

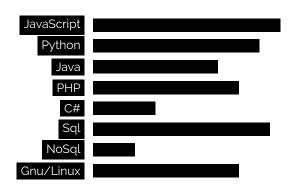






### ACERCA DE MI

Mi nombre completo es Kelvin Helmut Provincia Quispe y mi DNI es 48446320, soy desarrollador de software con capacidad de gestión de proyectos, diseño e implmentación de arquitecturas, bases de datos y configuración de servidores de desarrollo y producción. Tengo la necesidad de seguir aprendiendo constantemente, me gusta estudiar nuevas y mejores formas de hacer algo. Mis intereses actuales de aprendizaje son las prácticas DevOps con CI/CD, Aprendizaje automático y Ciencia de datos. Considero mi habilidad principal la de aprender fácilmente, además, me indicaron que tengo una muy buena habilidad para la resolución de problemas.





## CONOCIMIENTOS, HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS

- ✓ Desarrollo web✓ Desarrollo back-end
- √ Machine Learning
- √ Data Science
- √ Cloud Services
- ✓ Gestión GNU/Linux

#### • Lenguajes/Frameworks/Bibliotecas:

- Python
  - \* Django
  - \* DjangoRestFramework
  - \* DjangoFilter
  - \* PyTorch
  - \* Numpy
  - \* Spacy
  - VirtualEnv
  - \* PipEnv
  - \* PIP
- Javascript
  - \* ExtJs
  - \* Vue
  - \* Angular
  - \* Svelte
  - \* NPM
  - \* ParceUs
- Java
  - \* SpringFramework
    - · boot
    - · mvc
    - · orm
    - · security

- s: \* Hibernate
  - \* Thymeleaf
  - \* Gradle
  - \* Maven
  - PHP
    - \* Laravel
  - **-** C#
    - \* Unity
  - **-** C++
    - \* Cmake
  - Bash
  - Octave
  - TypeScript
  - Dart
    - \* Flutter
  - Autolisp

### • Bases de datos:

- Postgresql
- MySql
- Microsoft SQL Server
- MariaDB
- MongoDB

- Cassandra
- SQLite

#### Tecnologías web:

- HTML, XHTML
- CSS
- XML
- JSON
- API REST
- PWA
- GMaps
- Prestashop
- Nginx
- Apache
- Tomcat
- Gunicorn

## • Sistemas operativos:

- Archlinux
- Debian
- Ubuntu Server
- Backtrack
- Vector (Slackware)
- Windows Server

• Otras Herramientas: - Docker \* Cron - VCS - GitLab CI/CD \* Supervisor - AWS liahtsail \* Tmux \* Git \* SVN - GNU/Linux \* Zsh **EXPERIENCIA** 5/2020 - 5/2020 Freelance Developer Malak • Gestión de proyecto • Diseño e implementación de la arquitectura del sistema • Diseño e implementación de base de datos • Desarrollo backend • Desarrollo frontend • Enlace mediande API REST con sistema Restaurant.pe PHP / Laravel / Vue / Postgresql / CPanel 4/2020 - 4/2020 Freelance Developer Peruana de Informática • Instalación de tienda en linea • Configuración de la tienda Programación de módulos para chat Facebook Messenger y WhatsApp Prestashop / Html / Css / CPanel 3/2020 - 4/2020 Freelance Developer Municipalidad distrital Cerro Colorado - Arequipa • Gestión de proyecto • Desarrollo de nuevos módulos • Agregar y corregir funcionalidades de módulos • Desarrollo backend y frontend • Programación de vistas, triggers y funciones (PlPgSql) • Despliegue de funcionalidades a sistema en producción (código y base de datos) PHP / Sencha ExtJs / Postgresql / Svn / Docker 12/2019 - 4/2020 Freelance Developer Constructora Cesar Chocano • Gestión de proyecto • Levantamiento y análisis de requisitos • Diseño e implementación de la arquitectura del sistema • Diseño e implementación de base de datos • Desarrollo backend y API REST • Desarrollo frontend • Configuración de servidor Gnu/Linux en AWS Lightsail • Configuración para CI/CD • Configuración de sistema de backups automático en Cloud • Mantenimiento del sistema Python / Django / Sencha ExtJs / Postgresql / GitLab CI/CD / AWS Lightsail / Nginx / Debian 7/2018 - 12/2019 Full stack developer **IUVADE** • Desarrollo de micro aplicaciones • Implementación de nuevos módulos • Despliegue de funcionalidades a sistemas en producción (código y bases de datos) • Optimización de código y mejora de rendimiento de funcionalidades • Agregar funcionalidades a módulos existentes • Desarrollo backend usando framework interno • Desarrollo frontend • Programación de vistas, triggers y funciones (PlPgSgl)

