**SKPL**-0002

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

Vervays

untuk:

Tugas Besar Analisis Perancangan Perangkat Lunak (APPL)

Dipersiapkan oleh:

1. M. Naufal Mu’afa (1301180091)
2. Inggrid Resmi Benita (1301184107)
3. Saskia Putri Ananda (1301184157)
4. Anis Novitasari (1301184424)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Program Studi S1 Teknik Informatika  -  Fakultas Informatika | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *SKPL-0002* | | 28 |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

# Daftar Perubahan

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A | * Memperbaiki use case diagram * Memperbaiki ERD (menambahkan atribut yang diperlukan pada entitas) |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX | - | A | B | C | D | E | F | G |
| TGL |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
| 11  38  38 | Memperbaiki use case diagram  Memperbaiki ERD  Menghapus ERD |  |  |

# Daftar Isi

[Daftar Perubahan 1](#_Toc62375137)

[Daftar Halaman Perubahan 2](#_Toc62375138)

[Daftar Isi 3](#_Toc62375139)

[1. Pendahuluan 4](#_Toc62375140)

[1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 4](#_Toc62375141)

[1.2 Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen 4](#_Toc62375142)

[1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim 4](#_Toc62375143)

[1.4 Referensi 5](#_Toc62375144)

[2. Deskripsi Global Perangkat Lunak 6](#_Toc62375145)

[2.1 Statement of Objective Perangkat Lunak 6](#_Toc62375146)

[2.2 Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak 6](#_Toc62375147)

[2.3 Profil dan Karakteristik Pengguna 6](#_Toc62375148)

[2.4 Lingkungan Operasi 6](#_Toc62375149)

[2.5 Batasan Perangkat Lunak / Sistem 6](#_Toc62375150)

[2.6 Asumsi dan Dependensi 6](#_Toc62375151)

[3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak 7](#_Toc62375152)

[3.1 Deskripsi Kebutuhan 7](#_Toc62375153)

[3.1.1 Kebutuhan Fungsional 7](#_Toc62375154)

[3.1.2 Kebutuhan Non-Fungsional 8](#_Toc62375155)

[3.2 Pemodelan Analisis 9](#_Toc62375156)

[3.2.2 Class Diagram: 25](#_Toc62375157)

[4. Kebutuhan Antarmuka Eksternal 26](#_Toc62375158)

[4.1 Antarmuka Pengguna 26](#_Toc62375159)

[4.2 Antarmuka Perangkat Keras 26](#_Toc62375160)

[4.3 Antarmuka Perangkat Lunak 26](#_Toc62375161)

[4.4 Antarmuka Komunikasi 26](#_Toc62375162)

[5. Requirements Lain 27](#_Toc62375163)

[Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar 27](#_Toc62375164)

# Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan Sistem Jual Beli yang akan dikembangkan. Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan Sistem Jual Beli pada tahap selanjutnya.

## Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

Sistem Jual Beli adalah sebuah sistem informasi mengenai data pada sebuah online shop, baik data produk, data penjual dan data pembeli yang berbasiskan web. Sistem jual beli online ini menyimpan data penjualan dan pembelian pada sebuah online shop yang dikenal dengan Vervays.

## Definisi, Singkatan, dan Akronim

|  |  |
| --- | --- |
| **Kata Kunci** | **Definisi** |
| SKPL | SKPL adalah Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak berbentuk dokumen yang bertujuan sebagai acuan atau panduan bagi pengembang dan pengguna perangkat lunak selama berjalannya pengembangan perangkat lunak yang akan dibangun. |
| Antarmuka | A[ntarmuka pengguna](https://id.wikipedia.org/wiki/Antarmuka_pengguna) adalah fungsi dan atribut sensor dari suatu sistem (aplikasi, perangkat lunak, kendaraan, dll) yang berhubungan dengan pengoperasiannya oleh pengguna. |
| Database | Database adalah sekumpulan data yang sudah disusun sedemikan rupa dengan ketentuan atau aturan tertentu yang saling berelasi sehingga memudahkan pengguna dalam mengelolanya juga memudahkan memperoleh informasi. |
| Use Case Diagram | Diagram use case merupakan pemodelan untuk menggambarkan kelakuan (behavior) sistem yang akan dibuat. Diagram use case mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. |
| ERD | Entity Relationship Diagram (ERD), yaitu sebuah model untuk menyusun database agar dapat menggambarkan data yang mempunyai relasi dengan database yang akan didesain. |
| Protokol | Protokol adalah seperangkat peraturan atau prosedur untuk mengirimkan data antara perangkat elektronik agar komputer satu dan komputer lain dapat mempertukarkan informasi,harus sudah ada persetujuan sebelumnya antarperangkat bagaimana struktur informasi dipertukarkan. |

