

# **ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN FITUR**

By kelompok 2

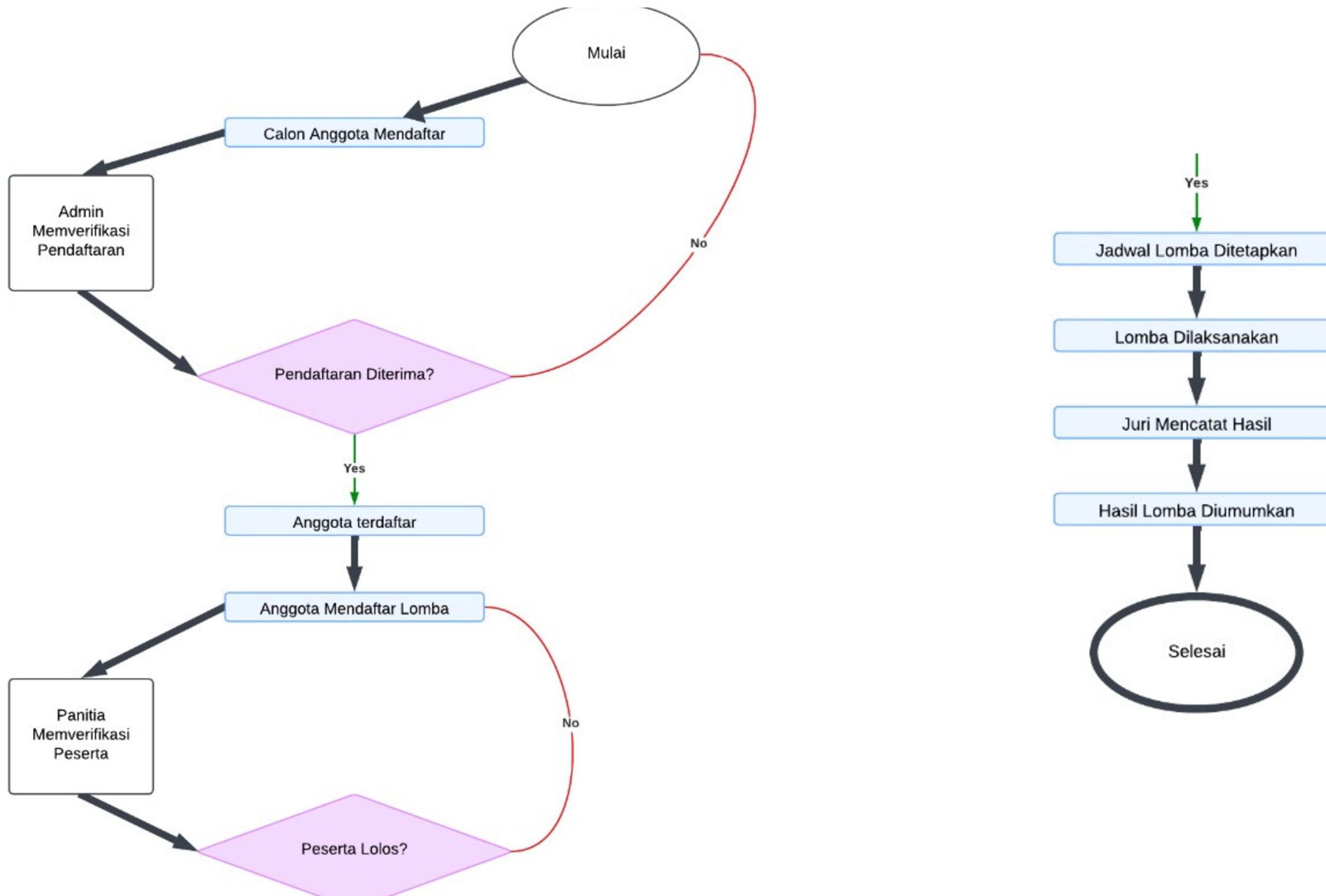
# ANGGOTA KELOMPOK

- **zahadi rizfy** **2311082040**
- **Givani arianti** **2311081017**
- **Syarah izzati** **2311081037**
- **Davi ahmad yani** **2311081011**

