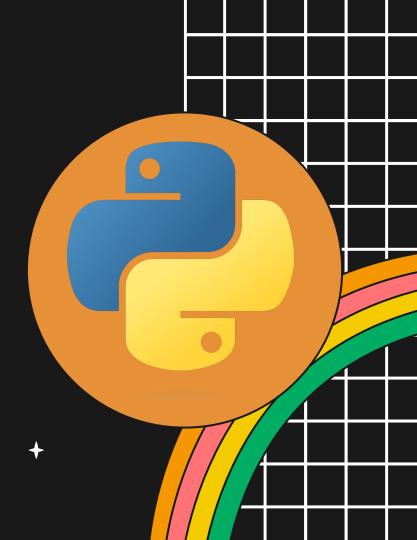
+ Python

Sebuah perkenalan



01

Instalasi VSCode

03

Hello World!

02

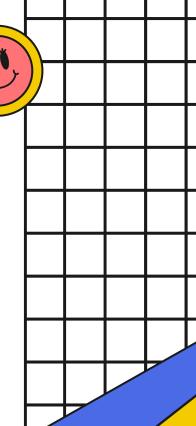
Instalasi Python 3

04

Variabel dan Tipe Data



♦



Input Output

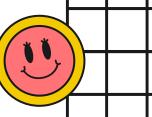
Percabangan

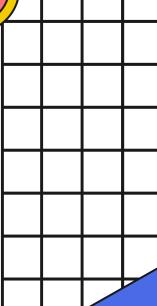
06

Aritmatika Sederhana

Perulangan







09

10

List

Tuple

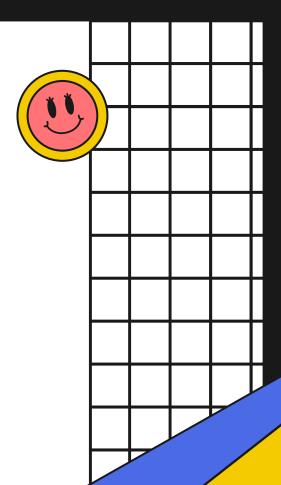
11

✧

12

Dictionary

Set



13

15

Function

^

Read & Write File

14

Module





Instalasi, perkenalan, setup

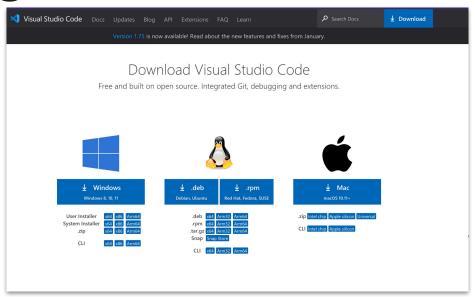
Install - VSCode



Open source text editor dari Microsoft.

Link Download:

https://code.visualstudio.com/download



(Alt.) Install - VSCode



Cara alternatif install VSCode





choco install vscode

sudo snap install code --classic



Via homebrew

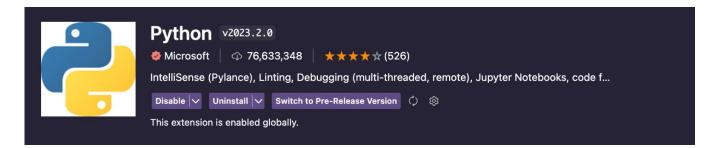
brew install --cask visual-studio-code



Setup Python di VSCode



Download extension Python di VSCode







Setup VSCode Lainnya (Opt.)





Mempercantik VSCode dengan Theme? https://www.makeuseof.com/visual-studio-top-themes/ Mempermudah coding dengan Code Formatter? https://www.geeksforgeeks.org/python-code-formatting-using-black/





Ular bukan sembarang ular



Python





Sebuah bahasa pemrograman yang simpel dan mudah dipahami.



Lebih jauh tentang Python?
Website resmi: https://www.python.org/



Install - Python (Warning)







Menurut sebuah artikel Python di Microsoft Store broken bre.. Jadi tidak disarankan install dari sana.

Referensi:

https://dev.to/naruaika/why-i-didn-t-install-python-from-the-microsoft-store-5cbd



Real Install - Python





Step by step:

- 1. Download Python -> https://www.python.org/downloads/
- 2. Install

Nb: di Linux biasanya sudah terinstall untuk cek coba run di command **python3**



03 Hello World

Jalan ninja untuk menjadi seorang programmer handal



Python 3 - Hello World





print("Hello, world")





Data apa iniiiiii



Tipe data adalah media atau memori yang ada pada komputer untuk menampung sebuah informasi.