## Referensi

1. www.mandamalaya.com.(2013,4 Agustus).Pengertian Database. Diakses pada 7 Maret 2019, dari http://www.mandalamaya.com/pengertian-database/
2. www.pangertianku.net.(2015, 4 April).Pengertian Protocol dan Jenisnya pada Jaringan Komputer. Diakses pada 7 Maret 2019, dari <http://www.pengertianku.net/2015/04/pengertian-protokol-dan-jenisnya-pada-jaringan-komputer.html>
3. [www.dewaweb.com.(2019](http://www.dewaweb.com.(2019), 27 Agustus).Entity Relationship Diagram (ERD): Apa dan Bagaimana Membuatnya?. Diakses pada 7 Maret 2019, dari <https://www.dewaweb.com/blog/entity-relationship-diagram/>
4. Modul praktikum APPL S1 Informatika

# Deskripsi Global Perangkat Lunak

## Statement of Objective Perangkat Lunak

Vervays adalah perangkat lunak untuk jual beli e-book secara online. Jual beli online ini dikembangkan dengan metode pemrograman berorientasi objek. Sistem Vervays akan menyimpan semua data jual beli berupa data pemesanan yang akan langsung diteruskan ke database pusat dan kemudian akan diproses oleh server sebagai operator.

## Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

Vervays merupakan sistem jual beli e-book secara online yang dirancang untuk memudahkan para penerbit buku untuk memasarkan produknya serta memudahkan para pencari e-book untuk membeli e-book yang mereka inginkan. Sistem jual beli dilaksanakan oleh pengguna (buyer dan publisher) yang terkoordinasi dengan back office (server). Sistem akan terintergrasi melalui sistem informasi produk berupa data produk yang akan terupdate secara real time dan juga dapat diatur oleh pihak back office.

## Profil dan Karakteristik Pengguna

Pengguna sistem jual beli ini adalah Buyer, Publisher, dan stranger. Masing-masing pengguna memiliki level akses yang berbeda. Pada level akses Publisher, Publisher hanya mampu menambah buku, menghapus buku, dan mencairkan saldo. Kemudian, pada level Buyer, Buyer dapat memesan produk, memberikan ulasan terhadap e-book, dan membaca e-book. Stranger hanya dapat melakukan daftar akun.

## Lingkungan Operasi

Website Vervays dapat beroperasi di browser seperti Google Chrome yang mampu digunakan di laptop, PC desktop maupun gawai. Serta dapat dijalankan di sistem operasi seperti Windows, Mac, Linux, Android dan iOS.

## Batasan Perangkat Lunak / Sistem

Batasan-batasan yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini adalah :

* Sistem ini hanya menyediakan layanan untuk jual beli e-book.
* Produk yang dijual hanya mencakup e-book

## Asumsi dan Dependensi

Sistem Vervays bergantung pada sistem lain, yaitu sistem payment gateway yang digunakan Vervays agar buyer bisa membayar pesanan. Fungsi utama yang diprioritaskan adalah fungsi jual beli e-book antara buyer dan publisher

# Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

## Deskripsi Kebutuhan

### Kebutuhan Fungsional

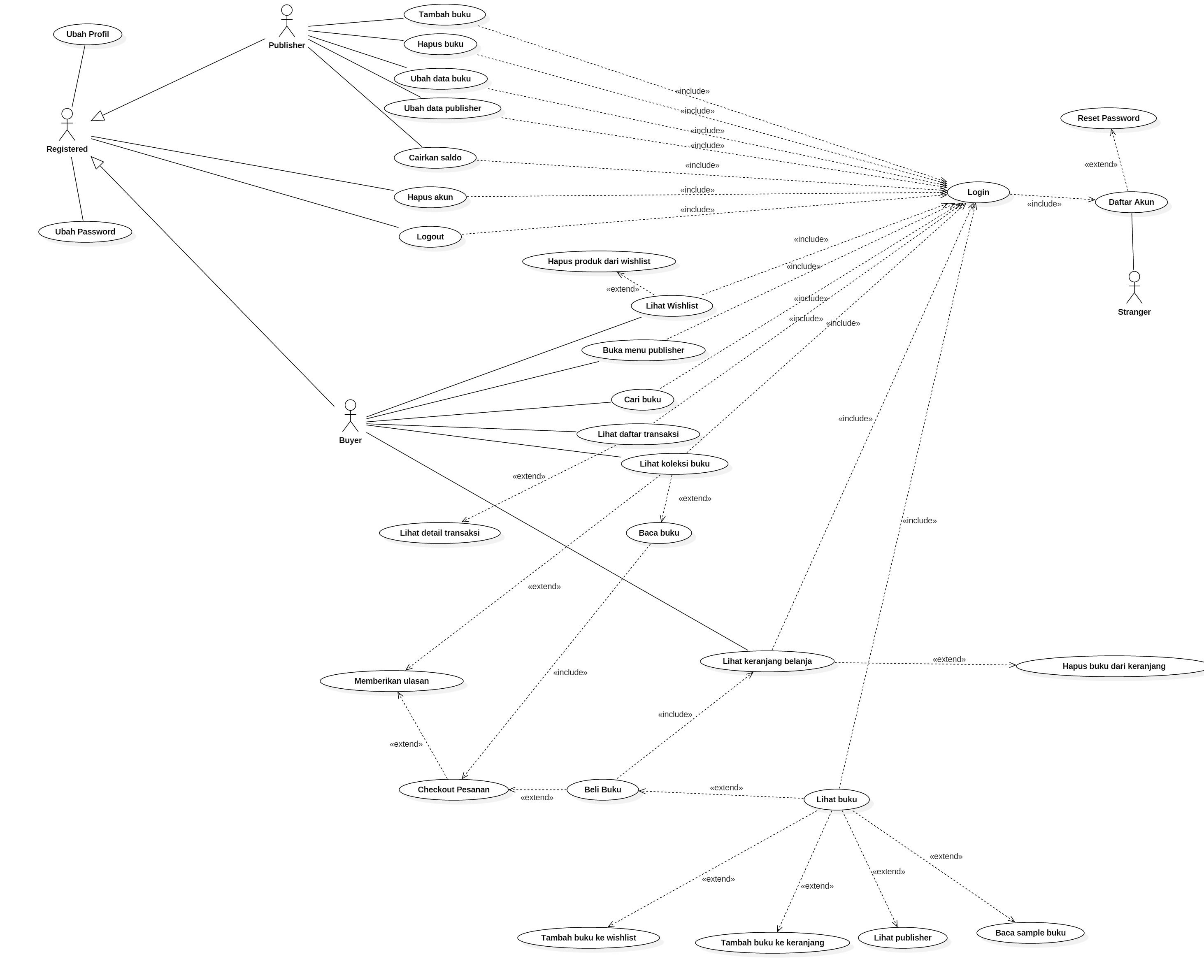
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Kode Kebutuhan | Fungsi | Deskripsi |
| 1. | FR-01 | Daftar Akun | Fungsi ini digunakan oleh stranger untuk membuat akun Vervays |
| 2. | FR-02 | Login | Fungsi ini digunakan oleh buyer atau publisher untuk bisa masuk ke akun Vervays |
| 3. | FR-03 | Input Buku | Fungsi ini digunakan oleh publisher untuk menginput e-book baru |
| 4. | FR-04 | Hapus Buku | Fungsi ini digunakan oleh publisher untuk menghapus e-book |
| 5. | FR-05 | Ubah Data Buku | Fungsi ini digunakan oleh publisher untuk mengubah data buku |
| 6. | FR-06 | Ubah Data Publisher | Fungsi ini digunakan oleh publisher untuk mengubah data publisher |
| 7. | FR-07 | Cairkan Saldo | Fungsi ini digunakan oleh publisher untuk mencairkan saldo |
| 8. | FR-08 | Hapus Akun | Fungsi ini digunakan oleh publisher atau buyer untuk menghapus akun |
| 9. | FR-09 | Logout | Fungsi ini digunakan oleh publisher atau buyer untuk logout dari Vervays |
| 10. | FR-10 | Lihat Wishlist | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat wishlistnya |
| 11. | FR-11 | Hapus Buku dari Wishlist | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk menghapus buku dari wishlist |
| 12. | FR-12 | Buka Menu Publisher | Fungsi ini digunakan oleh buyer agar dapat menjadi publisher |
| 13. | FR-13 | Cari Buku | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk mencari buku |
| 14. | FR-14 | Lihat Daftar Transaksi | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat daftar transaksinya |
| 15. | FR-15 | Lihat Koleksi Buku | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat buku buku yang telah dibeli |
| 16. | FR-16 | Baca Buku | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk membaca buku yang telah dibeli |
| 17. | FR-17 | Lihat Keranjang Belanja | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat keranjang belanjanya |
| 18. | FR-18 | Hapus Buku dari Keranjang | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk menghapus buku dari keranjang belanjanya |
| 19. | FR-19 | Lihat Info Buku | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat detail buku |
| 20. | FR-20 | Beli Buku | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk membeli buku |
| 21. | FR-21 | Checkout Pesanan | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk membuat pesanan |
| 22. | FR-22 | Memberikan Ulasan | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk memberikan ulasan terhadap buku yang sudah dibeli |
| 23. | FR-23 | Lihat Detail Transaksi | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat detail transaksi |
| 24. | FR-24 | Tambah Buku ke Wishlist | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk menambahkan buku ke wishlist |
| 25. | FR-25 | Tambah Buku ke Keranjang Belanja | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk menambahkan buku ke keranjang belanja |
| 26. | FR-26 | Lihat Info Publisher | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk melihat info publisher |
| 27. | FR-27 | Baca Sample Buku | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk membaca sample buku |
| 28. | FR-28 | Hitung total harga | Sistem dapat menghitung total harga untuk setiap transaksi |
| 29. | FR-29 | Cek status pesanan | Sistem dapat mendeteksi transaksi yang telah terbayar |
| 30. | FR-30 | Reset password | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk mengubah password ketika buyer melupakan passwordnya |
| 31. | FR-31 | Ubah profil | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk mengubah profil |
| 32. | FR-32 | Ubah password | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk mengubah password |

