

UMKOne

Aplikasi Manajemen Keuangan UMKM

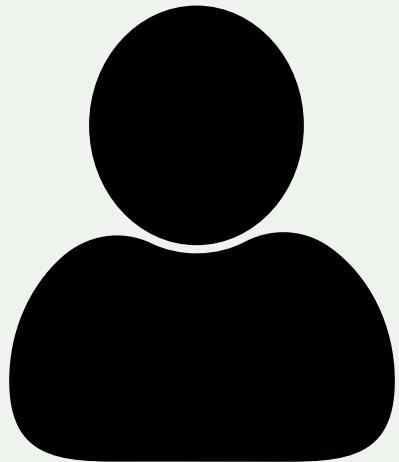


Kelompok 2 SI24E

**Program Studi Sistem Informasi
Universitas Nusa Putra
2024/2025**

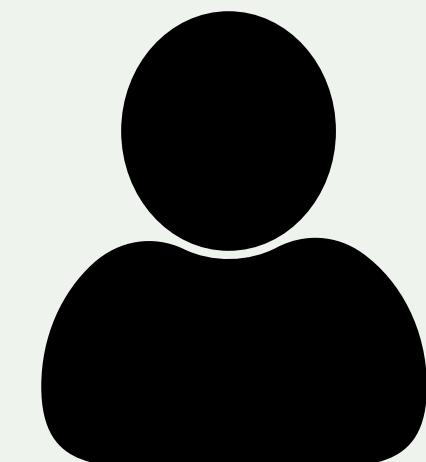
**C
U
M
K
O
N
G
P**

Meet the Team



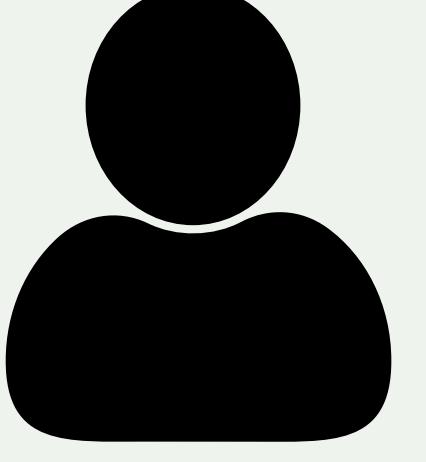
Aidil Fitra

(Project Manager)



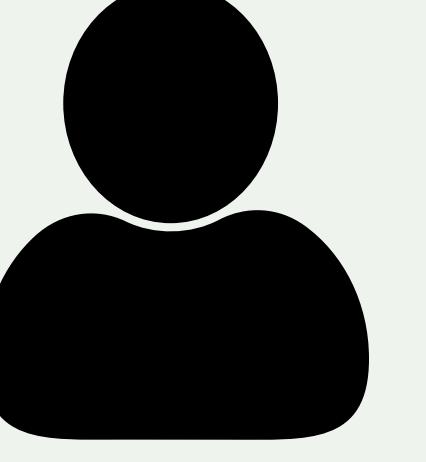
Fikri Kurniawan

(Database Engineer)



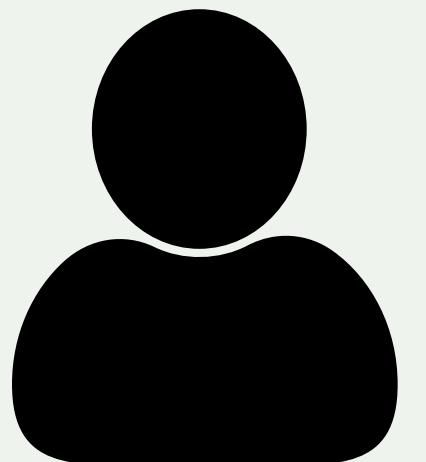
**Annazalla
Al-Karomah**

(Sistem Analyst)



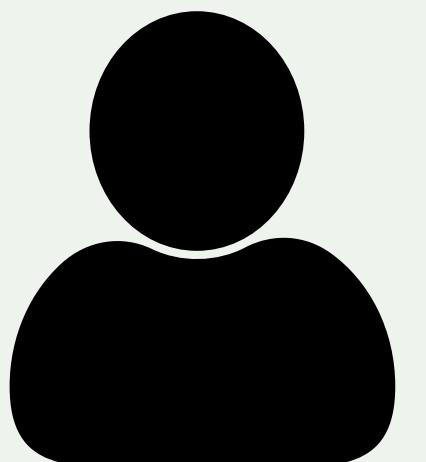
Dwi Sri Rahayu

(Sistem Analyst)



Neng Vira Aulia

(UI/UX Designer)



**Anisa Febriyanti
Rahman**

(UI/UX Designer)

Gambaran Umum Proyek

● Overview Proyek

- UMKOne adalah sistem untuk membantu UMKM mengelola keuangan usaha
- Proyek didokumentasikan secara lengkap dari kebutuhan hingga manajemen proyek
- Dokumen disusun untuk memastikan sistem terencana dan terkontrol

Latar Belakang

● Permasalahan yang Dihadapi UMKM

- Pencatatan keuangan masih manual
- Perhitungan HPP tidak terstruktur
- Sulit mengetahui kondisi keuangan usaha



Tujuan Sistem



Tujuan Pengembangan UMKOne



- Membantu pencatatan keuangan UMKM
- Menghitung Harga Pokok Produksi (HPP)
- Menyediakan laporan keuangan sederhana





Ruang Lingkup



Batasan Sistem



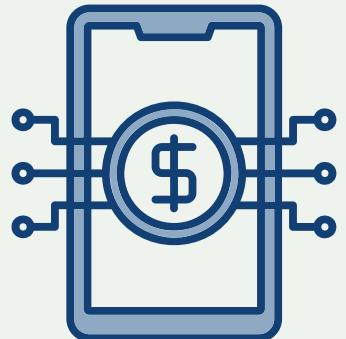
- Fokus pada pengelolaan keuangan UMKM
- Tidak mencakup sistem penjualan online
- Digunakan oleh pemilik UMKM



Aktor Sistem

Batasan Sistem

- Fokus pada pengelolaan keuangan UMKM
- Tidak mencakup sistem penjualan online
- Digunakan oleh pemilik UMKM



Kebutuhan Fungsional

Fungsi yang Harus Disediakan Sistem

- Login dan autentikasi pengguna
- Pengelolaan produk dan bahan
- Pencatatan biaya produksi
- Perhitungan HPP
- Laporan keuangan



Kebutuhan Non Fungsional

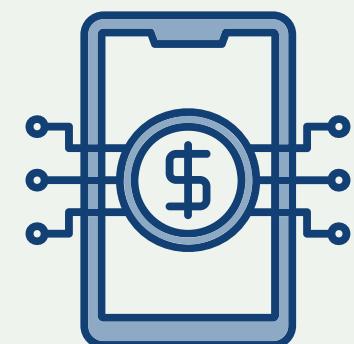
Kriteria Kualitas Sistem

- Mudah digunakan
- Data tersimpan dengan aman
- Sistem berjalan stabil

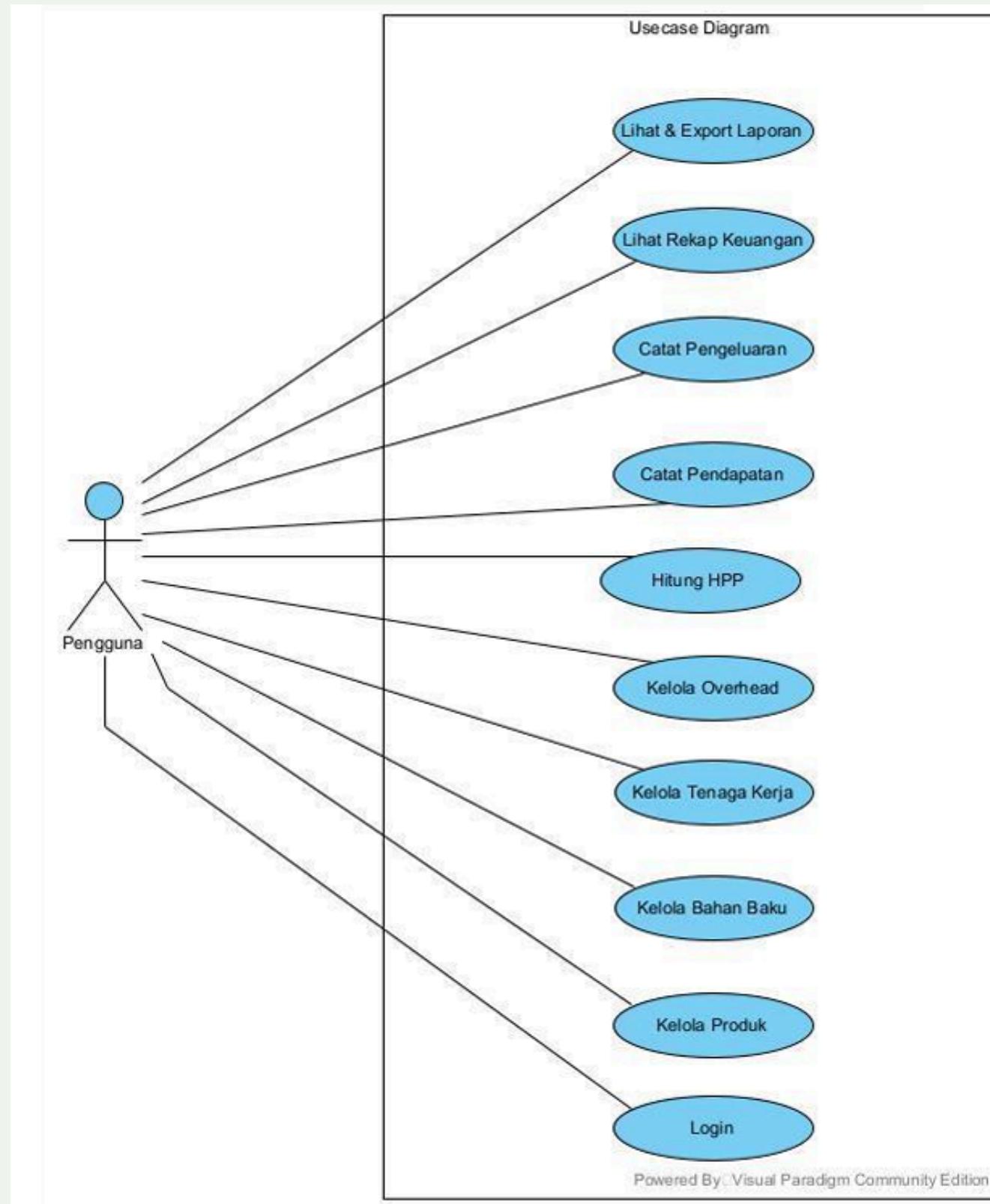
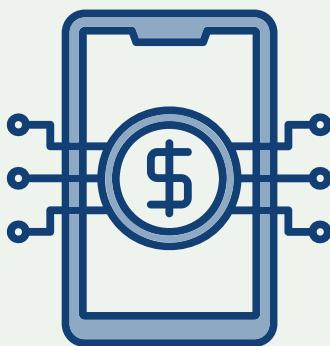
DIAGRAM UML

Unified Modeling Language (UML)

- UML digunakan untuk memvisualisasikan kebutuhan dan desain sistem
- Diagram UML membantu memahami interaksi, alur, dan struktur sistem
- UML menjadi penghubung antara SRS, SDD, dan pengujian sistem



USECASE DIAGRAM(UML)

