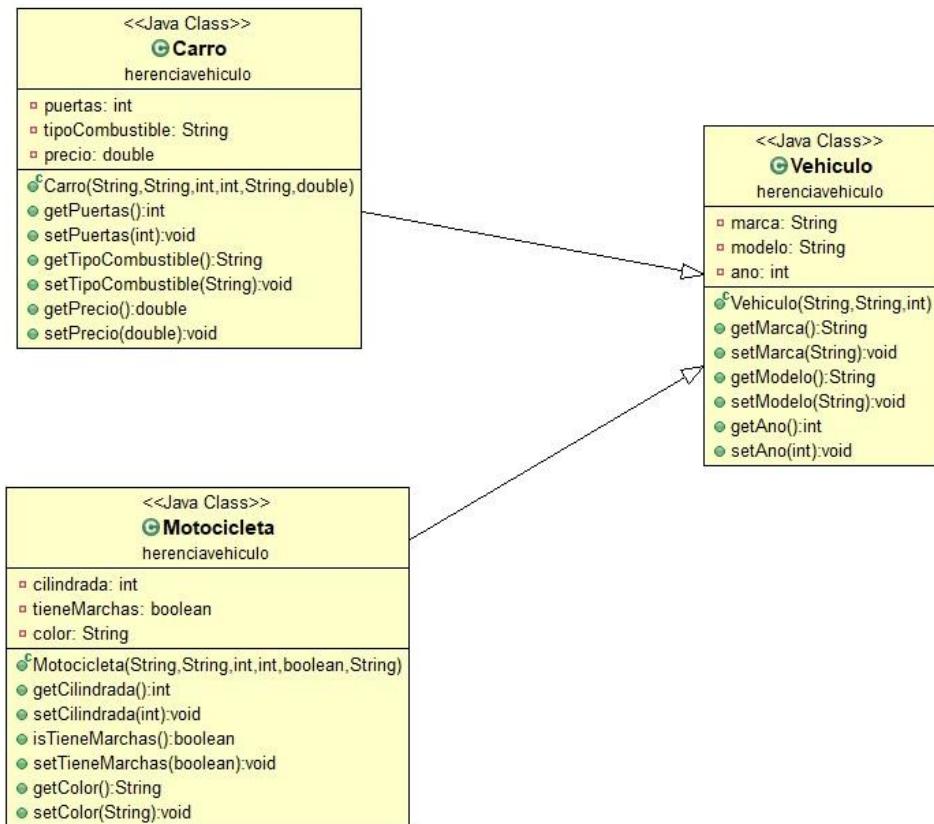


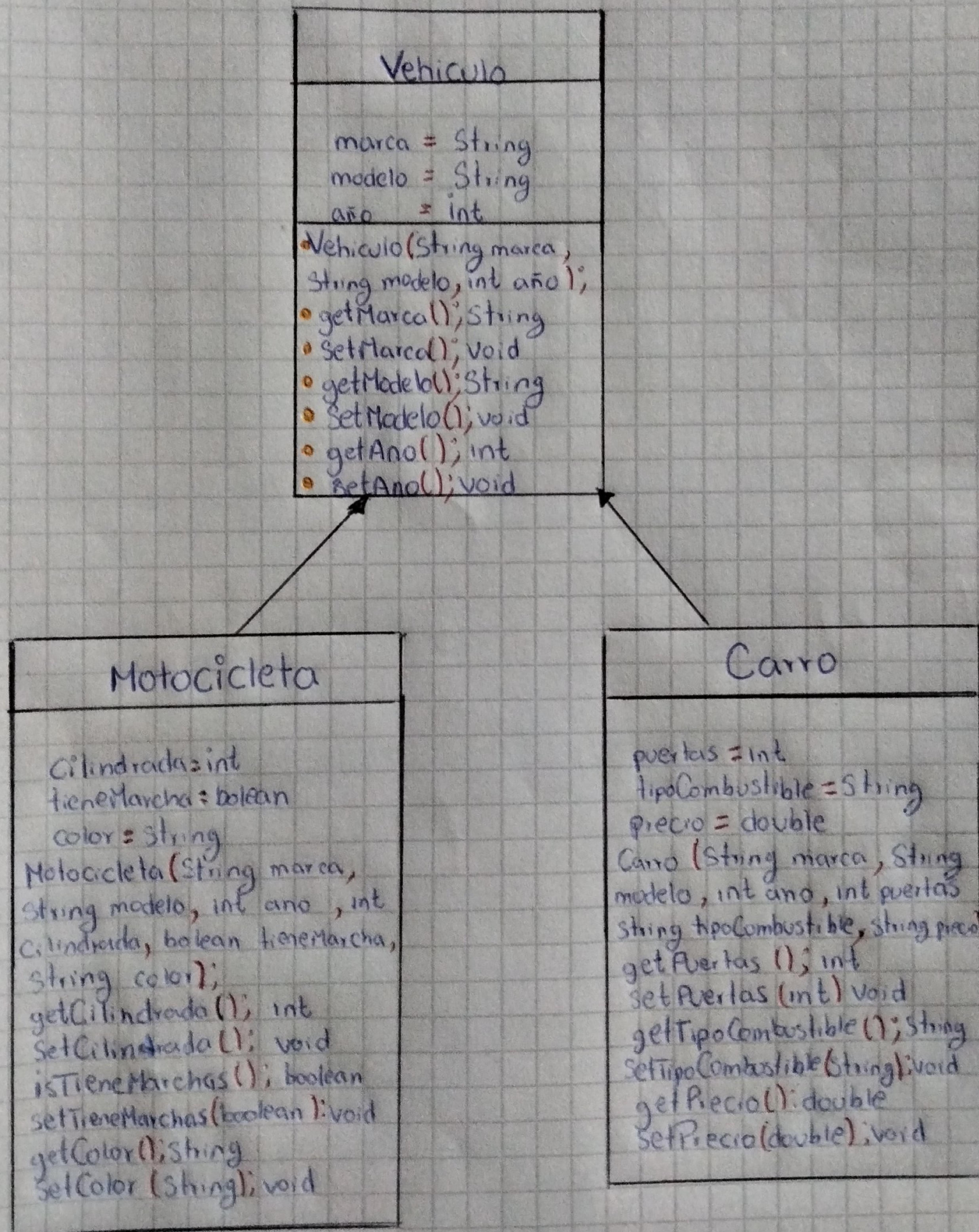
Lección de Poo

Realizar un ejercicio de clase Vehículo que cuente con clases hijas que son Carro y Motocicleta toca crear tres atributos en cada clase con constructores, métodos. que ingrese los datos por consola.



