SKPL-0002

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK Vervays

untuk:

Tugas Besar Analisis Perancangan Perangkat Lunak (APPL)

Dipersiapkan oleh:

- 1. M. Naufal Mu'afa (1301180091)
- 2. Inggrid Resmi Benita (1301184107)
- 3. Saskia Putri Ananda (1301184157)
 - 4. Anis Novitasari (1301184424)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung
Indonesia

	Program Studi S1 Teknik	Nomor Dokumen		Halaman	
Informatika UNIVERSITAS Fakultas	Si	KPL-0002	28		
Telkom	Informatika	Revisi	<nomor revisi=""></nomor>	Tgl: <isi tanggal=""></isi>	

Daftar Perubahan

Rev	risi	Deskripsi						
A	1	 Memperbaiki use case diagram Memperbaiki ERD (menambahkan atribut yang diperlukan pada entitas) 						
В	3							
С	•							
D)							
E								
F	7							
G	i							
INDEX	_	А	В	С	D	E	F	G
TGL		, ,				_	•	
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 1 dari 28
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya ada	lah milik Prodi S1 Teknik I	nformatika-Universitas
M 1		

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
11	Memperbaiki use case diagram		
38	Memperbaiki ERD		
38	Menghapus ERD		

|--|

Daftar Isi

D	attar P	erubahanerubahan	J
Da	aftar H	alaman Perubahan	2
D	aftar Is	ii	3
1.	Pend	ahuluan	4
_•	1.1	Tujuan Penulisan Dokumen	
	1.2	Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen	
	1.3	Definisi, Singkatan, dan Akronim	
	1.4	Referensi	5
2.	Desk	ripsi Global Perangkat Lunak	(
	2.1	Statement of Objective Perangkat Lunak	6
	2.2	Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak	6
	2.3	Profil dan Karakteristik Pengguna	
	2.4	Lingkungan Operasi	
	2.5	Batasan Perangkat Lunak / Sistem	
	2.6	Asumsi dan Dependensi	
3.		ripsi Rinci Perangkat Lunak	
	3.1	Deskripsi Kebutuhan	
		Kebutuhan Fungsional	
		Kebutuhan Non-Fungsional	
	3.2	Pemodelan Analisis	
	3.2.2	Class Diagram:	25
4.	Kebu	tuhan Antarmuka Eksternal	. 26
	4.1	Antarmuka Pengguna	
	4.2	Antarmuka Perangkat Keras	
	4.3	Antarmuka Perangkat Lunak	26
	4.4	Antarmuka Komunikasi	
5.	Requ	irements Lain	. 27
L	ampira	n A: Daftar Kata-Kata Sukar	. 27
-			-

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan Sistem Jual Beli yang akan dikembangkan. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan Sistem Jual Beli pada tahap selanjutnya.

1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Sistem Jual Beli adalah sebuah sistem informasi mengenai data pada sebuah online shop, baik data produk, data penjual dan data pembeli yang berbasiskan web. Sistem jual beli online ini menyimpan data penjualan dan pembelian pada sebuah online shop yang dikenal dengan Vervays.

1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim

Kata Kunci	Definisi		
SKPL	SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak berbentuk dokumen yang bertujuan sebagai acuan atau panduan bagi pengembang dan pengguna perangkat lunak selama berjalannya pengembangan perangkat lunak yang akan dibangun.		
Antarmuka	Antarmuka pengguna adalah fungsi dan atribut sensor dari suatu sistem (aplikasi, perangkat lunak, kendaraan, dll) yang berhubungan dengan pengoperasiannya oleh pengguna.		
Database	Database adalah sekumpulan data yang sudah disusun sedemikan rupa dengan ketentuan atau aturan tertentu yang saling berelasi sehingga memudahkan pengguna dalam mengelolanya juga memudahkan memperoleh informasi.		
Use Case Diagram	Diagram use case merupakan pemodelan untuk menggambarkan		
	kelakuan (behavior) sistem yang akan dibuat. Diagram use case		
	mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih akto		
	dengan sistem yang akan dibuat.		
ERD	Entity Relationship Diagram (ERD), yaitu sebuah model untuk menyusun database agar dapat menggambarkan data yang mempunyai relasi dengan database yang akan didesain.		
Protokol	Protokol adalah seperangkat peraturan atau prosedur untuk mengirimkan data antara perangkat elektronik agar komputer satu dan komputer lain dapat mempertukarkan informasi,harus sudah ada persetujuan sebelumnya antarperangkat bagaimana struktur informasi dipertukarkan.		

