

## Exercícios de POO

Codifique a classe Quadrado. A classe possui um construtor que recebe como parâmetro o valor do lado do quadrado e inicializa o atributo. Os métodos calculaArea() e calculaPerimetro() retornam respectivamente a área e o perímetro do quadrado, cujas fórmulas são as seguintes:

área = lado<sup>2</sup>

perímetro = 4 x lado

Quadrado
~ lado: double
+ calculaArea( ): double + calculaPerimetro( ): double + Quadrado( lado: double )

Crie uma classe com o método *main*, instancie 2 quadrados e teste os métodos.