• Migración de sistemas a nuevas versiones (código y bases de datos)

PHP / Sencha ExtJs / Postgresql / PostGis / GMaps / Ubuntu Server /

Configuración de servidor Gnu/LinuxMantenimiento a sistemas en producción

Apache

## 12/2016 - 12/2017 Full stack developer

**Evolution Soluciones Digitales** 

- Desarrollo de nuevos módulos y sistemas informáticos en diferentes tecnologías
- Programación de vídeo juegos y simuladores con realidad virtual y aumentada
- Programación para móviles
- Agregar funcionalidades a sistema en producción
- Despliegue de sistema en servidor Gnu/Linux
- Levantamiento de requisitos

Unity / C# / Python / PHP / JavaScript / MySql / PostgreSql / VR / AR

part time

## 2/2015 - 11/2016 Full stack developer

IUVADE

- Implementación de nuevos módulos
- Agregar funcionalidades a módulos existentes
- Desarrollo backend usando framework interno
- Desarrollo frontend
- Programación de vistas, triggers y funciones (PlPgSql)

Sencha ExtJs / PostgreSql / Ubuntu Server

9/2014 - 11/2014 part time

#### Junior PHP Developer

LiPeru

• Agregar y corregir funcionalidades pequeñas a diferentes módulos

PHP / MySql

#### 4/2013 - 7/2013 Freelance Developer

Óptica Hispana

- Levantamiento de requisitos
- Análisis, diseño e implentación de la base de datos
- Programación de sistema de escritorio(Java SE, Java Swing)

Java / MySql

#### 3/2013 - 5/2013

#### Freelance Developer

SystemGroup

- Implementación y configuración de tienda en línea
- Capacitación para la gestión de la página

Prestashop / HTML / CSS

#### 5/2012 - 8/2012

#### Técnico en computación

Grupo UpGrade

- Ensamblaje de computadoras
- Mantenimiento de equipos
- Implementación de redes
- Instalación de sistemas operativos y aplicaciones

### **EDUCACIÓN**

## 2014 - 2019

#### Ingeniería de software

Universidad La Salle

Especialidad en investigación, desarrollo e innovación(I+D+I), gracias al conocimiento obtenido sobre estructura de datos, diseño y arquitectura de software, inteligencia artificial(machine learning, deep learning), minería de datos, administración de proyectos, computación distribuida y paralela, entre otros.

Egresado: Julio - 2019 Bachillerato: En proceso

#### 2009 - 2011

#### Computación e informática

Instituto superior UNITEK - IDAT

Especialidad en programación, para ello se requirió el aprendizaje de lógica de programación, algunos lenguajes de programación(C++, Java, .Net) y tecnologías informáticas.

