



ENGENHEIRO DE QUALIDADE DE SOFTWARE

Kelvin Bobsin da Silveira

Análise de Qualidade

Cachoeirinha
2024

1. RESUMO

O projeto de conclusão de curso em Engenharia de Qualidade de Software da EBAC- Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia aborda a otimização dos processos de desenvolvimento de software com foco na qualidade. Utilizando abordagens de engenharia de software, gerenciamento de projetos e técnicas de teste, o projeto visa aprimorar a eficiência e a confiabilidade das aplicações desenvolvidas.

A pesquisa examina a importância da definição de requisitos claros e do uso de metodologias ágeis, como o Scrum, para garantir uma comunicação eficaz entre as equipes de desenvolvimento. Além disso, o estudo se concentra na implementação de estratégias de automação de testes e na adoção de métricas de qualidade para avaliar o desempenho do software.

O objetivo final é demonstrar como a aplicação de práticas de engenharia de qualidade de software pode resultar em produtos mais robustos, reduzindo custos e tempo de desenvolvimento. O projeto destaca a importância crescente da qualidade de software no mercado atual, onde a satisfação do cliente e a competitividade são fundamentais para o sucesso das empresas de tecnologia.

2. SUMÁRIO

1. <i>RESUMO</i>	1
2. <i>SUMÁRIO</i>	3
3. <i>INTRODUÇÃO</i>	3
4. <i>O PROJETO</i>	4
4.1 Estratégia de teste	5
4.2 Critérios de aceitação	6
4.3 Casos de testes	13
4.4 Repositório no Github	15
4.5 Testes automatizados	15
4.6 Integração contínua	17
4.7 Testes de performance	18
5. <i>CONCLUSÃO</i>	18
6. <i>REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS</i>	19

3. INTRODUÇÃO

A qualidade de software é uma disciplina essencial no desenvolvimento de sistemas e aplicativos que atendam às expectativas dos usuários finais em termos de desempenho, confiabilidade e funcionalidade. Neste trabalho de conclusão de curso, exploraremos o cenário desafiador da qualidade de software, com foco na validação do e-commerce EBAC Shop.

O objetivo deste trabalho é aplicar o conhecimento adquirido ao longo do curso de Engenharia de Qualidade de Software para elaborar uma estratégia de testes adequada. Isso implica considerar histórias de usuário refinadas, e seguir todas as etapas do ciclo de vida de um Engenheiro de Qualidade de Software, desde o planejamento até a entrega.

Nas etapas deste trabalho, abordamos uma abordagem abrangente para garantir a qualidade de software na plataforma de e-commerce EBAC Shop. Começamos com a criação de uma Estratégia de Teste, que define objetivos, papéis, fases de testes, padrões, tipos de testes, técnicas, ambientes e ferramentas.

Em seguida, estabelecemos Critérios de desenvolvemos novas histórias de usuário para demais funcionalidades. Posteriormente, elaboramos Casos de Testes, aplicando técnicas como partição de equivalência e cenários de teste negativos.

Os Testes Automatizados foram divididos em três partes: Automação de UI, Automação de API e Automação Mobile. Para a automação de UI e API utilizamos o framework Cypress, escolhido devido à sua robustez e eficiência na automação de testes. Para Automação Mobile, implementamos testes utilizando o WebDriverIO com Appium, cobrindo a funcionalidade de Catálogo de Produtos em plataformas Android e BrowserStack como device farm.

Executamos os testes automatizados usando o Github Actions, garantindo a qualidade em cada etapa do desenvolvimento.

