

# BILAN

## Parcours développeur iOS

---

### Projet 12



Keltoum BELKADI



## **Table des matières**

---

<b>INTRODUCTION</b>	<b>PAGE 3</b>
<b>ORGANISATION</b>	<b>PAGE 3</b>
<b>LES PROJETS,</b>	<b>PAGE 3</b>
<b>LE TRAVAIL PERSONNEL</b>	<b>PAGE 4</b>
<b>LE DERNIER PROJET</b>	<b>PAGE 5</b>
<b>CONCLUSION</b>	<b>PAGE 5</b>

# INTRODUCTION

---

J'ai débuté cette formation de développeur iOS dans le cadre d'une reconversion professionnelle.

Après plus d'un an de formation, mon expérience du parcours se découpe en trois parties: organisation, apprentissage et les projets.

## ORGANISATION

---

Après 5 ans dans le secteur médical, je ne craignais pas de reprendre mes études, car j'avais déjà mon projet en tête. Le retour en formation a été facile.

Le premier projet a permis de construire la feuille de route de cette formation. J'ai particulièrement aimé la partie « Apprendre à apprendre », qui a donné des clefs pour cadrer mon apprentissage et assimiler dans un laps de temps assez court de multiples concepts, pratiques et informations.

## LES PROJETS

---

- Le premier projet m'a donné la possibilité de m'organiser.
- Le deuxième projet m'a permis de me familiariser avec Git et GitHub avec qui j'ai vécu des aventures, entre les add, les commit, les push, les merge et les reset.
- Le troisième projet était mon baptême du feu. On entre dans le sujet de la programmation orientée objet que j'avais pu entrevoir quand j'étais dans le parcours Android mais le parcours iOS m'a révélé.

Dans la création d'un jeu en programmation, j'ai aimé et je me suis amusé à le faire, à découvrir les boucles, les variables, les méthodes, les conditions, les opérateurs et tant d'autres...que j'ai appris avec les cours d'Ambroise mais aussi avec les instructions de mon mentor Yoram Soussan.

- Dans le quatrième projet, j'ai découvert la création d'une application iOS avec Instagrid. Le défi étant pour moi, les contraintes, j'ai aimé découvrir la mise en place des outils pour le « picker controller » et la « navigation controller » et la découverte du delegate.
- Le cinquième projet m'a enthousiasmé car j'ai pu découvrir le patron de conception en MVC mais aussi les tests unitaires.

- Dans les projets 6,7 et 8, j'ai appris à mettre en place un projet de réalisation d'un site internet, par le cahier des charges, les fonctionnalités, les aspects techniques et l'exploitation du site. Ça m'a permis de me familiariser avec la création d'une base de données avec un peu de difficulté mais finalement, j'ai réussi à mieux comprendre.
- Dans le neuvième projet, j'ai pu mettre en place l'application de voyage Le Baluchon que j'ai pu créer visuellement et programmatique de A à Z. J'ai réalisé un visuel moi-même, j'ai pu aussi concrètement mettre en place, ce que j'ai pu apprendre dans la réalisation de tests techniques. J'ai pu aussi faire le premier essai avec des pods.

Dans le dixième projet, j'ai pu me challenger en codant l'application en programmatique. J'ai pu me familiariser avec la création de contraintes dans le code sans surcharger les contrôleurs mais en en plus passant les données nécessaires. J'ai aimé programmer sans storyboard.

Dans le onzième projet, j'ai pu montrer les sources que je suis pour faire ma veille et qui me permet de m'améliorer.

## **LE TRAVAIL PERSONNEL**

---

Durant mon parcours, j'ai pu expérimenter la recherche d'emploi et le passage par des tests techniques.

Avec ses tests techniques, j'ai pu créer une application de destinations en ébauche et une application cinéma. J'ai appris à utiliser les apis et à coder sans storyboard.

Si j'ai passé des tests techniques c'était dans le but de trouver une entreprise pour financer ma formation.

Malheureusement, la première entreprise n'a pas respecté les termes de l'alternance mais j'ai continué les recherches mais je n'avais pas les compétences qu'ils recherchaient (MVVM et full programmatique), ce qui explique j'ai voulu me challenger pour le p10.

Je ne compte pas m'arrêter là. Je compte bien poursuivre mon apprentissage dans les nouveaux patrons de conception, dans les frameworks, mais aussi dans la création d'api et l'apprentissage dans le futur d'un nouveau langage.

J'aimerai aussi après le parcours programmer des jeux mobiles en passe-temps (étant infographiste et dessinatrice autodidacte et gameuse de passion). J'ai des projets d'applications sur le suivi thérapeutique, l'esport et le gaming en attente. Je veux intégrer une entreprise pour participer à leurs projets mais apprendre plus.

## LE DERNIER PROJET

---

Pour le dernier projet, j'ai décidé de créer une application de catalogue de jeux vidéo.

My Games Library est une application qui répertorie les jeux vidéo des plateformes Playstation 4, Xbox One et Switch (en V1).

L'application permet de chercher des jeux vidéo parmi 3 onglets (un onglet par plateforme) mais aussi dans une partie recherche.

Dans cette partie, il est possible de rechercher un jeu mais aussi de le rajouter au catalogue.

Il est possible de chercher un jeu par le biais d'un lecteur de code barre intégré à l'application, qui va aussi vérifier grâce aux informations récupérées savoir si le jeu fait partie de notre catalogue.

Dans le cas où le code barre ne fonctionne pas, il est possible de rajouter le jeu au catalogue dans un formulaire qui prend en compte l'ajout de photo.

Si j'ai décidé de mettre au point cette application, c'est qu'en tant que joueuse de jeux vidéo, il existe peu de catalogue multiplateforme ou d'application qui proposent d'avoir la liste de sa ludothèque à portée de main.

J'ai voulu proposer une application qui permet de répertorier ses jeux vidéo et de les avoir sous la main dans le cas où on est à la recherche d'un nouveau jeu mais que nous n'avons pas assez visuellement de notre ludothèque.

## CONCLUSION

---

Après plus d'un an de formation, au fil des projets, grâce à l'aide et aux conseils de mon mentor Yoram Soussan, j'ai découvert des compétences que je ne connaissais pas et j'ai découvert à quel point le métier de développeur me correspondait.

J'ai pris plaisir à découvrir de nouvelles compétences et à les mettre en pratique. Grâce à cette formation, j'ai pu mener mes projets jusqu'au bout et c'est grâce à ça que je peux vous présenter mon dernier projet aujourd'hui.

GitHub : <https://github.com/Keltoum-BLK>