

## Exercício POO

Crie uma classe chamada *Fatura* que possa ser utilizado por uma loja de suprimentos de informática para representar uma fatura de um item vendido na loja. Uma fatura deve incluir as seguintes informações como atributos:

- o número do item faturado,
- a descrição do item,
- a quantidade comprada do item e
- o preço unitário do item.

A classe possui um construtor que inicializa os quatro atributos. Se a quantidade não for positiva, ela deve ser configurada como 0. Se o preço por item não for positivo ele deve ser configurado como 0.0. Forneça um método chamado *getValorDaFatura()* que calcula o valor da fatura (isso é, multiplica a quantidade pelo preço por item).

Fatura
~ numero: int ~ descricao: String ~ quantidade: int ~ preco: double
+ getValorDaFatura(): double + Fatura (numero: int, descricao: String, quantidade: int, preco: double)

Crie uma classe de teste (main) que instancie duas faturas e teste seus métodos.