Online



Check in


Check out


Profile

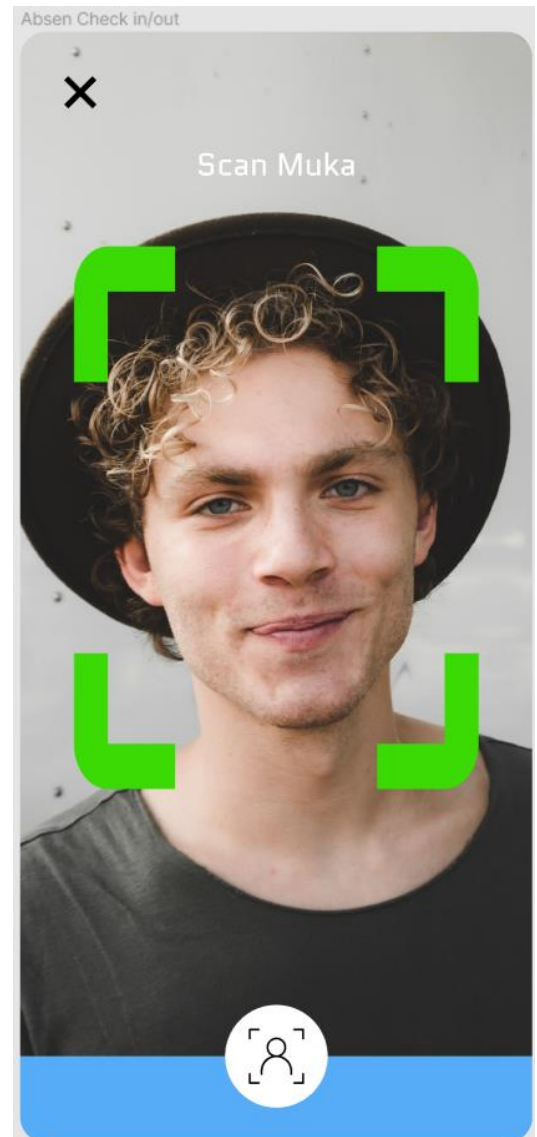
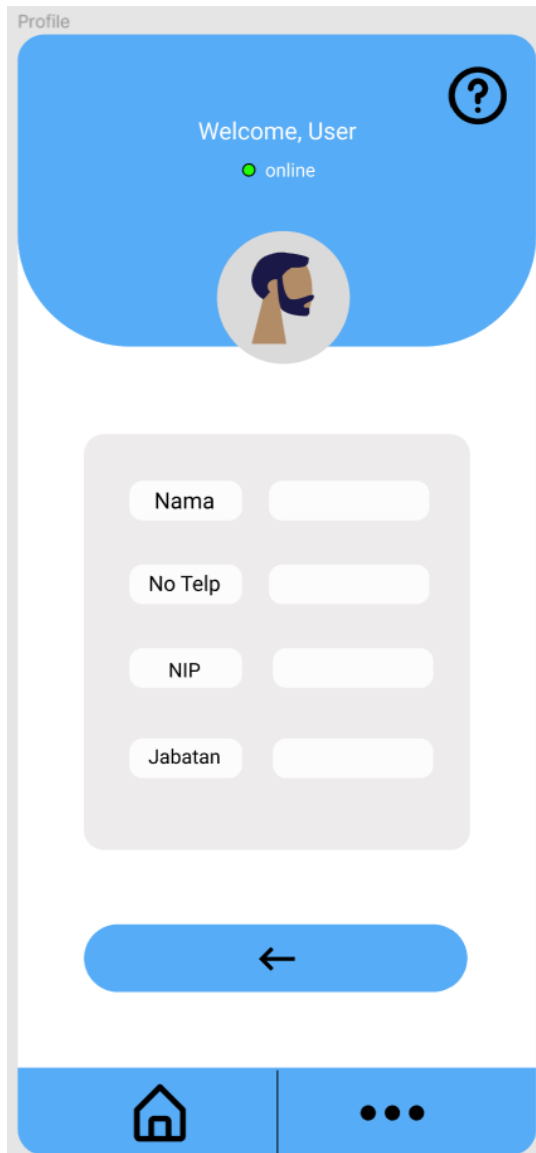
Rekap Absen

Perhitungan Gaji Bulan ini

Total Pemasukan = Rp. xxx  
Total Pengurangan = Rp. xxx  
Total Gaji Bersih = Rp. xxx







Pada perhitungan total gaji bersih adalah

Gaji Pokok + Uang Lembur + Tunjangan Tetap = Total Pemasukan

Biaya Jabatan + Iuran BPJS + PPh Pasal 21 = Total Pengurangan

Total Pemasukan – Total Pengurangan = Total Gaji Bersih