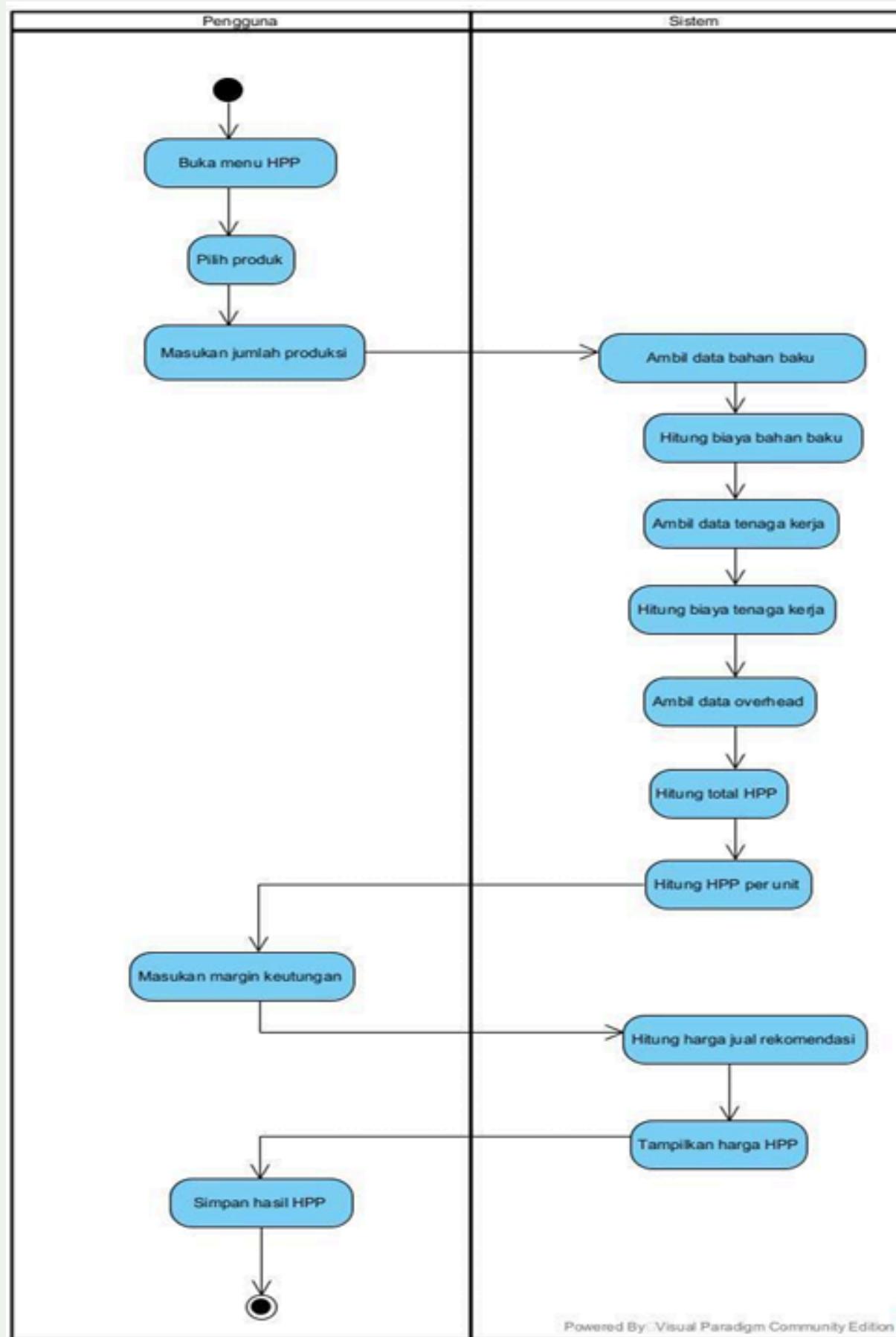


Kebutuhan Fungsional Sistem

- Aktor utama: Pemilik UMKM
- Use case meliputi:
 - Login sistem
 - Kelola produk dan bahan baku
 - Input biaya produksi
 - Hitung HPP
 - Lihat laporan keuangan

Use Case Diagram menggambarkan kebutuhan sistem dari sudut pandang pengguna.

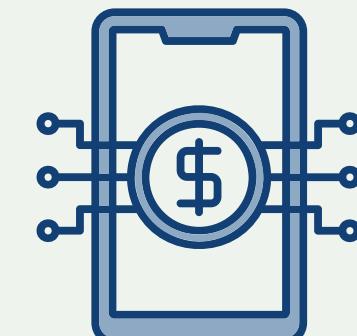
ACTIVITY DIAGRAM



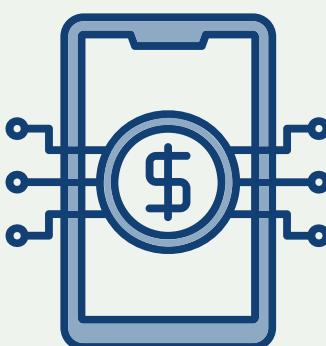
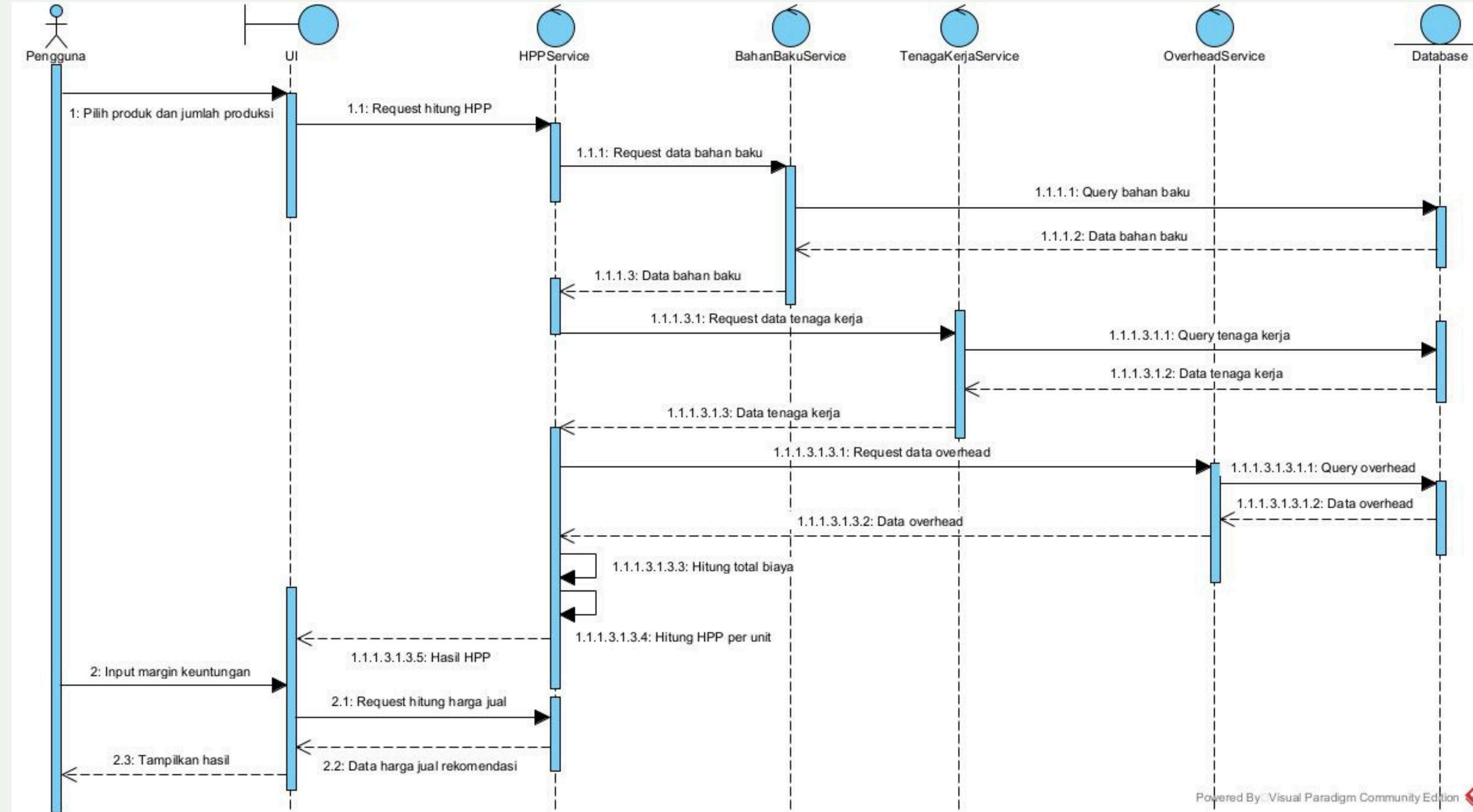
Alur Aktivitas Sistem

- Pengguna login ke sistem
- Menginput data produk dan biaya
- Sistem memproses perhitungan HPP
- Sistem menampilkan hasil dan laporan

Activity Diagram menunjukkan alur kerja sistem dari awal hingga akhir.



SEQUENCE DIAGRAM (UML)



SEQUENCE DIAGRAM (UML)

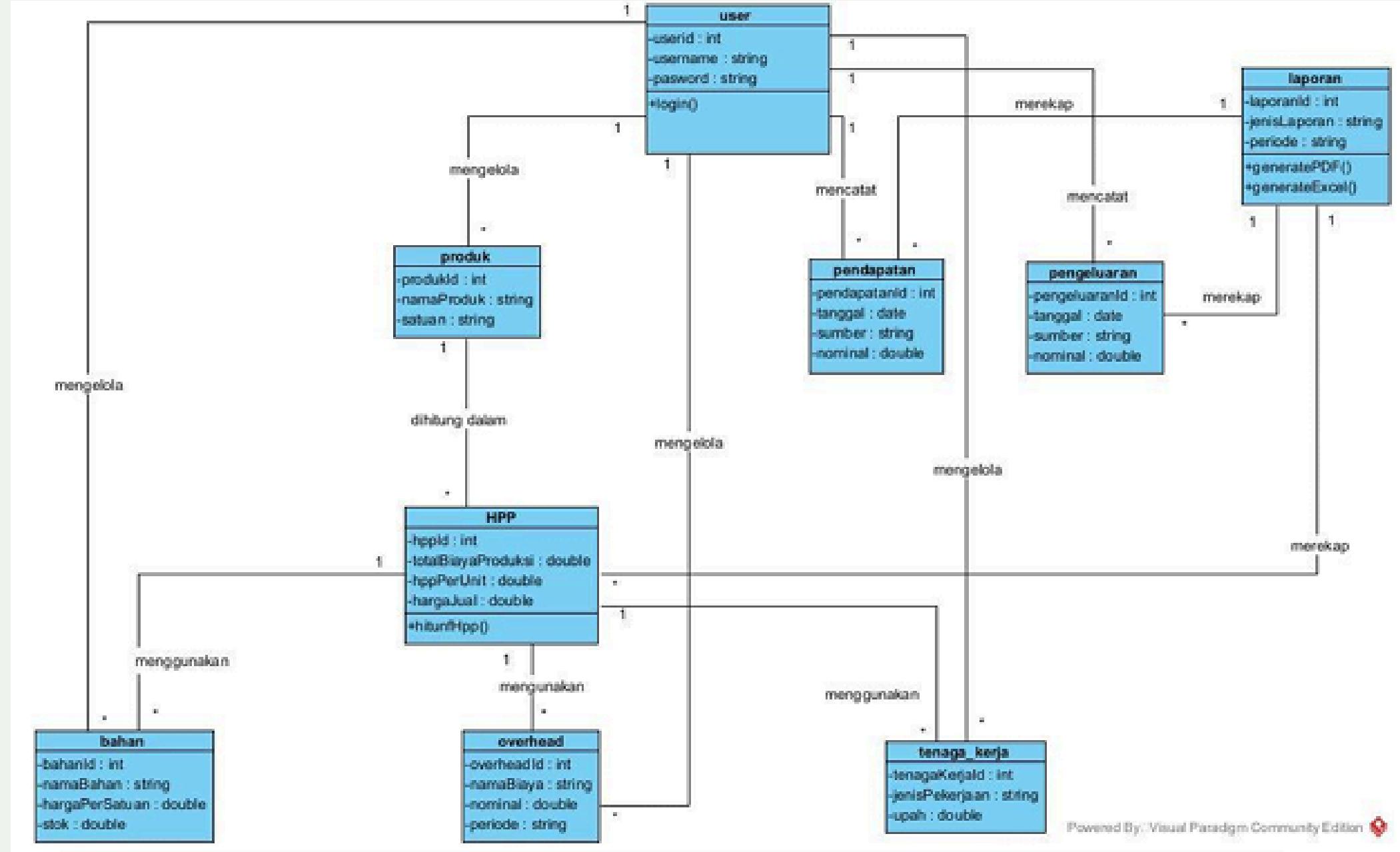
Urutan Interaksi Sistem

- User mengirim input data
- Sistem memproses data
- Sistem menyimpan data ke database
- Sistem mengirimkan hasil ke user

Sequence Diagram menjelaskan urutan komunikasi antar komponen sistem.



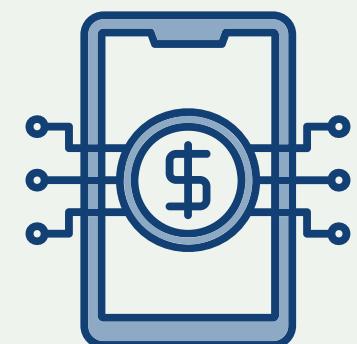
CLASS DIAGRAM (UML)



Struktur Class Diagram

- Kelas User
- Kelas Produk
- Kelas Bahan
- Kelas Biaya
- Kelas HPP
- Kelas Laporan

Class Diagram menggambarkan struktur data dan relasi dalam sistem UMKOne.