### Kebutuhan Non-Fungsional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Quality | Kode Kebutuhan | Deskripsi |
| 1. | Security  Safety | NFR-01 | Sistem Vervays akan melindungi data-data user dari pihak luar yang tidak diinginkan sehingga data yang tersimpan ke dalam sistem dijaga keamanannya. |
| 2. | Portability | NFR-02 | Sistem Vervays dapat dijalankan di berbagai macam web browser. |
| 3. | Fast Login | NFR-03 | Sistem Vervays memiliki proses login untuk masuk ke halaman beranda yang cepat (kurang dari 10 detik jika berhasil login). |

## Pemodelan Analisis

Usecase Diagram



#### **Usecase Scenario #1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Daftar Akun | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh stranger untuk membuat akun Vervays | |
| Aktor | Stranger | |
| Pre-Kondisi | Stranger sudah di halaman sign up | |
| Post-Kondisi | Stranger telah memiliki akun Vervays dan telah menjadi Buyer. Stranger telah berada di halaman beranda | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Mengisi form pendaftaran |  |
| 1. Klik tombol Sign Up |  |
|  | 1. Mengirim email verifikasi ke user |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman verifikasi email |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 3a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem memunculkan pesan error. Kembali ke tahap 1 |

#### **Use Case Scenario #2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Verifikasi Email | |
| Deskripsi | Fungsi ini digunakan oleh buyer untuk memferivikasi emailnya | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer telah menerima email verifikasi | |
| Post-Kondisi | Akun buyer sudah diverifikasi | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Membuka link verifikasi pada email verifikasi |  |
|  | 1. Mencatat akun buyer sebagai akun yang sudah terverifikasi |

#### **Use Case Scenario #3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Login | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer atau publisher untuk bisa masuk ke akun Vervays | |
| Aktor | Buyer atau publisher | |
| Pre-Kondisi | User sudah di halaman login dan sudah memiliki akun Vervays | |
| Post-Kondisi | User sudah login ke Vervays | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Mengisi form login |  |
| 1. Klik tombol Login |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman dashboard |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 3a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem memunculkan pesan error. Kembali ke tahap 1 |

#### **Use Case Scenario #4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Input Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh publisher untuk menambah e-book baru | |
| Aktor | Publisher | |
| Pre-Kondisi | Publisher sudah di halaman “dashboard publisher” | |
| Post-Kondisi | e-book baru sudah diinput | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Buka menu tambah buku |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman input buku |
| 1. Mengisi form input buku |  |
| 1. Klik tombol tambah buku |  |
|  | 1. Menyimpan data buku |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem memunculkan pesan error. Kembali ke tahap 3 |

#### **Use Case Scenario #5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Hapus Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh publisher untuk menghapus e-book | |
| Aktor | Publisher | |
| Pre-Kondisi | Publisher sudah di halaman “dashboard publisher” | |
| Post-Kondisi | e-book yang terpilih sudah dihapus | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon tong sampah pada buku yang akan di hapus |  |
|  | 1. Memunculkan pop up konfirmasi |
| 1. Klik “ya” |  |
|  | 1. Menghapus buku yang dipilih |
|  | 1. Menghapus buku dari layar |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 3a. Jika publisher mengklik “tidak”, skenario selesai |  |

