

Rakennekuvaus Agilitypiirturista

litu Hagström

Main-luokka muodostaa uuden Käyttöliittymäolion. Käyttöliittymän konstruktori muodostaa uudet KarttaPiirturi, Menu (nuoli luokkakaaviossa vahingossa väärään suuntaan), EsteMenu ja EsteLuoja luokkamuuttajat. KarttaPiirturi luo uuden GraafisenEsteKartan luokkamuuttujakseen ja käyttää parametrina saamaansa EsteLuojaa luokkamuuttujanaan.

GraafinenEsteKartta omistaa esteitä ja perii EsteKartan, joka omistaa Esteitä. Menu-luokka käyttää GraafistaEsteKarttaa luokkamuuttujanaan samoin kuin KuvanTallennusta. Sekä Menu, että EsteMenu käyttävät Nappuloita-luokkaa. EsteMenu-luokka käyttää EsteLuojan enumeita, joka käyttää luokkia Aita, Putki ja A-este.