1.4 Referensi

- 1. www.mandamalaya.com.(2013,4 Agustus).Pengertian Database. Diakses pada 7 Maret 2019, dari http://www.mandalamaya.com/pengertian-database/
- www.pangertianku.net.(2015, 4 April).Pengertian Protocol dan Jenisnya pada Jaringan Komputer. Diakses pada 7 Maret 2019, dari http://www.pengertianku.net/2015/04/pengertian-protokol-dan-jenisnya-pada-jaringankomputer.html
- 3. www.dewaweb.com.(2019, 27 Agustus).Entity Relationship Diagram (ERD): Apa dan Bagaimana Membuatnya? Diakses pada 7 Maret 2019, dari https://www.dewaweb.com/blog/entity-relationship-diagram/
- 4. Modul praktikum APPL S1 Informatika

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak

Vervays adalah perangkat lunak untuk jual beli e-book secara online. Jual beli online ini dikembangkan dengan metode pemrograman berorientasi objek. Sistem Vervays akan menyimpan semua data jual beli berupa data pemesanan yang akan langsung diteruskan ke database pusat dan kemudian akan diproses oleh server sebagai operator.

2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

Vervays merupakan sistem jual beli e-book secara online yang dirancang untuk memudahkan para penerbit buku untuk memasarkan produknya serta memudahkan para pencari e-book untuk membeli e-book yang mereka inginkan. Sistem jual beli dilaksanakan oleh pengguna (buyer dan publisher) yang terkoordinasi dengan back office (server). Sistem akan terintergrasi melalui sistem informasi produk berupa data produk yang akan terupdate secara real time dan juga dapat diatur oleh pihak back office.

2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna

Pengguna sistem jual beli ini adalah Buyer, Publisher, dan stranger. Masing-masing pengguna memiliki level akses yang berbeda. Pada level akses Publisher, Publisher hanya mampu menambah buku, menghapus buku, dan mencairkan saldo. Kemudian, pada level Buyer, Buyer dapat memesan produk, memberikan ulasan terhadap e-book, dan membaca e-book. Stranger hanya dapat melakukan daftar akun.

2.4 Lingkungan Operasi

Website Vervays dapat beroperasi di browser seperti Google Chrome yang mampu digunakan di laptop, PC desktop maupun gawai. Serta dapat dijalankan di sistem operasi seperti Windows, Mac, Linux, Android dan iOS.

2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Batasan-batasan yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini adalah :

- Sistem ini hanya menyediakan layanan untuk jual beli e-book.
- Produk yang dijual hanya mencakup e-book

2.6 Asumsi dan Dependensi

Sistem Vervays bergantung pada sistem lain, yaitu sistem payment gateway yang digunakan Vervays agar buyer bisa membayar pesanan. Fungsi utama yang diprioritaskan adalah fungsi jual beli e-book antara buyer dan publisher

3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

3.1 Deskripsi Kebutuhan

3.1.1 Kebutuhan Fungsional

No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-01	Daftar Akun	Fungsi ini digunakan oleh stranger
			untuk membuat akun Vervays
2.	FR-02	Login	Fungsi ini digunakan oleh buyer atau
			publisher untuk bisa masuk ke akun
			Vervays
3.	FR-03	Input Buku	Fungsi ini digunakan oleh publisher
			untuk menginput e-book baru
4.	FR-04	Hapus Buku	Fungsi ini digunakan oleh publisher
			untuk menghapus e-book
5.	FR-05	Ubah Data Buku	Fungsi ini digunakan oleh publisher
			untuk mengubah data buku
6.	FR-06	Ubah Data Publisher	Fungsi ini digunakan oleh publisher
			untuk mengubah data publisher
7.	FR-07	Cairkan Saldo	Fungsi ini digunakan oleh publisher
			untuk mencairkan saldo
8.	FR-08	Hapus Akun	Fungsi ini digunakan oleh publisher
			atau buyer untuk menghapus akun
9.	FR-09	Logout	Fungsi ini digunakan oleh publisher
			atau buyer untuk logout dari Vervays
10.	FR-10	Lihat Wishlist	Fungsi ini digunakan oleh buyer
			untuk melihat wishlistnya
11.	FR-11	Hapus Buku dari	Fungsi ini digunakan oleh buyer
		Wishlist	untuk menghapus buku dari wishlist
12.	FR-12	Buka Menu Publisher	Fungsi ini digunakan oleh buyer agar
			dapat menjadi publisher
13.	FR-13	Cari Buku	Fungsi ini digunakan oleh buyer
			untuk mencari buku
14.	FR-14	Lihat Daftar Transaksi	Fungsi ini digunakan oleh buyer
			untuk melihat daftar transaksinya
15.	FR-15	Lihat Koleksi Buku	Fungsi ini digunakan oleh buyer
			untuk melihat buku buku yang telah
			dibeli
16.	FR-16	Baca Buku	Fungsi ini digunakan oleh buyer
			untuk membaca buku yang telah
			dibeli
17.	FR-17	Lihat Keranjang Belanja	Fungsi ini digunakan oleh buyer
			untuk melihat keranjang belanjanya
18.	FR-18	Hapus Buku dari	Fungsi ini digunakan oleh buyer
		Keranjang	untuk menghapus buku dari
1.0	FD 40		keranjang belanjanya
19.	FR-19	Lihat Info Buku	Fungsi ini digunakan oleh buyer
2.0		2 1 2 1	untuk melihat detail buku
20.	FR-20	Beli Buku	Fungsi ini digunakan oleh buyer
			untuk membeli buku
21.	FR-21	Checkout Pesanan	Fungsi ini digunakan oleh buyer
			untuk membuat pesanan

