

```

package evaluación2_u2_quezada;
//creamos la clase hija que va heredar los atributos de la clase
Persona
public abstract class Persona {
    // Atributos
    private String nombre;
    private int edad;
    private int cedula;
    private int telefono;
    protected double sueldo;

    // Constructor que van heredar los atributos de la clase Persona
    public Persona(String nombre, int edad, int cedula, int telefono,
double sueldo) {
        super();
        this.nombre = nombre;
        this.edad = edad;
        this.cedula = cedula;
        this.telefono = telefono;
        this.sueldo = sueldo;
    }

    //creamos el metodo getter and setter
    //los cuales nos ayudaran para el ingreso y salida de datos

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public int getEdad() {
        return edad;
    }

    public void setEdad(int edad) {
        this.edad = edad;
    }

    public int getCedula() {
        return cedula;
    }

    public void setCedula(int cedula) {
        this.cedula = cedula;
    }

    public int getTelefono() {
        return telefono;
    }

    public void setTelefono(int telefono) {
        this.telefono = telefono;
    }

    public double getSueldo() {
        return sueldo;
    }

```

```

    }

    public void setSueldo(double sueldo) {
        this.sueldo = sueldo;
    }

    // Método abstracto para calcular el sueldo total
    public abstract void sueldoTotal();
    double bono=(+sueldo*150);

}

package evaluación2_u2_quezada;
public class Tecnico extends Persona{
    // Constructor
    private boolean experiencia;

    public Tecnico(String nombre, int edad, int cedula, int
telefono, double sueldo, Boolean experiencia) {
        super(nombre, edad, cedula, telefono, sueldo);
        this.experiencia=experiencia;
    }
    //creamos el metodo getter and setter
    //los cuales nos ayudaran para el ingreso y salida de datos
    public boolean getExperiencia() {
        return experiencia;
    }

    public void setExperiencia(boolean experiencia) {
        this.experiencia = experiencia;
    }
    //creamos un metodo con condiciones para conocer si el tecnico
tiene experiencia o no
    public void experiencia(boolean experiencia) {
        if(experiencia) {
            experiencia=true;
            System.out.println("Esta Tecnico tiene experiencia de la
limpieza");
        }else {
            experiencia=false;
            System.out.println("no esta limpiando");
        }
    }
    // Implementación del método abstracto para realizar el calculo
del abono
    @Override
    public void sueldoTotal() {
        // TODO Auto-generated method stub
        if(experiencia=true) {
            sueldo+=420;
            System.out.println("El sueldo del abono es de
"+sueldo);
        }else if(experiencia=false) {
            System.out.println("El su sueldo sin abono es
"+sueldo);
            sueldo+=0;
        }
    }
}

```

```

package evaluación2_u2_quezada;
//creamos la clase hija que va heredar los atributos de la clase
Persona
public class Limpieza extends Persona{
    //creamos atributos
    private boolean limpiar;
    //creamos metodo que van heredar los atributos de la clase Persona
    public Limpieza(String nombre, int edad, int cedula, int
telefono, double sueldo, boolean limpiar) {
        super(nombre, edad, cedula, telefono, sueldo);
        this.limpiar = limpiar;
    }
    //creamos el metodo getter and setter
    //los cuales nos ayudaran para el ingreso y salida de datos
    public boolean isLimpiar() {
        return limpiar;
    }

    public void setLimpiar(boolean limpiar) {
        this.limpiar = limpiar;
    }

    public void limpiarAria(boolean limpiar) {
        if(limpiar) {
            limpiar=true;
            System.out.println("Esta limpiando");
        }else {
            limpiar=false;
            System.out.println("no esta limpiando");
        }
    }
    // Implementación del método abstracto para realizar el calculo
del abono
    @Override
    public void sueldoTotal() {
        System.out.println("Ingrese el valor para el merito ");
        if(limpiar=true) {
            bono=(+sueldo*2);
            System.out.println("tiene un sueldo de"+bono);
        }else if(limpiar=false) {
            System.out.println("NO tiene nungun precio solo el
sueldo ");
        }sueldo+=0;
    }
}

```

```

package evaluación2_u2_quezada;
//tendremo una clase hija docente que llamaremos los atributo de la
clase padre Persona
public class Docente extends Persona{
    //atributo para la clase Docente
    private boolean materia;
    private double horasTranajo;
    //creamos los constructores y llamaremos los atributos de la clase
padre llamada Persona

```

```

    public Docente( String nombre, int edad, int cedula, int telefono,
double sueldo,boolean materia, double horasTrabajo) {
    super(nombre, edad, cedula, telefono, sueldo);
    this.materia = materia;
    this.horasTrabajo = horasTrabajo;
}

//creamos unmetodo para la experiencia
public void experienciaDocente(boolean materia) {
//nos dara a conocer que el docente si tiene materia
    if(materia) {
        materia=true;
        System.out.println("El docente si tiene experiencia de las
Materia "+ materia);
    }else {
        //nos dara a conocer que el estudiante no tiene
materia
        materia=false;
        System.out.println("El docente no tiene experiencia
en las Materia"+materia);
    }
}

// Implementación del método abstracto para realizar el calculo
del abono
@Override
public void sueldoTotal() {
    //nos dara a conocer si la horasTrabajo es igual a 400
    if(horasTrabajo==400) {
        //calculamos el bono que tenemos
        bono=(+sueldo*150);
        System.out.print("Uste tiene un abono de: "+ bono+
"por las horas de trabajo");
        //si la opcion horasTrabajo>400 no tendra el abono solo
tendra el precio
    }else if(horasTrabajo>400) {
        System.out.print("Uste no tiene un abono solo
tiene el sueldo de:"+sueldo);
        bono+=0;
    }
}

//creamos el metodo getter and setter
//los cuales nos ayudaran para el ingreso y salida de datos
public boolean getMateria() {
    return materia;
}

public void setMateria(boolean materia) {
    this.materia = materia;
}

public double getHorasTrabajo() {
    return horasTrabajo;
}

public void setHorasTrabajo(double horasTrabajo) {
    this.horasTrabajo = horasTrabajo;
}

