Notas Clase 1

Deuda técnica tener buenas prácticas para evitar esto.

CI/CD:

[Kubernetes (K8s) es una plataforma de código abierto que automatiza la implementación, escalado y gestión de aplicaciones en contenedores. Permite agrupar los contenedores que conforman una aplicación en unidades lógicas para facilitar su administración y descubrimiento. Kubernetes es conocido por su capacidad de escalar y auto-repararse, lo que lo convierte en una herramienta esencial para gestionar sistemas distribuidos. Además, su nombre proviene de la palabra griega que significa "timonel" o "piloto", reflejando su función de guiar y gestionar aplicaciones en contenedores.](https://www.bing.com/ck/a?!&&p=abb40267fd697a25f0af624c229090bc302be0eaee9104c6c97c6544c611ee9bJmltdHM9MTc1ODMyNjQwMA&ptn=3&ver=2&hsh=4&fclid=0d424764-cd19-6e56-255a-5101cc166f26&psq=kubernetes&u=a1aHR0cHM6Ly9rdWJlcm5ldGVzLmlvL2VzLw&ntb=1)

-

GitHub / GitLab

Historia de usuario, todo nace de ahí.

Dentro de todo proyecto de GitHub se recomienda 3 ambientes, una rama de dev, una rama de QA y una en Main/master

Un ambiente para cada un ambiente.

El developer crea una rama temp, hizo el trabajo e hizo el commit y así cuando este listo, la rama temporal tiene todo lo que necesita, se tiene que mover a dev, pero no se mueve directamente así que se crea un pullrequest.

La buena práctica que tenga el id o historia de usuario en el pullrequest. Y si es aprobado se va al ambiente de DEV, y este el CI/CD empieza a instalar el servidor web dev en este caso

(en la buena práctica, pruebas unitarias)

UT

El developer tiene una US, ejemplo:

Crear un método de dividir

Def dividir (val1, val2)

Return val1 / val2

Ahora el developer, crea la UT y tiene que ver todos los métodos posibles para ver si funciona.

Volvemos a GIT

Hay que colocar un paso en el yml uno de los pasos es configurar para que en el CI/CD corra todas las pruebas unitarias,

QA solicita id o US especificas para testear una vez todo esta en correcto, se tira a producción obvio cada ambiente tiene su CI/CD

<https://www.oreilly.com/library/view/temporary-access/>

diferencia entre clase y una interface

una interface es similar, porque se define los métodos, pero la diferencia es que en una clase usted define los métodos y define la lógica, en cambio interface es el método

ahora una clase implementa una interface