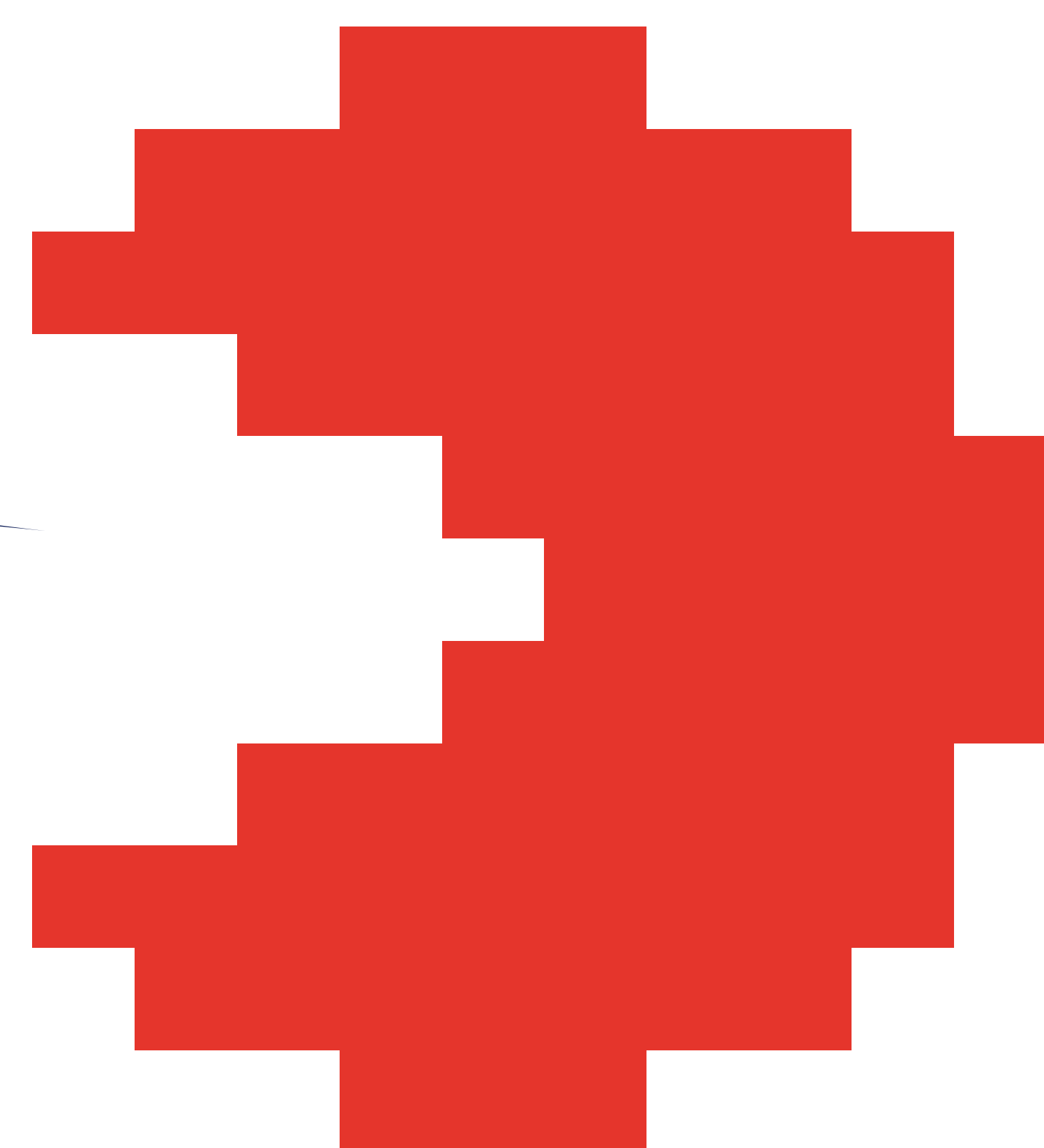


# INFO

"LE NUMÉRIQUE DANS  
TOUS SES ÉTATS"