```

```
}
```

```
package evaluación2_u2_quezada;
//creamos la clase hija que va heredar los atributos de la clase
Persona
public class Administrativo extends Persona{
    //atributo creamos un tipo boolean para comparar verdadero y
    falso
    private boolean encargadoOfi;
    private double diasTrabajo;
    //creamos los constructores y llamaremos los atributos de la clase
    padre llamada Persona
    public Administrativo(String nombre, int edad, int cedula, int
    telefono, double sueldo, boolean encargadoOfi, double diasTrabajo) {
        super(nombre, edad, cedula, telefono, sueldo);
        this.encargadoOfi = encargadoOfi;
        this.diasTrabajo=diasTrabajo;
    }
    //creamos el metodo getter and setter
    //los cuales nos ayudaran para el ingreso y salida de datos

    public boolean getEncargadoOfi() {
        return encargadoOfi;
    }

    public double getDiasTrabajo() {
        return diasTrabajo;
    }

    public void setDiasTrabajo(double diasTrabajo) {
        this.diasTrabajo = diasTrabajo;
    }

    public void setEncargado(boolean encargadoOfi) {
        this.encargadoOfi = encargadoOfi;
    }
    //creamos un metodo experienciaEncargada
    public void experienciaEncargada(Boolean encargadoOfi) {
        if(encargadoOfi) {
            encargadoOfi=true;
            System.out.println("El Administrador tiene experiencia
            "+encargadoOfi);
        }else {
            encargadoOfi=false;
            System.out.println("El Administrador no
            expereincia"+encargadoOfi);
        }
    }

    // Implementación del método abstracto para realizar el calculo
    del abono
    @Override
    public void sueldoTotal() {
        if(diasTrabajo==650) {
            bono=(+sueldo*150);
            System.out.print("El sueldo con los creditos es:
            "+bono);
        }
    }
}
```

```

        }else if(diasTrabajo>6) {
            System.out.println("no tendra el creditos del
abono" +sueldo);
            sueldo+=0;
        }
    }
}
}
}

```

```

Menu Principall1. Docente2. Tecnico3. Administrativo4. Limpieza5. salir1
Docente-----kelvin
Ingrese el nombre:
kelvin
Ingrese la Edad:
23
Ingrese la cedula:
8452
Ingrese telefono:
63265
Ingrese el sueldo:
600
El docente da materia (true/false):
true
Ingrese las horas que da clases:
400
Datos Impresos de Docente:
Nombre: kelvin
EDA: 23
CEDULA: 8452
TELEFONO: 63265
SUELDO: 600.0
MATERIA: true
El docente si tiene experiencia de las Materia true
HORA DE CLASES: 400.0
Uste tiene un abono de: 90000.0por las horas de trabajo

```

Main [Java Application] [pid: 17770]

Menu Principa11. Docente2. Tecnico3. Administrativo4. Limpieza5. salir2

Tecnico-----Ingrese el nombre:

kelvin

Ingrese la Edad:

23

Ingrese la cedula:

9623

Ingrese telefono:

95623

Ingrese el sueldo:

120

El tecnico tiene experiencia (true/false)

true

Datos Impresos de Tecnico:

Nombre: kelvin

EDA: 23

CEDULA: 9623

TELEFONO: 95623

SUELDO: 120.0

EXPERIENCIA: true

Esta Tecnico tiene experiencia de la limpieza

El sueldo del abono es de 540.0

Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-20\bin\javaw.exe (21 jul 2023 20:31:01) [pid: 15324]

Menu Principa11. Docente2. Tecnico3. Administrativo4. Limpieza5. salir3

----- Administrativo-----

peter

Ingrese la Edad:

8456

Ingrese la cedula:

845

Ingrese telefono:

465

Ingrese el sueldo:

800

Esta encargado de oficina (true/false):

true

Indrese cuantos dias trabajo:

600

Datos Impresos de Administrativo:

Nombre: peter

EDA: 8456

CEDULA: 845

TELEFONO: 465

SUELDO: 800.0

ENCARGADO: true

El Administrador tiene experiencia true

DIAS TRABAJO: 600.0

no tendra el credits del abono800.0

Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-20\bin\javaw.exe (21 jul 2023 20:33:08) [pid: 10072]

Menu Principal1. Docente2. Tecnico3. Administrativo4. Limpieza5. salir4

----- Administrativo-----

quezada

Ingrese la Edad:

22

Ingrese la cedula:

963956

Ingrese telefono:

4656

Ingrese el sueldo:

360

Encargado de oficina:

true

Nombre: quezada

EDA: 22

CEDULA: 963956

TELEFONO: 4656

Ingrese el valor para el merito

tiene un sueldo de150.0

Console x

Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-20\bin\javaw.exe (21 jul 2023 20:33:08)

Ingrese la cedula:

965

Ingrese telefono:

964

Ingrese el sueldo:

350

Es encargado de limpieza:

true

Nombre: quezada

EDA: 22

CEDULA: 965

TELEFONO: 964

SUELDO: 350.0

Encargado de limpieza: true

Esta limpiando

Ingrese el valor para el merito

tiene un sueldo de700.0