Deskripsi Umum Desain Sistem

Gambaran Desain UMKOne

- Sistem berbasis aplikasi
- Terintegrasi antara data dan laporan
- Dirancang sederhana sesuai karakteristik UMKM

ARSITEKTUR SISTEM

Struktur Sistem :

- Arsitektur client-server
- Aplikasi sebagai client
- Database sebagai pusat data

DIAGRAM KONTEKS

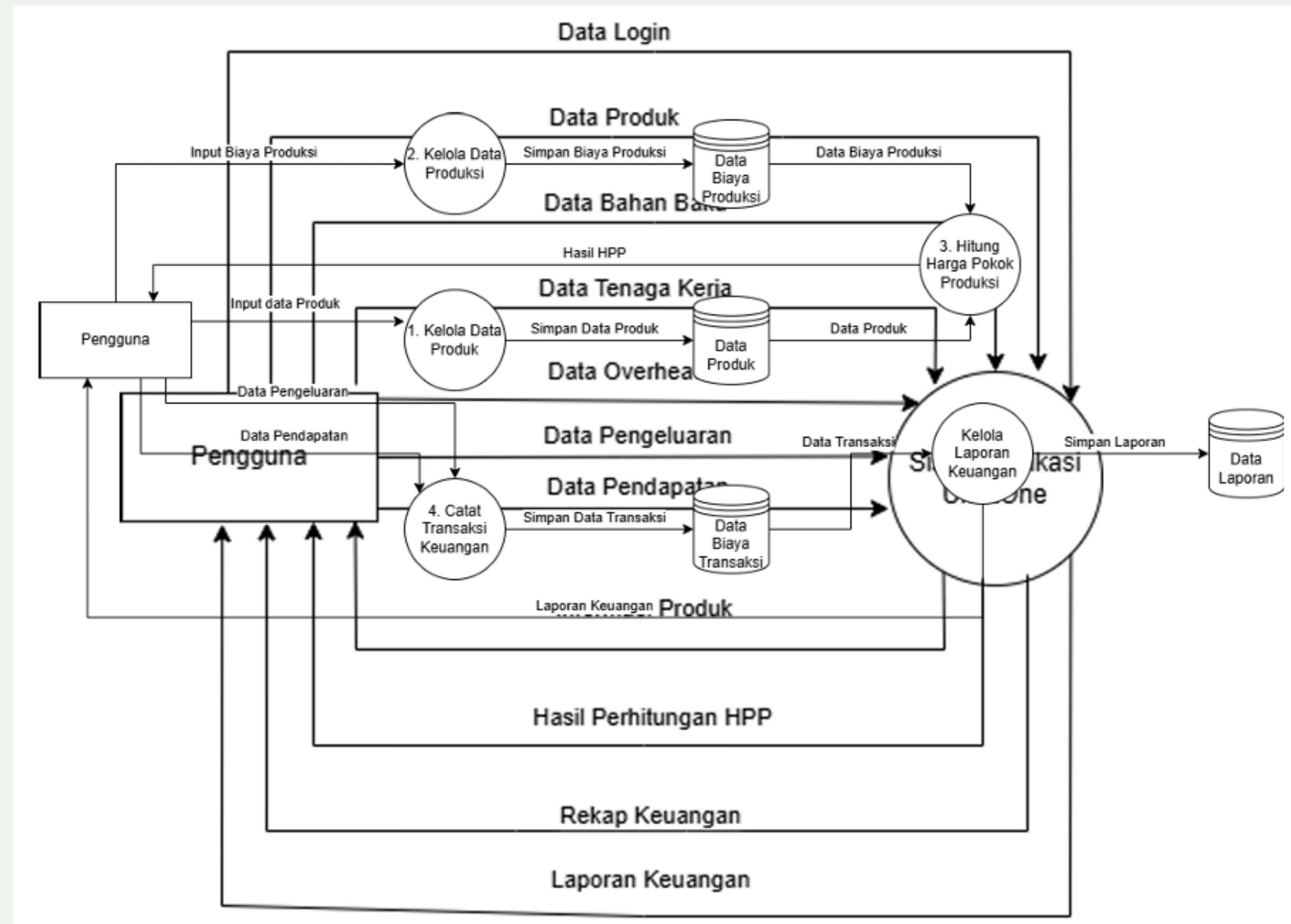


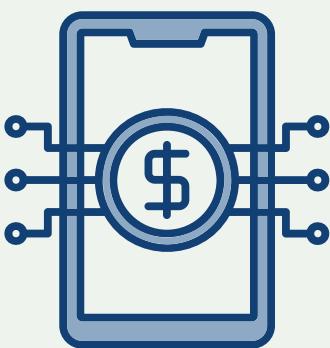
DIAGRAM KONTEKS



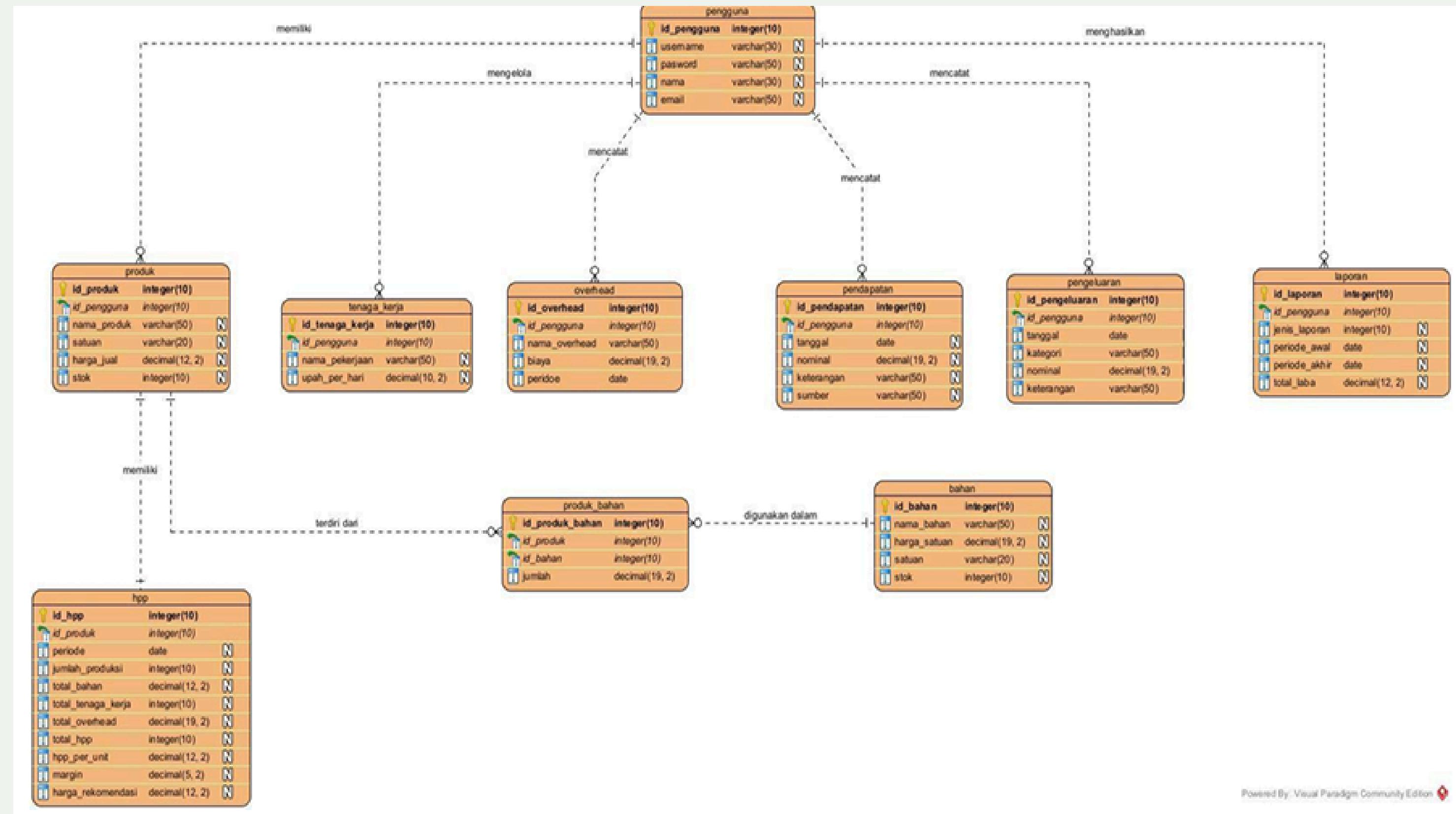
Interaksi Sistem dan Pengguna

- Pengguna memberikan input data
- Sistem memproses dan menghasilkan laporan
- Menunjukkan batas sistem





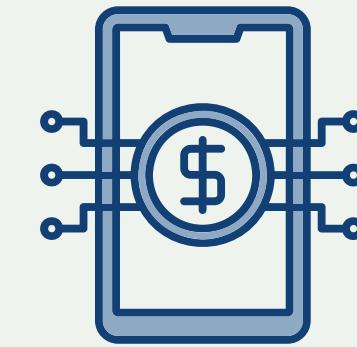
ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)



ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)