## Au Secours!

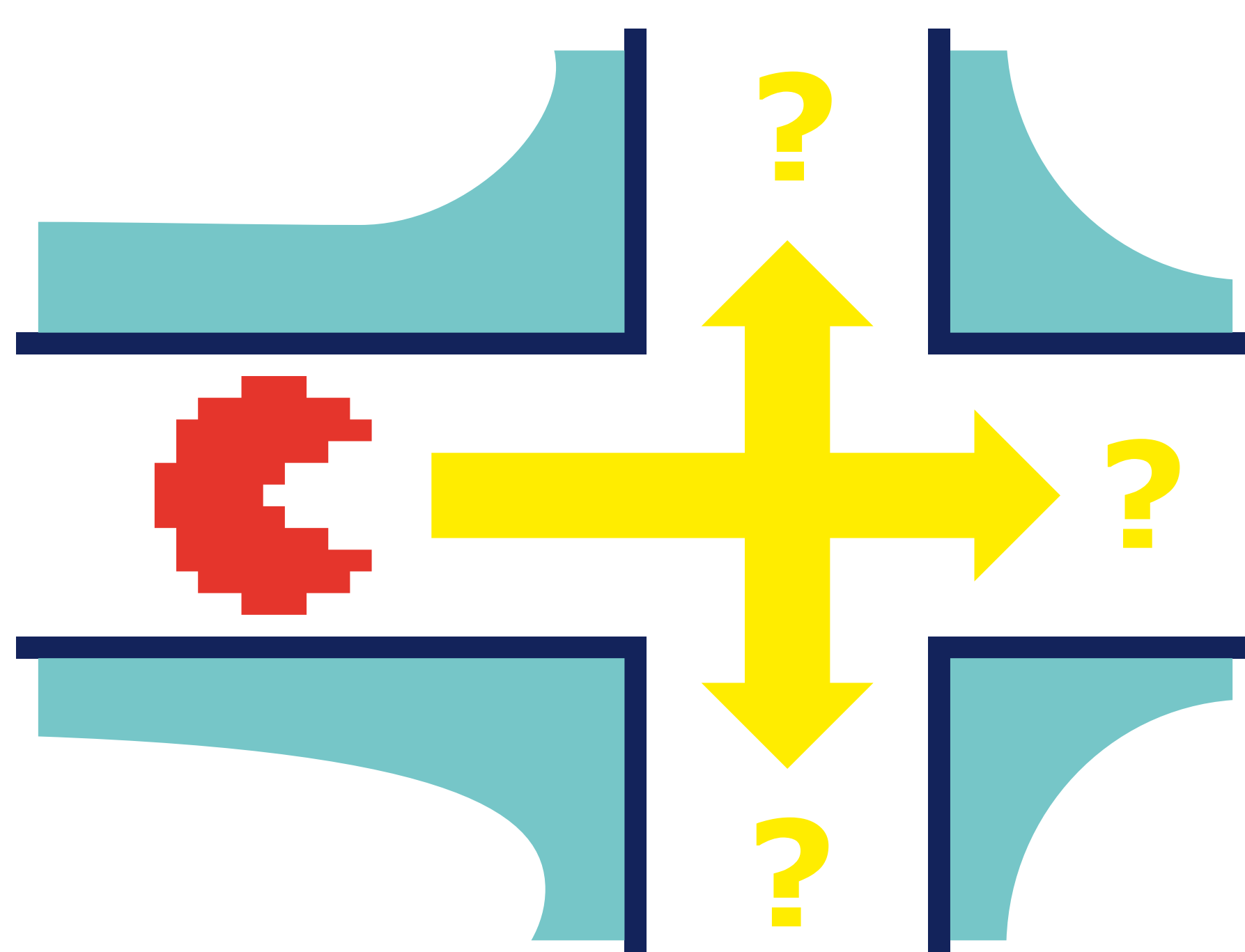
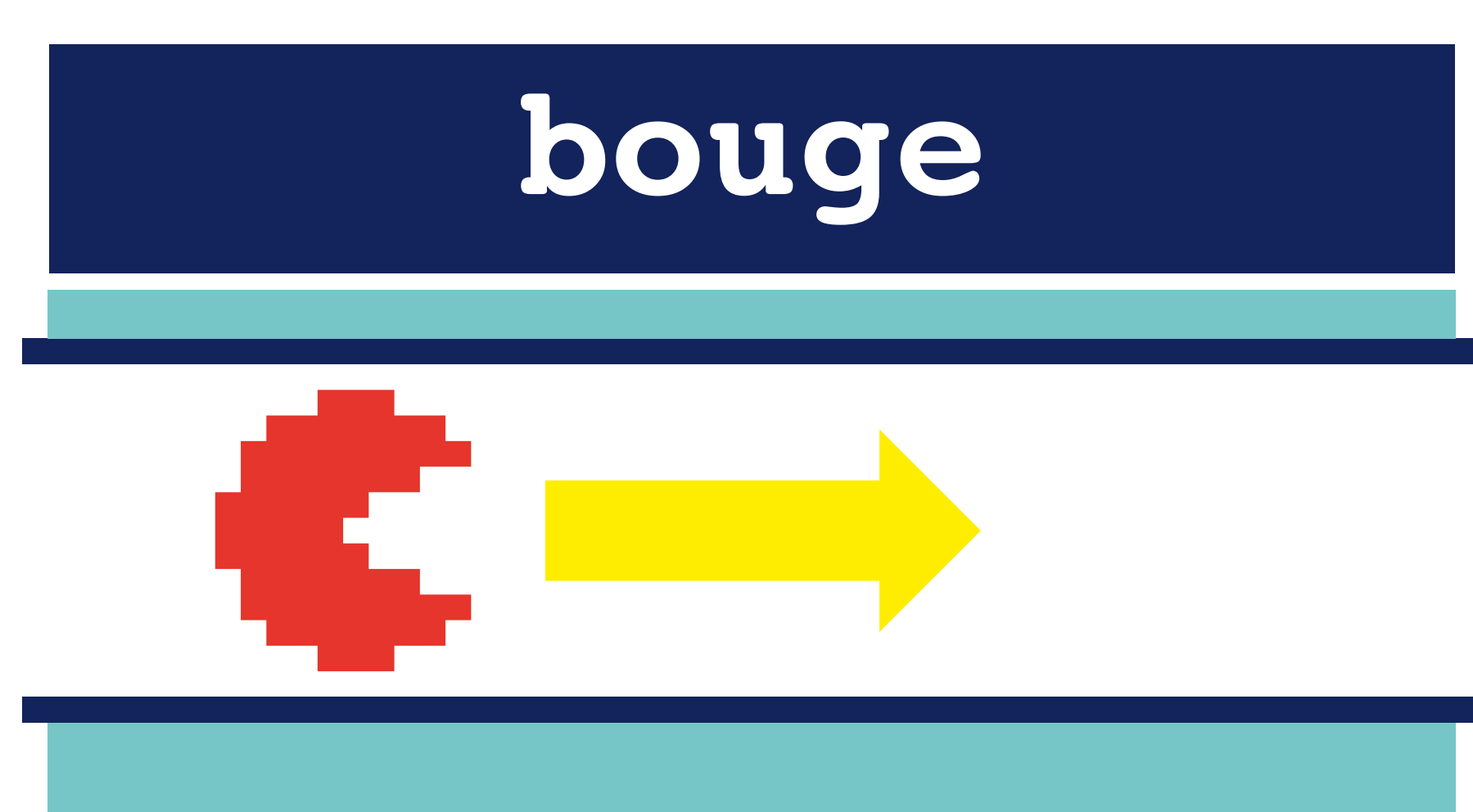
C'est l'ordinateur qui me guide et  
les monstres me mangent toujours



**Explique à l'ordinateur comment sauver PacMan,  
grâce aux langages de programmation**

1

Décris une **stratégie** pour sauver PacMan  
des monstres. Pour cela, écris des ordres en  
langue de programmation. Voici le premier  
ordre que l'ordinateur connaît :



2

- Utilise **le compilateur**
- pour traduire la langue
- de programmation en
- langue d'ordinateur.

3

- **Regarde bien** ce que
- fait l'ordinateur. Peux-
- tu aider PacMan encore
- mieux?



- Sauver PacMan, c'est
- même pour les enfants.
- Les plus grands mange-
- ront-ils aussi les points?
- Les ordinateurs sont ici
- pour que tu essayes.

L'ordinateur comprend  
beaucoup d'autres ordres.  
Pour **chasser** les mons-  
tres. Pour **manger** des  
points. Pour **évasion** les  
monstres encore mieux.

Tu trouveras une descrip-  
tion de tous les ordres à  
côté des ordinateurs.

L'ordinateur choisira une  
direction lui-même. Pour  
sauver PacMan, il faut  
choisir la meilleure :

bouge vers ...

... àDroite

... enAvant

... loinDesMonstres

... enSécuritéPendant(10)