



S.T.E.A.M.
Learning Centre

HongQin Sdn. Bhd. (Co. No. 802399-M)

HQ Office : 12-1, Street Wing, **Sunsuria Avenue**, Persiaran Mahogani
Kota Damansara, 47810 Petaling Jaya, Selangor D.E.

+6-03-6142 6988

info@robotclub.com.my

Robotclub.com.my

eRobotclub.com.my

Robotclub Malaysia

eRobotclub

Northern Branch : 7A, Tingkat Mawar, Taman Mawar, Jalan Raja Uda, 12300 Butterworth
Pulau Pinang

eRobotclub Butterworth

V1.6 13/8/2021

SYARAT PERTANDINGAN STEAM CUP MALAYSIA COMPETITION ONLINE

1. Pendaftaran

- 1.1. Pertandingan ini terbuka kepada warganegara ataupun bukan warganegara yang menetap di Malaysia.
- 1.2. Pertandingan ini adalah penyertaan secara individu sahaja.
- 1.3. Pendaftaran boleh dibuat secara atas talian di laman sesawang www.steamcupmalaysia.org.my dan tarikh tutup pendaftaran adalah pada **23 Jun 2021, jam 5:00 petang.**
- 1.4. Yuran pendaftaran adalah seperti berikut:

- Pendaftaran individu tanpa set timer & track (school-based / center-based) : **RM 30.00**
- Peralatan timer & track tanpa pendaftaran (school-based / center-based) : **RM 150.00**
 - Satu set Official Automated Timer
 - Satu set Official Race Track
 - Kos penghantaran melalui Pos Malaysia

Pembayaran yuran boleh dibuat secara “online banking” ataupun “bank-in” seperti berikut:

Bank : AmBank Berhad

Nama Akaun : HongQin Sdn Bhd

No. Akaun : 237-201-200217-5

- 1.6. Pertandingan ini mungkin akan dibatalkan atau ditunda sekiranya kuota penyertaan, iaitu 32 penyertaan tidak tercapai (mengikut budi bicara pihak penganjur) dan yuran pendaftaran akan dipulangkan.
- 1.7. Yuran pendaftaran tidak akan dipulangkan kepada individu yang menarik diri selepas tarikh tutup pendaftaran.

2. Kategori

- 2.1. Two kategori pertandingan yang akan dipertandingkan:
kategori 1: Umur 7 tahun hingga umur 12 tahun (Robotis Dream II)
kategori 2: Umur 13 tahun hingga umur 17 tahun (Robotis Dream II)



S.T.E.A.M.
Learning Centre

HongQin Sdn. Bhd. (Co. No. 802399-M)

HQ Office : 12-1, Street Wing, **Sunsuria Avenue**, Persiaran Mahogani
Kota Damansara, 47810 Petaling Jaya, Selangor D.E.

+6-03-6142 6988

info@robotclub.com.my

Robotclub.com.my

eRobotclub.com.my

Robotclub Malaysia

eRobotclub

Northern Branch : 7A, Tingkat Mawar, Taman Mawar, Jalan Raja Uda, 12300 Butterworth
Pulau Pinang

