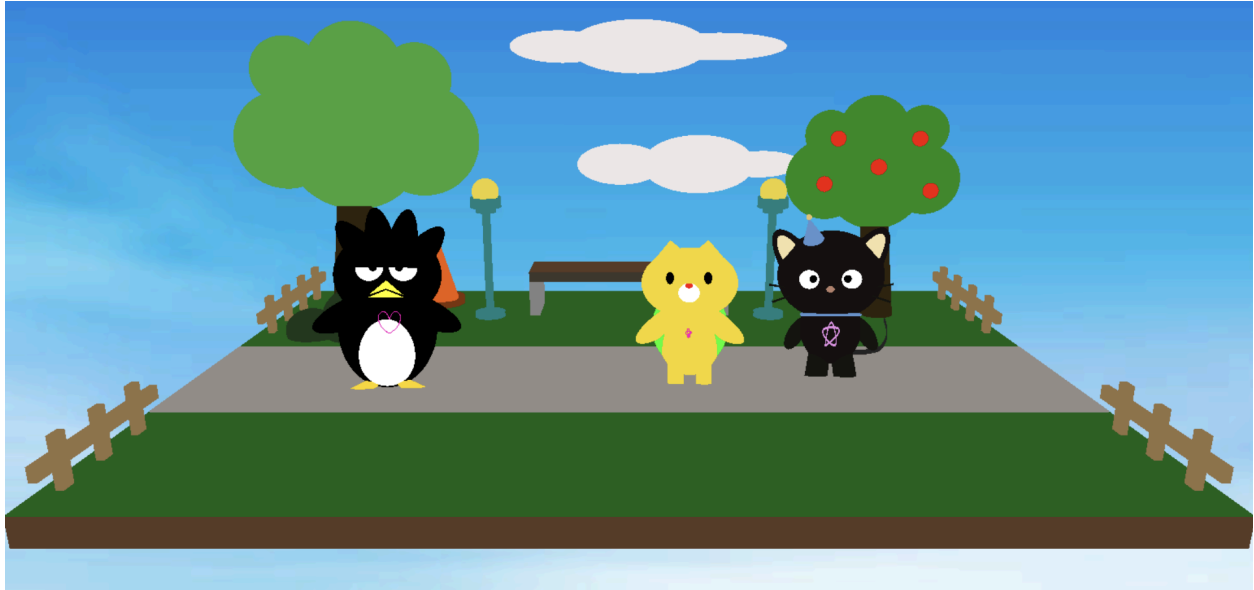


Laporan Pengerjaan Project Grafika Komputer Kelompok 8

Link Youtube:

https://drive.google.com/file/d/18XRrw8joetmBilE_xj3LODrM7fjggNUW/view?usp=drivesdk

Tema: Sanrio



Object 1 (Bad Badtz Maru) - Stefanus William (C14220049)

1. Sphere: Kepala, mata, badan, tangan, tanduk
2. Prisma segitiga: Mulut
3. Tabung: Kaki
4. Curve: Hati

Transformasi:

1. Tanduk menggunakan rotate Z
2. Tangan menggunakan rotate Z



Object 2 (ChocoCat) - Elizabeth Celine (C14220061)

1. Sphere: kepala, mata, tangan, telinga, hidung
2. Tabung: kaki, kumis
3. Kerucut: topi
4. Curve: ekor, bintang

Transformasi:

1. Telinga menggunakan rotate X dan Z
2. Tangan menggunakan rotate Z
3. Kumis menggunakan rotate Z
4. Topi menggunakan rotate X



Object 3 (Rory) - Catherine Elisabeth (C14220146)

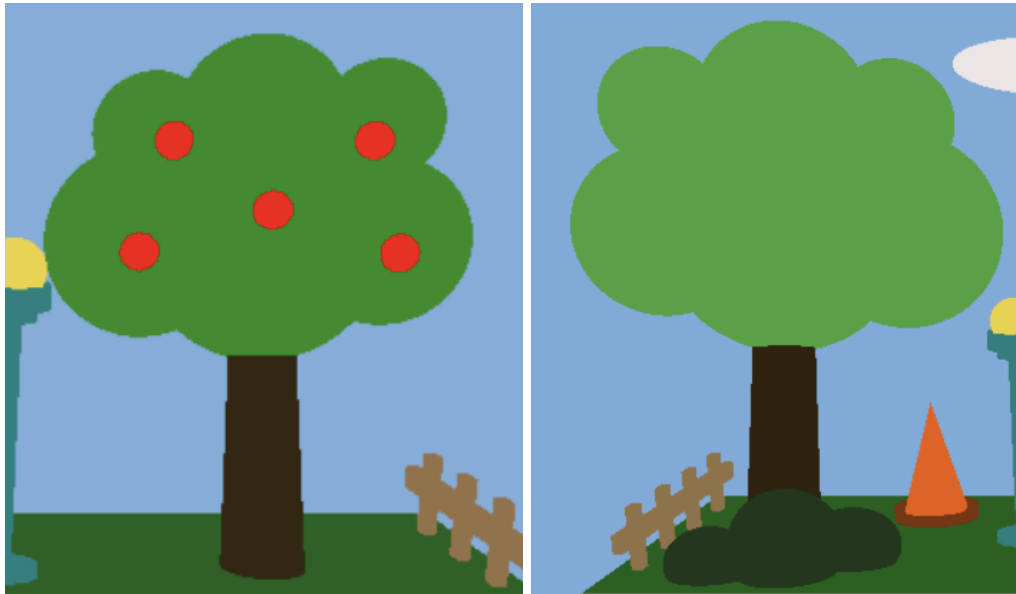
1. Sphere: kepala, mata, hidung, badan, baju, ekor

2. Tabung: kaki
3. Kerucut: telinga
4. Curve: bunga

Transformasi:

1. Telinga menggunakan rotate X dan Y
2. Ekor menggunakan rotate X dan Z
3. Tangan menggunakan rotate Z

Environment



Pohon

(Pohon apel memiliki animasi apel jatuh, menggunakan translate y)



Lampu taman



Kursi taman

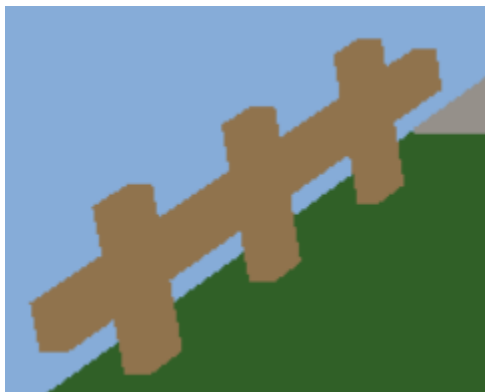


Traffic Cone



Awan

(Pohon apel memiliki animasi bergerak ke kanan-kiri, menggunakan translate x)



Pagar



Bush

Animasi Karakter

1. Kedip (menggunakan scaling)
2. Waving (translasi terhadap sumbu X dan Y diikuti rotasi terhadap sumbu Z)
3. Berjalan (seluruh objek bertranslasi terhadap sumbu X, tangan dan kaki berotasi terhadap sumbu X)
4. Melompat (seluruh objek bertranslasi terhadap sumbu Y, tangan bertranslasi terhadap sumbu X dan Y diikuti rotasi terhadap sumbu Z)
5. Menari (tangan dan kaki bertranslasi terhadap sumbu X)
6. Curve berputar (menggunakan rotasi terhadap karakter)
7. Kepala dan badan menoleh (menggunakan rotasi terhadap sumbu Y)