

Laboratorio 3 Tipo lección

Kelvin Peter Baque Quezada

Clase Producto

```
package EjercicioProducto;
//Clase Principal
public class Producto {
    //creamos los atributos para definir las variables
    private String nombre;
    private int precio;
    //creamos los constructores de la clase principal
    public Producto(String nombre,int precio) {
        this.nombre=nombre;
        this.precio=precio;
    }
    // creamos los metodos get para mostrar datos o set es para modificar el
    valor de un atributo
    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        nombre = nombre;
    }

    public int getPrecio() {
        return precio;
    }

    public void setPrecio(int precio) {
        precio = precio;
    }

    //creamos un metodo para realizar una multiplicacion del pedido
    public double obtenerPrecioPedido(int unidadesPedidas) {
        return unidadesPedidas*precio ;
    }
}
```

Clase EstandarProducto

```
package EjercicioProducto;
//La clase hija va heredar los atributos de la clase Productos
public class EstandarProducto extends Producto{
    //Atributo
    private String seccion;
    //creamos los constructores para llamar los atributos de la clase
    Productos y tambien llamaremos
    //el atributo dia de la clase EstandarProducto
    public EstandarProducto(String nombre, int precio,String seccion) {
        super(nombre, precio);
        this.seccion=seccion;
    }
    // creamos los metodos get para mostrar datos o set es para modificar el
    valor de un atributo
    public String getSeccion() {
        return seccion;
    }
}
```

```

    }

    public void setSeccion(String seccion) {
        this.seccion = seccion;
    }
    //utilizamos un metodo para obtener Precio de las unidades
    @Override
    public double obtenerPrecioPedido(int unidadesPedidas) {
        //daremos a conocer un double ya que almacena numero decimales para
        calcular el precio final
        double precioFinal = super.obtenerPrecioPedido(unidadesPedidas);
        //utilizamos una condicion tipo if donde dira que unidades es mayor a
5
        if (unidadesPedidas >= 5) {
            //
            precioFinal *= 0.9;
        }
        return precioFinal;
    }
}

```

Clase ofertaProducto

```

package EjercicioProducto;
//utilizamos lo que es herencia donde llamaremos la clase padre producto
public class ofertaProducto extends Producto {
    //creamos los atributos
    private int dias;
    //creamos los constructores para llamar los atributos de la clase
    Productos y tambien llamaremos
    //el atributo dia de la clase ofertaProducto
    public ofertaProducto(String nombre, int precio, int dias) {
        super(nombre, precio);
        this.dias = dias;
    }
    // creamos los metodos get para mostrar datos o set es para modificar el
    valor de un atributo
    public int getDias() {
        return dias;
    }

    public void setDias(int dias) {
        this.dias = dias;
    }
    //utilizamos otro metodos un tipo double para obtener el precio del pedido
    llamamos el metodo de la clase Producto
    @Override
    public double obtenerPrecioPedido(int unidadesPedidas) {
        double precioFinal = super.obtenerPrecioPedido(unidadesPedidas);
        //utilizamos condicionales tipo if para dias que es igual a 1 y
        tendremos el calculo del precio final dependiendo los dias
        if (dias == 1) {
            // Aplicar 20% de descuento
            precioFinal *= 0.8;
        } else if (dias == 2 || dias == 3) {
            // Aplicar 15% de descuento
            precioFinal *= 0.85;
        } else if (dias > 3) {

```

```

        // Aplicar 10% de descuento
        precioFinal *= 0.9;
    }
    //llamo la precio por medio de reccionFinal
    return precioFinal;
}
}

```

Clase Main

```

package EjercicioProducto;
import java.util.*;
public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        //utilizamos el metodo Scanner para el ingreso de datos
        Scanner leer=new Scanner(System.in);
        System.out.println("Ingrese el nombre del producto: ");
        String nombre=leer.next();
        System.out.println("Ingrese el precio: ");
        int precio=leer.nextInt();
        System.out.println("Ingrese seccion: ");
        String seccion=leer.next();
        System.out.println("Ingrese el dia: ");
        int dia=leer.nextInt();
        //llamamos los atributos de la clase padre Producto y tambien
        //llamamos su atributo de sus calses EstandarProducto
        EstandarProducto estandarPro=new
EstandarProducto(nombre,precio,seccion);
        //llamamos los atributos de la clase padre Producto y tambien
        //llamamos su atributo de sus calses ofertaProducto
        ofertaProducto OfeProducto=new
ofertaProducto(nombre,precio,dia);
        //imporimimos los resultados llamamos los metodos get
        System.out.println("Su nombre es: "+estandarPro.getNombre());
        System.out.println("Su precio es: "+estandarPro.getPrecio());
        System.out.println("Su seccion es: "+estandarPro.getSeccion());
        System.out.println("El valor total de descuento:
"+estandarPro.obtenerPrecioPedido(dia)+" por el dia que ingreso");
        System.out.println("El valor total del producto es:
"+estandarPro.obtenerPrecioPedido(precio));
    }
}