eRobotclub Butterworth

V1.6 13/8/2021

3. Cara Pelaksanaan Pertandingan

- 3.1. Setiap penyertaan individu MESTI mengguna set timer dan trek pertandingan rasmi. (Set timer dan trek boleh guna dari set sekolah, set center atau pembelian set sendiri daripada penganjur.)
- 3.2. Selepas menerima peralatan tersebut, anda boleh memulakan percubaan (training) dengan menggunakan robot line follower anda.
- 3.3. Tiada had bilangan percubaan (training) dan anda boleh mencuba sehingga anda berpuas hati dengan catatan masa terbaik anda.
- 3.4. Setelah anda berpuas hati dengan catatan masa robot line follower anda, langkah seterusnya adalah untuk merekodkan video pergerakan robot tersebut (mengikut format perlawanan yang akan diumumkan).
- 3.5. Cara merekodkan video adalah seperti berikut:
 - 3.5.1. Guru/Ibubapa/Penjaga yang membuat rakaman video perlu berdiri di bahagian di mana Official Automated Timer itu diletakkan.
 - 3.5.2. Guru/Ibubapa/Penjaga perlu memulakan rakaman video beberapa saat terlebih dahulu sebelum peserta menekan butang start pada robot mereka.
 - 3.5.3. Rakaman tersebut mestilah merangkumi Official Automated Timer (OAT) dan gambar keseluruhan robot (robot perlu berada di dalam “START BOX” di atas trek rasmi) sebelum robot diaktifkan.
 - 3.5.4. Selepas rakaman bermula (selepas 5 saat), peserta boleh menekan butang start pada robot masing-masing dan rakaman Guru/Ibubapa/Penjaga perlu bergerak mengikuti robot tersebut sehingga tamat.
 - 3.5.5. Perlu diingatkan bahawa sebaik sahaja robot tersebut melepasi garisan penamat dan OAT berhenti kiraan masanya, rakaman video perlu terus memberi fokus ke atas bacaan masa yang tertera pada OAT bagi menunjukkan bukti catatan masa rasmi robot peserta.
 - 3.5.6. Selepas tamat rakaman video tersebut, para peserta boleh menghantar video tersebut kepada pihak urusetia pertandingan melalui TELEGRAM (sila muat turun di Google Play Store / Apple App Store). *Video pertama sahaja yang akan diterima untuk setiap format.
 - 3.5.7. Rakaman perlu dibuat bagi setiap peringkat perlawanan yang akan diumumkan oleh pihak urusetia dari semasa ke semasa.



HongQin Sdn. Bhd. (Co. No. 802399-M)

HQ Office : 12-1, Street Wing, **Sunsuria Avenue**, Persiaran Mahogani
Kota Damansara, 47810 Petaling Jaya, Selangor D.E.

+6-03-6142 6988

info@robotclub.com.my

Robotclub.com.my

eRobotclub.com.my

Robotclub Malaysia

eRobotclub

Northern Branch : 7A, Tingkat Mawar, Taman Mawar, Jalan Raja Uda, 12300 Butterworth
Pulau Pinang

