

AULA 03

AULA 03 – Modelo de Classes de Projeto (MCA)

Teoria

- ✓ Nesta aula, estamos fazendo uma revisão do que foi visto na EG 1 e 2, a fim de resgar alguns conceitos e inserir novos ou sedimentar alguns deles, em termos de domínio.
- Modelagem de Sistemas de Software - Cap 01
 - Modelo de Casos de Uso (MCU) - Cap 04
 - Modelo de Classes de Analise (MCA) - Cap 05

NOTA 01: O conteúdo desta aula, vem dos capítulos 01, 04 e 05 do Livro/Eduardo Bezerra. Sugiro ler os capítulos e trazerem duvidas que possam surgir

AULA 03 – Modelo de Classes de Projeto (MCA)

Prática

✓ Exercício a ser Resolvido em sala de aula, vamos usar a técnica ATA, porém outras técnicas podem ser utilizadas (A resposta esta no próximo slide, porém vamos evoluir passo a passo em sala de aula)

▪ Visão Geral do Sistema (Sumário Executivo)

Deseja-se fazer um sistema de pedidos. Um ou mais produtos podem ser vendidos em cada pedido, sendo que a cada produto pode ser dado um desconto diferente, e também cada produto pode ser vendido em uma ou mais unidades. Cada produto possui nome e preço, e pode pertencer a várias categorias. Cada pedido é feito por um cliente, que deve ter em seu cadastro nome, telefones, email, cpf ou cnpj, e um ou mais endereços, sendo que o cliente deve especificar um endereço para entrega na hora de comprar. Para um pedido, deve ser registrado o instante em que é realizado e o endereço de entrega. Um pedido deve ser pago ou por boleto, ou por cartão de crédito. No caso de boleto, deve-se armazenar a data de vencimento e a data de pagamento. No caso de cartão de crédito, deve-se armazenar o número de parcelas. Todo pagamento possui um estado (pendente, quitado ou cancelado).

▪ Desenhar o Diagrama de Objetos? (Opcional)

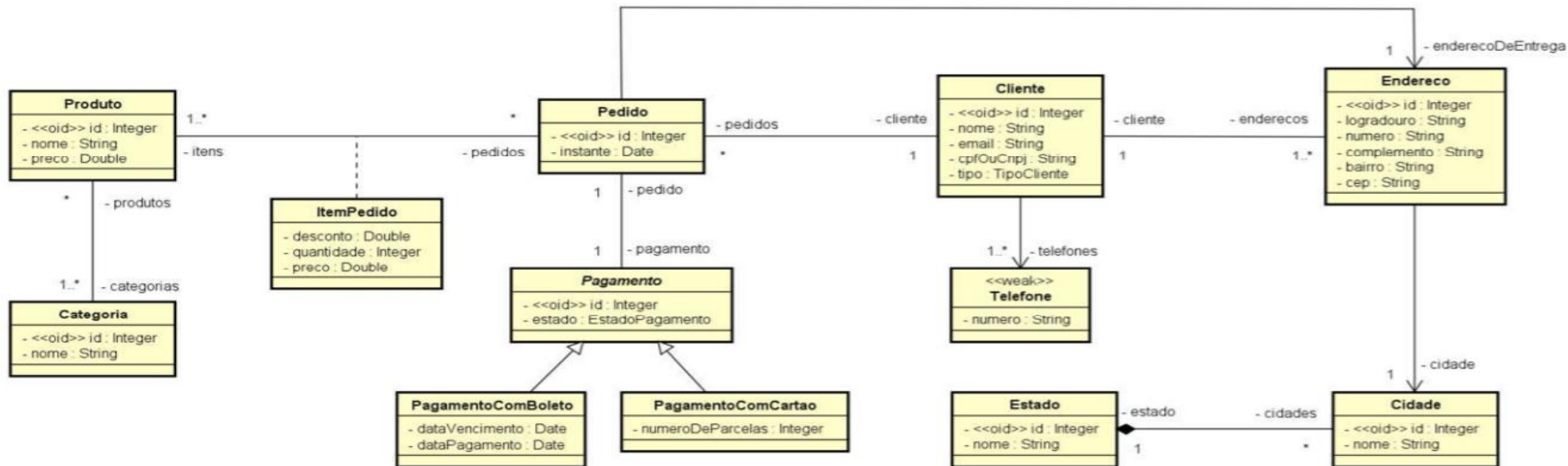
Instância mínima: 1 cliente, 3 produtos, 2 pedidos, pelo menos um pedido com mais de um produto, pelo menos um pedido pago com cartão de crédito e um com boleto.

A fonte deste exercício advém de um dos cursos deste site : <https://www.udemy.com/user/nelio-alves>

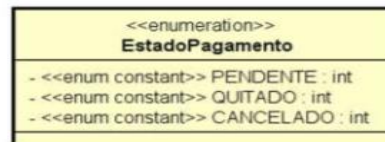
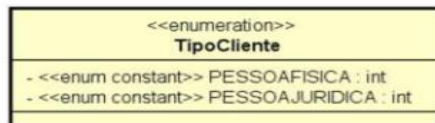
AULA 03

Ex.: MCA

✓ RESPOSTA DO EXERCICIO (Ver slide anterior)



Enumerações:



AULA 03

TRABALHO EM GRUPO

EXERCICIO EM GRUPO (a ser entregue próxima aula)

Professor: Manoel Teixeira

AULA 03 – Modelo de Classes de Projeto (MCA)

EXERCÍCIO

EX01 – Em Grupo, criar o MCA e o Diagrama de objetos usando o Astah, conforme descrição do sumário executive, abaixo.

Para cada exercício, fazer:

- Desenhar o Modelo Conceitual
- Esboçar uma instância atendendo os requisitos mínimos pedidos

Deseja-se fazer um sistema para manter dados de cidades (nome, estado, website), onde cada cidade possui um ou mais restaurantes (nome, valor da refeição) e hotéis (nome, valor da diária). Além disso, deseja-se registrar pacotes turísticos vendidos. Para registrar um pacote turístico, deve-se escolher uma cidade, definir a data da viagem, o hotel de hospedagem e o número de dias de permanência. Deve-se também definir se no pacote vai estar incluso ou não um restaurante e, se sim, quantas refeições por dia serão consumidas.

Instância mínima: 1 cidade, 2 hotéis e 2 restaurantes, 2 pacotes turísticos.