





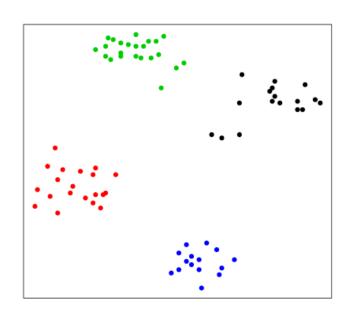
- >>> Las <u>estructuras</u> de *cluster* más habituales que buscan los <u>algoritmos</u> de *clustering* son:
- ·Partición
- ·Jerarquía
- >> Otras estructuras son:
- Recubrimiento
- Partición difusa
- ·Pirámide







- >>> La estructura de *partición* consiste en un conjunto de clases (*clusters*, subconjuntos) <u>no vacías</u> del conjunto de objetos tal que todo objeto <u>pertenece a únicamente una sola clase (*cluster*)</u>
 - El conjunto vacío no es una clase.
 - La unión de las clases es el conjunto total de sobjetos.
 - La intersección de dos clases es vacía.











>>> El resultado de realizar una *partición* es la definición de una **nueva variable**, **cualitativa**.

Ω	X_1	X_{j}	X _p	C
ω_1	x ₁₁	x _{1j}	x _{1p}	C ₁
ω_{i}	x _{i1}	X _{ij}	Xip	C _i
ω_{n}	x _{n1}	X _{nj}	X _{np}	C _n







- >>> Se trata de buscar una <u>buena</u> partición (una <u>buena</u> variable cualitativa).
- Una buena partición es un conjunto de clases (clusters) de objetos que son <u>similares</u> entre sí (distancias pequeñas <u>dentro de</u> cada clase), y diferentes de los objetos de otras clases (clusters).

$$\sum_{i}\sum_{i'}d(\omega_{i},\omega_{i})=\sum_{k}\sum_{i}\sum_{i'}d_{j}(\omega_{i}^{k},\omega_{i'}^{k})+\sum_{k}\sum_{k'\neq k}\sum_{i}\sum_{i'}d_{j}(\omega_{i}^{k},\omega_{i'}^{k'})$$

• Una buena variable cualitativa es aquélla que está bien correlacionada con las variables originales. Siendo r_j la correlación entre X_j y la nueva variable, un criterio es buscar aquella variable que maximice $\Sigma_i r_i$.







>>> Si las variables X_j son <u>cuantitativas</u>, r_j puede ser la razón de correlación entre la variable cuantitativa X_j y la nueva variable, cualitativa, C:

$$R_{j} = 1 - (\sum_{k} n_{k} Var_{k}(X_{j}) / nVar(X_{j}))$$

con $Var_k(X_j)$, la varianza de X_j en la clase c_k de C.

>>> Como $nVar(X_j) = \sum_i \sum_{i'} d_j(\omega_i, \omega_i) / 2n$, siendo d_j la distancia euclidiana cuadrática en la variable X_i , y

$$\Sigma_{i}\Sigma_{i'}d(\omega_{i},\omega_{i}) = \Sigma_{i}\Sigma_{i'}\Sigma_{j}d_{i}(\omega_{i},\omega_{i})$$

se tiene que:

$$\Sigma_{j} r_{j} = 1 - (\Sigma_{k} \Sigma_{i} \Sigma_{i}^{k} d(\omega_{i}^{k}, \omega_{i}^{k}) / \Sigma_{i} \Sigma_{i}^{k} d(\omega_{i}, \omega_{i}))$$







- >>> Resumen: Minimizar la suma de distancias euclidianas cuadráticas dentro de las clases es equivalente a maximizar la suma de correlaciones de las variables cuantitativas con la variable cualitativa asociada a la partición (tomando las variables independientemente); y viceversa.
- >>> Cuando se usa otra distancia se suele plantear el problema de minimizar la suma de distancias dentro de las clases:

$$\min \Sigma_{k} \Sigma_{i} \Sigma_{i'} d(\omega_{i'}^{k}, \omega_{i'}^{k})$$

para realizar una buena estructura de partición, pero en estos casos no se hace ninguna referencia a la relación entre las variables.

