

INSTRUÇÃO	OPERAÇÃO	TIPO	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
HALT	halt	HALT	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
NOP	nop	NOP	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MOV	Rd = Rm	MOV	0	0	0	1	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	-	-	-	-	-
MOV	Rd = #Im	MOV	0	0	0	1	1	rd	rd	rd	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im
STR	[Rm] = Rn	STORE	0	0	1	0	0	-	-	-	rm	rm	rm	rm	rm	rm	-	-
STR	[Rm] = #Im	STORE	0	0	1	0	1	#im	#im	#im	rm	rm	rm	#im	#im	#im	#im	#im
LDR	Rd = [Rm]	LOAD	0	0	1	1	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	-	-	-	-	-
ADD	Rd = Rm + Rn	ULA	0	1	0	0	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	rm	rm	rm	-	-
SUB	Rd = Rm - Rn	ULA	0	1	0	1	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	rm	rm	rm	-	-
MUL	Rd = Rm * Rn	ULA	0	1	1	0	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	rm	rm	rm	-	-
AND	Rd = Rm and Rn	ULA	0	1	1	1	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	rm	rm	rm	-	-
ORR	Rd = Rm or Rn	ULA	1	0	0	0	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	rm	rm	rm	-	-
NOT	Rd = ¬Rm	ULA	1	0	0	1	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	-	-	-	-	-
XOR	Rd = Rm xor Rn	ULA	1	0	1	0	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	rm	rm	rm	-	-
CMP	Z = (Rm = Rn)? 1 : 0 ; C = (Rm < Rn)? 1 : 0	ULA	0	0	0	0	0	-	-	-	rm	rm	rm	rm	rm	rm	1	1
PSH	[SP] = Rn; SP--	PILHA	0	0	0	0	0	-	-	-	-	-	-	rn	rn	rn	0	1
POP	SP++; Rd = [SP]	PILHA	0	0	0	0	0	rd	rd	rd	-	-	-	-	-	-	1	0
JMP	PC = PC + #Im	DESvio	0	0	0	0	1	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	0	0
JEQ	PC = PC + #Im, se Z = 1 e S = 0	DESvio	0	0	0	0	1	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	0	1
JLT	PC = PC + #Im se Z = 0 e S = 1	DESvio	0	0	0	0	1	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	1	0
JGT	PC = PC + #Im se Z = 0 e S = 0	DESvio	0	0	0	0	1	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	#im	1	1
SHR	Rd = Rm >> #Im	ULA	1	0	1	1	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	#im	#im	#im	#im	#im
SHL	Rd = Rm << #Im	ULA	1	1	0	0	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	#im	#im	#im	#im	#im
ROR	Rm >> 1; Rd(MSB) = Rm(LSB)	ULA	1	1	0	1	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	-	-	-	-	-
ROL	Rm << R1; Rd(LSB) = Rm(MSB)	ULA	1	1	1	0	0	rd	rd	rd	rm	rm	rm	-	-	-	-	-