Käyttöohjeet Agilitypiirturiin

litu Hagström

Ohjelman käynnistyessä käyttäjä näkee ohjelman ikkunan. Vasemmalla puolella on valikko valittavista esteistä: aita, putki ja A-este. Aita-este on valittuna oletuksena. Kun käyttäjä valitsee valikosta esteen, hän voi lisätä kyseisiä esteitä klikkaamalla ruudullista karttaa. Valittua estetyyppiä voi vaihdella uuden tyypin valikosta valitsemalla. Ruudukolle laitettuja esteitä voi siirrellä hiirellä raahaamalla. Estettä voi kääntää sitä klikkailemalla, aina 5 astetta kerrallaan.

Yläreunassa on valikko ohjelman toiminnoille. Käyttäjä voi poistaa valitun esteen, poistaa kaikki esteet tai tallentaa radasta kuvan. Valittu este poistetaan niin, että haluttua estettä klikataan ja tämän jälkeen klikataan valikosta "Poista valittu este". Kun klikkaa "Poista kaikki esteet", poistuvat kaikki esteet ruudukolta. "Tallenna kuva"-napista voi tallentaa kuvan luomastaan radasta.