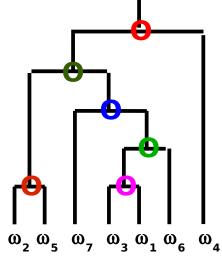






>>> La estructura de *jerarquía* (árbol en teoría de grafos) consiste en un conjunto de clases (*clusters*, subconjuntos) <u>no vacías</u> del conjunto de objetos al que pertenecen:

- el conjunto o clase total (raíz)
- las clases singulares (hojas)
- y tal que si de dos clases son de la jerarquía, su intersección es o bien vacía u bien una de ellas (una contenida en la otra).



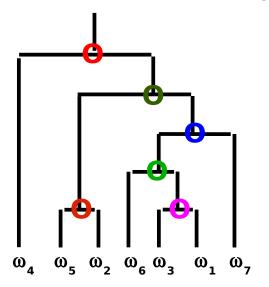
- $\{\omega_{2}\},\{\omega_{5}\},\{\omega_{7}\},\{\omega_{3}\},\{\omega_{1}\},\{\omega_{6}\},\{\omega_{4}\},$
- \bullet { $\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6, \omega_7$ },

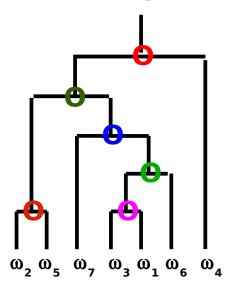






- >>> El orden de aparición de los objetos (hojas) en el árbol no tiene ningún significado.
- · Ambos árboles representan la misma jerarquía





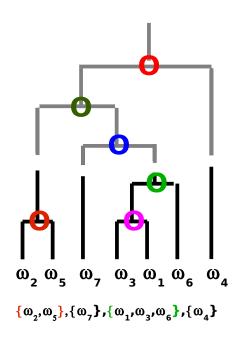
- $\{\omega_{2}\},\{\omega_{5}\},\{\omega_{7}\},\{\omega_{3}\},\{\omega_{1}\},\{\omega_{6}\},\{\omega_{4}\},$
- \bullet { $\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6, \omega_7$ },







- >>> La <u>poda</u> de ramas del árbol (*jerarquía*) determina una *partición* del conjunto de objetos
- La poda de las hojas determina la partición más fina (la de las clases singulares $\{\omega_i\}$).
- La poda desde la raíz determina la partición menos fina (la del conjunto entero Ω).
- Ambas podas son triviales y no aportan información. Interesan otras podas.







- >> Las longitudes de las ramas del árbol se usan para representar gráficamente las distancias entre los objetos, y las distancias entre clases de objetos (clusters): dendrograma (jerarquía valorada o indexada)
- >>> La altura a la que se fusionan dos clases de objetos representa la distancia entre ambas clases.
- >>> La distancia entre clases debe estar basada en la distancia entre objetos. La distancia entre dos clases singulares debe coincidir con la distancia entre los dos objetos correspondientes.





>>> <u>Distancias entre clases</u> de objetos (clusters):





• Media





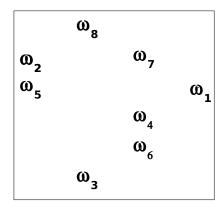
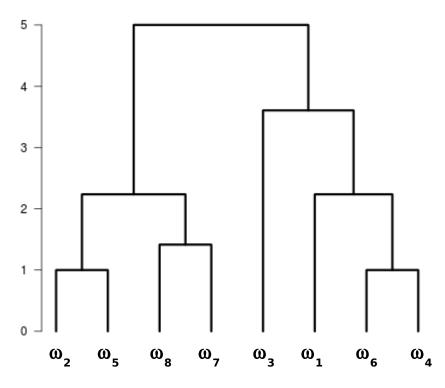


Tabla de distancias

 ω_1 ω_2 ω_3 ω_4 ω_5 ω_6 ω_7 ω_8 ω_1 0.00 3.16 3.61 1.41 3.00 2.24 1.41 2.83 ω_2 3.16 0.00 4.12 2.83 1.00 3.61 2.00 1.41 ω_3 3.61 4.12 0.00 2.24 3.16 1.41 4.12 5.00 ω_4 1.41 2.83 2.24 0.00 2.24 1.00 2.00 3.16 ω_5 3.00 1.00 3.16 2.24 0.00 2.83 2.24 2.24 ω_6 2.24 3.61 1.41 1.00 2.83 0.00 3.00 4.12 ω_7 1.41 2.00 4.12 2.00 2.24 3.00 0.00 1.41 ω_8 2.83 1.41 5.00 3.16 2.24 4.12 1.41 0.00



Distancia entre clases de objetos con el el criterio del máximo.