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 7 dari 28
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya d	idalah milik Prodi S1	Teknik Informatika-Universitas
Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk merep	roduksi dokumen ini	tanpa diketahui oleh Program
Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

22.	FR-22	Memberikan Ulasan	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk memberikan ulasan terhadap buku yang sudah dibeli
23.	FR-23	Lihat Detail Transaksi	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat detail transaksi
24.	FR-24	Tambah Buku ke Wishlist	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk menambahkan buku ke wishlist
25.	FR-25	Tambah Buku ke Keranjang Belanja	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk menambahkan buku ke keranjang belanja
26.	FR-26	Lihat Info Publisher	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat info publisher
27.	FR-27	Baca Sample Buku	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk membaca sample buku
28.	FR-28	Hitung total harga	Sistem dapat menghitung total harga untuk setiap transaksi
29.	FR-29	Cek status pesanan	Sistem dapat mendeteksi transaksi yang telah terbayar
30.	FR-30	Reset password	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk mengubah password ketika buyer melupakan passwordnya
31.	FR-31	Ubah profil	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk mengubah profil
32.	FR-32	Ubah password	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk mengubah password

3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional

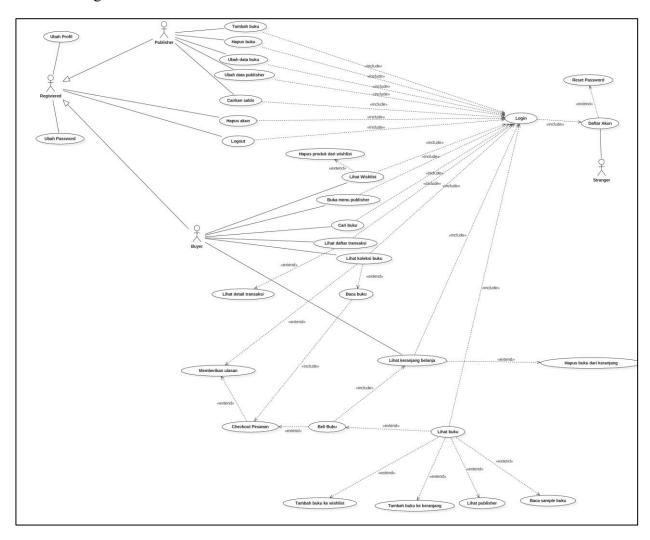
No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Security Safety	NFR-01	Sistem Vervays akan melindungi data-data user dari pihak luar yang tidak diinginkan sehingga data yang tersimpan ke dalam sistem dijaga keamanannya.
2.	Portability	NFR-02	Sistem Vervays dapat dijalankan di berbagai macam web browser.
3.	Fast Login	NFR-03	Sistem Vervays memiliki proses login untuk masuk ke halaman beranda yang cepat (kurang dari 10 detik jika berhasil login).

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya ada	3 000-	Halaman 8 dari 28

Dokumen ini dan injormasi yang dad di dalamnya dadian mulk Prodi S1 Teknik Injormatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

3.2 Pemodelan Analisis

Usecase Diagram



3.2.1.1 Usecase Scenario #1

Nama Use Case	Daftar Akun	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh stranger untuk membuat akun	
	Vervays	
Aktor	Stranger	
Pre-Kondisi	Stranger sudah di halaman sign	ı up
Post-Kondisi	Stranger telah memiliki akun V	ervays dan telah menjadi
	Buyer. Stranger telah berada di	halaman beranda
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Mengisi form	
	pendaftaran	
	2. Klik tombol Sign Up	
		3. Mengirim email
		verifikasi ke user
		4. Mengarahkan ke
		halaman verifikasi

Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 9 dari 28
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya ad	alah milik Prodi S1 Teknik I	nformatika-Universitas
Talkom dan harsifat rahasia Dilarana untuk maranra	duksi dokuman ini tanna dil	zotahui oloh Program

Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

		email
Skenario Eksepsional		
(Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
		3a. Jika ada kesalahan
		dalam pengisian
		form, sistem
		memunculkan
		pesan error.
		Kembali ke tahap
		1

3.2.1.2 *Use Case Scenario #2*

Nama Use Case	Verifikasi Email		
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh buy	Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk memferivikasi	
-	emailnya		
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer telah menerima email ve	erifikasi	
Post-Kondisi	Akun buyer sudah diverifikasi		
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	 Membuka link 		
	verifikasi pada email		
	verifikasi		
		2. Mencatat akun	
		buyer sebagai	
		akun yang sudah	
		terverifikasi	