#### **Use Case Scenario #6**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Ubah Data Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh publisher untuk mengubah data e-book | |
| Aktor | Publisher | |
| Pre-Kondisi | Publisher sudah di halaman “dashboard publisher” | |
| Post-Kondisi | e-book yang terpilih sudah diubah | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Edit Buku” pada buku yang ingin diedit |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman edit buku |
| 1. Mengisi form edit buku |  |
| 1. Klik tombol edit buku |  |
|  | 1. Menyimpan data perubahan buku |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap 3 |

#### **Use Case Scenario #7**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Ubah Data Publisher | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh publisher untuk mengubah data publisher | |
| Aktor | Publisher | |
| Pre-Kondisi | Publisher sudah di halaman “dashboard publisher” | |
| Post-Kondisi | Data publisher sudah diubah | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Buka menu “ubah data” |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman ubah data penerbit |
| 1. Mengisi form perubahan data penerbit |  |
| 1. Klik tombol ubah |  |
|  | 1. Menyimpan data perubahan penerbit |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap 3 |

#### **Use Case Scenario #8**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Cairkan Saldo | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh publisher untuk mencairkan saldo | |
| Aktor | Publisher | |
| Pre-Kondisi | Publisher sudah di halaman “dashboard publisher” | |
| Post-Kondisi | Data pengajuan pencairan sudah disimpan | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Cairkan saldo” |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman pencairan saldo |
| 1. Mengisi form pencairan saldo |  |
| 1. Klik tombol ‘cairkan’ |  |
|  | 1. Menyimpan data pencairan |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman dashboard penerbit |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1a. Jika saldo kurang dari Rp. 30.000, tombol pencairan saldo tidak bisa diklik. Skenario selesai |  |
|  | 5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap 3 |

#### **Use Case Scenario #9**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Hapus Akun | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh publisher atau buyer untuk menghapus akun | |
| Aktor | Publisher atau Buyer | |
| Pre-Kondisi | Publisher atau Buyer sudah berada di halaman ‘pengaturan akun’ | |
| Post-Kondisi | Akun Publisher atau Buyer sudah dihapus | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik “Hapus Akun” |  |
|  | 1. Memunculkan pop up konfirmasi |
| 1. Klik “ya” |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman registrasi |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 2a. Jika user tidak memenuhi persyaratan untuk menghapus akun, munculkan pop up notifikasi |

#### **Use Case Scenario #10**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Logout | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh publisher atau buyer untuk logout | |
| Aktor | Publisher atau Buyer | |
| Pre-Kondisi | Publisher atau Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Publisher atau Buyer sudah logout | |
| Skenario |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon orang |  |
|  | 1. Memunculkan dropdown menu |
| 1. Klik “logout” |  |
|  | 1. Menghapus session |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman login |

#### **Use Case Scenario #11**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Wishlist | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat wishlist | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Publisher atau Buyer sudah berada di halaman wishlist | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon heart |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman wishlist |

#### **Use Case Scenario #12**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Hapus Buku dari Wishlist | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk menghapus buku dari wishlist | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, sedang berada di halaman wishlist | |
| Post-Kondisi | Buyer berhasil menghapus buku dari wishlist | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon tong sampah pada buku yang ingin dihapus dari wishlist |  |
|  | 1. Memunculkan pop up konfirmasi |
| 1. Klik “ya” |  |
|  | 1. Menghapus buku dari wishlist |
|  | 1. Menghapus buku dari tampilan |

#### **Use Case Scenario #13**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Buka menu publisher | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer agar dapat mengakses menu publisher | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Buyer berada di halaman dashboard penerbit | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon orang |  |
|  | 1. Memunculkan dropdown menu |
| 1. Buka menu publisher |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman dashboard publisher |

#### **Use Case Scenario #14**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Cari Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk mencari buku yang diinginkan sesuai dengan kata kunci | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Sistem menampilkan buku yang sesuai dengan kata kunci | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Input kata kunci di search bar |  |
| 1. Tekan enter |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman search |
|  | 1. Mencari buku yang sesuai dengan kata kunci |
|  | 1. Menampilkan hasil pencarian |

#### **Use Case Scenario #15**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Daftar Transaksi | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat daftar transaksi | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Sistem menampilkan daftar transaksi buyer | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon orang |  |
|  | 1. Memunculkan dropdown menu |
| 1. Buka menu pesanan |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman daftar transaksi |