```

```

1 package EjercicioProducto;
2 //Clase Principal
3 public class Producto {
4     //creamos los atributos para definir las variables
5     private String nombre;
6     private int precio;
7     //creamos los constructores de la clase principal
8     public Producto(String nombre,int precio) {
9         this.nombre=nombre;
10        this.precio=precio;
11    }
12    // creamos los metodos get para mostrar datos o set es para modificar el valor de un atributo
13    public String getNombre() {
14        return nombre;
15    }
16    public void setNombre(String nombre) {
17        nombre = nombre;
18    }
19    public int getPrecio() {
20        return precio;
21    }
22    public void setPrecio(int precio) {
23        precio = precio;
24    }
25    //creamos un metodo para realizar una multiplicacion del pedido
26    public double obtenerPrecioPedido(int unidadesPedidas) {
27        return unidadesPedidas*precio ;
28    }
29 }
30
31
32
33
34
35
36

```

```

1 package EjercicioProducto;
2 //La clase hija va heredar los atributos de la clase Productos
3 public class EstandarProducto extends Producto{
4     //Atributo
5     private String seccion;
6     //creamos los constructores para llamar los atributos de la clase Productos y tambien llamaremos
7     //el atributo dia de la clase EstandarProducto
8     public EstandarProducto(String nombre, int precio,String seccion) {
9         super(nombre, precio);
10        this.seccion=seccion;
11    }
12    // creamos los metodos get para mostrar datos o set es para modificar el valor de un atributo
13    public String getSeccion() {
14        return seccion;
15    }
16    public void setSeccion(String seccion) {
17        this.seccion = seccion;
18    }
19    //utilizamos un metodo para obtener Precio de las unidades
20    @Override
21    public double obtenerPrecioPedido(int unidadesPedidas) {
22        //daremos a conocer un double ya que almacena numero decimales para calcular el precio final
23        double precioFinal = super.obtenerPrecioPedido(unidadesPedidas);
24        //utilizamos una condicion tipo if donde dira que unidades es mayor a 5
25        if (unidadesPedidas >= 5) {
26            //
27            precioFinal *= 0.9;
28        }
29        return precioFinal;
30    }
31 }
32

```

```

1 package EjercicioProducto;
2 //utilizamos lo que es herencia donde llamaremos la clase padre producto
3 public class ofertaProducto extends Producto {
4     //creamos los atributos
5     private int dias;
6     //creamos los constructores para llamar los atributos de la clase Productos y tambien llamaremos
7     //el atributo dia de la clase ofertaProducto
8     public ofertaProducto(String nombre, int precio, int dias) {
9         super(nombre, precio);
10        this.dias = dias;
11    }
12    // creamos los metodos get para mostrar datos o set es para modificar el valor de un atributo
13    public int getDias() {
14        return dias;
15    }
16
17    public void setDias(int dias) {
18        this.dias = dias;
19    }
20    //utilizamos otro metodos un tipo double para obtener el precio del pedido llamamos el metodo de la clase Producto
21    @Override
22    public double obtenerPrecioPedido(int unidadesPedidas) {
23        double precioFinal = super.obtenerPrecioPedido(unidadesPedidas);
24        //utilizamos condicionales tipo if para dias que es igual a 1 y tendremos el calculo del precio final dependiendo los dias
25        if (dias == 1) {
26            // Aplicar 20% de descuento
27            precioFinal *= 0.8;
28        } else if (dias == 2 || dias == 3) {
29            // Aplicar 15% de descuento
30            precioFinal *= 0.85;
31        } else if (dias > 3) {
32            // Aplicar 10% de descuento
33            precioFinal *= 0.9;
34        }
35        //llamo la precio por medio de recionFinal
36        return precioFinal;
37    }
38 }

```

```

1 package EjercicioProducto;
2 import java.util.*;
3 public class Main {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         //utilizamos el metodo Scanner para el ingreso de datos
7         Scanner leer=new Scanner(System.in);
8         System.out.println("Ingrese el nombre del producto: ");
9         String nombre=leer.next();
10        System.out.println("Ingrese el precio: ");
11        int precio=leer.nextInt();
12        System.out.println("Ingrese seccion: ");
13        String seccion=leer.next();
14        System.out.println("Ingrese el dia: ");
15        int dia=leer.nextInt();
16        //llamamos los atributos de la clase padre Producto y tambien llamamos su atributo de sus calses EstandarProducto
17        EstandarProducto estandarPro=new EstandarProducto(nombre,precio,seccion);
18        //llamamos los atributos de la clase padre Producto y tambien llamamos su atributo de sus calses ofertaProducto
19        ofertaProducto Ofeproducto=new ofertaProducto(nombre,precio,dia);
20        //imprimimos los resultados llamamos los metodos get
21        System.out.println("Su nombre es: "+estandarPro.getNombre());
22        System.out.println("Su precio es: "+estandarPro.getPrecio());
23        System.out.println("Su seccion es: "+estandarPro.getSeccion());
24        System.out.println("El valor total de descuento: "+estandarPro.obtenerPrecioPedido(dia)+" por el dia que ingreso");
25        System.out.println("El valor total del producto es: "+estandarPro.obtenerPrecioPedido(precio));
26
27    }
28 }

```

```
terminado: main para application, en caso de que se desprecie el programa se ingresa a la
Ingrese el nombre del producto:
leche
Ingrese el precio:
5
Ingrese seccion:
lactios
Ingrese el dia:
3
Su nombre es: leche
Su precio es: 5
Su seccion es: lactios
El valor total de descuento: 15.0 por el dia que ingreso
El valor total del producto es: 22.5
```

Link de git

https://github.com/KelvinQuezada/Poo_Kelvin_Quezada