3.2.1.3 Use Case Scenario #3

Nama Use Case	Login	
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer atau publisher untuk	
_	bisa masuk ke akun Vervays	
Aktor	Buyer atau publisher	
Pre-Kondisi	User sudah di halaman login da	an sudah memiliki akun
	Vervays	
Post-Kondisi	User sudah login ke Vervays	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	 Mengisi form login 	
	2. Klik tombol Login	
		3. Mengarahkan ke
		halaman
~1 . 51		dashboard
Skenario Eksepsional		
(Alternative flow)		Lat
	Aktor	Sistem
		3a. Jika ada kesalahan
		dalam pengisian
		form, sistem
		memunculkan
		pesan error.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 10 dari 28

	Kembali ke tahap
	1

3.2.1.4 Use Case Scenario #4

Nama Use Case	Input Buku	
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh publisher untuk menambah e-	
	book baru	
Aktor	Publisher	
Pre-Kondisi	Publisher sudah di halaman "d	ashboard publisher"
Post-Kondisi	e-book baru sudah diinput	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	Buka menu tambah buku	
		Mengarahkan ke halaman input buku
	3. Mengisi form input buku	
	4. Klik tombol tambah buku	
		5. Menyimpan data buku
		6. Mengarahkan ke halaman dashboard
		penerbit
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		peneron
ŕ	Aktor	Sistem
		5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem memunculkan
		pesan error. Kembali ke tahap 3

3.2.1.5 *Use Case Scenario #5*

Nama Use Case	Hapus Buku		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh p	Use case ini digunakan oleh publisher untuk menghapus	
•	e-book	5 1	
Aktor	Publisher		
Pre-Kondisi	Publisher sudah di halaman "d	lashboard publisher"	
Post-Kondisi	e-book yang terpilih sudah dil	napus	
Skenario Utama		•	
	Aktor	Sistem	
	1. Klik ikon tong		
	sampah pada buku		
	yang akan di hapus		
		2. Memunculkan	
		pop up konfirmasi	
	3. Klik "ya"		
		4. Menghapus buku	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom SKPL-0002 Halaman 11 dari 28

Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

		yang dipilih
		Menghapus buku
		dari layar
Skenario Eksepsional		
(Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	3a. Jika publisher	
	mengklik "tidak",	
	skenario selesai	

3.2.1.6 Use Case Scenario #6

Nama Use Case	Ubah Data Buku		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh publisher untuk mengubah		
_	data e-book		
Aktor	Publisher		
Pre-Kondisi	Publisher sudah di halaman "da	ashboard publisher"	
Post-Kondisi	e-book yang terpilih sudah diul	oah	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	Klik tombol "Edit Buku" pada buku yang ingin diedit		
		2. Mengarahkan ke halaman edit buku	
	3. Mengisi form edit buku		
	4. Klik tombol edit buku		
		5. Menyimpan data perubahan buku	
		6. Mengarahkan ke	
		halaman	
		dashboard penerbit	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		peneron	
	Aktor	Sistem	
		5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap	

3.2.1.7 *Use Case Scenario #7*

Nama Use Case	Ubah Data Publisher	
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh publisher untuk mengubah	
_	data publisher	
Aktor	Publisher	
Pre-Kondisi	Publisher sudah di halaman "dashboard publisher"	
Post-Kondisi	Data publisher sudah diubah	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	Buka menu "ubah	

Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 12 dari 28
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya ada	lah milik Prodi S1 Teknik I	nformatika-Universitas
Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproa	luksi dokumen ini tanpa dik	etahui oleh Program
Studi S1 Toknik Informatika Universitas Telkom		

	data"	
		2. Mengarahkan ke halaman ubah data penerbit
	3. Mengisi form perubahan data penerbit	
	4. Klik tombol ubah	
		5. Menyimpan data perubahan penerbit
		6. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
		5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan
		pesan error. Kembali ke tahap 3

3.2.1.8 Use Case Scenario #8

Nama Use Case	Cairkan Saldo		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh publisher untuk mencairkan		
_	saldo		
Aktor	Publisher		
Pre-Kondisi	Publisher sudah di halaman "da	ashboard publisher"	
Post-Kondisi	Data pengajuan pencairan suda	Data pengajuan pencairan sudah disimpan	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	1. Klik tombol "Cairkan saldo"		
		Mengarahkan ke halaman pencairan saldo	
	3. Mengisi form pencairan saldo		
	4. Klik tombol 'cairkan'		
		5. Menyimpan data pencairan	
		6. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)			
(11101114111011)	Aktor	Sistem	
	1a. Jika saldo kurang dari Rp. 30.000, tombol		

Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 13 dari 28
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya ada	ılah milik Prodi S1 Teknik I	nformatika-Universitas
Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereprod	duksi dokumen ini tanpa dik	etahui oleh Program
Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

pencairan saldo tidak bisa diklik. Skenario selesai	
	5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap

3.2.1.9 *Use Case Scenario #9*

Nama Use Case	Hapus Akun		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh publisher atau buyer untuk		
_	menghapus akun		
Aktor	Publisher atau Buyer		
Pre-Kondisi	Publisher atau Buyer sudah ber	rada di halaman	
	'pengaturan akun'		
Post-Kondisi	Akun Publisher atau Buyer suc	Akun Publisher atau Buyer sudah dihapus	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	 Klik "Hapus Akun" 		
		2. Memunculkan	
		pop up konfirmasi	
	3. Klik "ya"		
		4. Mengarahkan ke	
		halaman registrasi	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)			
(Titternative fiew)	Aktor	Sistem	
		2a. Jika user tidak	
		memenuhi	
		persyaratan untuk	
		menghapus akun,	
		munculkan pop	
		up notifikasi	

3.2.1.10 Use Case Scenario #10

Nama Use Case	Logout		
Deskripsi		Use case ini digunakan oleh publisher atau buyer untuk	
	logout		
Aktor	Publisher atau Buyer		
Pre-Kondisi		Publisher atau Buyer sudah login, tidak sedang membaca	
	buku atau membaca sample buku		
Post-Kondisi	Publisher atau Buyer sudah logout		
Skenario			
	Aktor	Sistem	
	1. Klik ikon orang		
		2. Memunculkan	
		dropdown menu	
	3. Klik "logout"		
		4. Menghapus	
		session	
		Mengarahkan ke	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 14 dari 28

Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

nalaman login

3.2.1.11 Use Case Scenario #11

Nama Use Case	Lihat Wishlist	Lihat Wishlist	
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh	Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat wishlist	
Aktor	Buyer	Buyer	
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, tidak sed membaca sample buku	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
Post-Kondisi	Publisher atau Buyer sudah berada di halaman wishlist		
Skenario Utama	_		
	Aktor	Sistem	
	 Klik ikon heart 		
		2. Mengarahkan ke halaman wishlist	

3.2.1.12 Use Case Scenario #12

N II C	II D 1 1 'W' 11'		
Nama Use Case	Hapus Buku dari Wishlist		
Deskripsi		Use case ini digunakan oleh buyer untuk menghapus buku	
_	dari wishlist		
Aktor	Buyer	Buyer	
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, sedang ber		
Post-Kondisi	Buyer berhasil menghapus buku dari wishlist		
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	1. Klik ikon tong		
	sampah pada buku		
	yang ingin dihapus		
	dari wishlist		
		2. Memunculkan	
		pop up konfirmasi	
	3. Klik "ya"		
		4. Menghapus buku	
		dari wishlist	
		5. Menghapus buku	
		dari tampilan	

3.2.1.13 Use Case Scenario #13

Nama Use Case	Buka menu publisher			
Deskripsi		Use case ini digunakan oleh buyer agar dapat mengakses		
	menu publisher			
Aktor	Buyer			
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, tidak sedar membaca sample buku	ng membaca buku atau		
Post-Kondisi	Buyer berada di halaman dash	board penerbit		
Skenario Utama				
	Aktor	Sistem		
	1. Klik ikon orang			
	_	Memunculkan dropdown menu		
	3. Buka menu publisher			
		4. Mengarahkan ke halaman		
		dashboard		

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 15 dari 28

	publisher
--	-----------

3.2.1.14 Use Case Scenario #14

Nama Use Case	Cari Buku	
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk mencari buku	
	yang diinginkan sesuai dengan	kata kunci
Aktor	Buyer	
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku	
Post-Kondisi	Sistem menampilkan buku yang sesuai dengan kata kunci	
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	 Input kata kunci di 	
	search bar	
	2. Tekan enter	
		3. Mengarahkan ke halaman search
		4. Mencari buku
		yang sesuai
		dengan kata kunci
		5. Menampilkan
		hasil pencarian

3.2.1.15 Use Case Scenario #15

Nama Use Case	Lihat Daftar Transaksi		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat daftar		
_	transaksi	-	
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, tidak sedan	g membaca buku atau	
	membaca sample buku		
Post-Kondisi	Sistem menampilkan daftar transaksi buyer		
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	 Klik ikon orang 		
		2. Memunculkan	
		dropdown menu	
	3. Buka menu pesanan		
		4. Mengarahkan ke	
		halaman daftar	
		transaksi	

3.2.1.16 Use Case Scenario #16

Nama Use Case	Lihat Koleksi Buku			
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh	Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat koleksi		
_	buku yang sudah dibeli	-		
Aktor	Buyer	Buyer		
Pre-Kondisi		Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau		
	membaca sample buku	_		
Post-Kondisi	Sistem menampilkan daftar buku yang telah dibeli buyer			
Skenario Utama				
	Aktor	Sistem		
	1. Klik ikon orang			
		2. Memunculkan		

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 16 dari 28

	dropdown menu
3. Buka menu "Koleksi	
Buku''	
	4. Mengarahkan ke
	halaman "Koleksi
	Buku''