#### **Use Case Scenario #16**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Koleksi Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat koleksi buku yang sudah dibeli | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Sistem menampilkan daftar buku yang telah dibeli buyer | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon orang |  |
|  | 1. Memunculkan dropdown menu |
| 1. Buka menu “Koleksi Buku” |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman “Koleksi Buku” |

#### **Use Case Scenario #17**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Baca Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk membaca buku yang telah dibeli | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, berada di halaman “Koleksi Buku” | |
| Post-Kondisi | Sistem menampilkan isi buku yang dipilih | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Baca Buku” pada buku yang ingin dibaca |  |
|  | 1. Redirect ke halaman “Read Book” |

#### **Use Case Scenario #18**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Keranjang Belanja | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat keranjang belanja | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Sistem menampilkan keranjang belanja buyer | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon cart |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman keranjang belanja |

#### **Use Case Scenario #19**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Hapus Buku dari keranjang | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk menghapus buku dari keranjang belanja | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, sedang berada di halaman keranjang belanja | |
| Post-Kondisi | Buku yang dipilih buyer sudah dihapus dari keranjang belanja | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik ikon tong sampah pada buku yang ingin dihapus dari keranjang belanja |  |
|  | 1. Memunculkan pop up konfirmasi |
| 1. Klik “ya” |  |
|  | 1. Menghapus buku dari keranjang belanja buyer |
|  | 1. Menghapus buku dari tampilan |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 3a. Jika buyer mengklik “tidak”, maka skenario selesai |  |

#### **Use Case Scenario #20**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Info Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat info buku | |
| Aktor | Buyer atau Publisher | |
| Pre-Kondisi | User sudah login | |
| Post-Kondisi | Sistem menampilkan info buku | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik buku yang ingin dilihat detailnya |  |
|  | 1. Menampilkan info buku |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 2a. Jika buku sudah dihapus, sistem menampilkan info bahwa buku telah dihapus oleh publisher (menampilkan exception) |

#### **Use Case Scenario #21**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Beli Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk memesan buku | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sedang berada di halaman detail buku | |
| Post-Kondisi | Buku sudah ke keranjang belanja buyer, buyer berada di halaman keranjang belanja | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol beli |  |
|  | 1. Menambah buku ke keranjang belanja buyer |
|  | 1. Redirect ke halaman keranjang belanja |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 2a. Jika buku sudah dihapus, sistem merefresh halaman web dan menampilkan notifikasi bahwa buku sudah dihapus |

#### **Use Case Scenario #22**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Checkout Pesanan | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk checkout buku yang ada di keranjang belanja | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sedang berada di halaman keranjang belanja | |
| Post-Kondisi | Sistem telah membuat pesanan baru. Buyer sedang berada di halaman detail pesanan | |
| Skenario |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Buat Pesanan” |  |
|  | 1. Membuat pesanan baru |
|  | 1. Mengosongkan keranjang belanja buyer |
|  | 1. Redirect ke halaman detail pesanan |

#### **Use Case Scenario #23**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Memberikan Ulasan | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk memberikan ulasan terhadap buku yang sudah berhasil dibeli | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sedang berada di halaman “Buku Saya” | |
| Post-Kondisi | Ulasan sudah disimpan | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Beri Ulasan” pada buku yang akan diulas |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman “Ulas Buku” |
| 1. Mengisi form ulas buku |  |
|  | 1. Menyimpan ulasan |
|  | 1. Redirect ke halaman sebelumnya |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  |  | 4a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan pesan error. Kembali ke tahap 3 |

#### **Use Case Scenario #24**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Detail Transaksi | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat detail transaksi | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sedang berada di halaman “Daftar Transaksi” | |
| Post-Kondisi | Sistem menampilkan detail transaksi | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Lihat Detail” pada transaksi yang ingin dilihat detailnya |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman “Detail Transaksi” |

#### **Use Case Scenario #25**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Tambah Buku ke Wishlist | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk menambah buku ke wishlist | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sedang berada di halaman “Info Buku” | |
| Post-Kondisi | Buku sudah ditambah ke wishlist buyer | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Tambah ke Wishlist” |  |
|  | 1. Menambahkan buku ke wishlist buyer |
|  | 1. Menampilkan *alert* konfirmasi |  |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  |  | 2a. jika buku sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi bahwa buku sudah dihapus |

#### **Use Case Scenario #26**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Tambah Buku ke Keranjang Belanja | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk menambah buku ke keranjang belanja | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sedang berada di halaman “Info Buku” | |
| Post-Kondisi | Buku sudah ditambah ke keranjang belanja buyer | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Tambah ke Keranjang” |  |
|  | 1. Menambahkan buku ke keranjang belanja buyer |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  |  | 2a. jika buku sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi bahwa buku sudah dihapus |