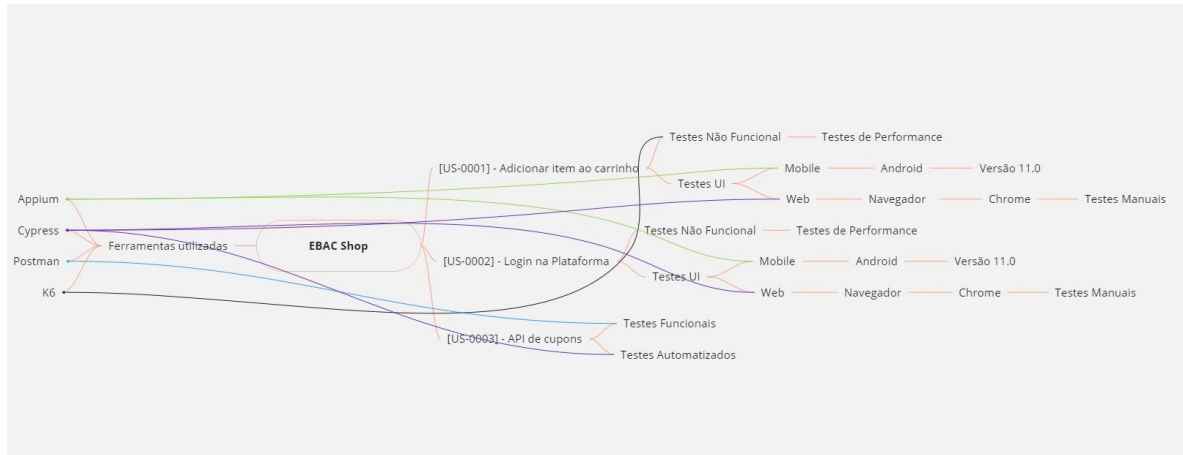
Finalmente, realizamos Testes de Performance com a ferramenta K6, simulando cenários de uso real para verificar o desempenho da API.

4. O PROJETO

Para este trabalho de conclusão de curso **Profissão: Engenheiro de Qualidade de software**, você deve utilizar o conhecimento adquirido ao longo do curso para elaborar uma estratégia de testes adequada para validar o e-commerce EBAC Shop (<http://lojaebac.ebaonline.art.br/>). Você deve considerar as histórias de usuário já refinadas como se você estivesse participando de um time ágil. As funcionalidades devem seguir todo o fluxo de trabalho de um *Quality Engineer* (QE), desde o planejamento até a entrega. Siga as etapas dos sub-tópicos para se orientar no trabalho.

4.1 Estratégia de teste

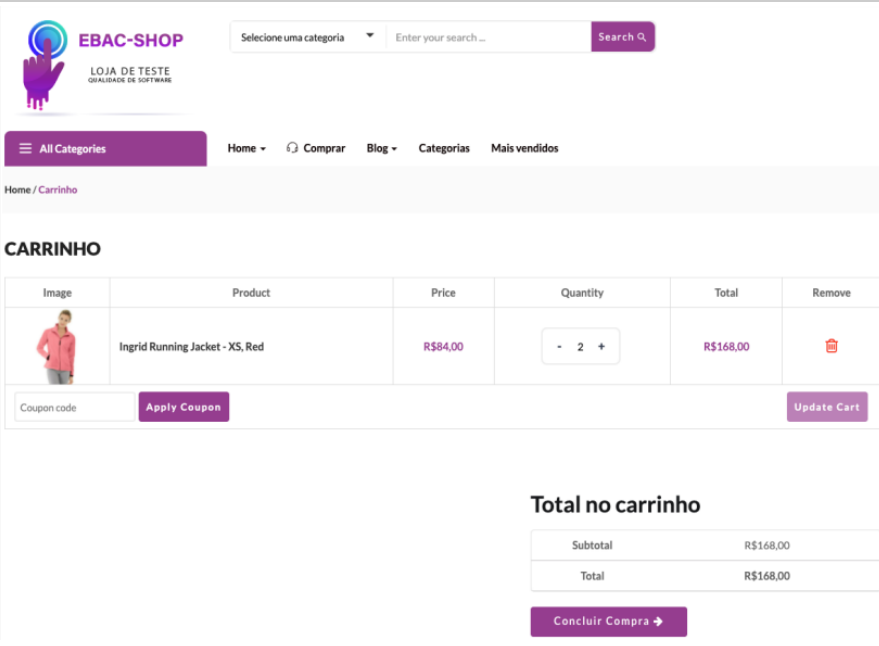
- Faça uma estratégia de testes em um mapa mental, seguindo algumas diretrizes como objetivos, papéis e responsabilidades, fases de testes, padrões, tipos de testes, técnicas de testes, ambientes, ferramentas, abordagem (manual ou automatizado), framework ou ferramenta usados, plataformas (web, api, mobile), etc.;