Struktur Database

- Pengguna
- HPP
- Produk
- Bahan dan Biaya
- Laporan



Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

- Halaman Login
- Halaman Beranda

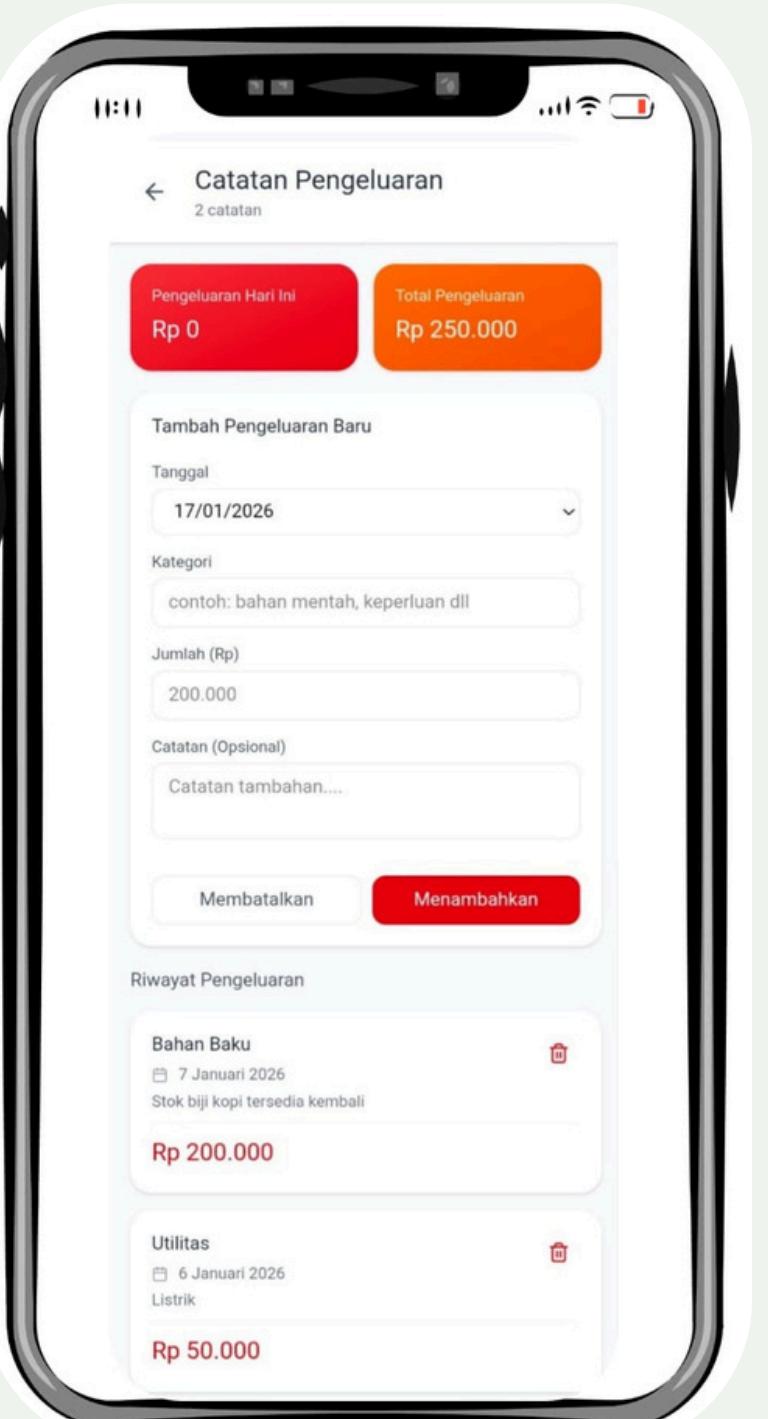
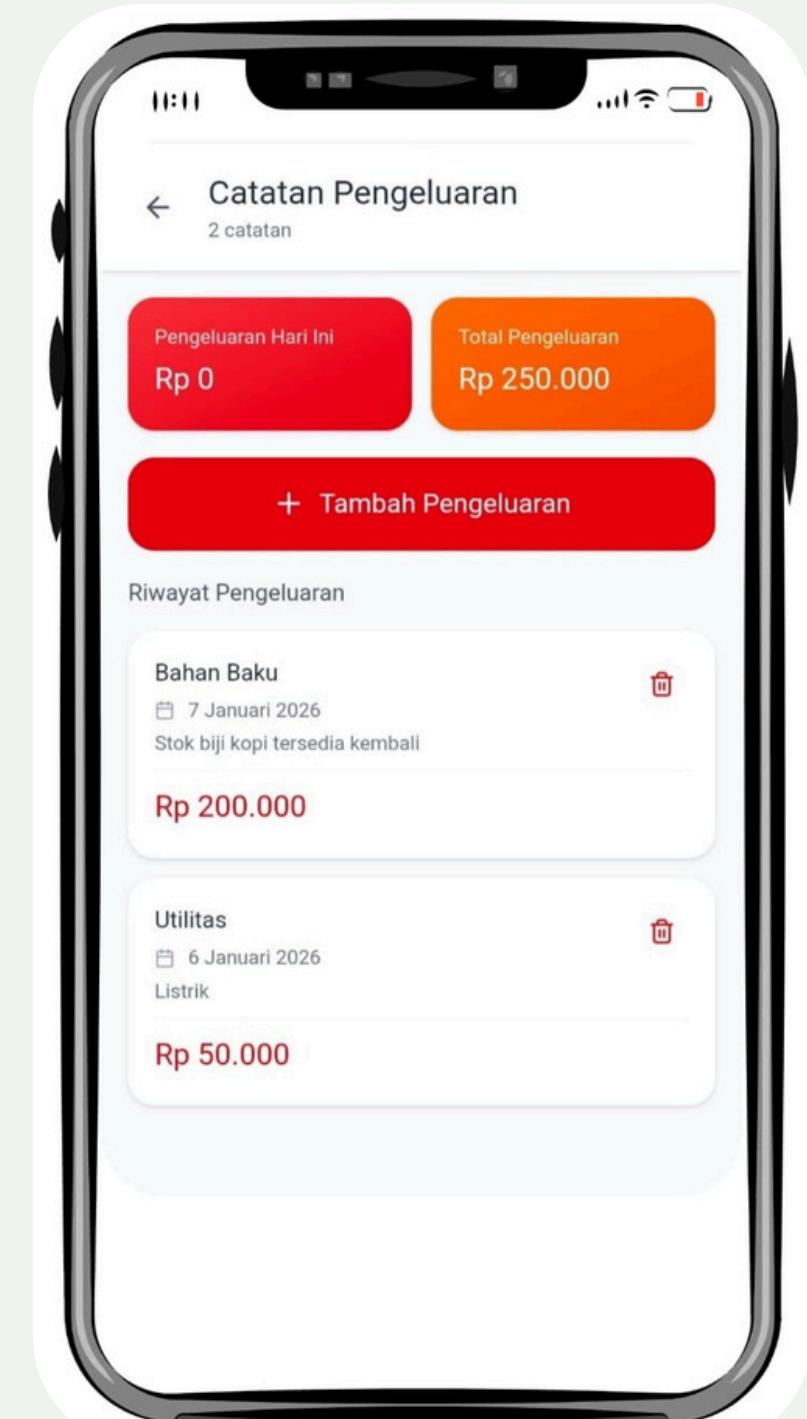
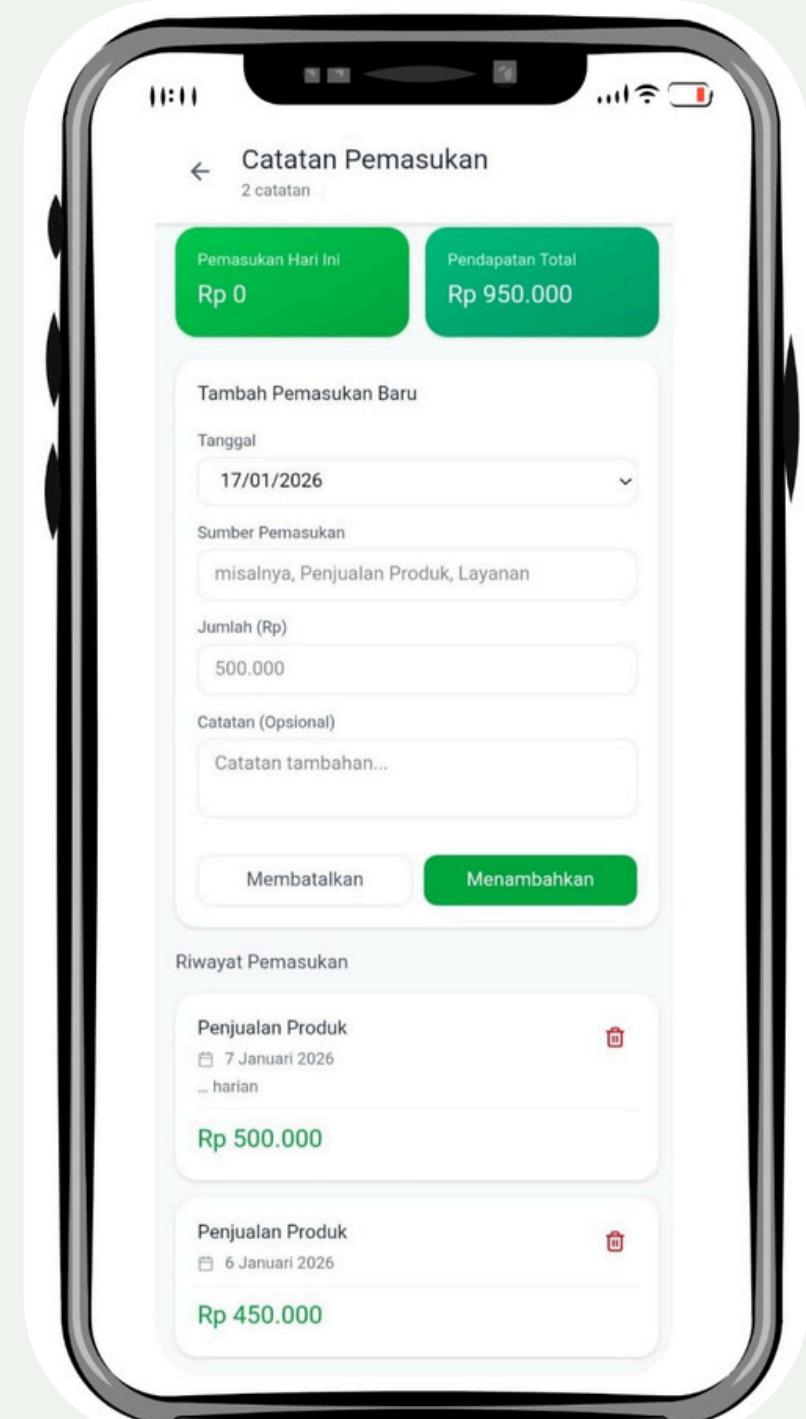
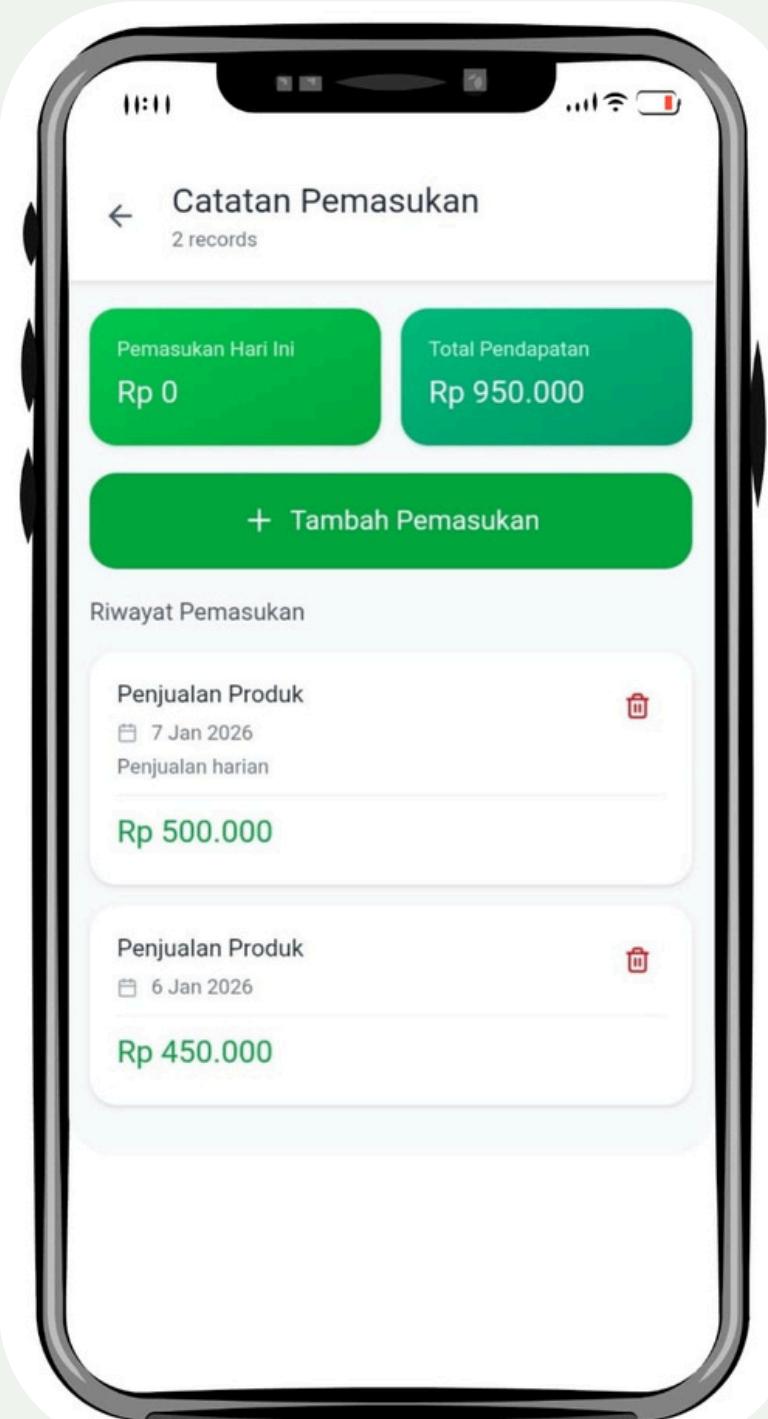
The image displays four screenshots of the UMKOne mobile application interface, arranged horizontally. The first two screenshots show the login and registration screens, while the last two show the main dashboard and a detailed financial report screen.

- Halaman Login (Screenshot 1):** Shows the 'Selamat Datang' (Welcome) screen with fields for Email and Kata Sandi (Password), and a 'Masuk' (Login) button at the bottom.
- Buat Akun Baru (Screenshot 2):** Shows the 'Buat Akun Baru' (Create New Account) screen with fields for Nama Lengkap (Full Name) and Email, and a 'Daftar' (Register) button at the bottom.
- Beranda (Screenshot 3):** Shows the main dashboard with a welcome message 'Selamat datang kembali, Pemilik Usaha'. It displays key metrics: 2 Produk Aktif (Active Products), Rp 0 Pendapatan Hari Ini (Daily Income), Rp 0 Pengeluaran Hari Ini (Daily Expenses), and Rp 700.000 Laba Bulanan (Monthly Profit). It also features 'Aksi Cepat' (Quick Actions) for adding income and expenses, and a 'Menu Utama' (Main Menu) with options like Manajemen Produk, Bahan Baku, and Komposisi Produk.
- Laporan (Screenshot 4):** Shows a detailed financial report with sections for Biaya Produksi (Production Cost), Hitung HPP (Calculate HPP), and Laporan (Report). It lists items such as Biaya tenaga kerja & overhead, Hitung harga pokok produksi, and Lihat laporan keuangan.

Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

- Catatan Pemasukan

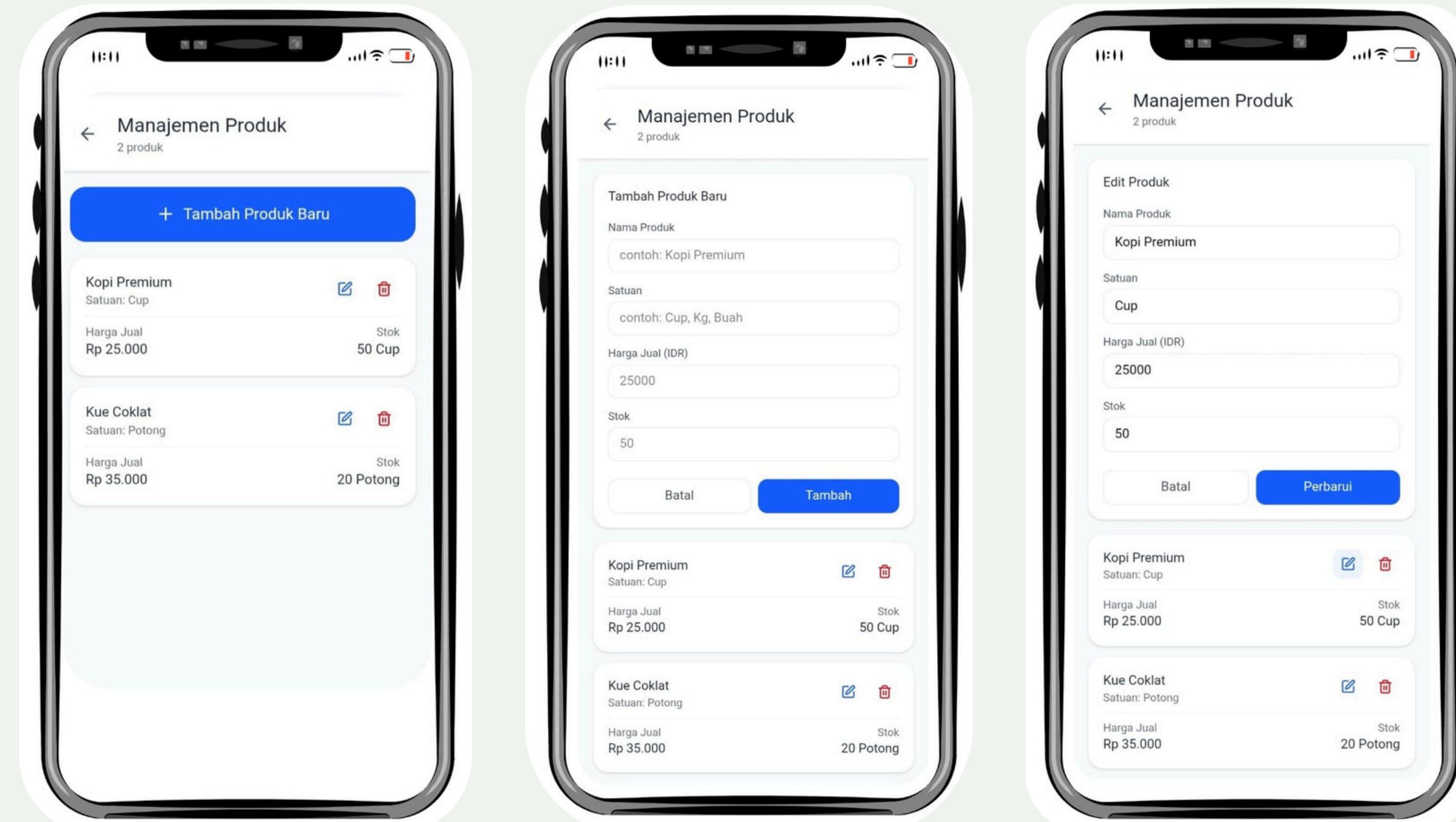


- Halaman Beranda

Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

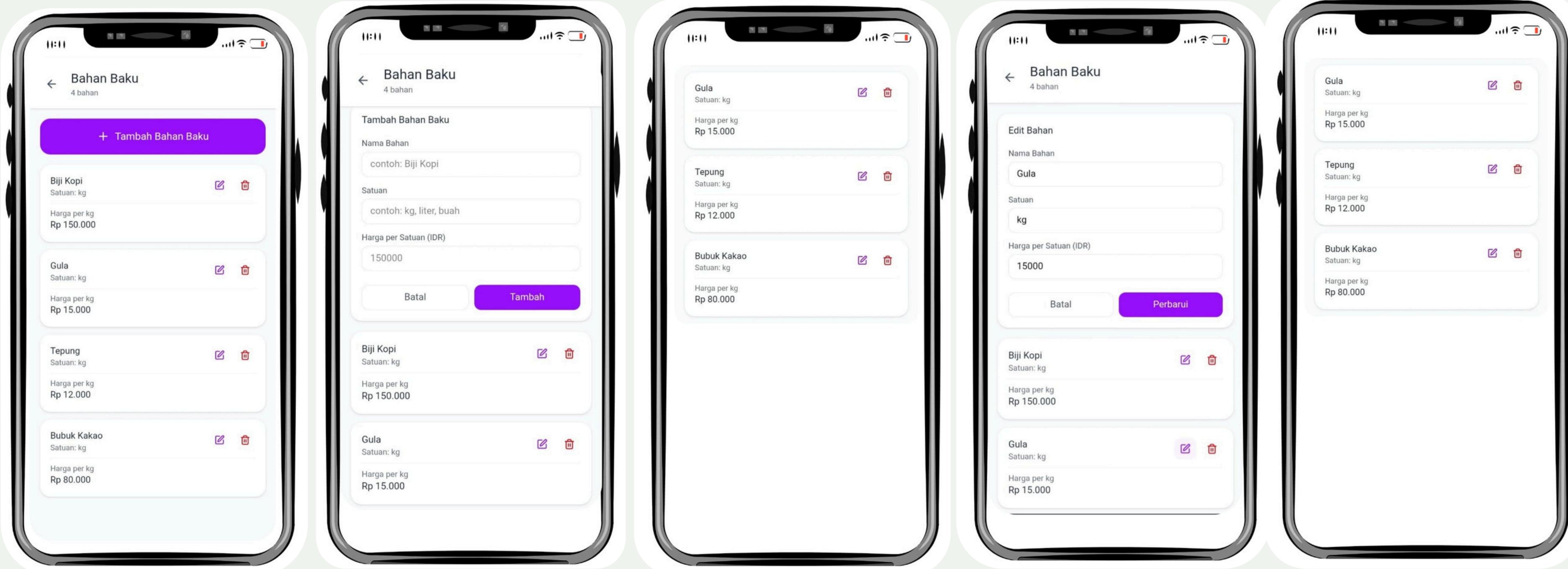
- Manajemen Produk



Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

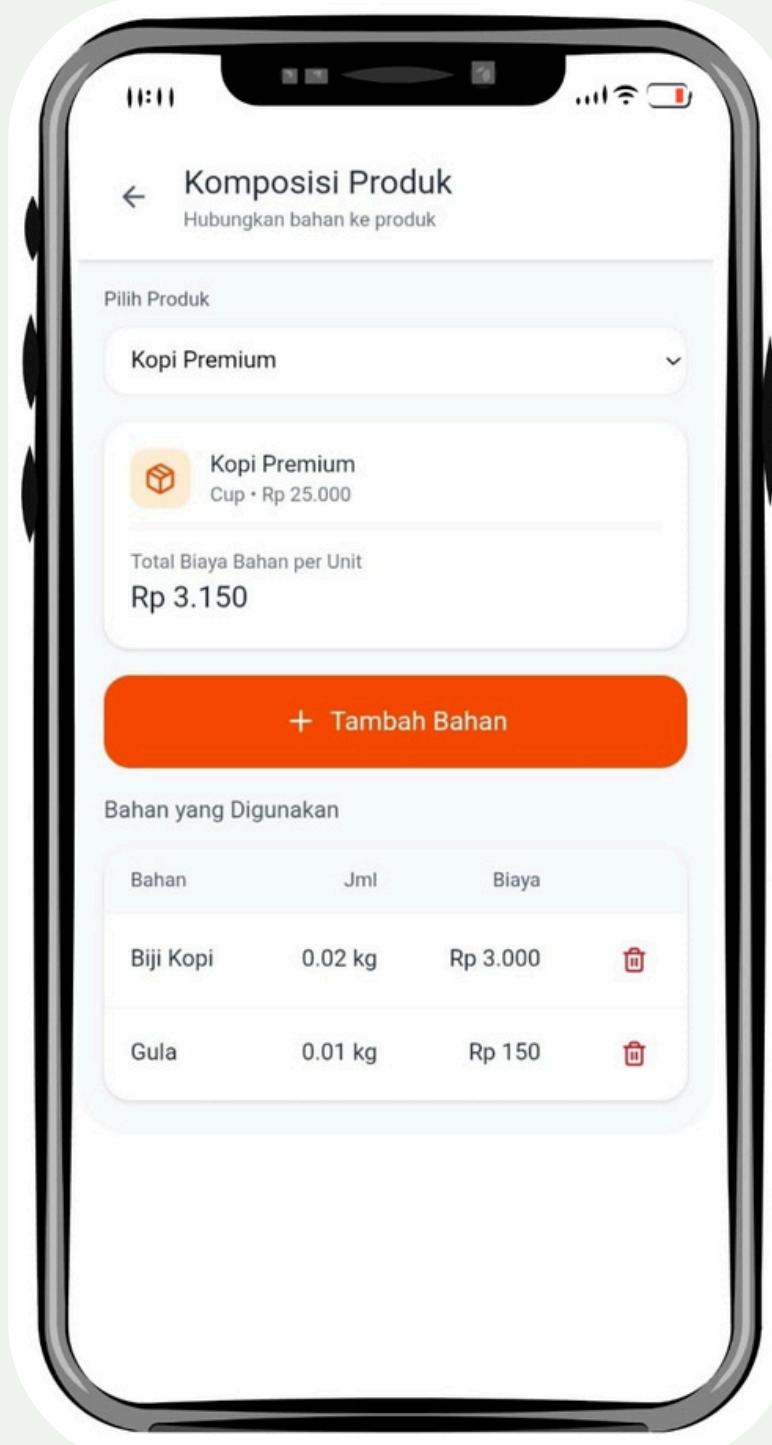
- Bahan Baku



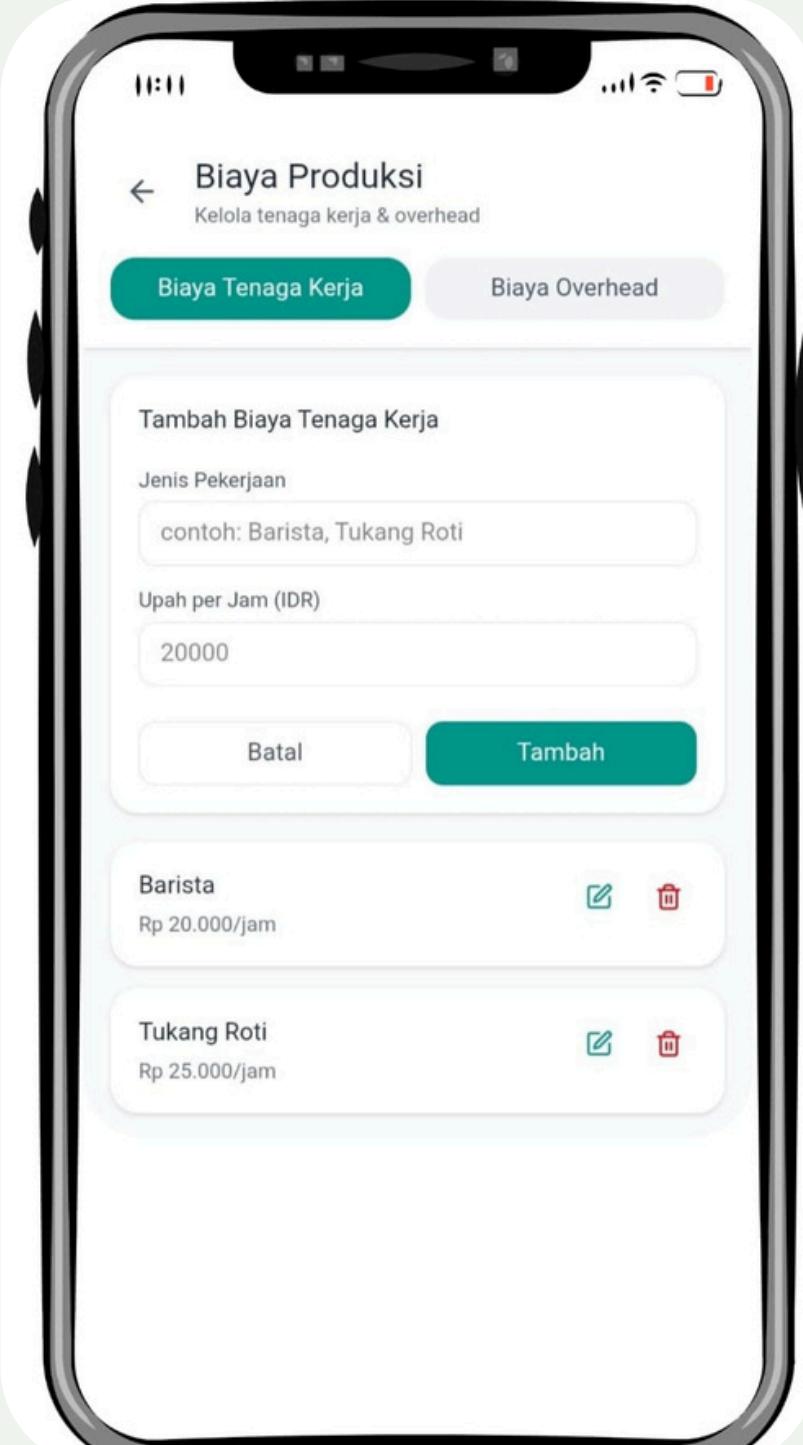
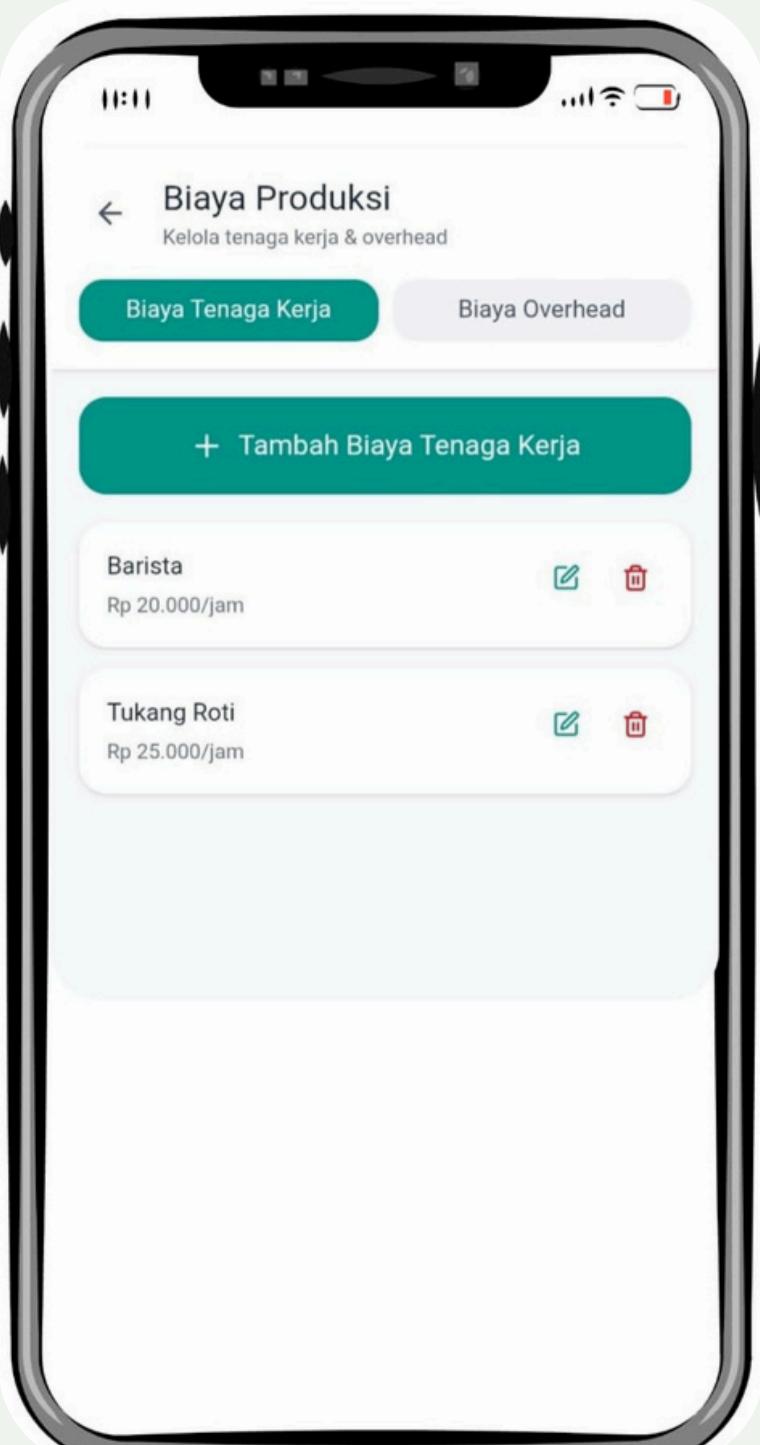
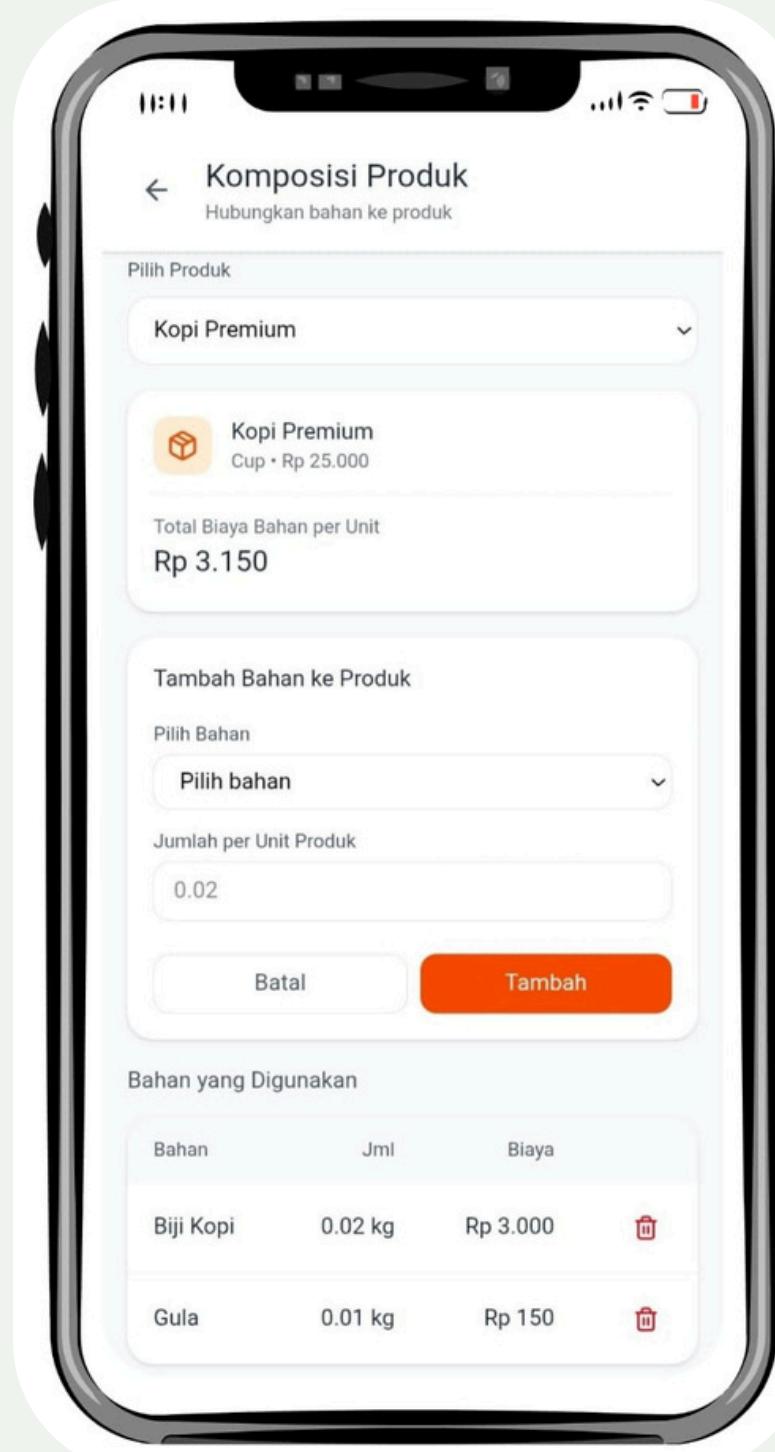
Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