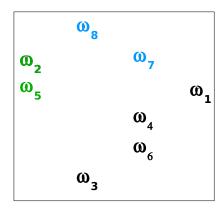
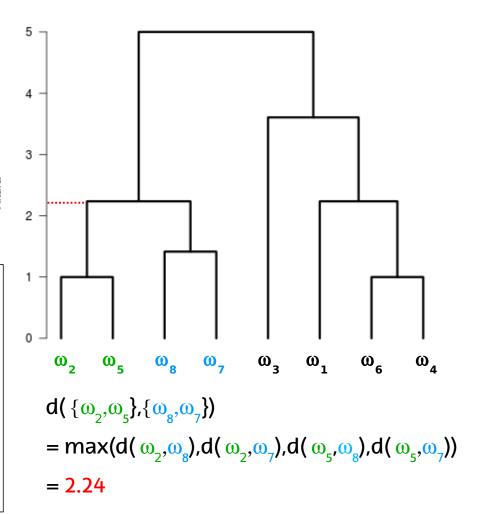


Tabla de distancias

$$\omega_1$$
 ω_2
 ω_3
 ω_4
 ω_5
 ω_6
 ω_7
 ω_8
 ω_1
 0.00
 3.16
 3.61
 4.12
 0.00
 2.24
 3.61
 4.12
 0.00
 2.24
 3.61
 4.12
 0.00
 2.24
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.16
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00
 3.00





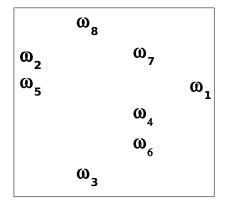
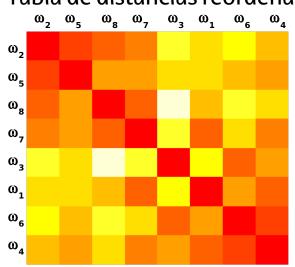
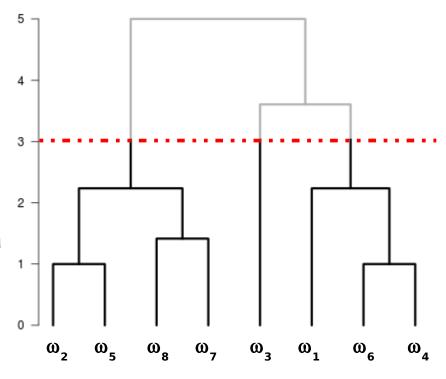


Tabla de distancias reordenada



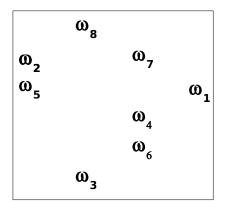


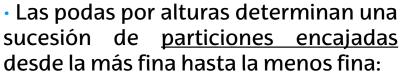
- · Poda del árbol de acuerdo a una altura
- Partición: $\{\omega_2, \omega_5, \omega_7, \omega_8\}$, $\{\omega_3\}$, $\{\omega_1, \omega_6, \omega_4\}$
- La distancia entre las clases es mayor que 3











- $-\{\omega_{2},\omega_{5},\omega_{7},\omega_{8},\omega_{3},\omega_{1},\omega_{6},\omega_{4}\}$
- $-\{\omega_{2},\omega_{5},\omega_{7},\omega_{8}\},\{\omega_{3},\omega_{1},\omega_{6},\omega_{4}\}$
- $\{\omega_{2}, \omega_{5}, \omega_{7}, \omega_{8}\}, \{\omega_{3}\}, \{\omega_{1}, \omega_{6}, \omega_{4}\}$
- $\{\omega_{2}, \omega_{5}\}, \{\omega_{7}, \omega_{8}\}, \{\omega_{3}\}, \{\omega_{1}\}, \{\omega_{6}, \omega_{4}\}$
- $\{\omega_{2}, \omega_{5}\}, \{\omega_{7}\}, \{\omega_{8}\}, \{\omega_{3}\}, \{\omega_{1}\}, \{\omega_{6}, \omega_{4}\}$
- $\{\omega_{2}\}, \{\omega_{5}\}, \{\omega_{7}\}, \{\omega_{8}\}, \{\omega_{3}\}, \{\omega_{1}\}, \{\omega_{6}\}, \{\omega_{4}\}$

