TUGAS V

Kelompok: 8

- M. Naufal Muafa (1301180091)
- Inggrid Resmi Benita (1301184107)
- Saskia Putri Ananda (1301184157)
- Anis Novitasari (1301184424)
- 1. a. Jelaskan profile setiap kategori pengguna perangkat lunak Kelompok Anda. (15 Poin) JAWABAN :

Pada aplikasi Vervays, pengguna dikategorikan menjadi Registered dan Stranger. Pengguna Registered merupakan pengguna yang telah memiliki akun pada aplikasi Vervays, dan terbagi menjadi dua aktor, yaitu Publisher dan Buyer. Publisher merupakan penerbit / penjual buku dan Buyer merupakan pembeli buku. Sedangkan, Stranger merupakan pengguna yang belum memiliki akun atau juga pengguna yang sudah memiliki akun pada aplikasi Vervays tetapi belum melakukan proses login ke aplikasi Vervays.

- b. Apa yang dilakukan masing-masing kategori pengguna di aplikasi Anda. (15 Poin) JAWABAN:
 - Stranger

Login dan sign up, reset password

• Buyer:

Cari buku, Verifikasi email, hapus akun, logout, melihat wishlist, hapus wish list, buka menu publisher, lihat daftar transaksi, lihat koleksi buku, baca buku, lihat keranjang belanja, hapus buku dari keranjang, lihat info buku, beli buku, checkout pesanan, memberikan ulasan, lihat detail transaksi, tambah buku ke wishlist, tambah buku ke keranjang, lihat info publisher, baca sample buku, ubah profile, ubah password

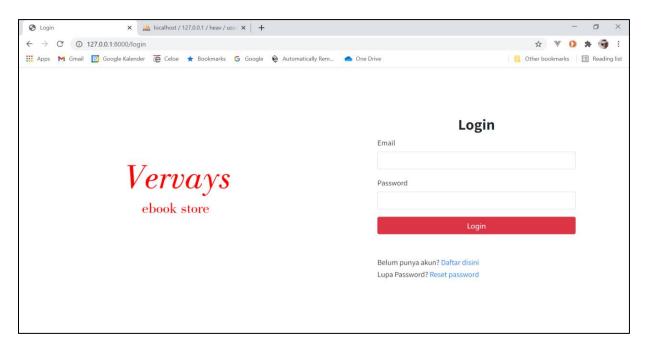
• Publisher:

Input buku, hapus buku, ubah data buku, ubah data publisher, mencairkan saldo, hapus akun, logout, lihat info buku, ubah password

2. Buat implementasi semua IMK aplikasi Kelompok Anda:

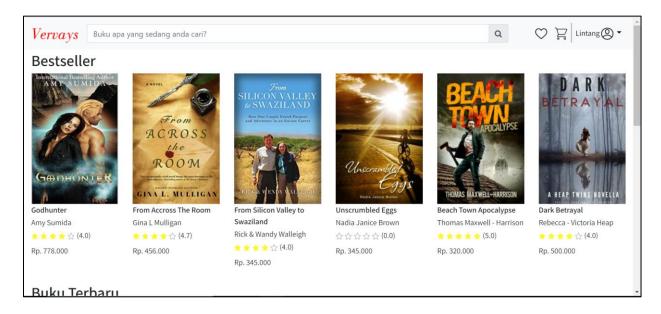
- IMK untuk Input Data (30 Poin)
 JAWABAN:
 - Stranger (Login)

Berikut adalah tampilan dari menu login. Jika Stranger sudah memiliki account maka stranger tinggal mengisi e-mail dan password pada kolom input e-email dan password lalu menekan button login.



• Buyer (Tambah buku ke keranjang, tambah buku ke wishlist, cari buku)

Berikut adalah tampilan dari menu cari buku. Buyer tinggal mengetikkan judul buku yang ingin dicari, lalu akan muncul buku yang cari, jika buku tersebut tersedia pada vervays.

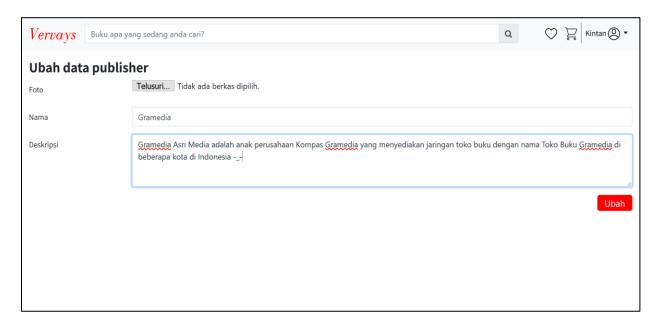


Saat buyer mengklik salah satu buku, akan ditampilkan deskripsi buku, dan buyer bisa melakukan beberapa aksi, seperti tambah ke keranjang, tambah ke wishlish, baca sample, dan beli.



• Publisher (Ubah data publisher, cairkan saldo)

Berikut adalah tampilan tampilan menu ubah data publisher, jika publisher ingin melakukan perubahan data.