#### **Use Case Scenario #27**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Lihat Info Publisher | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk melihat info publisher | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sedang berada di halaman “Info Buku” | |
| Post-Kondisi | Sistem manampilkan info publisher | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik nama publisher |  |
|  | 1. Redirect ke halaman info publisher |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  |  | 2a. jika akun publisher sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi bahwa akun publisher sudah dihapus |

#### **Use Case Scenario #28**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Baca Sample Buku | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk membaca sample buku | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sedang berada di halaman “Info Buku” | |
| Post-Kondisi | Sistem menampilkan sample buku | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Klik tombol “Baca Sample” |  |
|  | 1. Redirect ke halaman “Baca Sample” |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  |  | 2a. jika buku sudah dihapus, redirect ke halaman sebelumnya, kemudian sistem menampilkan pop up notifikasi bahwa buku sudah dihapus |

#### **Use Case Scenario #29**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Reset Password | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh stranger untuk mengubah password Ketika stranger melupakan passwordnya | |
| Aktor | Stranger | |
| Pre-Kondisi | Stranger sudah mendaftar akun dan stranger berada di halaman login | |
| Post-Kondisi | Password telah diubah dan sistem mengarahkan ke halaman dashboard | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Buka menu ‘Reset password’ |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman ‘begin reset password’ |
| 1. Memasukkan email yang terdaftar pada sistem Vervays |  |
| 1. Klik cari akun |  |
|  | 1. Mengirimkan email reset password ke user |
| 1. Klik tombol ‘reset password’ yang ada pada email |  |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman ‘ubah password’ |
| 1. Memasukkan password baru |  |
|  | 1. Mengubah password user |
|  | 1. Mengarahkan ke halaman dashboard |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  |  | 5a. Jika email yang di input user tidak terdaftar di Vervays, skenario selesai |

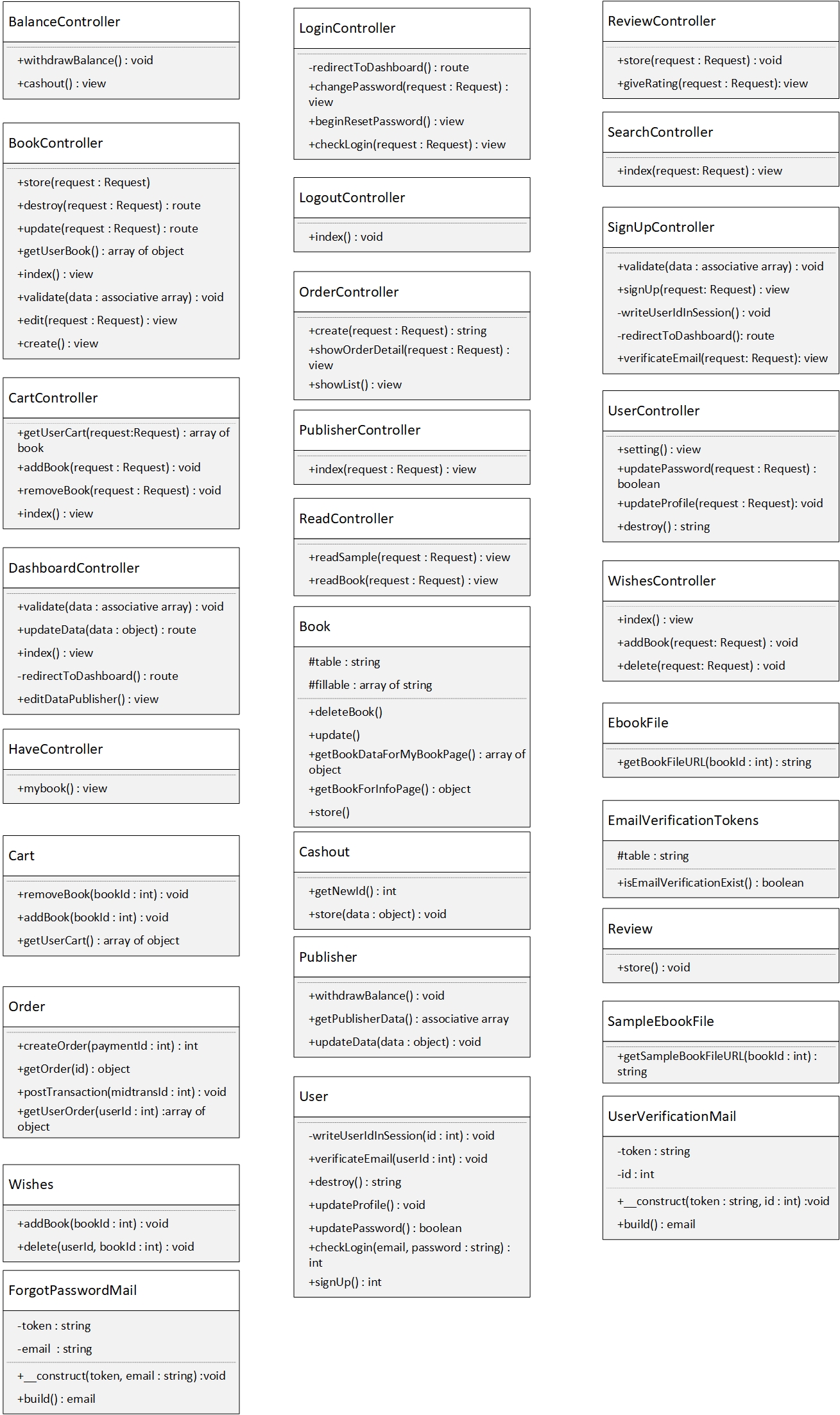
#### **Use Case Scenario #30**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Ubah Profil | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh buyer untuk mengubah profil | |
| Aktor | Buyer | |
| Pre-Kondisi | Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Profil Publisher atau Buyer sudah diubah | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Buka menu “Pengaturan akun” |  |
|  | 1. Redirect ke halaman pangaturan akun |
| 1. Isi form “ubah profil” |  |
| 1. Klik tombol “ubah profil” |  |
|  | 1. Menyimpan profil baru |
|  | 1. Refresh Halaman |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan error, Kembali ke tahap 3 |