eRobotclub Butterworth

V1.6 13/8/2021

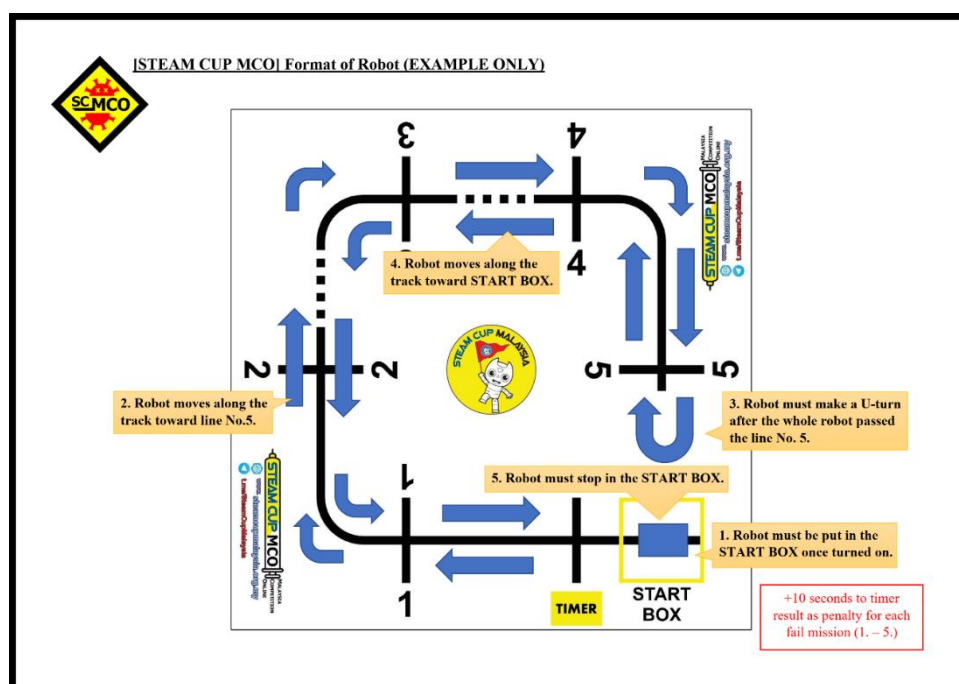
4. Spesifikasi Robot

- 4.1. Setiap penyertaan WAJIB mempunyai SEBUAH ROBOT LINE FOLLOWER SAHAJA dan PERKONGSIAN ROBOT dengan individu lain adalah DILARANG.
- 4.2. Saiz dan berat robot adalah seperti berikut:
 - 4.2.1. Panjang : maksima **20** cm
 - 4.2.2. Lebar : maksima **20** cm
 - 4.2.3. Tinggi : tiada had
 - 4.2.4. Berat : tiada had
- 4.3. Penggunaan 1 bateri ditetapkan dari kilang asli (Robotis) sahaja (3.7V). (Pengubahsuaian tidak dibenarkan)
- 4.4. Robot mesti bergerak secara automatik dan tidak boleh dikawal secara manual. Robot juga tidak boleh disambung kepada mana-mana wayar (cable) daripada laptop atau sebarang peralatan yang boleh mengawal robot tersebut ketika rakaman video rasmi dilakukan.
- 4.5. Tiada had ke atas penggunaan bilangan sensor pada setiap robot.
- 4.6. Rekabentuk robot hendaklah dimuktamadkan pada pusingan kelayakan yang pertama dan robot tersebut perlu digunapakai sehingga ke pusingan akhir pertandingan ini. Gambar pandangan atas, kiri, kanan, depan, belakang dan bawah robot perlu diberikan kepada pihak urusetia sebagai rujukan dari semasa ke semasa. Sebarang pengubahsuaian robot akan menyebabkan pembatalan penyertaan peserta.
- 4.7. Setiap robot WAJIB mempunyai label nama untuk memudahkan proses pengecaman oleh pihak juri.
- 4.8. Sebarang kerosakan pada robot adalah di bawah tanggungan peserta sendiri dan pihak pembekal/ pihak penganjur tidak akan membuat sebarang gantirugi.

5. Format Pertandingan

- 5.1. Format laluan robot untuk setiap pusingan akan diumumkan melalui Telegram channel (t.me/SteamCupMalaysia)
- 5.2. Setiap peserta diberikan masa untuk mereka mencuba dan mendapatkan catatan masa yang terbaik untuk setiap pusingan. Walau bagaimanapun, rekabentuk robot hendaklah dimuktamadkan pada pusingan kelayakan yang pertama dan robot tersebut perlu digunapakai sehingga ke pusingan akhir pertandingan ini.

