

**UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS-ESPE SEDE
SANTO DOMINGO**

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN - DCCO-SS
CARRERA DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN**

PERIODO : Noviembre 2023 – Marzo 2024

ASIGNATURA : Met. Desarrollo de Software.

TEMA : Proyecto Manual Técnico del sistema

NOMBRES : Jennifer Torres,Kelvin Quezada

SEMESTRE : Tercero.

DOCENTE : Ing. Javier Cevallos Farías.

FECHA DE ENTREGA : 19/01/2024.

SANTO DOMINGO - ECUADOR

2024

Manual técnico para el sistema de gestión de eventos deportivos de fútbol.

1. Introducción

El sistema de gestión de eventos deportivos de fútbol es una aplicación que se desarrolló en Java utilizando el entorno de desarrollo de Apache NetBeans este manual técnico proporciona información detallada sobre las arquitecturas y la estructura del código y las configuraciones y requisitos del sistema que se desarrolló.

2. Arquitectura del sistema

El sistema sigue una arquitectura de 3 capas que incluye la capa de presentación la capa lógica de negocio y la capa de acceso de datos y estas son:

- **Capa de presentación:** Esta capa está implementada utilizando Java Swing y contiene las interfaces de usuario del sistema, incluyendo ventanas, paneles y componentes para interactuar con los usuarios.
- **Capa lógica del negocio:** En esta capa se encuentra la lógica de procesamiento del sistema. Se encarga de gestionar las operaciones relacionadas con la administración de laboratorios, asignaturas, docentes, horarios y generación de reportes.
- **Capa de acceso de datos:** Esta capa se encarga de interactuar con la base de datos del sistema

3. Estructura del código fuente.

El código fuente del sistema está organizado en diferentes paquetes según la funcionalidad a la que pertenecen y estas son :

4. Requisitos del sistema.

Requisitos de Hardware: : Se recomienda utilizar equipos con al menos 2 GB de RAM y un procesador de doble núcleo para un rendimiento óptimo del sistema

Requisitos de Software: Se requiere tener instalado Java Development Kit (JDK) versión 8 o superior, así como el entorno de desarrollo NetBeans para compilar y ejecutar el proyecto.

5. Instalación y configuración

Para instalar y configurar el sistema de un entorno de desarrollo lógico sigue estos pasos:

- descargar el código fuente, abrir el proyecto en NetBeans con el JDK adecuado
- Importa la librería de MongoDB.
- Compila el proyecto y resuelve cualquier error de dependencia o configuración que pueda surgir.
- Configura la conexión a la base de datos MongoDB en las ConexionBaseDatos según los parámetros de tu entorno de desarrollo

6. Mantenimiento y actualización

Para el mantenimiento y actualización del sistema, se recomienda seguir buenas prácticas de desarrollo de software, realizar pruebas antes de implementar cambios en producción y documentar detalladamente cualquier modificación realizada en el código.

7. Soporte técnico

Para obtener soporte técnico adicional o resolver problemas, se sugiere ponerse en contacto con el equipo de desarrollo del sistema o el responsable técnico que lo desarrolló.