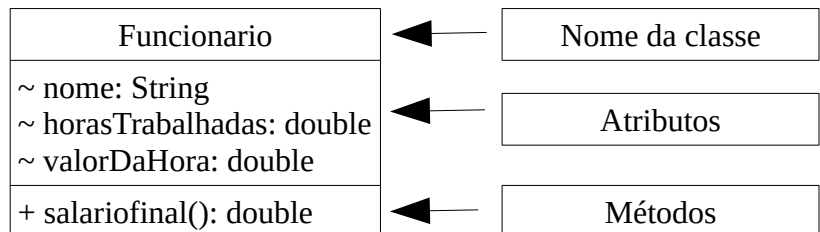


## Exercícios de POO

Crie uma classe `Funcionario` para representar um funcionário com atributos para armazenar o nome, as horas trabalhadas e valor da hora. Crie um método `salarioFinal()` para calcular o salário do trabalhador considerando um desconto de previdência de 11%.

Crie uma classe `Empresa` com o método `main` que instancie três funcionários, leia os valores para seus atributos e calcule e mostre seus nomes e salários.

Representação utilizando UML para uma classe.



Os sinais ~ e + representam os modificadores:

~ Default (sem modificador)

+ public

- private

# protected