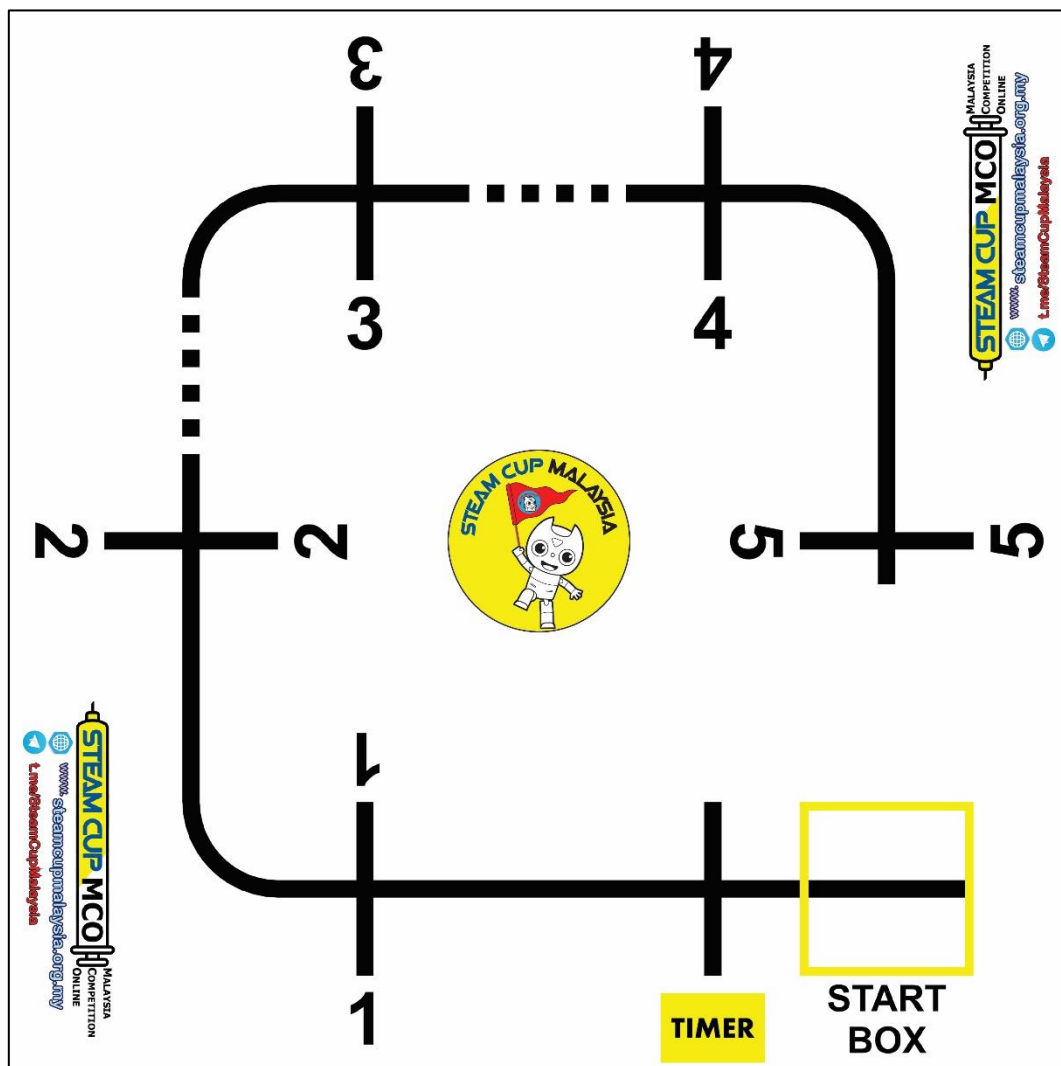
Pusingan	Pengumuman Format Laluan Robot (melalui Telegram channel)	Tempoh Percubaan	Submission Video Keputusan Rasmi
Pusingan Kelayakan 1	1/7/2021 (Kha) jam 12:00 tengah hari	1/7/2021 - 4/8/2021 (35 hari)	4/8/2021 (Rab) sebelum jam 5:00 petang
Pusingan Kelayakan 2	8/7/2021 (Kha) jam 12:00 tengah hari	8/7/2021 - 4/8/2021 (28 hari)	
Keputusan pusingan kelayakan akan diumumkan pada 5/8/2021 (Kha) jam 12:00 tengah hari.			
Pusingan Separuh Akhir	6/8/2021 (Jum) jam 12:00 tengah hari	6/8/2021 - 11/8/2021 (6 hari)	11/8/2021 (Rab) sebelum jam 5:00 petang
Keputusan pusingan separuh akhir akan diumumkan pada 12/8/2021 (Kha) jam 12:00 tengah hari.			
Pusingan Akhir (Sekolah Rendah)	14/8/2021 (Sab) jam 1:00 tengah hari	3 jam	14/8/2021 (Sab) sebelum jam 4:00 petang
Pusingan Akhir (Sekolah Menengah)	14/8/2021 (Sab) jam 2:30 tengah hari	3 jam	14/8/2021 (Sab) sebelum jam 5:30 petang



Contoh Format

6. Official Automated Timer & Official Race Track

- 6.1. Setiap penyertaan akan mengguna satu unit Automated Timer dan satu unit Race Track rasmi dari penganjur.
- 6.2. Peserta tidak dibenarkan untuk membuka ataupun membuat sebarang modifikasi ke atas Automated Timer dan Race Track tersebut.
- 6.3. Official Race Track hendaklah diletakkan di atas lantai yang rata dengan pencahayaan yang bersesuaian untuk rakaman video.
- 6.4. Official Automated Timer hendaklah diletakkan dipetak yang dilabel khas di atas Official Race Track.
- 6.5. Setiap robot hendaklah diletakkan di dalam petak yang dilabel khas sebelum garisan permulaan.



Official Race Track



S.T.E.A.M.
Learning Centre

HongQin Sdn. Bhd. (Co. No. 802399-M)

HQ Office : 12-1, Street Wing, **Sunsuria Avenue**, Persiaran Mahogani
Kota Damansara, 47810 Petaling Jaya, Selangor D.E.