Tipe data pada python berdasarkan kategorinya:

1. Text



- String
 - Menyatakan karakter/ kalimat berupa huruf, angka, dll. penulisanya diapit dengan tanda "" (double quotes) atau ''(single quotes).
 - Contoh: "Aku cinta KSL"
- 2. Angka
 - Integer
 Menyatakan bilangan bulat
 Contoh: 25



Float

Menyatakan bilangan real yang merupakan bilangan desimal / pecahan.

Contoh: 2.25

Complex

Menyatakan nilai imajiner

Contoh: 9j

Hexadecimal

Menyatakan bilangan dalam format hexadecimal (bilangan berbasis 16)

Contoh: 0x6a

3. Urutan

List

Deretan data yang menyimpan berbagai tipe data yang isinya bisa diubah Contoh: [1,2,"tiga","empat"]

- Tuple
 - Deretan data yang menyimpan berbagai tipe data yang isinya tidak bisa diubah Contoh: (1,2, "empat", "lima")
- 4. Mapping
 - Dictionary

Deretan data yang menyimpan berbagai tipe data yang berupa pasangan key dan value Contoh: { "nama": "Maikel", "umur": 20}

- 5. Set
 - Set

Menyatakan koleksi data yang bersifat unik (tidak dapat diduplikasi)
Contoh: {"senin", "selasa", "minggu", "minggu"}



Frozenset
 Menyatakan koleksi data yang bersifat unik, namun data tidak dapat diubah.
 Contoh: frozenset({"merah", "kuning", "hijau"})

6. Boolean

Menyatakan benar **True** yang bernilai 1, atau salah **False** yang bernilai 0 Contoh: **True**

- 7. Binary
 - Bytes
 Mengkonversikan sebuah objek menjadi objek byte berdasarkan ukuran dan data yang diberi

Contoh: b"Hallo"

Mengkonversikan objek berupa array menjadi objek byte
 Contoh: bytearray([1,2,3,4])







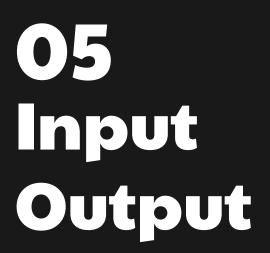
Memoryview
 Menghasilkan objek memory view dari objek diberikan.
 Contoh: memoryview(bytes(5))

8. None

Mendefinisikan data null.

Contoh: None





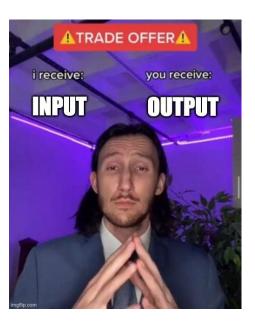
Keluar masuk Masuk keluar input/output

Input Output



Input

variabel = input()



Output

print(variabel)





06 Aritmatika Sederhana

Matematika ilmu yang menyenangkan +-*/%**//



Operator Aritmatika

Operator	Nama	Contoh
+	Penjumlahan	x + y
-	Pengurangan	x - y
*	Perkalian	x * y
/	Pembagian	x / y
%	Modulus	x % y
**	Pangkat	x ** y
//	Pembagian bulat	x // y





Prioritas Operator

Operator	Nama	
()	Tanda kurung	
**	Pangkat	
*, /, //, %	Perkalian, pembagian, pembagian bulat, modulus	
+, -	Penjumlahan, pengurangan	





07 Percabangan

Jika... maka... Jika tidak... maka...



If-Else

If-else digunakan untuk mengecek suatu kondisi, jika kondisi tersebut benar maka blok kode di dalam if akan dijalankan, jika tidak maka blok kode else yg dijalankan.

```
✧
```

```
angka1 = 10
angka2 = 20

if angka1 < angka2:
    print(f"Benar {angka1} lebih kecil dari {angka2}")
else:
    print("Tet...! salah")</pre>
```

