

gioco di ruolo aziendale

Sintesi

Attività ispirata al gioco Lupus in Tabula. Lo scopo del gioco è quello di gestire le dinamiche relazionali al fine di individuare gli avversari. Sono tutti sospettati in quanto ognuno è spinto da un proprio obiettivo, che giustifica la personalissima strategia di gioco. Sfruttando al massimo le proprie doti oratorie, bluffando o dicendo la verità (...cercando di essere sempre credibili)..ogni giocatore ha il diritto di spacciarsi per qualcun altro.

Obiettivo

- · Per i Bianchi: eliminare tutti i Neri.
- Per i Neri: eliminare tutti i Bianchi.

il Tagliatore di Teste



 Se il Tagliatore di Teste viene preso di mira ed eliminato dai Neri o viene malauguratamente licenziato dagli altri giocatori, prima di essere eliminato, deve contrattaccare, eliminando un altro giocatore a sua scelta.



gioco di ruolo aziendale

Sintesi

Attività ispirata al gioco Lupus in Tabula. Lo scopo del gioco è quello di gestire le dinamiche relazionali al fine di individuare gli avversari. Sono tutti sospettati in quanto ognuno è spinto da un proprio obiettivo, che giustifica la personalissima strategia di gioco. Sfruttando al massimo le proprie doti oratorie, bluffando o dicendo la verità (...cercando di essere sempre credibili)..ogni giocatore ha il diritto di spacciarsi per qualcun altro.

Obiettivo

- · Per i Bianchi: eliminare tutti i Neri.
- Per i Neri: eliminare tutti i Bianchi.

il Cupido



- Scoccando le sue celebri frecce magiche, Cupido ha l'abilità di far sì che due impiegati si innamorino perdutamente a prescindere dal sesso.
- Durante il primo turno di lavoro, sceglie due giocatori che interpreteranno gli Amanti Clandestini. Se vuole, può designare se stesso come uno dei due.



gioco di ruolo aziendale

Sintesi

Attività ispirata al gioco Lupus in Tabula. Lo scopo del gioco è quello di gestire le dinamiche relazionali al fine di individuare gli avversari. Sono tutti sospettati in quanto ognuno è spinto da un proprio obiettivo, che giustifica la personalissima strategia di gioco. Sfruttando al massimo le proprie doti oratorie, bluffando o dicendo la verità (...cercando di essere sempre credibili)..ogni giocatore ha il diritto di spacciarsi per qualcun altro.

Obiettivo

- · Per i Bianchi: eliminare tutti i Neri.
- Per i Neri: eliminare tutti i Bianchi.

gli Amanti Clandestini



- Se uno degli Amanti Clandestini viene eliminato, l'altro muore immediatamente di dolore.
- Un Amante Clandestino non può mai votare contro il/la suo/a amato/a, né agire contro di lui/lei in alcun modo, nemmeno per finta!
- Attenzione: se uno degli Amanti è un Nero e l'altro è un Bianco, il loro obiettivo del gioco cambia. Per vivere il loro amore in pace e vincere la partita, dovranno eliminare tutti gli altri giocatori (sia Neri che Bianchi).

SCINTHILLA TRAINERS https://training.scinthilla.com/



gioco di ruolo aziendale

Sintesi

Attività ispirata al gioco Lupus in Tabula. Lo scopo del gioco è quello di gestire le dinamiche relazionali al fine di individuare gli avversari. Sono tutti sospettati in quanto ognuno è spinto da un proprio obiettivo, che giustifica la personalissima strategia di gioco. Sfruttando al massimo le proprie doti oratorie, bluffando o dicendo la verità (...cercando di essere sempre credibili)..ogni giocatore ha il diritto di spacciarsi per qualcun altro.

Obiettivo

- · Per i Bianchi: eliminare tutti i Neri.
- Per i Neri: eliminare tutti i Bianchi.

il Sindacalista

Il Sindacalista ha l'abilità di utilizzare 2 provvedimenti molto potenti:

- un provvedimento di salvataggio, utile a riportare in vita un qualsiasi personaggio eliminato dai Neri
- un provvedimento di espulsione, da usare durante un turno di lavoro, utile ad eliminare un giocatore.

