

Exercício de POO

Crie uma classe Carro:

| Carro |
|---|
| - combustivel: double - quilometragem: double |
| + Carro(combustivel: double) + percorrerDistancia(int distancia): void + abastecer(litros: double): void + autonomia(): double + getCombustivel(): double + setCombustivel(double combustivel): void + getQuilometragem(): double + setQuilometragem(double quilometros): void |

A quilometragem inicial é 0;

O método autonomia() retorna a distância que o carro pode percorrer com a quantidade de combustível disponível. O carro percorre 12 Km/L.

O método percorrerDistancia() incrementa a distância recebida na quilometragem do carro e reduz a quantidade de combustível que o veículo consumirá para percorrer a distância. Este método deve verificar se a quantidade de combustível é suficiente para realizar a viagem.

O método abastecer() recebe a quantidade de combustível e incrementa no atributo combustivel.

Crie uma classe Frota (main) que instancie um carro e teste seus métodos.