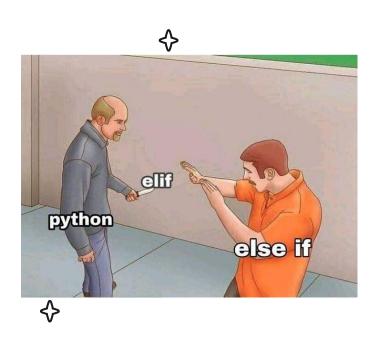
Indentation



Elif

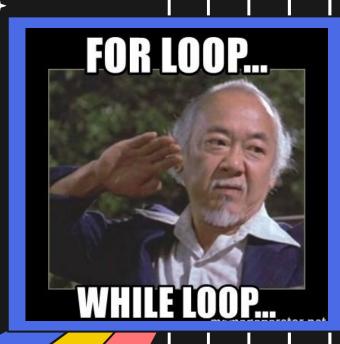
Kita juga bisa mengecek beberapa kondisi sekaligus dengan menggunakan elif

```
bahasa = "India"
    if bahasa == "Inggris":
         print("Hello world")
\diamondsuit
     elif bahasa == "India":
         print("Namaste duniya")
     elif bahasa == "Indonesia":
         print("Halo dunia")
     else:
         print("Hah?")
```



08 Perulangan

Berulang-ulang



For Loop

Perulangan for disebut counted loop (perulangan yang terhitung), biasanya digunakan untuk mengulangi kode yang sudah diketahui banyak perulangannya.

```
♦
```

```
for i in range(10): # Menampilkan angka dari 0 sd 9(i-1)
    print(i)

for i in range(1, 11): # Menampilkan angka dari 1 sd 10(i-1)
    print(i)

for i in range(1, 11, 2): # Menampilkan angka dari 1 sd 10(i-1) dan +2
    print(i)
```

Indentation



While Loop

Perulangan while disebut uncounted loop (perulangan yg tak terhitung), biasanya digunakan untuk perulangan yg memiliki syarat dan tidak tentu berapa banyak perulangannya.

```
jawab = "y"
    ulang = 0
\diamondsuit
    while(jawab == "y"):
         ulang += 1
         jawab = input("Ulangi lagi ?(y/n)")
Indentation
    print(f"Total perulangan: {ulang}")
```

09 List

Daftar nilai campuran



List digunakan untuk menyimpan kumpulan nilai atau objek dalam satu variabel. List pada Python dapat dianggap sebagai daftar, atau kumpulan elemen yang tersusun secara terurut dan bisa berisi objek apa saja, termasuk angka, string, atau bahkan objek lain seperti list atau dictionary.

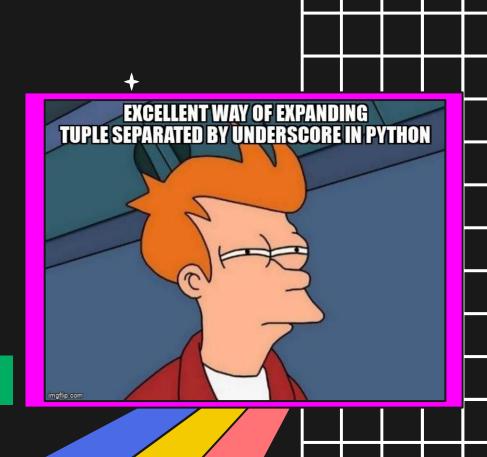


```
mix_list = [False, 1, 2, 3, "empat", "lima"]
mix_list.append(['a','b','c']) # Memasukkan data di list terakhir
mix_list.insert(1,True) # Memasukkan data di index ke-1
mix_list[3] = 7 # Mengedit data di index ke-3
mix_list.pop() # Menghapus data list index terakhir
del mix_list[2] # Menghapus data di index ke-2
```



10 Tuple

Immutable object (tidak bisa diubah)



Tuple pada Python biasanya digunakan untuk menyimpan data yang tidak perlu diubah lagi. Contohnya koordinat pada titik tertentu, atau kumpulan data yang saling berhubungan namun tidak akan diubah, seperti informasi dalam sebuah record atau data pada database.



```
mix_tuple = (False, 1, 2, 3, "empat", "lima")
mix_tuple += (6, "tujuh", 8) # Menambahkan data pada tuple
print(mix_tuple[8])
```



