

# Propozycja

1. Prosta strona w nginx
2. Serwowanie obrazków z nginx po podaniu ścieżki/regex
3. Odwrotne proxy do prostej aplikacji w Javie (Docker?)
5. Rozbudowa do load balancera dla kilku (np. 2) aplikacji
6. Rozbudowa o obsługę SSL (self-signed)

# Instalacja

# Instalacja

- `sudo apt update`
- `sudo apt install nginx`

# Firewall

```
sudo ufw app list
```

Output

```
Available applications:
```

```
Nginx Full
```

```
Nginx HTTP
```

```
Nginx HTTPS
```

```
OpenSSH
```

A vertical purple bar on the left side of the slide.

# Firewall

```
sudo ufw allow 'Nginx HTTP'
```

# Pierwsza strona

- Sprawdzamy firewall (i ew. inne reguły)
- Zajrzyjmy do `/var/www/html/`

# Podstawowe użycia

# Zajrzyjmy do configa

- `/etc/nginx/nginx.conf`



# Prosty serwis www

```
server {  
    location / {  
        root /data/www;  
    }  
  
    location /images/ {  
        root /data/images;  
    }  
}
```

# Prosty serwis www – własne 404

```
server {  
    ...  
    error_page 404 /error404.html;  
    ...  
}
```

# Dodajemy proxy

```
server {  
    listen 8080;  
    root /data/upl;  
  
    location / {  
    }  
}
```

Dodajemy katalog /data/upl wraz z index.html

# Wykorzystujemy nowe proxy

```
server {  
    location / {  
        proxy_pass http://localhost:8080;  
    }  
  
    location /images/ {  
        root /data/images;  
    }  
}
```

# Sprawdzamy wyrażenia regularne

```
server {  
    location / {  
        proxy_pass http://localhost:8080/  
    }  
  
    location ~ \.(gif | jpg | png)$ {  
        root /data/images;  
    }  
}
```

# Zmieniamy proxy na load balancer

```
http {  
    upstream myapp1 {  
        server srv1.example.com;  
        server srv2.example.com;  
        server srv3.example.com;  
    }  
    server {  
        listen 80;  
        location / {  
            proxy_pass http://myapp1;  
        }  
    }  
}
```

# FastCGI proxy (np. dla PHP)

```
server {  
    location / {  
        fastcgi_pass localhost:9000;  
        fastcgi_param SCRIPT_FILENAME $document_root$fastcgi_script_name;  
        fastcgi_param QUERY_STRING $query_string;  
    }  
  
    location ~ \.(gif|jpg|png)$ {  
        root /data/images;  
    }  
}
```

# Wiele serwerów wirtualnych

```
server {  
    listen *:80 default_server;  
    server_name example.com;  
    return 200 "Hello from example.com";  
}  
  
server {  
    listen *:80;  
    server_name foo.com;  
    return 200 "Hello from foo.com";  
}  
  
server {  
    listen *:81;  
    server_name bar.com;  
    return 200 "Hello from bar.com";  
}
```

## Kolejność:

Request to foo.com:80 => "Hello from foo.com"

Request to www.foo.com:80 => "Hello from  
example.com"

Request to bar.com:80 => "Hello from example.com"

Request to bar.com:81 => "Hello from bar.com"

Request to foo.com:81 => "Hello from bar.com"



# Przekierowania (rewrite)

```
server {  
    rewrite ^ /foobar;  
  
    location /foobar {  
        rewrite ^ /foo;  
        rewrite ^ /bar;  
    }  
    ...  
}
```

# SSL

```
server {  
    listen 443 ssl;  
    server_name www.example.com;  
    ssl_certificate www.example.com.crt;  
    ssl_certificate_key www.example.com.key;  
    ssl_protocols TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2;  
    ssl_ciphers HIGH:!aNULL:!MD5;  
    ...  
}
```

# SSL - przekierowanie

```
server {  
    listen 80 default_server;  
    server_name www.example.com;  
    return 301 https://www.example.com$request_uri;  
}
```

301 – przekierowanie stałe

302 – przekierowanie tymczasowe

# GIXY

<https://github.com/yandex/gixy>

# Cache / nginx

# Proxy cache

```
proxy_cache_path /path/to/cache levels=1:2 keys_zone=my_cache:10m max_size=10g  
inactive=60m use_temp_path=off;
```

```
server {  
    # ...  
    location / {  
        proxy_cache my_cache;  
        proxy_pass http://my_upstream;  
    }  
}
```

# Splitting the Cache Across Multiple Hard Drives

```
proxy_cache_path /path/to/hdd1 levels=1:2 keys_zone=my_cache_hdd1:10m
```

```
    max_size=10g inactive=60m use_temp_path=off;
```

```
proxy_cache_path /path/to/hdd2 levels=1:2 keys_zone=my_cache_hdd2:10m
```

```
    max_size=10g inactive=60m use_temp_path=off;
```

```
split_clients $request_uri $my_cache {
```

```
    50%          "my_cache_hdd1";
```

```
    50%          "my_cache_hdd2";
```

```
}
```

```
server {
```

```
    # ...
```

```
    location / {
```

```
        proxy_cache $my_cache;
```

```
        proxy_pass http://my_upstream;
```

```
    }
```

```
}
```

# HTTP Load Balancing / nginx



# Upstream

```
http {  
    upstream backend {  
        server backend1.example.com weight=5;  
        server backend2.example.com;  
        server 192.0.0.1 backup;  
    }  
}
```

```
server {  
    location / {  
        proxy_pass http://backend;  
    }  
}
```

# Load-Balancing Method

Domyślnie : Round Robin

algorytm karuzelowy

# Least Connections

```
upstream backend {  
    least_conn;  
    server backend1.example.com;  
    server backend2.example.com;  
}
```

Żądanie jest wysyłane do serwera z najmniejszą liczbą aktywnych połączeń

# IP Hash

```
upstream backend {
```

```
    ip_hash;
```

```
    server backend1.example.com;
```

```
    server backend2.example.com;
```

```
}
```

Serwer, do którego wysyłane jest żądanie, określany jest na podstawie adresu IP klienta. W takim przypadku do obliczenia wartości skrótu używane są pierwsze trzy oktety adresu IPv4 lub cały adres IPv6.

# Generic Hash

Serwer, do którego wysyłane jest żądanie, jest określany na podstawie klucza zdefiniowanego przez użytkownika, który może być ciągiem tekstowym, zmienną lub kombinacją.

```
upstream backend {  
    hash $request_uri consistent;  
    server backend1.example.com;  
    server backend2.example.com;  
}
```

## Least Time (NGINX Plus only)

Dla każdego żądania NGINX Plus wybiera serwer z najniższym średnim opóźnieniem i najmniejszą liczbą aktywnych połączeń, przy czym najniższe średnie opóźnienie jest obliczane na podstawie tego, który z poniższych parametrów jest uwzględniony w dyrektywie `less_time`:

# Server Weights

```
upstream backend {  
    server backend1.example.com weight=5;  
    server backend2.example.com;  
    server 192.0.0.1 backup;  
}
```

# Server Slow-Start

```
upstream backend {  
    server backend1.example.com slow_start=30s;  
    server backend2.example.com;  
    server 192.0.0.1 backup;  
}
```



# Limiting the Number of Connections

```
upstream backend {  
    server backend1.example.com max_conns=3;  
    server backend2.example.com;  
    queue 100 timeout=70;  
}
```

A vertical purple bar is positioned on the left side of the slide.

# Configuring Health Checks

<https://docs.nginx.com/nginx/admin-guide/load-balancer/http-health-check/>