#### **Use Case Scenario #31**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Use Case | Ubah Password | |
| Deskripsi | Use case ini digunakan oleh publisher atau buyer untuk mengubah password | |
| Aktor | Publisher atau Buyer | |
| Pre-Kondisi | Publisher atau Buyer sudah login, tidak sedang membaca buku atau membaca sample buku | |
| Post-Kondisi | Password Publisher atau Buyer sudah diubah | |
| Skenario Utama |  | |
|  | Aktor | Sistem |
| 1. Buka menu “Pengaturan akun” |  |
|  | 1. Redirect ke halaman pangaturan akun |
| 1. Isi form “ubah password” |  |
| 1. Klik tombol “ubah password” |  |
|  | 1. Menyimpan password baru |
|  | 1. Refresh Halaman |
| Skenario Eksepsional (Alternative flow) |  | |
|  | Aktor | Sistem |
|  | 5a. Jika ada kesalahan dalam pengisian form, sistem menampilkan error, Kembali ke tahap 3 |

### Class Diagram:



# Kebutuhan Antarmuka Eksternal

## Antarmuka Pengguna

Vervays menggunakan antar muka berbasis web. Pengguna dapat mengakses Vervays melalui browser pada gawai maupun PC. Pengguna dapat mengoperasikan fitur di Vervays dengan menggunakan papan ketik, tetikus, maupun layar sentuh.

## Antarmuka Perangkat Keras

Vervays dapat beroperasi di atas beberapa perangkat keras berupa komputer komputer yang saling terhubung oleh jaringan internet dan berkomunikasi menggunakan protokol HTTP. File file Vervays akan ditempatkan pada web hosting yang dioperasikan oleh administrator.

## Antarmuka Perangkat Lunak

Vervays adalah website yang dibangun dengan Bahasa HTML, CSS, Java Script, dan PHP. Website ini akan menggunakan DBMS phpMyAdmin versi 4.7.6 yang berjalan di sistem operasi Windows dan memakai browser.

## Antarmuka Komunikasi

Protokol yang akan digunakan adalah protokol TCP/IP dengan metode client server pada jarigan internet maupun intranet.

# Requirements Lain

# Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Kata Sukar | Arti/Makna |
| 1. | Tetikus | Peranti penunjuk yang digunakan untuk memasukkan data dan perintah ke dalam komputer selain papan ketik. |
| 2. | Gawai | Gawai dalam bahasa inggris yaitu gadget adalah suatu [peranti](https://id.wikipedia.org/wiki/Peranti) atau instrumen yang memiliki tujuan dan fungsi praktis yang secara spesifik dirancang lebih canggih dibandingkan dengan [teknologi](https://id.wikipedia.org/wiki/Teknologi) yang diciptakan sebelumnya. |