11 Dictionary

Key: Value



Dictionary digunakan untuk menyimpan sepasang data, yaitu key dan value. Key pada dictionary harus unik dan tidak boleh diubah, sedangkan value dapat berupa tipe data apapun dan boleh diubah.

```
mahasiswa = {
    "nama": "Krisna",
    "nim": 210010062,
    "prodi": "SK"

# Menambahkan key-value baru
mahasiswa["jenis_kelamin"] = True

# Menampilkan seluruh pasangan key-value
for key,value in mahasiswa.items():
    print(f"{key}: {value}")
# Menambahkan key-value
mahasiswa["jenis_kelamin"] = True

# Menghapus data key-value
del mahasiswa["prodi"]
```



12 Set

Unique value (tidak ada duplikasi)

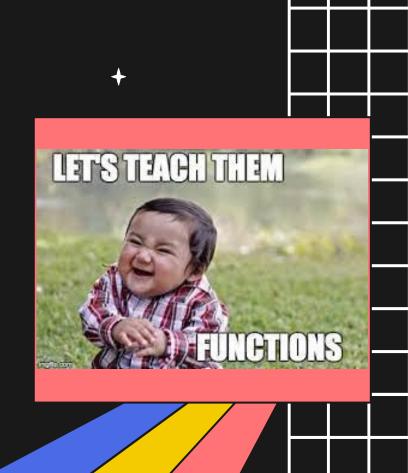


Set digunakan untuk menyimpan kumpulan elemen yang unik (tidak memiliki duplikat) dan tidak terurut.

```
set1 = \{1, 2, 3, 4, 5, 5\}
set2 = \{4, 5, 6, 7, 8\}
set1.add(10) # Menambahkan elemen ke set
set1.remove(2) # Menghapus elemen dari set
gabungan = set1.union(set2) # Menggabungkan set1 & set2
persamaan = set1.intersection(set2) # irisan set1 & set2
perbedaan = set1.difference(set2) # selisih set1 & set2
print(gabungan)
```

13 Function

Digunakan ulang



Function berfungsi untuk mengelompokkan baris kode tertentu sehingga dapat digunakan ulang. Function di python dapat me-return nilai, ataupun tidak me-return nilai.

```
# Function tanpa return nilai
def halo dunia():
    print("Hello World!")
f# Function dengan parameter dan return nilai
def tambah(a, b):
    return a + b
halo dunia()
print(tambah(5,10))
```

14

Module

Kumpulan kode python



Module adalah sebuah file yang berisi kumpulan kode Python yang dapat digunakan oleh program Python lainnya. Ada 3 kategori modul yaitu Modul bawaan (built-in module), Modul pihak ketiga (third-party module), dan Modul buat sendiri (custom module). Ada tiga cara untuk memanggil module di python:

1. Menggunakan perintah 'import' untuk memuat modul di python

```
import math # Untuk memuat modul 'math'
print(math.pi) # menghasilkan nilai konstanta pi yg terdapat di modul 'math'
```

Ž. Menggunakan 'alias' agar lebih mudah dipanggil di dalam program.

```
import math as m
print(m.pi)
```

3. Menggunakan perintah 'from' untuk memuat fungsi atau variabel tertentu dari sebuah modul, tanpa harus memuat seluruh modul tersebut.

```
# Agar dapat menggunakannya langsung tanpa harus menambahkan awalan nama modul.

from math import sqrt

print(sqrt(25)) # menghasilkan nilai akar kuadrat dari 25.
```

Modul bawaan (built-in module): Modul yang telah tersedia secara default di dalam Python dan dapat digunakan tanpa perlu menginstal atau mengimpor modul tambahan. Contoh modul bawaan di Python antara lain math, random, datetime, dan sebagainya. List lengkapnya bisa diliat di dokumentasi python berikut: https://docs.python.org/3/library/index.html

```
from random import randint as rd
from datetime import datetime as dt

# randint untuk menghasilkan angka random dari 0 sampai 1000
print(rd(0, 1000))

# datetime.now() untuk mendapatkan tanggal & waktu sekarang
print(dt.now())
```

Modul pihak ketiga (third-party module): Modul yang dikembangkan oleh pihak ketiga dan tidak termasuk dalam instalasi Python standar. Untuk menggunakannya, kita perlu menginstal modul tersebut terlebih dahulu menggunakan pip atau alat manajemen paket lainnya. Contoh modul pihak ketiga di Python antara lain NumPy, Pwntools, Pandas, Matplotlib, dan sebagainya.

```
from pwn import xor

flag = "KSL2023{t3s_d0ank}"

# Melakukan operasi XOR pada setiap byte dari flag dengan integer 7
print(xor(flag, 7))
```

```
import numpy as np

a = np.array([1, 2, 3, 4, 5]) # Membuat array 1D
print(np.max(a)) # Menghasilkan nilai maksimum dari array
print(a * 5) # Menghasilkan setiap nilai array yg dikali 5
```