3.2.1.17 Use Case Scenario #17

Nama Use Case	Baca Buku		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh b	Use case ini digunakan oleh buyer untuk membaca buku	
	yang telah dibeli		
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, berada di l	nalaman "Koleksi Buku"	
Post-Kondisi	Sistem menampilkan isi buku	Sistem menampilkan isi buku yang dipilih	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	1. Klik tombol "Baca		
	Buku" pada buku		
	yang ingin dibaca		
		2. Redirect ke	
		halaman "Read	
		Book"	

3.2.1.18 Use Case Scenario #18

Nama Use Case	Lihat Keranjang Belanja		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh b	Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat	
_	keranjang belanja		
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, tidak seda	Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau	
	membaca sample buku		
Post-Kondisi	Sistem menampilkan keranja	Sistem menampilkan keranjang belanja buyer	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	 Klik ikon cart 		
		Mengarahkan ke	
		halaman	
		keranjang belanja	

3.2.1.19 Use Case Scenario #19

Nama Use Case	Hapus Buku dari keranjang		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk menghapus buku		
	dari keranjang belanja		
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, sedang bera	da di halaman keranjang	
	belanja		
Post-Kondisi	Buku yang dipilih buyer sudah dihapus dari keranjang		
	belanja		
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	 Klik ikon tong 		
	sampah pada buku		
	yang ingin dihapus		
	dari keranjang belanja		
		2. Memunculkan	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 17 dari 28
i i roai si Teknik miormalika - Oniversilas Telkom	DMLL=0002	1 Hataman 1 / aart 20

Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

		pop up konfirmasi
	3. Klik "ya"	
		4. Menghapus buku
		dari keranjang
		belanja buyer
		Menghapus buku
		dari tampilan
Skenario Eksepsional		
(Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
	3a. Jika buyer mengklik	
	"tidak", maka	
	skenario selesai	

3.2.1.20 Use Case Scenario #20

Nama Use Case	Lihat Info Buku		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat info		
	buku		
Aktor	Buyer atau Publisher		
Pre-Kondisi	User sudah login		
Post-Kondisi	Sistem menampilkan info buku	1	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	Klik buku yang ingin dilihat detailnya		
		2. Menampilkan info buku	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)			
	Aktor	Sistem	
		2a. Jika buku sudah	
		dihapus, sistem	
		menampilkan	
		info bahwa buku	
	telah dihapus		
	oleh publisher		
		(menampilkan	
		exception)	

3.2.1.21 Use Case Scenario #21

Nama Use Case	Beli Buku	Beli Buku		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh	Use case ini digunakan oleh buyer untuk memesan buku		
Aktor	Buyer	-		
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di hala	man detail buku		
Post-Kondisi		Buku sudah ke keranjang belanja buyer, buyer berada di		
	halaman keranjang belanja	halaman keranjang belanja		
Skenario Utama				
	Aktor	Sistem		
	Klik tombol beli			
		2. Menambah buku		
		ke keranjang		
		belanja buyer		
		3. Redirect ke		
		halaman		

ı	Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 18 dari 28
ı	- 1 TOULD LENIUM THIOTHUUM - OTHVETSHUS LEIMOTH	1 DN1 L-0002	i iiuiumun io aan 20

		keranjang belanja
Skenario Eksepsional		
(Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
		2a. Jika buku sudah
		dihapus, sistem
		merefresh
		halaman web dan
		menampilkan
		notifikasi bahwa
		buku sudah
		dihapus

3.2.1.22 Use Case Scenario #22

Nama Use Case	Checkout Pesanan			
Deskripsi		Use case ini digunakan oleh buyer untuk checkout buku		
	yang ada di keranjang belanja	L .		
Aktor	Buyer			
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di halam	nan keranjang belanja		
Post-Kondisi	Sistem telah membuat pesana	n baru. Buyer sedang berada		
	di halaman detail pesanan			
Skenario				
	Aktor	Sistem		
	 Klik tombol "Buat 			
	Pesanan"			
		2. Membuat pesanan		
		baru		
		3. Mengosongkan		
		keranjang belanja		
		buyer		
		4. Redirect ke		
		halaman detail		
	pesanan			

3.2.1.23 Use Case Scenario #23

Nama Use Case	Memberikan Ulasan		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk memberikan		
	ulasan terhadap buku yang sud	ah berhasil dibeli	
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di halama	an "Buku Saya"	
Post-Kondisi	Ulasan sudah disimpan		
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	1. Klik tombol "Beri		
	Ulasan" pada buku yang akan diulas 2. Mengarahkan ke		
		halaman "Ulas	
		Buku"	
	3. Mengisi form ulas		
	buku		
	4. Menyimpan ulas		
		5. Redirect ke	
	halaman		

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 19 dari 28

		sebelumnya
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
		4a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap

3.2.1.24 Use Case Scenario #24

Nama Use Case	Lihat Detail Transaksi			
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh bu	Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat detail		
-	transaksi			
Aktor	Buyer			
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di halama			
Post-Kondisi	Sistem menampilkan detail tran	Sistem menampilkan detail transaksi		
Skenario Utama				
	Aktor	Sistem		
	 Klik tombol "Lihat 			
	Detail" pada transaksi			
	yang ingin dilihat			
	detailnya			
		Mengarahkan ke		
		halaman "Detail		
		Transaksi"		