- Komposisi Produk



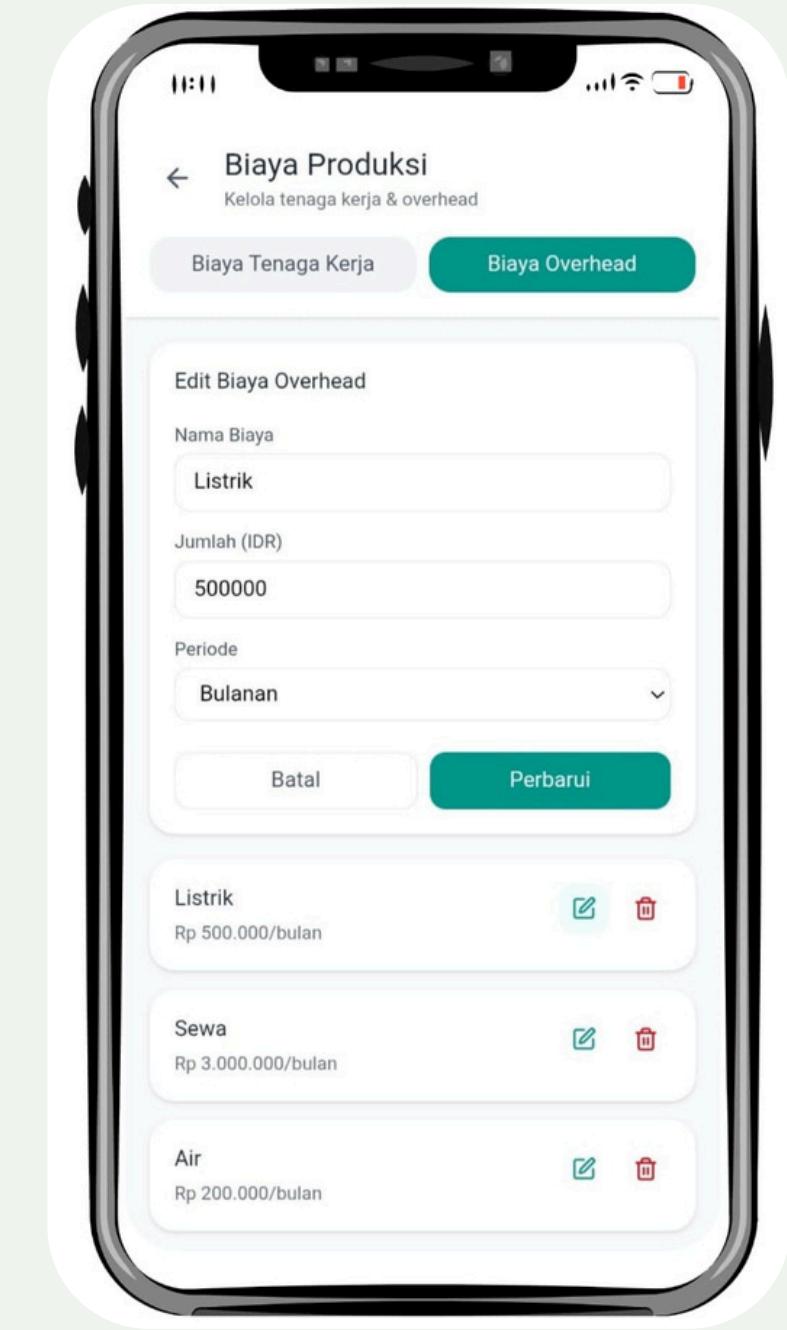
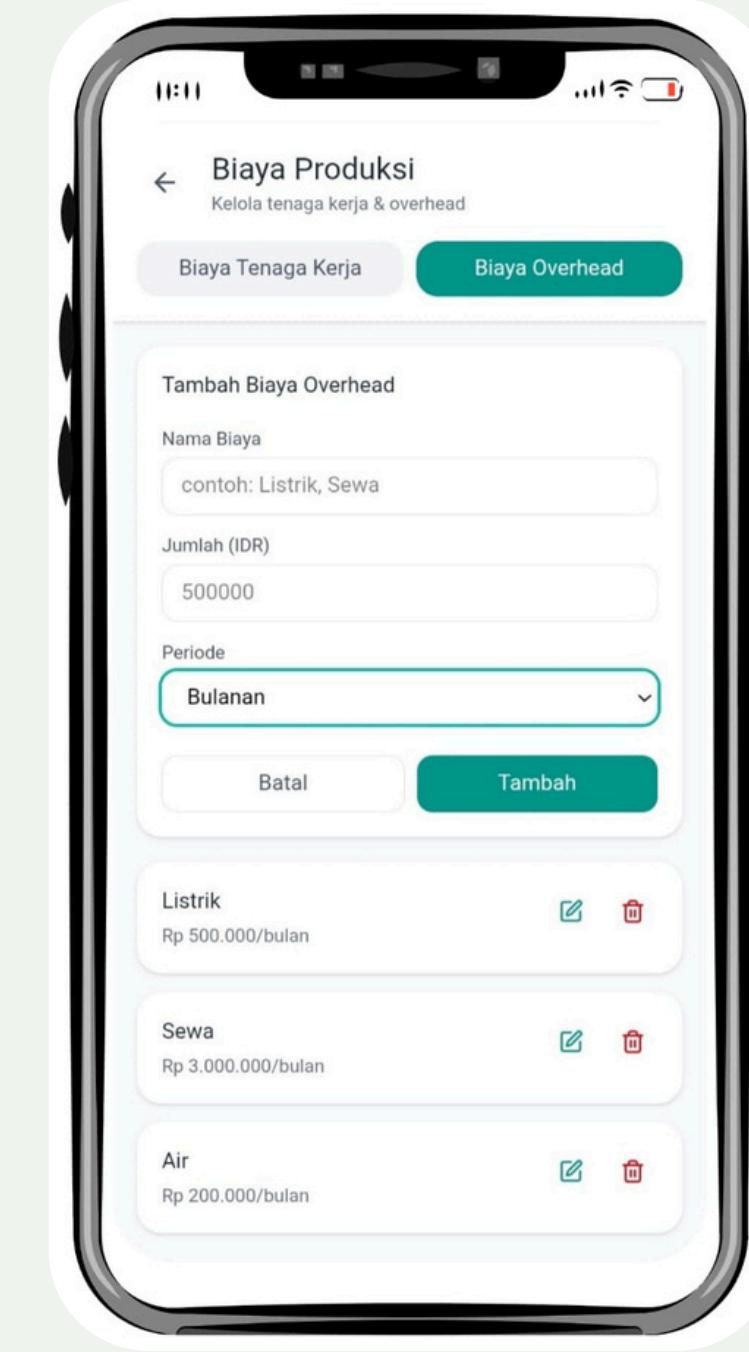
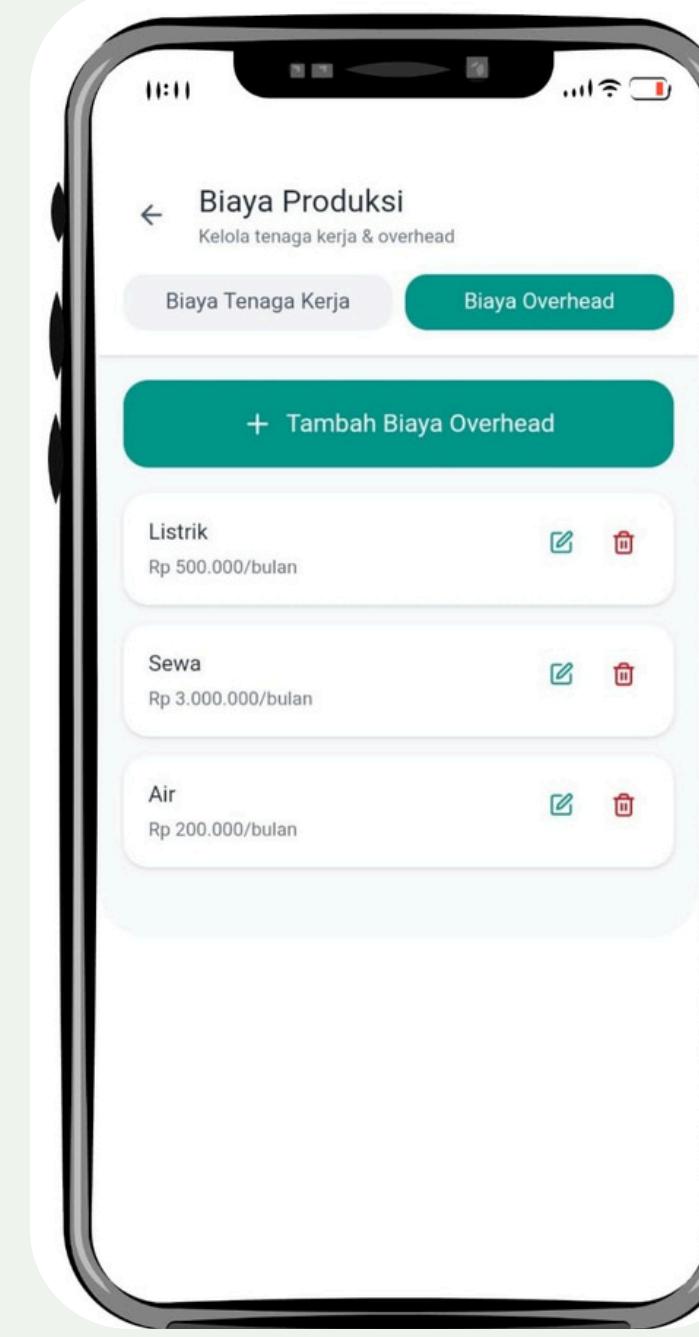
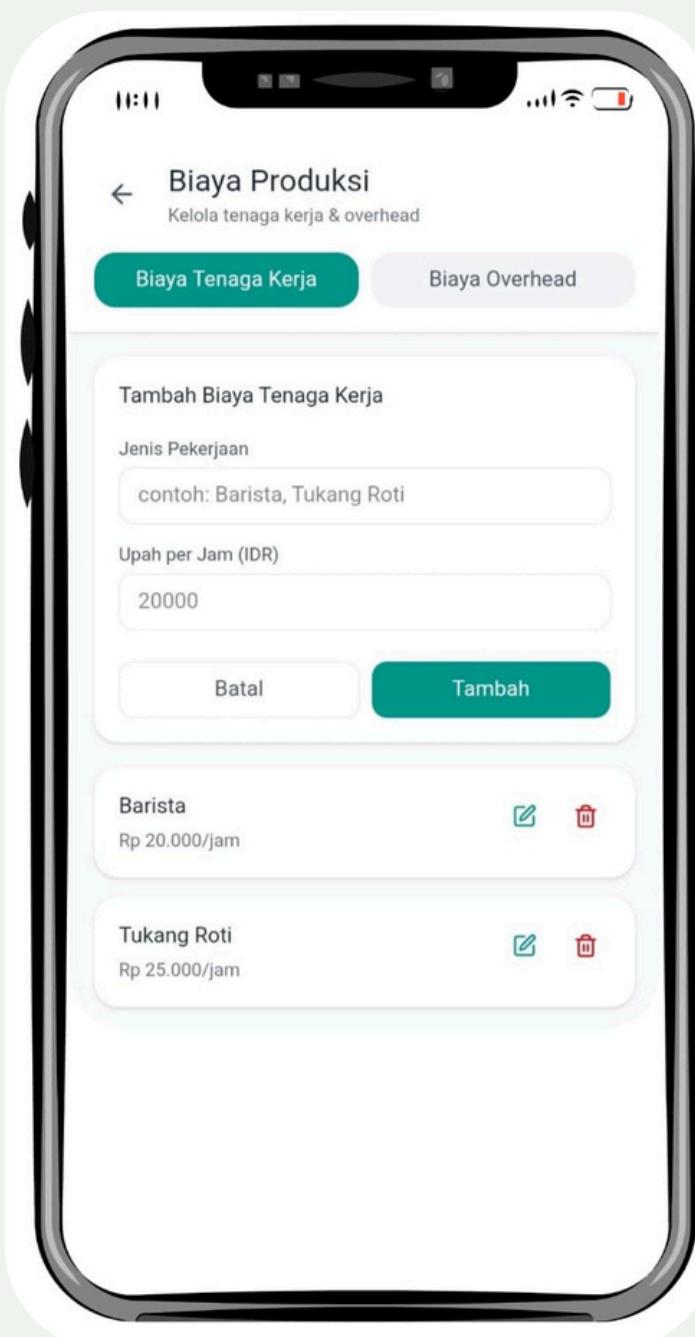
- Biaya Produksi



Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

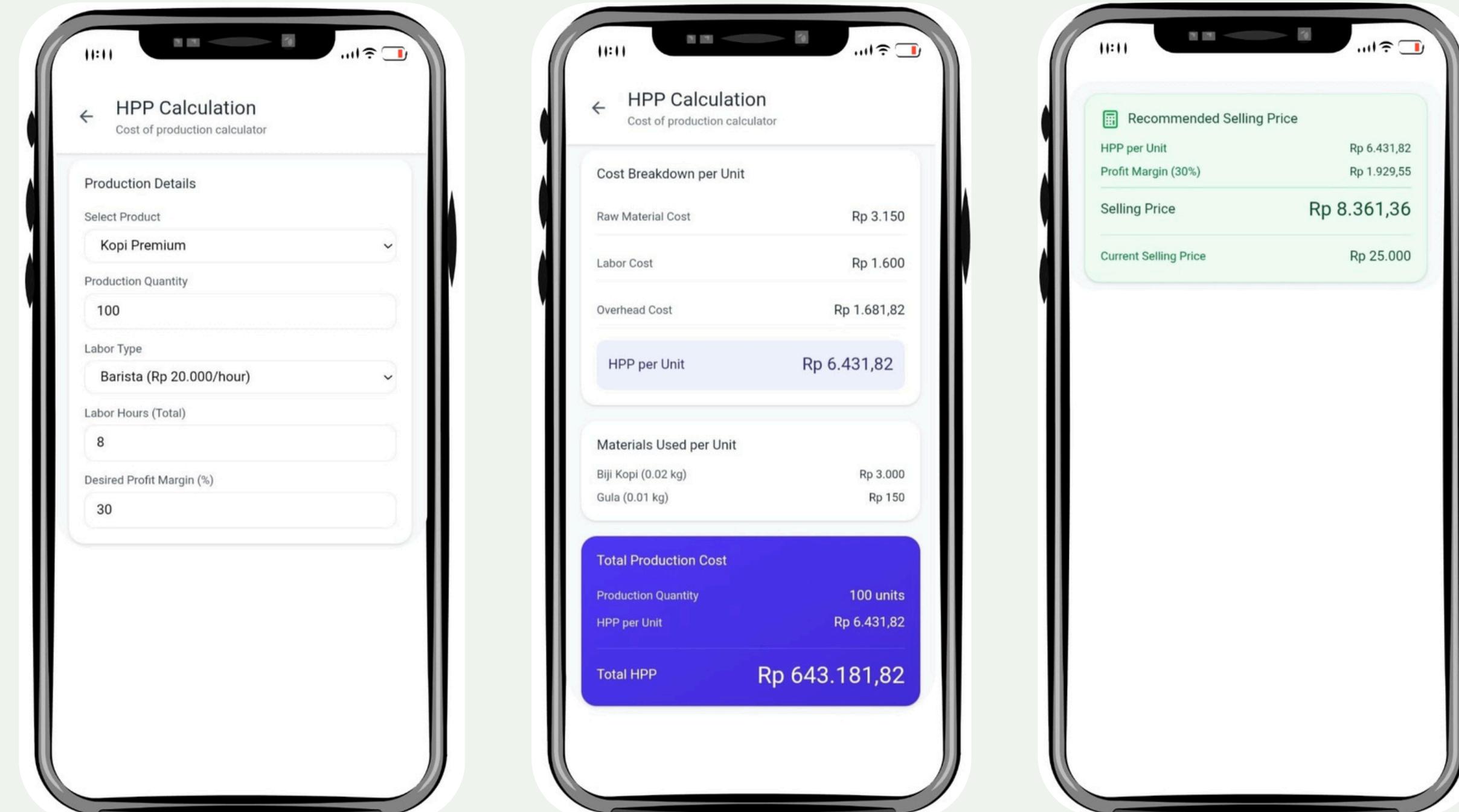
- Biaya Produksi



Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

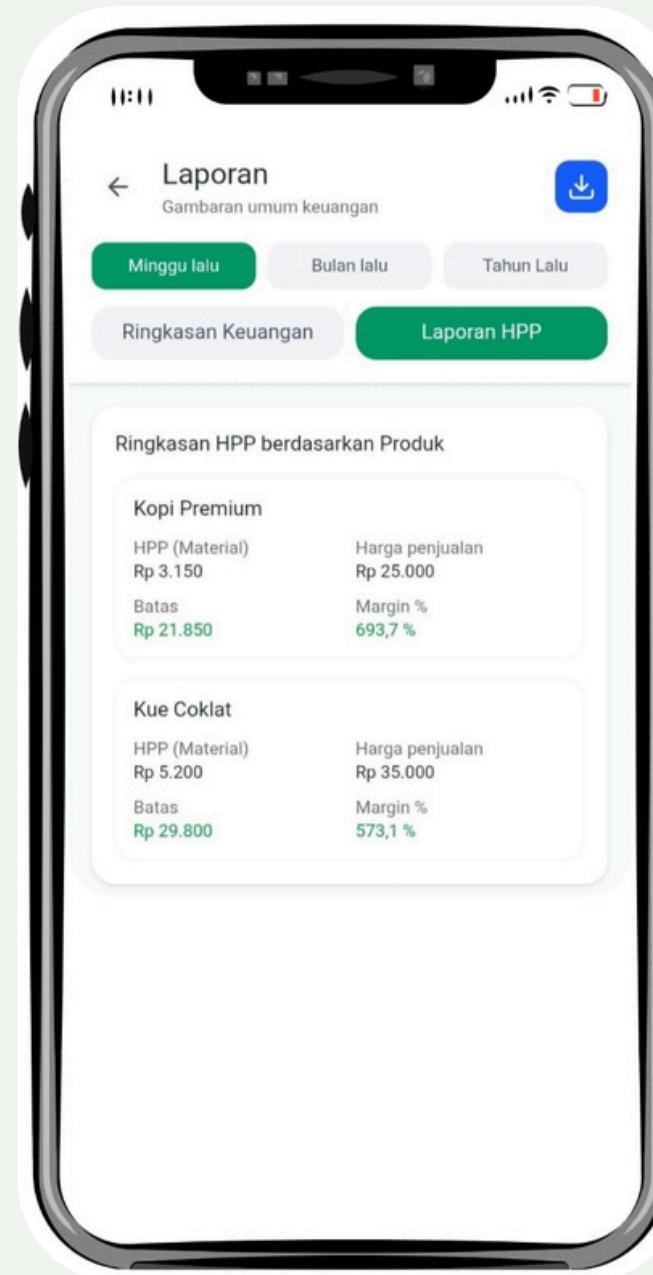
- HPP Calculation



Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

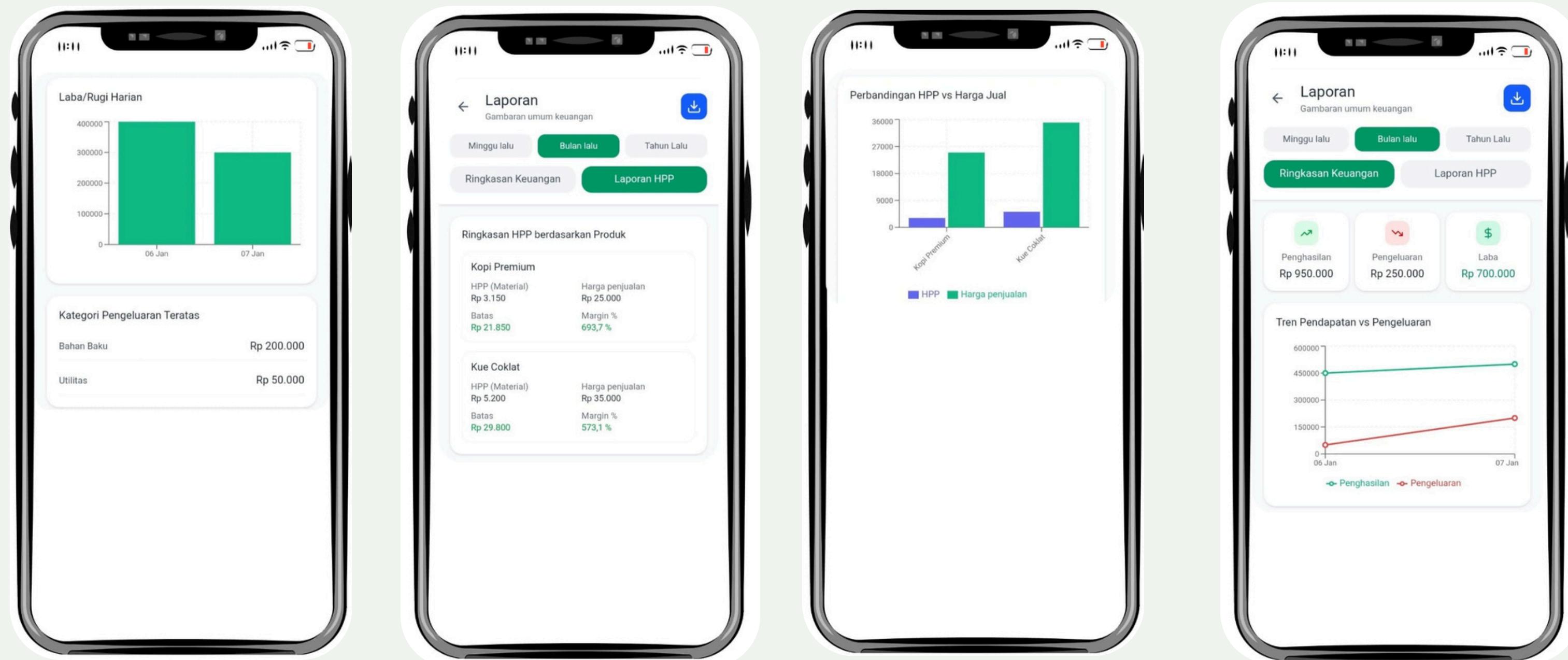
- Laporan



Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

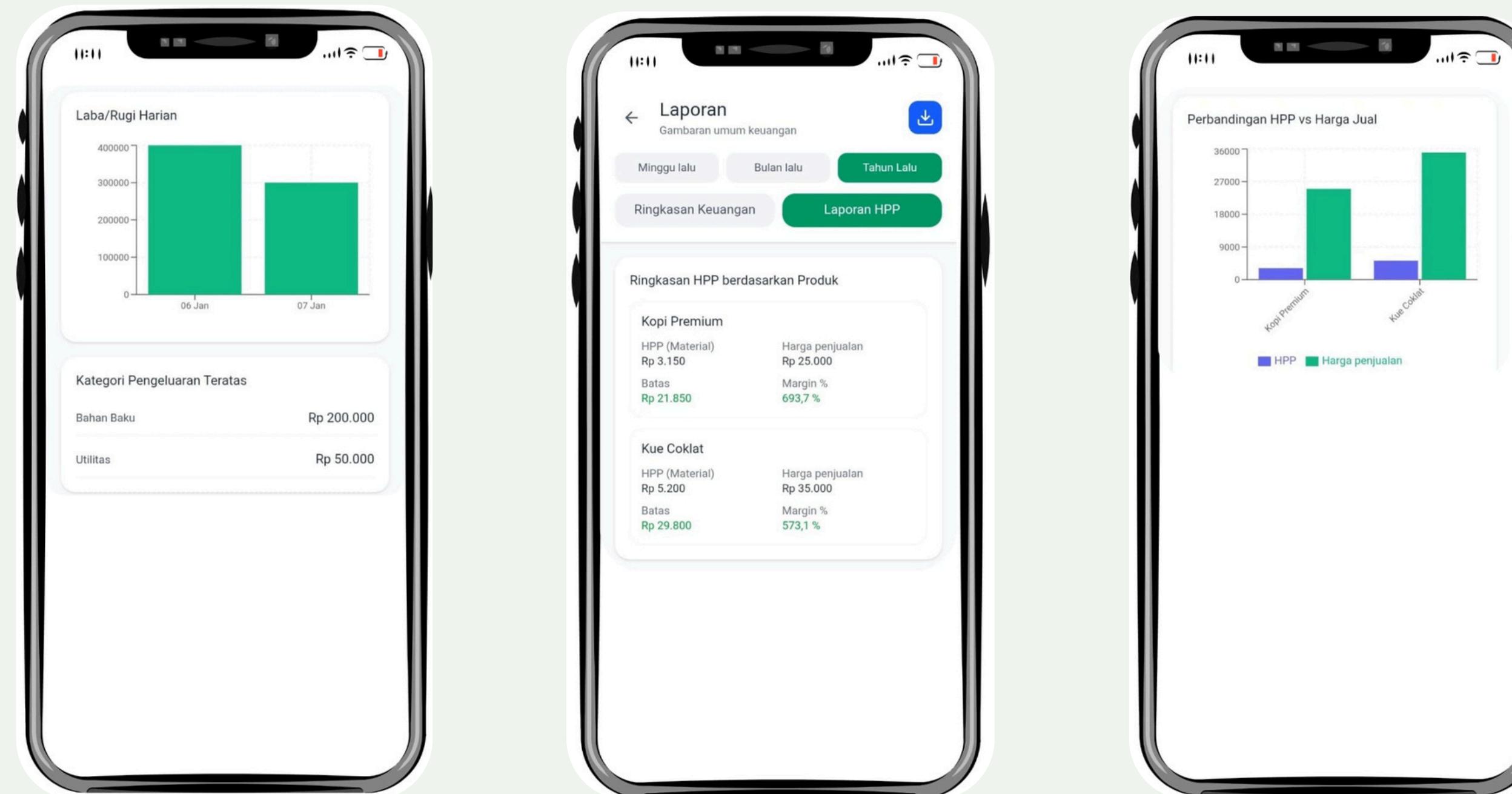
- Laporan



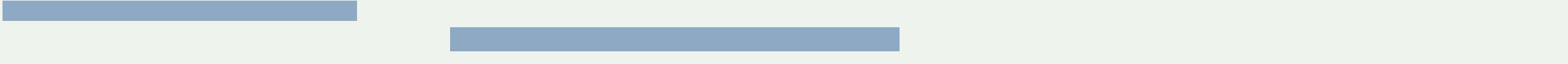
Desain Antarmuka

Rancangan Tampilan Sistem

- Laporan



Tujuan Manajemen Proyek

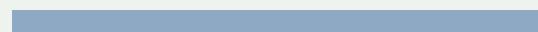


A decorative element consisting of three horizontal bars of increasing length from left to right, all in a light blue-grey color.

Perencanaan Proyek



A horizontal timeline represented by a dark blue line with four light blue circular markers. An arrow points to the right from the fourth marker, indicating the progression of time.

- Mengatur proses pengembangan sistem
 - Menjaga proyek sesuai waktu dan tujuan
 - Mengelola risiko proyek
- 
- A single short horizontal bar in a light blue-grey color, located at the bottom right of the slide.

Struktur Tim Proyek

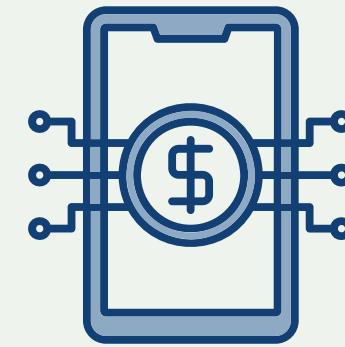
Pembagian Peran Tim

- Project Manager
- System Analyst
- Database Engineer
- UI/UX

Perencanaan Waktu

Tahapan Proyek

- Analisis kebutuhan
- Perancangan sistem
- Implementasi
- Pengujian
- Dokumentasi



Manajemen Risiko



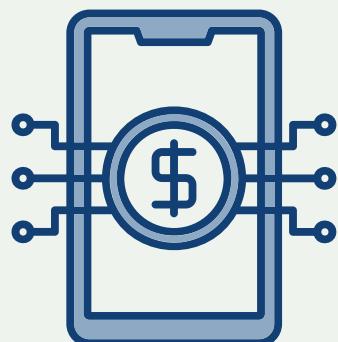
Risiko yang Diantisipasi

- Perubahan kebutuhan
- Keterbatasan waktu
- Kesalahan desain

Pengujian Sistem

Strategi Pengujian

- Pengujian fungsi utama
- Validasi hasil HPP
- Memastikan sistem sesuai SRS



HASIL YANG DIHARAPKAN



A decorative horizontal bar at the top of the slide. It consists of a thick dark blue arrow pointing to the right, flanked by two shorter blue bars. Small blue circular dots are positioned above the top bar and below the bottom bar.

Hasil yang diharapkan :

- UMKM dapat mengetahui HPP secara akurat
- Pengelolaan keuangan lebih tertata
- Membantu pengambilan keputusan usaha

Hasil ini menjadi indikator keberhasilan sistem UMKOne.



A thin blue horizontal bar located at the bottom right of the slide.

Kesimpulan

- Proyek UMKOne dirancang secara terstruktur
- SRS, SDD, dan SPMP saling terintegrasi
- Sistem siap dikembangkan dan diimplementasikan

**TERIMA
KASIH**