Lección POO

Nombre: Kelvin Peter Quezada Baque
Curso:
Materia: POO



```
public class Vehiculo {  
    //Creamos los Atributos  
    private String marca;  
    private String modelo;  
    private int ano;  
    //Constructor  
    public Vehiculo (String marca, String modelo, int ano){  
        this.marca = marca;  
        this.modelo = modelo;  
        this.ano = ano;  
    }  
    //Creamos los metodos get para mostrar datos  
    public String getMarca(){  
        return marca;  
    }  
    //Creamos los metodos set para modificar el valor de un atributo  
    public void setMarca (String marca){  
        this.marca = marca;  
    }  
    //Creamos los metodos get  
    public String getModelo(){  
        return modelo;  
    }  
    //Creamos los metodos set  
    public void SetModelo (String modelo){  
        this.modelo = modelo;  
    }  
    //Creamos los metodos get  
    public int getAno(){  
        return ano;  
    }  
    //Creamos los metodo set  
    public void setAno (int ano){  
        this.ano = ano;  
    }  
}
```

```
public class Carro extends Vehiculo {  
    //Atributos  
    private int puertas;  
    private String tipoCombustible;  
    private double precio;  
    //Constructor  
    public Carro (String marca, String modelo, int ano, int puertas,  
        String tipoCombustible, double precio) {  
        Super (marca, modelo, ano);  
        this.puertas = puertas;  
        this.tipoCombustible = tipoCombustible;  
        this.precio = precio;  
    //Creamos los metodos get para mostrar datos  
    public int getPuertas() {  
        return puertas;  
    }  
    //Creamos los metodos Set para modificar el valor de un atributo  
    public void setPuertas(int Puertas) {  
        this.puertas = Puertas;  
    }  
    public String getTipoCombustible() {  
        return tipoCombustible;  
    }  
    public void setTipoCombustible(String tipoCombustible) {  
        this.tipoCombustible = tipoCombustible;  
    }  
    public double getPrecio() {  
        return precio;  
    }  
    public void setPrecio(double precio) {  
        this.precio = precio;  
    }  
}
```

```
public class Motocicleta extends Vehiculo {
    // Atributos
    private int Cilindrada;
    private boolean tieneMarchas;
    private String color;

    // Constructores
    public Motocicleta (String marca, String modelo, int ano, int
        Cilindrada, boolean tieneMarchas, String color) {
        Super(marca, modelo, ano);
        this.Cilindrada = Cilindrada;
        this.tieneMarchas = tieneMarchas;
        this.color = color;
    }

    // Creamos los metodos get para mostrar datos
    public int getCilindrada () {
        return Cilindrada;
    }

    // Creamos los metodos set para modificar el valor de un atributo
    public void setCilindrada (int Cilindrada) {
        this.Cilindrada = Cilindrada;
    }

    public boolean iSTieneMarchas () {
        return tieneMarchas;
    }

    public void setTieneMarchas (boolean tieneMarchas) {
        this.tieneMarchas = tieneMarchas;
    }

    public String getColor () {
        return color;
    }

    public void setColor (String color) {
        this.color = color;
    }
}
```

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main (String [] args) {
        Scanner leer = new Scanner (System.in);

        System.out.print ("Ingrese la marca del vehículo: ");
        String marca = leer.nextLine();
        System.out.print ("Ingrese el modelo del vehículo ");
        String modelo = leer.nextLine();
        System.out.print ("Ingrese el año del vehículo ");
        int año = leer.nextInt();
        System.out.print ("Ingrese el número de puertas del carro ");
        int puertas = leer.nextInt();
        leer.nextInt();
        System.out.print ("Ingrese el tipo de combustible del carro ");
        String tipoCombustible = leer.nextLine();
        System.out.print ("Ingrese el precio del carro ");
        double precio = leer.nextDouble();
        System.out.print ("Ingrese la cilindrada de la motocicleta ");
        int cilindrada = leer.nextInt();
        leer.nextInt();
        System.out.println ("La motocicleta tiene marchas (true/false) ");
        boolean tieneMarchas = leer.nextBoolean();
        leer.nextLine();
        System.out.println ("Ingrese el color de la motocicleta ");
        String color = leer.nextLine();
        // llamamos el objeto de la clase carro y creamos un nombre inicializamos los atributos
        Carro carro = new Carro (marca, modelo, año, puertas, tipoCombustible, precio);
        // llamamos el objeto de la clase Motocicleta y creamos un nombre inicializamos los atributos
        Motocicleta motocicleta = new Motocicleta (marca, modelo, año, cilindrada, tieneMarchas, color);
        System.out.println ("Información del carro ");
        System.out.println ("Marca: " + carro.getMarca());
        System.out.println ("Modelo: " + carro.getModelo());
        System.out.println ("Año: " + carro.getAño());
        System.out.println ("Puertas: " + carro.getPuertas());
        System.out.println ("Tipo de combustible " + carro.getTipoCombustible ());
        System.out.println ("Precio: " + carro.getPrecio ());
        System.out.println ("\n Información de la Moto cicleta ");
        System.out.println ("Marca: " + motocicleta.getMarca());
        System.out.println ("Año: " + motocicleta.getAño());
        System.out.println ("Modelo: " + motocicleta.getModelo());
        System.out.println ("Cilindrada: " + motocicleta.getCilindrada ());
        System.out.println ("Tiene Marchas: " + motocicleta.getTieneMarchas ());
        System.out.println ("Color: " + motocicleta.getColor ());
    }
}

```