# IDENTIFIKASI STAKEHOLDER

Yang Terlibat	Peran
Administrator	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengelola data pengguna, atlet, dan event.</li><li>- Memastikan sistem berjalan dengan baik.</li><li>- Memberikan hak akses kepada pengguna sesuai peran mereka.</li></ul>
Penyelenggara Event	<ul style="list-style-type: none"><li>- Membuat dan mengelola pertandingan.</li><li>- Menyetujui atau menolak pendaftaran atlet.</li><li>- Menetapkan jadwal dan aturan pertandingan.</li></ul>
Klub	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mendaftarkan atlet mereka ke dalam sistem.</li><li>- Memantau performa atlet dalam pertandingan.</li></ul>
Atlet	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mendaftar dan mengikuti pertandingan.</li><li>- Melihat hasil pertandingan dan peringkat.</li><li>- Mengisi data pribadi dan memperbarui profil.</li></ul>
Juri	<ul style="list-style-type: none"><li>- Menilai pertandingan dan memasukkan hasil.</li><li>- Memastikan aturan pertandingan diterapkan dengan benar.</li></ul>
Masyarakat Umum	<ul style="list-style-type: none"><li>- Melihat informasi pertandingan dan hasilnya.</li><li>- Mendukung atlet dan berinteraksi dengan event secara publik.</li></ul>

# IDENTIFIKASI PROSES BISNIS YANG ADA



# **IDENTIFIKASI PROSES BISNIS YANG ADA**

## **1. Pendaftaran Calon Anggota**

Proses diawali dengan calon anggota yang ingin bergabung dengan organisasi atau komunitas tertentu. Berikut adalah langkah-langkah dalam tahap ini:

- Calon peserta diajukan pendaftarannya

Individu yang berminat untuk bergabung mengisi formulir pendaftaran yang berisi data diri dan informasi yang dibutuhkan.

Formulir ini bisa berupa dokumen fisik atau diisi secara online.

- Verifikasi oleh admin

Admin bertugas untuk memeriksa kelengkapan dan validitas data yang telah dikirimkan.

Jika ada kekurangan atau kesalahan, admin dapat meminta perbaikan dari calon anggota.

- Keputusan penerimaan pendaftaran

Jika pendaftaran diterima, calon anggota resmi menjadi anggota terdaftar.

Jika pendaftaran ditolak, calon anggota dapat melakukan pendaftaran ulang dengan memperbaiki kesalahan yang menyebabkan penolakan.

# IDENTIFIKASI PROSES BISNIS YANG ADA

## 2. Pendaftaran Lomba

Setelah menjadi anggota terdaftar, individu tersebut memiliki kesempatan untuk mendaftar dalam kompetisi atau lomba yang diselenggarakan. Prosesnya adalah sebagai berikut:

- Anggota diajukan klub mendaftar lomba

Anggota yang tertarik untuk mengikuti lomba harus mengisi formulir pendaftaran lomba.

Formulir ini bisa mencakup informasi seperti kategori lomba, pengalaman peserta, dan persyaratan lainnya.

- Verifikasi oleh panitia lomba

Panitia bertanggung jawab untuk memeriksa apakah peserta memenuhi persyaratan yang ditentukan.

Misalnya, jika lomba memiliki batasan usia atau keahlian tertentu, panitia akan memastikan bahwa peserta memenuhi kriteria tersebut.

- Keputusan kelolosan peserta

Jika peserta lolos seleksi, mereka akan dimasukkan dalam daftar peserta resmi lomba.

Jika peserta tidak lolos, mereka bisa mengajukan pendaftaran ulang atau mencari kesempatan di lomba lain.

# **IDENTIFIKASI PROSES BISNIS YANG ADA**

## **3. Penetapan Jadwal dan Pelaksanaan Lomba**

Setelah peserta ditetapkan, panitia akan menyiapkan segala hal yang diperlukan untuk kelancaran lomba. Tahapan ini meliputi:

- Penetapan jadwal lomba

Panitia menentukan tanggal, waktu, dan tempat pelaksanaan lomba.

Peserta akan diberitahukan jadwal resmi agar mereka bisa mempersiapkan diri dengan baik.

- Pelaksanaan lomba

Lomba dilaksanakan sesuai dengan peraturan yang telah ditetapkan.

Selama lomba berlangsung, peserta akan mengikuti berbagai tahap sesuai dengan jenis kompetisi yang diadakan.

# **IDENTIFIKASI PROSES BISNIS YANG ADA**

## **4. Pencatatan dan Pengumuman Hasil**

Setelah lomba selesai, hasil lomba akan diproses melalui langkah-langkah berikut:

- Juri mencatat hasil lomba

Tim juri bertugas untuk menilai dan mencatat hasil dari setiap peserta berdasarkan kriteria yang telah ditentukan.

