

MASTER CHAT BOT

Abner Dias Carlucci¹, Gustavo Alex Torres², Kelvin Santos Severino³, Giuliano Araujo Bertoti⁴
¹²³⁴Fatec São José dos Campos – Prof. Jessen Vidal
abner.carlucci@fatec.sp.gov.br; gustavo.torres01@fatec.sp.gov.br; kelvin.severino@fatec.sp.gov.br;
giuliano.bertoti@fatec.sp.gov.br

1. Introdução

Atualmente cada vez mais é comum se encontrar pessoas se interessando por temas da cultura nerd, e muitos destes se interessam por jogos de do tipo rpg de mesa.

E com isso, o objetivo deste trabalho é desenvolver uma plataforma controlada por bot que possa narrar uma história de rpg e simular um mestre de rpg de mesa para o usuário. Desta forma o usuário poderá jogar um minijogo de rpg controlado por um bot.

2. Metodologia e Materiais

O minijogo de rpg desenvolvida neste trabalho utiliza o aplicativo de mensagens Telegram e sua API de programação [1]. A plataforma foi implementada na linguagem Python [2] e utiliza de um servidor local para que haja o tráfego de informações.

3. Resultados

Como estudo de caso, foi criado um bot que simula um mestre de rpg. A Figura 1 mostra o usuário inserindo seus dados para a criação de seu personagem no minijogo.

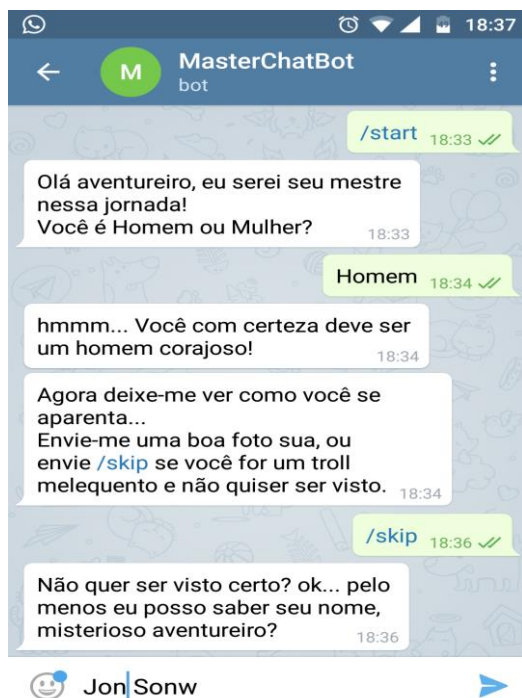


Figura 1- Início da Criação de Personagem.

Já na figura 2 é demonstrado a etapa onde o usuário pode optar entre jogar a aventura por dois caminhos, assim como neste exemplo ao decorrer do jogo o usuário de se deparar com opções em que deverá escolher uma e arcar com as consequências em batalha fazendo com que o progrida.

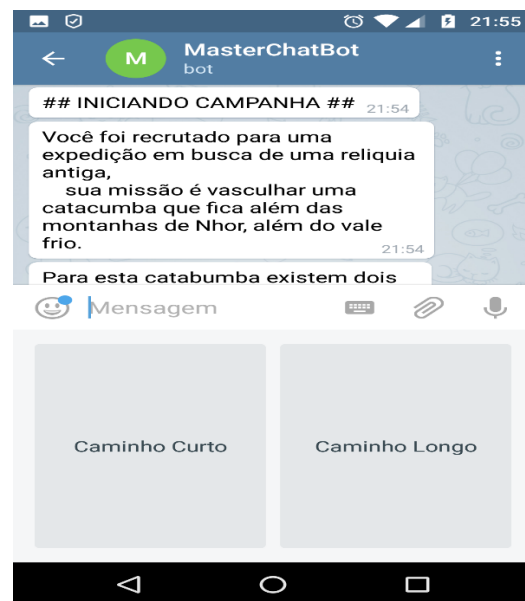


Figura 2 - Escolha do Caminho para Batalha.

4. Conclusões

Pode-se concluir que este projeto nos ajudou a aprofundar mais na linguagem Python e na sua API TeleBot. Apesar das dificuldades que encontramos para implementar as funções e da dificuldade que tivemos com a API antiga que não supria as nossas necessidades, coisa que a API Telebot nos ajudou pois existem muitas funções já prontas que não precisamos recriar além da sintaxe ser muito mais simples e intuitiva. Foi possível finalizá-lo e passar uma experiência agradável ao jogador final do rpg.

5. Referências

[1] TeleBot API. Disponível em:
<https://github.com/eternnoir/pyTelegramBotAPI>

[2] Python. Disponível em:
<http://www.python.org/doc>