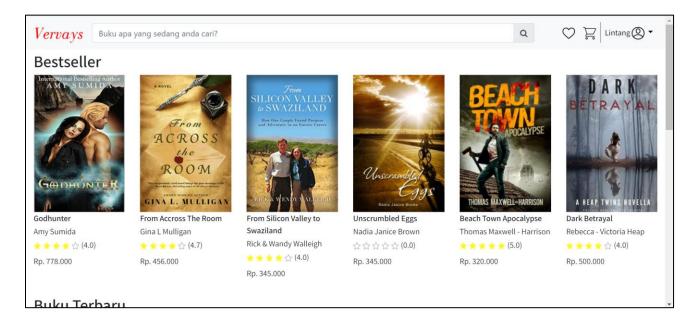


Berikut adalah tampilan tampilan menu cairkan saldo , jika publisher ingin melakukan pencairan saldo



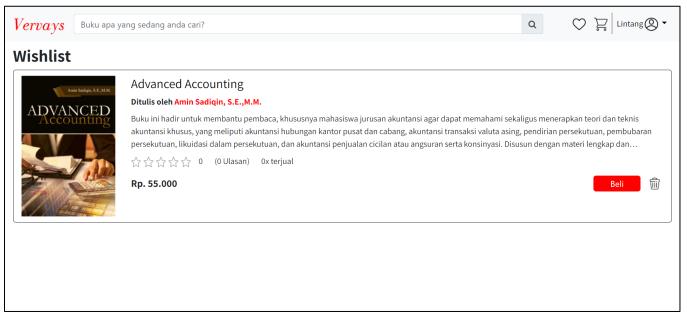
- IMK untuk Output Informasi (30 Poin) JAWABAN:
 - Stranger (Login)

Setelah proses login berhasil dilakukan, stranger akan diarahkan ke menu Beranda seperti pada tampilan output di bawah ini, terdapat rekomendasi buku berdasarkan yang paling banyak diminati oleh buyer (Bestseller) beserta rating dan harga jual buku.

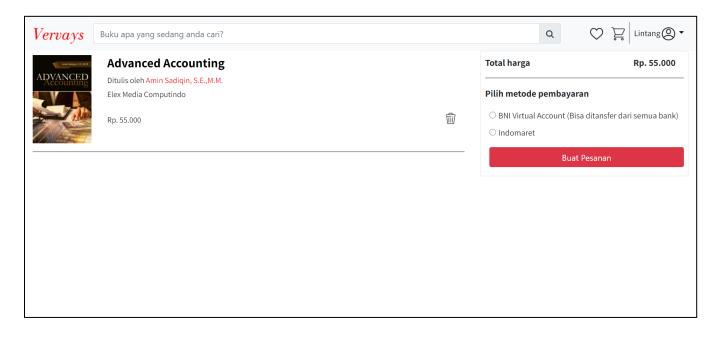


• Buyer (Tambah buku ke keranjang, tambah buku ke wishlist, cari buku)

Berikut adalah tampilan output dari halaman wishlist buyer, terdapat data-data buku yang telah ditambahkan ke wishlist oleh buyer



Berikut adalah tampilan output dari halaman keranjang belanja buyer, terdapat data-data buku yang telah ditambahkan ke keranjang belanja oleh buyer

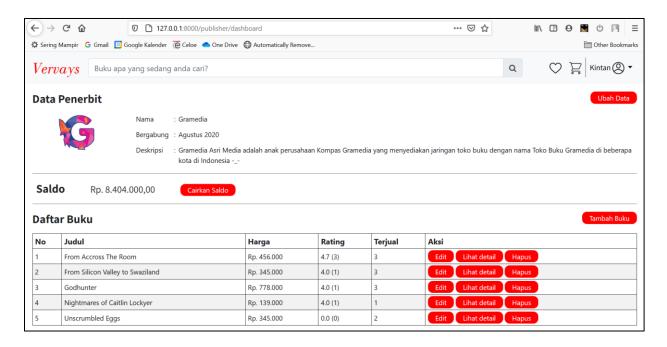


Berikut adalah tampilan output dari search. Buku yang sesuai dengan kata kunci akan ditampilkan



Publisher (Ubah data publisher, cairkan saldo)

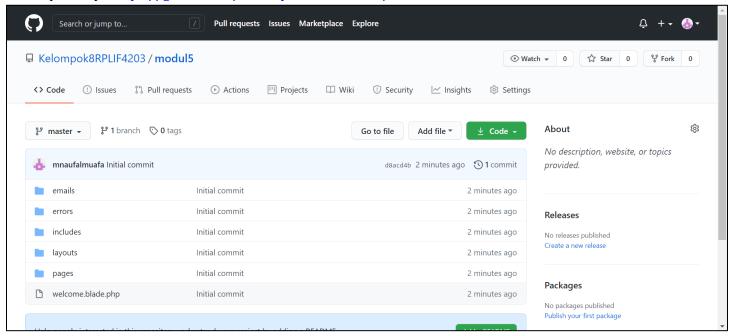
Berikut ini tampilan dashboard publisher setelah mengubah data dan mencairkan salo, terlihat bahwa deskripsi dan saldo sudah berubah



menggunakan IDE yang Anda pilih sebelumnya, untuk masing-masing kategori pengguna tersebut.

3. Simpan di GitHub (10 Poin)

Link repository: https://github.com/Kelompok8RPLIF4203/modul5



#Laporkan hasilnya di akhir kegiatan Lab #Selamat mengerjakan