Penilaian ini bisa berupa skor, waktu, atau indikator lain yang relevan dengan jenis lomba.

- Pengumuman hasil lomba

Setelah hasil dievaluasi dan divalidasi, panitia mengumumkan pemenang kepada peserta.

Pengumuman bisa dilakukan secara langsung di lokasi lomba atau melalui media online.

- Proses selesai

Setelah pengumuman hasil, seluruh rangkaian proses lomba dinyatakan selesai.

# **IDENTIFIKASI INPUT DAN OUTPUT DARI SETIAP PROSES**

**Mulai (Start Event)**    **Calon anggota mendaftar**    **Admin**  
**memverifikasi**    **Jika diterima, anggota terdaftar**    **Anggota**  
                      **mendaftar lomba**    **Panitia memverifikasi**    **Lomba**  
                      **dijadwalkan**    **Lomba dilaksanakan**    **Juri memasukkan**  
                      **hasil**    **Hasil diumumkan**    **Selesai (End Event)**

# IDENTIFIKASI INPUT DAN OUTPUT DARI SETIAP PROSES

## 1. Pendaftaran Anggota

Input:

Data calon anggota (nama, alamat, kontak, dokumen persyaratan)

Output:

Status pendaftaran (diterima/ditolak)

Akun anggota terdaftar

## 3. Pendaftaran Lomba oleh Anggota

Input:

Data anggota yang ingin mendaftar  
Informasi lomba yang tersedia

Output:

Data pendaftaran lomba

Status pendaftaran lomba

## 2. Verifikasi Pendaftaran oleh Admin

Input:

Data pendaftaran calon anggota

Output:

Keputusan verifikasi (diterima/ditolak)

Notifikasi hasil verifikasi

## 4. Verifikasi Peserta oleh Panitia

Input:

Data pendaftaran peserta

Output:

Keputusan verifikasi peserta (lolos/tidak lolos)

Notifikasi hasil verifikasi

# **IDENTIFIKASI INPUT DAN OUTPUT DARI SETIAP PROSES**

## **5. Penetapan Jadwal Lomba**

Input:

Data peserta yang lolos

Data jadwal dan lokasi lomba

Output:

Jadwal resmi lomba

## **7. Pencatatan Hasil oleh Juri**

Input:

Skor atau poin hasil lomba

Output:

Rekap hasil pertandingan

## **6. Pelaksanaan Lomba**

Input:

Data peserta terdaftar

Jadwal dan lokasi lomba

Output:

Hasil pertandingan

## **8. Pengumuman Hasil Lomba**

Input:

Data hasil lomba

Output:

Pengumuman pemenang

Publikasi hasil lomba

# **IDENTIFIKASI USULAN FITUR DARI MASING-MASING STAKEHOLDER**

## **1. Administrator**

Administrator memiliki akses penuh terhadap pengelolaan data dan fitur dalam sistem. Berikut adalah fitur-fitur yang dikelola oleh Administrator:

- Club: Mengelola data klub, termasuk menambah, mengedit, dan menghapus informasi klub.
- Anggota: Mengelola data anggota komunitas, mencakup pendaftaran, pembaruan, dan penghapusan data.
- Pertandingan: Mengelola data pertandingan, termasuk membuat jadwal, daftar peserta, dan lokasi pertandingan.
- Hasil Pertandingan: Melihat dan memverifikasi hasil pertandingan yang dimasukkan oleh juri.
- Juri: Mengelola data juri, seperti penambahan juri baru dan memperbarui informasi juri.
- Atlet: Mengelola data atlet, termasuk pendaftaran dan pembaruan data atlet.
- Kategori Pertandingan: Mengelola kategori pertandingan, seperti menambah atau mengubah jenis pertandingan.
- Jadwal Pertandingan: Mengelola jadwal pertandingan dan mempublikasikannya.
- Pengumuman: Membuat, mengedit, dan menghapus pengumuman terkait pertandingan atau komunitas.
- Galeri: Mengelola galeri foto dan video dari pertandingan atau event komunitas.

# **IDENTIFIKASI USULAN FITUR DARI MASING-MASING STAKEHOLDE**

## **2. Penyelenggara event**

Penyelenggara event bertanggung jawab mengelola dan memantau pertandingan serta mengakses beberapa data.

