**Cấu trúc:đặt con trỏ**

struct \_COORD{

SHORT X,Y;

}COORD;

SHORT: kiểu dữ lieu nguyên ngắn

X: Vị trí cột (tọa độ ngang, bắt đầu từ 0)

Y: Vị trí dòng (tọa độ dọc, bắt đầu từ 0)

\*SetConsoleCursorPosition(): Di chuyển con trỏ đến một vị trí cụ thể trong console.

\*ReadConsoleOutput() và WriteConsoleOutput(): Làm việc với nội dung hiển thị trên console.

# nội dung sau đè lên nội dung trước

Dùng:

void gotoXY(int x, int y) {

COORD coord;

coord.X = x;

coord.Y = y;

SetConsoleCursorPosition(GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE), coord);

}

Cấu trúc: vẽ hình chữ nhật

Dùng:

void drawRectangle(int x, int y, int width, int height) {

COORD coord;

HANDLE console = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

for (int i = 0; i < height; i++) {

coord.X = x;

coord.Y = y + i;

SetConsoleCursorPosition(console, coord);

if (i == 0 || i == height - 1) {

for (int j = 0; j < width; j++) std::cout << "\*";

}

else {

std::cout << "\*";

for (int j = 0; j < width - 2; j++) std::cout << " ";

std::cout << "\*";

}

}

}

Hàm xóa màn hình console: system("cls");

Giải pháp thay thế Window Console API hoặc ANSI Escape Codes(Window 10+?)

SetConsoleTextAttribute(hConsole, COLOR\_CODE);

Setup màu từ 1->254

Code chọn màu SetConsoleTextAttribute(hConsole, k)

#include <windows.h>

#include <iostream>

using namespace std;

int main() {

HANDLE hConsole;

int k;

hConsole = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

// you can loop k higher to see more color choices

for (k = 1; k < 255; k++) {

// pick the colorattribute k you want

SetConsoleTextAttribute(hConsole, k);

cout << k << " cstoigian@gmail.com " << endl;

}

cin.get(); // wait

return 0;

}