+6-03-6142 6988

info@robotclub.com.my

Robotclub.com.my

eRobotclub.com.my

Robotclub Malaysia

eRobotclub

Northern Branch : 7A, Tingkat Mawar, Taman Mawar, Jalan Raja Uda, 12300 Butterworth
Pulau Pinang

eRobotclub Butterworth

V1.6 13/8/2021

7. Format Pemarkahan (leaderboard)

- 7.1. Setiap penyertaan (individu) akan disusun berdasarkan catatan masa rasmi yang telah disahkan oleh pihak juri selepas meneliti video yang telah dihantar pada setiap pusingan.
- 7.2. Saringan penyertaan untuk pusingan, Separuh Akhir dan Akhir:
 - 7.2.1. Pusingan Kelayakan mempunyai 2 kali perlawanan. Oleh itu, susunan kedudukan peserta adalah berdasarkan jumlah masa kumulatif bagi 2 perlawanan tersebut. Hanya kedudukan **100** penyertaan teratas akan mara ke pusingan Separuh Akhir.
 - 7.2.2. Pusingan Separuh Akhir mempunyai 1 kali perlawanan. Oleh itu, susunan kedudukan peserta adalah berdasarkan catatan masa rasmi mereka. Hanya kedudukan **20** penyertaan teratas akan mara ke pusingan Akhir.
 - 7.2.3. Pusingan Akhir mempunyai 1 kali perlawanan. Oleh itu, susunan kedudukan pemegang adalah berdasarkan catatan masa rasmi mereka.
- 7.3. Peserta yang mencatat catatan masa yang sama, akan disusun berdasarkan masa ketika video dihantar.
- 7.4. Pihak penganjur berhak untuk mengubah bilangan kuota penyertaan bagi setiap pusingan berdasarkan jumlah pendaftaran selepas tarikh tutup tamat.

8. Hadiah & Sijil

- 8.1. Setiap peserta akan menerima sijil penyertaan elektronik.
- 8.2. Setiap pemenang akan menerima sijil pemenang dan tawaran hadiah.
- 8.3. Tawaran hadiah bagi setiap kategori adalah seperti berikut:

Johan	: RM 200.00 + Sijil Pemenang
Naib Johan	: RM 150.00 + Sijil Pemenang
Ketiga	: RM 100.00 + Sijil Pemenang
Keempat	: RM 75.00 + Sijil Pemenang
Kelima	: RM 50.00 + Sijil Pemenang

Peruntukan hadiah ini boleh ditambah dari semasa ke semasa berdasarkan tajaan yang diterima.

Sijil-sijil penyertaan dan pemenang akan dihantar permohonan pengiktirafan markah PAJSK kepada Bahagian Sukan, Kokurikulum dan Kesenian (BSKK), KPM.

Hadiah wang tunai tidak boleh lagi dituntut selepas 30 hari bermula dari tarikh keputusan rasmi diumumkan.



S.T.E.A.M.
Learning Centre

HongQin Sdn. Bhd. (Co. No. 802399-M)

HQ Office : 12-1, Street Wing, **Sunsuria Avenue**, Persiaran Mahogani
Kota Damansara, 47810 Petaling Jaya, Selangor D.E.

+6-03-6142 6988

info@robotclub.com.my

Robotclub.com.my

eRobotclub.com.my

Robotclub Malaysia

eRobotclub

Northern Branch : 7A, Tingkat Mawar, Taman Mawar, Jalan Raja Uda, 12300 Butterworth
Pulau Pinang

eRobotclub Butterworth

V1.6 13/8/2021

9. Lain-lain

- 9.1. Keputusan juri adalah muktamad dan tidak boleh dipertikaikan.
- 9.2. Sekiranya terdapat sebarang permasalahan berlaku dan tidak dinyatakan dalam syarat pertandingan, juri dan pihak penganjur diberi kuasa sepenuhnya untuk membuat keputusan.
- 9.3. Syarat pertandingan boleh diubah dari semasa ke semasa untuk penambahbaikan mutu pertandingan.
- 9.4. Sebarang kemaskini syarat pertandingan akan dimuat naik pada laman www.steamcupmalaysia.org.my
- 9.5. Jika anda mempunyai sebarang pertanyaan, anda boleh menghubungi kami seperti berikut:

Syarat Pertandingan /Pertanyaan Umum / Urusetia :

t.me/SteamCupMalaysia (Telegram channel)