- Club: Melihat identitas klub peserta.
- Anggota: - (tidak ada akses)
- Pertandingan: Mengelola pertandingan yang akan atau sudah berlangsung.
- Hasil Pertandingan: Melihat hasil pertandingan yang sudah selesai.
- Juri: Mengelola data juri yang akan bertugas pada pertandingan.
- Atlet: Melihat data atlet yang berpartisipasi dalam pertandingan.
- Kategori Pertandingan: Mengelola kategori pertandingan yang akan diadakan.
- Jadwal Pertandingan: Mengelola dan menetapkan jadwal pertandingan.
- Pengumuman: Melihat pengumuman terkait pertandingan.
- Galeri: Mengelola konten galeri yang berkaitan dengan event.

# **IDENTIFIKASI USULAN FITUR DARI MASING-MASING STAKEHOLDE**

## **3. Klub**

Klub bertanggung jawab atas pengelolaan data klub dan anggotanya.

- Club: Mengelola data klub, termasuk pendaftaran dan perubahan data klub.
- Anggota: Mengelola data anggota klub.
- Pertandingan: Melihat informasi pertandingan yang akan atau telah diikuti.
- Hasil Pertandingan: Melihat hasil pertandingan yang melibatkan anggotanya.
- Juri: Melihat data juri yang terlibat.
- Atlet: Mengelola data atlet yang tergabung dalam klub.
- Kategori Pertandingan: Melihat kategori pertandingan yang tersedia.
- Jadwal Pertandingan: Melihat jadwal pertandingan yang akan datang.
- Pengumuman: Melihat pengumuman terkait komunitas dan pertandingan.
- Galeri: Melihat foto dan video dari pertandingan atau event komunitas.

# **IDENTIFIKASI USULAN FITUR DARI MASING-MASING STAKEHOLDE**

## **4. Atlet**

Atlet menggunakan sistem untuk melihat data pribadi, jadwal, dan hasil pertandingan.

- Club: Melihat identitas klub yang diikutinya.
- Anggota: Melihat data anggota lain dalam klub atau komunitas.
- Pertandingan: Melihat informasi dan jadwal pertandingan.
- Hasil Pertandingan: Melihat hasil dari pertandingan yang diikuti.
- Juri: Melihat data juri yang bertugas dalam pertandingan.
- Atlet: Melihat data pribadi dan statistik performa.
- Kategori Pertandingan: Melihat jenis dan kategori pertandingan yang tersedia.
- Jadwal Pertandingan: Melihat jadwal pertandingan yang akan diikuti.
- Pengumuman: Melihat pengumuman penting dari komunitas atau penyelenggara.
- Galeri: Melihat galeri foto dan video hasil pertandingan atau event.

# **IDENTIFIKASI USULAN FITUR DARI MASING-MASING STAKEHOLDE**

## **5. Juri**

Juri bertanggung jawab mencatat hasil pertandingan dan memantau jadwal.

- Club: - (tidak ada akses)
- Anggota: - (tidak ada akses)
- Pertandingan: - (tidak ada akses)
- Hasil Pertandingan: Mengelola dan memasukkan hasil pertandingan yang dinilai.
- Juri: - (tidak ada akses)
- Atlet: Melihat data atlet yang sedang dinilai.
- Kategori Pertandingan: - (tidak ada akses)
- Jadwal Pertandingan: Melihat jadwal pertandingan yang akan dinilai.
- Pengumuman: - (tidak ada akses)
- Galeri: Melihat galeri pertandingan atau event yang diikuti.

# **IDENTIFIKASI USULAN FITUR DARI MASING-MASING STAKEHOLDER**

## **6. Masyarakat umum**

Masyarakat umum hanya memiliki akses untuk melihat informasi.

- Club: Melihat data klub yang terdaftar.
- Anggota: Melihat data anggota komunitas.
- Pertandingan: Melihat daftar pertandingan yang akan atau sudah berlangsung.
- Hasil Pertandingan: Melihat hasil pertandingan yang sudah selesai.
- Juri: Melihat data juri yang terlibat.
- Atlet: Melihat data atlet dan statistiknya.
- Kategori Pertandingan: Melihat jenis dan kategori pertandingan yang tersedia.
- Jadwal Pertandingan: Melihat jadwal pertandingan yang akan datang.
- Pengumuman: Melihat pengumuman komunitas dan pertandingan.
- Galeri: Melihat foto dan video dari pertandingan atau event komunitas.

**THANK YOU**