3.2.1.25 Use Case Scenario #25

Nama Use Case	Tambah Buku ke Wishlist		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk menambah buku		
	ke wishlist		
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di halama	ın "Info Buku"	
Post-Kondisi	Buku sudah ditambah ke wishl	ist buyer	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	Klik tombol "Tambah ke Wishlist"		
	2. Menambahkan buku ke wishlist buyer		
	3. Menampilkan <i>alert</i> konfirmasi		
Skenario Eksepsional (Alternative flow)			
	Aktor	Sistem	
		2a. jika buku sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 20 dari 28
1 Proat ST Teknik Informatika - Universitas Telkom	1 3KPL-0002	Haiaman 20 aari 28

up notifikasi bahwa buku
sudah dihapus

3.2.1.26 Use Case Scenario #26

Nama Use Case	Tambah Buku ke Keranjang Be	elanja
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk menambah buku	
_	ke keranjang belanja	
Aktor	Buyer	
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di halama	
Post-Kondisi	Buku sudah ditambah ke keran	jang belanja buyer
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Klik tombol "Tambah ke Keranjang"	
		Menambahkan buku ke keranjang belanja buyer
Skenario Eksepsional (Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
		2a. jika buku sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi bahwa buku sudah dihapus

3.2.1.27 Use Case Scenario #27

Nama Use Case	Lihat Info Publisher	
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat info	
_	publisher	
Aktor	Buyer	
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di halama	
Post-Kondisi	Sistem manampilkan info publ	isher
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Klik nama publisher	
		2. Redirect ke
		halaman info
		publisher
Skenario Eksepsional		
(Alternative flow)		1
	Aktor	Sistem
		2a. jika akun publisher
		sudah dihapus,
		redirect ke
		halaman
		sebelumnya,
		kemudian sistem
		menampilkan pop

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 21 dari 28

Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

	up notifikasi bahwa akun publisher sudah
	dihapus

3.2.1.28 Use Case Scenario #28

Nama Use Case	Baca Sample Buku		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk membaca sample		
	buku		
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer sedang berada di halama		
Post-Kondisi	Sistem menampilkan sample b	uku	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	 Klik tombol "Baca 		
	Sample"		
		2. Redirect ke	
		halaman "Baca	
		Sample"	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)			
	Aktor	Sistem	
		2a. jika buku sudah	
		dihapus, redirect	
		ke halaman	
		sebelumnya,	
		kemudian sistem	
		menampilkan pop	
		up notifikasi	
		bahwa buku	
		sudah dihapus	

3.2.1.29 Use Case Scenario #29

Nama Use Case	Reset Password	
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh stranger untuk mengubah	
	password Ketika stranger mel	upakan passwordnya
Aktor	Stranger	
Pre-Kondisi	Stranger sudah mendaftar aku	ın dan stranger berada di
	halaman login	
Post-Kondisi	Password telah diubah dan sis	stem mengarahkan ke
	halaman dashboard	_
Skenario Utama		
	Aktor	Sistem
	1. Buka menu 'Reset	
	password'	
		2. Mengarahkan ke halaman 'begin reset password'
	3. Memasukkan email	
	yang terdaftar pada	
	sistem Vervays	
	4. Klik cari akun	
		5. Mengirimkan
		email reset

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 22 dari 28

Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom

		11
		password ke user
	6. Klik tombol 'reset	
	password' yang ada	
	pada email	
	pada cilian	7 Managamalalaga Ira
		7. Mengarahkan ke
		halaman 'ubah
		password'
	8. Memasukkan	•
	password baru	
	pubs word ouru	0 Manauhah
		9. Mengubah
		password user
		10. Mengarahkan ke
		halaman
		dashboard
Skenario Eksepsional		
(Alternative flow)		
	Aktor	Sistem
		5a. Jika email yang di
		input user tidak
		terdaftar di
		Vervays, skenario
		selesai

3.2.1.30 Use Case Scenario #30

Nama Use Case	Ubah Profil		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh buyer untuk mengubah profil		
Aktor	Buyer		
Pre-Kondisi	Buyer sudah login, tidak sedan	g membaca buku atau	
	membaca sample buku		
Post-Kondisi	Profil Publisher atau Buyer sud	lah diubah	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	1. Buka menu "Pengaturan akun"		
		2. Redirect ke halaman pangaturan akun	
	3. Isi form "ubah profil"		
	4. Klik tombol "ubah profil"		
		5. Menyimpan profil baru	
		6. Refresh Halaman	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)			
	Aktor	Sistem	
		5a. Jika ada kesalahan	
		dalam pengisian	
		form, sistem	
		menampilkan	
		error, Kembali ke	
		tahap 3	

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0002	Halaman 23 dari 28
D. I	1.1 111 D 11 C1 T.1 11 I	