Egresado: Diciembre - 2011

### **CURSOS Y MOOCS**

15/06/2020 Data Science Math Skills

Instructor: Daniel Egger y Paul Bendich

- Welcome to Data Science Math Skills
- Building Blocks for Problem Solving
- Functions and Graphs
- Measuring Rates of Change
- Introduction to Probability Theory

#### Certificado:

ID: XP73L8MVSYLE

URL: coursera.org/verify/XP73L8MVSYLE

03/06/2020

IA para todos

deeplearning.ai - Coursera

**Duke University - Coursera** 

Instructor: Andrew Ng

- ¿Qué es la IA?
- Creación de proyectos de IA
- Desarrollo de IA en su empresa
- La IA y la sociedad

#### Certificado:

ID: W5Y25Q7GVVKB

URL: coursera.org/verify/W5Y25Q7GVVKB

03/06/2020

#### Introduction to Flutter Development Using Dart

**App Brewery** 

Instructor: Angela Yu

- Introduction to Flutter Development
- Installation and Setup for Flutter Development
- How to Create Flutter Apps From Scratch (I Am Rich Project)
- Running Your App on a Physical Device
- I Am Poor App Challenge
- MiCard How to Build Beautiful UIs with Flutter Widgets
- Dicee Building Apps with State
- Boss Level Challenge 1 Magic 8 Ball
- Xylophone Using Flutter and Dart Packages to Speed Up Development
- Quizzler Modularising & Organising Flutter Code
- Boss Level Challenge 2 Destini

Certificado: En anexos

05/05/2020

# Machine Learning

Stanford University - Coursera

- Instructor: Andrew Ng
  - Introduction
  - Linear Regression with One Variable
  - Linear Algebra Review
  - Linear Regression with Multiple Variables
  - Octave/Matlab Tutorial
  - Logistic Regression
  - Regularization
  - Neural Networks: Representation
  - Neural Networks: Learning
  - Advice for Applying Machine Learning
  - Machine Learning System Design
  - Support Vector Machines
  - Unsupervised Learning
  - Dimensionality Reduction
  - Anomaly Detection
  - Recommender Systems
  - Large Scale Machine LearningApplication Example: Photo OCR

## Calificación:

95.30%

#### **Cloud Computing**

Escuela de organización industrial - Google Activate

Instructor: Juanjo García y Moisés Navarro

- Introducción: qué es la nube, ventajas e inconvenientes
- Cómo se organiza la nube: desde la infraestructura hasta el software
- Seguridad en Cloud
- Innovación y transformación tecnológica desde el usuario
- Qué necesitan y qué buscan las empresas
- Casos de uso
- Conclusiones

#### Certificado:

ID: U7B G5R DZP

URL: https://LEARNDIGITAL.WITHGOOGLE.COM/ACTIVATE/validate-certificate-code

## **IDIOMAS**

## **HOBBIES**

Castellano - nativo Inglés - intermedio Aprender, estudiar cursos y MOOCs. Hacer deporte mayormente futbol y voley. Leer. Ver animes y series de Netflix, Fox, Hbo. Un poquito de guitarra. Y seguir aprendiendo de todo en general.

## **ANEXOS**



Figure 1: Data Science Math Skills

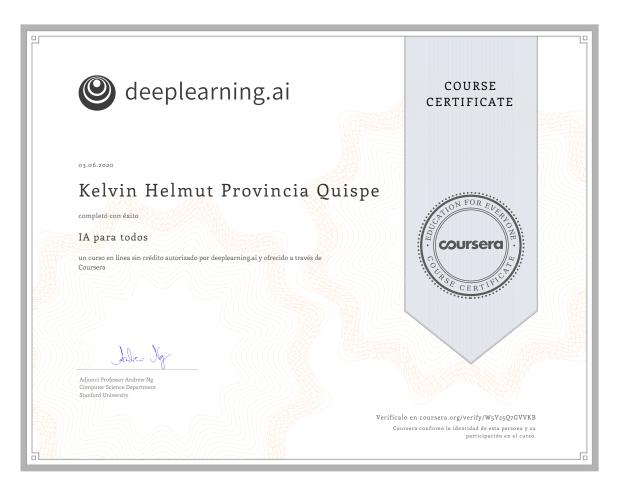


Figure 2: IA para todos



Figure 3: Introduction to Flutter Development Using Dart



Figure 4: Cloud Computing