Modul buat sendiri (custom module): Modul yang dibuat oleh pengguna sendiri sesuai dengan kebutuhan mereka. Modul ini dapat digunakan oleh program Python yang sama, atau oleh program Python lainnya yang membutuhkan fungsionalitas yang sama. Untuk menggunakan modul ini, kita perlu menyimpannya di dalam direktori yang sama dengan program Python yang memanggil modul tersebut.

```
∨ KSL
   e main.py
   module.py
# module.py
def tambah(a, b):
    return a + b
def kurang(a, b):
    return a - b
```

```
main.py
import module as md
print(md.tambah(1,2))
```

15 Read & Write File

Membaca & menulis isi file

"The best way to learn a language is to speak to natives."

The guy learning python:



Di Python, membaca (read) dan menulis (write) file dapat dilakukan dengan mudah menggunakan fungsi bawaan yang disediakan oleh bahasa Python.

Untuk membaca file, kita dapat menggunakan fungsi open() dan read(). Fungsi open() digunakan untuk membuka file dan menetapkan mode bacaan, sedangkan fungsi read() digunakan untuk membaca isi file.

```
# mode r untuk read file sebagai text
read_file = open("contoh.txt", "r")
print(read_file.read())
read_file.close() # menutup file
```

```
# mode rb untuk read file sebagai bytes
read_file = open("contoh.txt", "rb")
print(read_file.read())
read_file.close()
```

Untuk menulis file, kita dapat menggunakan fungsi open() dan write(). Fungsi open() juga digunakan untuk membuka file dan menetapkan mode penulisan, sedangkan fungsi write() digunakan untuk menulis teks ke dalam file.

```
# mode w untuk write file sebagai text
file = open("contoh.txt", "w")
print(file.write("Teks yang akan ditulis ke dalam file"))
file.close() # menutup file
```

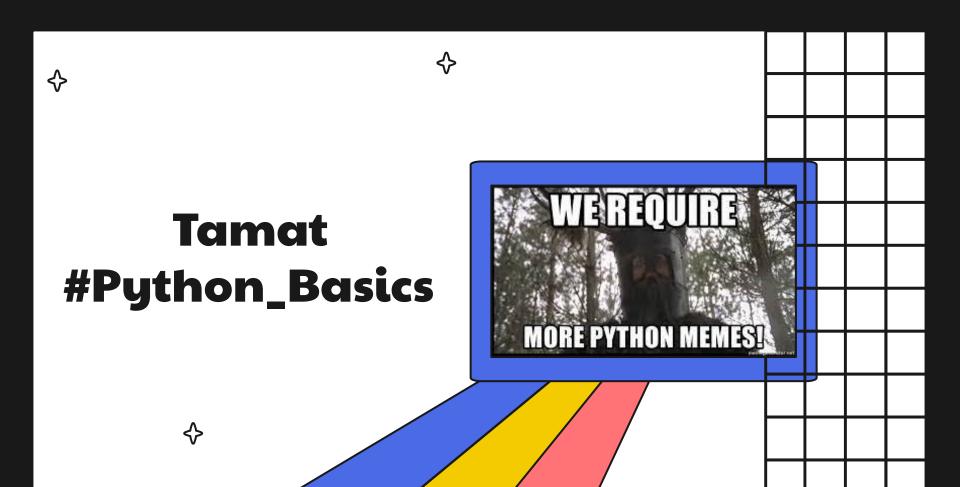
```
# mode wb untuk write file sebagai bytes
file = open("contoh.txt", "wb")
print(file.write(b"Teks yang akan ditulis ke dalam file"))
file.close()
```

Pada Python, kita dapat menggunakan with statement untuk membuka file. with statement secara otomatis menutup file ketika blok kode di dalamnya selesai dieksekusi, sehingga kita tidak perlu lagi memanggil fungsi close() secara eksplisit.

```
# read file
with open("contoh.txt", "r") as file:
    print(file.read())

# write file
with open("contoh.txt", "w") as file:
    file.write("Teks yang akan ditulis ke dalam file")
```







Ada Pertanyaan?