3.2.1.31 Use Case Scenario #31

Nama Use Case	Ubah Password		
Deskripsi	Use case ini digunakan oleh publisher atau buyer untuk		
_	mengubah password	-	
Aktor	Publisher atau Buyer		
Pre-Kondisi	Publisher atau Buyer sudah log		
	buku atau membaca sample bu	ıku	
Post-Kondisi	Password Publisher atau Buye	r sudah diubah	
Skenario Utama			
	Aktor	Sistem	
	 Buka menu 		
	"Pengaturan akun"		
		2. Redirect ke	
		halaman	
		pangaturan akun	
	3. Isi form "ubah		
	password"		
	4. Klik tombol "ubah password"		
		5. Menyimpan	
		password baru	
		6. Refresh Halaman	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)			
	Aktor	Sistem	
		5a. Jika ada kesalahan	
		dalam pengisian	
		form, sistem	
		menampilkan	
		error, Kembali ke	
		tahap 3	

3.2.2 Class Diagram:

ReviewController BalanceController LoginController +withdrawBalance(): void +store(request : Request) : void -redirectToDashboard(): route +cashout(): view +giveRating(request: Request): view +changePassword(request : Request) : SearchController BookController +checkLogin(request : Request) : view +index(request: Request): view +store(request : Request) LogoutController +destroy(request : Request) : route +update(request : Request) : route SignUpController +index() : void +getUserBook(): array of object +validate(data: associative array): void +index() : view OrderController +signUp(request: Request) : view +validate(data: associative array): void -writeUserIdInSession(): void +edit(request : Request) : view +create(request : Request) : string -redirectToDashboard(): route +create(): view +showOrderDetail(request : Request) : +verificateEmail(request: Request): view +showList(): view CartController UserController PublisherController +getUserCart(request:Request): array of +addBook(request : Request) : void +index(request : Request) : view +updatePassword(request : Request) : +removeBook(request : Request) : void +updateProfile(request : Request): void ReadController +destroy(): string +readSample(request : Request) : view DashboardController +readBook(request : Request) : view WishesController +validate(data : associative array) : void +index(): view +updateData(data: object): route +addBook(request: Request): void +index() : view #table : string +delete(request: Request) : void -redirectToDashboard(): route #fillable : array of string +editDataPublisher(): view +deleteBook() EbookFile +update() HaveController +getBookDataForMyBookPage(): array of +getBookFileURL(bookId : int) : string +mybook(): view +getBookForInfoPage() : object +store() EmailVerificationTokens Cashout Cart #table : string +isEmailVerificationExist(): boolean +getNewId(): int +removeBook(bookId: int): void +store(data: object): void Review +getUserCart(): array of object Publisher +withdrawBalance(): void +getPublisherData(): associative array SampleEbookFile +updateData(data : object) : void +createOrder(paymentId: int): int +getSampleBookFileURL(bookId : int) : +getOrder(id) : object +postTransaction(midtransId: int): void User +getUserOrder(userId : int) :array of UserVerificationMail object -writeUserIdInSession(id: int): void -token : string +verificateEmail(userId: int): void -id:int +destroy(): string Wishes +__construct(token : string, id : int) :void +updateProfile(): void +addBook(bookId: int): void +build(): email +updatePassword(): boolean +delete(userId, bookId : int) : void +checkLogin(email, password : string) : +signUp(): int ForgotPasswordMail -token : string -email: string +__construct(token, email: string):void +build(): email

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom

SKPL-0002

Halaman 25 dari 28

4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

4.1 Antarmuka Pengguna

Vervays menggunakan antar muka berbasis web. Pengguna dapat mengakses Vervays melalui browser pada gawai maupun PC. Pengguna dapat mengoperasikan fitur di Vervays dengan menggunakan papan ketik, tetikus, maupun layar sentuh.

4.2 Antarmuka Perangkat Keras

Vervays dapat beroperasi di atas beberapa perangkat keras berupa komputer komputer yang saling terhubung oleh jaringan internet dan berkomunikasi menggunakan protokol HTTP. File file Vervays akan ditempatkan pada web hosting yang dioperasikan oleh administrator.

4.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Vervays adalah website yang dibangun dengan Bahasa HTML, CSS, Java Script, dan PHP. Website ini akan menggunakan DBMS phpMyAdmin versi 4.7.6 yang berjalan di sistem operasi Windows dan memakai browser.

4.4 Antarmuka Komunikasi

Protokol yang akan digunakan adalah protokol TCP/IP dengan metode client server pada jarigan internet maupun intranet.

5. Requirements Lain

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

No	Kata Sukar	Arti/Makna
1.	Tetikus	Peranti penunjuk yang digunakan untuk memasukkan data dan perintah ke dalam komputer selain papan ketik.
2.	Gawai	Gawai dalam bahasa inggris yaitu gadget adalah suatu peranti atau instrumen yang memiliki tujuan dan fungsi praktis yang secara spesifik dirancang lebih canggih dibandingkan dengan teknologi yang diciptakan sebelumnya.