Il Sindacalista può usare ciascun provvedimento soltanto una volta nel corso del gioco, ma può scegliere di usarli entrambi nello stesso turno.

Nella riunione successiva all'uso della sua abilità potranno esserci quindi un eliminato, due eliminati o nessun eliminato.

Il Sindacalista può usare i provvedimenti a proprio vantaggio, nel caso in cui sia appena stato eliminato dai Neri.



SCINTHILLA TRAINERS https://training.scinthilla.com/



gioco di ruolo aziendale

Sintesi

Attività ispirata al gioco Lupus in Tabula. Lo scopo del gioco è quello di gestire le dinamiche relazionali al fine di individuare gli avversari. Sono tutti sospettati in quanto ognuno è spinto da un proprio obiettivo, che giustifica la personalissima strategia di gioco. Sfruttando al massimo le proprie doti oratorie, bluffando o dicendo la verità (...cercando di essere sempre credibili)..ogni giocatore ha il diritto di spacciarsi per qualcun altro.

Obiettivo

- · Per i Bianchi: eliminare tutti i Neri.
- Per i Neri: eliminare tutti i Bianchi.

il Responsabile della Sicurezza



- Il Responsabile della Sicurezza può tenere gli occhi socchiusi per spiare i Neri quando agiscono.
- Tuttavia, se nel farlo viene sorpreso da uno di loro, viene eliminato immediatamente in silenzio al posto della vittima designata.
- Il Responsabile della Sicurezza può spiare soltanto durante il turno di lavoro, nella fase di azione dei Neri.
- Non può spacciarsi per uno di loro e non può aprire completamente gli occhi.



gioco di ruolo aziendale

Sintesi

Attività ispirata al gioco Lupus in Tabula. Lo scopo del gioco è quello di gestire le dinamiche relazionali al fine di individuare gli avversari. Sono tutti sospettati in quanto ognuno è spinto da un proprio obiettivo, che giustifica la personalissima strategia di gioco. Sfruttando al massimo le proprie doti oratorie, bluffando o dicendo la verità (...cercando di essere sempre credibili)..ogni giocatore ha il diritto di spacciarsi per qualcun altro.

Obiettivo

- · Per i Bianchi: eliminare tutti i Neri.
- Per i Neri: eliminare tutti i Bianchi.

l'Amministratore Delegato



- Questa carta viene assegnata a uno dei giocatori, in aggiunta alla carta personaggio.
- L'AD viene eletto tramite una votazione a maggioranza relativa e non è possibile rifiutare l'onore di ricevere questo titolo. Da quel momento in poi i voti di questo giocatore contano come 2 voti.
- Se viene eliminato, prima di uscire dal gioco, l'AD dovrà designare il suo successore.



gioco di ruolo aziendale

Sintesi

Attività ispirata al gioco Lupus in Tabula. Lo scopo del gioco è quello di gestire le dinamiche relazionali al fine di individuare gli avversari. Sono tutti sospettati in quanto ognuno è spinto da un proprio obiettivo, che giustifica la personalissima strategia di gioco. Sfruttando al massimo le proprie doti oratorie, bluffando o dicendo la verità (...cercando di essere sempre credibili)..ogni giocatore ha il diritto di spacciarsi per qualcun altro.

Obiettivo

- Per i Bianchi: eliminare tutti i Neri.
- Per i Neri: eliminare tutti i Bianchi.





- Se si sceglie di giocare con il Trasformista, si aggiungono altre 2 carte al mazzo già preparato.
- Dopo la distribuzione dei ruoli, le 2 carte rimanenti vengono collocate al centro del tavolo a faccia in giù.
- Durante il primo turno di lavoro, il Trasformista può guardare quelle 2 carte e scambiarne una con la sua carta personaggio.
- Se entrambe le carte al centro del tavolo sono Neri, il Trasformista è obbligato a fare lo scambio.
- Da quel momento in poi interpreterà quel personaggio fino alla fine della partita.

SCINTHILLA TRAINERS https://training.scinthilla.com/