4.2 Critérios de aceitação

- Considere as histórias de usuário:
 - [US-0001]– Adicionar item ao carrinho

- [US-0002]– Login na plataforma
- [US-0003]– API de cupons
- Para cada uma delas crie pelo menos 4 critérios de aceitação usando a linguagem Gherkin;
- Crie histórias de usuário para as funcionalidades:
 - Catálogo de Produtos
 - Painel Minha Conta
 - Meus pedidos
 - Endereços
 - Detalhes da Conta

[US-0001] – Adicionar item ao carrinho			
Situação	Em Andamento		
Projeto	EBAC-SHOP		
Versão Afetada	1.0		
Tipo:	História	Prioridade:	Média
Solicitante:	Fábio Araújo	Responsável:	
Resolução:		Pontuação:	13
Tempo Estimado:			
Anexos			

Critérios de aceitação:

1. Incluir item ao carrinho com sucesso
2. Finalizar a compra dos itens
3. Não deve permitir adicionar produtos sem estoque.

4. Limite de 10 produtos do mesmo produto no carrinho

Critérios de aceitação - Adicionar item ao carrinho

Funcionalidade: Adicionar item ao carrinho

Como cliente da EBAC-SHOP

Quero adicionar produtos no carrinho

Para realizar a compra dos itens

Contexto:

Dado que eu acesse a página de produtos da EBAC-SHOP

Cenário: Incluir item ao carrinho

Quando eu adicionar um produto ao carrinho

Então o produto deve ser adicionado ao carrinho

Cenário: Finalizar a compra dos itens

Quando eu adicionar produtos no carrinho

E finalizar a compra

Então deve aparecer uma mensagem “Compra efetuado com sucesso”

Cenário: Adicionar produtos sem estoque

Quando eu adiciono um produto sem estoque

Então deve exibir uma mensagem de alerta “Desculpe, mas este produto está indisponível”.

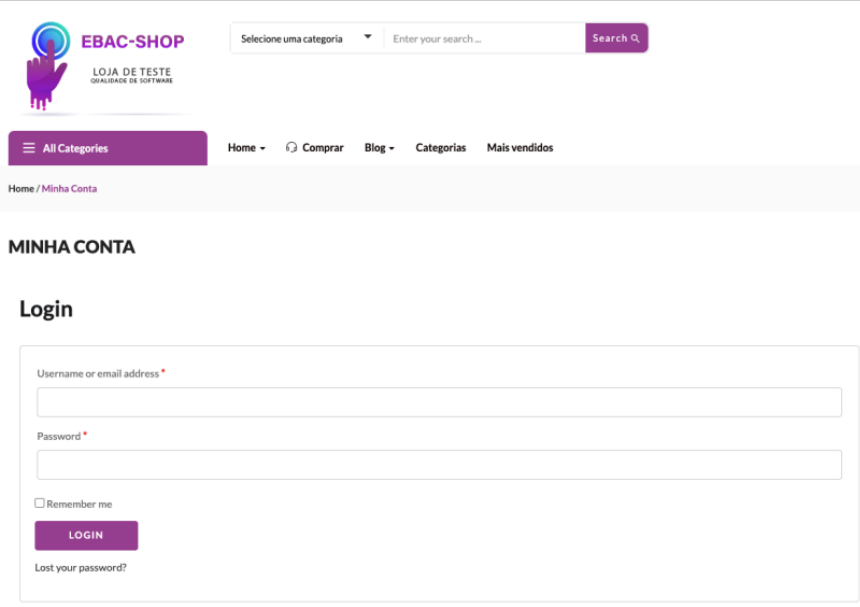
Cenário: Limite de produtos

Quando eu adicionar 11 produto ao carrinho

Então deve aparecer mensagem de alerta “Você excedeu o limite de produtos”

[US-0002] – Login na Plataforma

Situação	Em Andamento
Projeto	EBAC-SHOP

Versão Afetada	1.0		
Tipo:	História	Prioridade:	Média
Solicitante:	Fábio Araújo	Responsável:	
Resolução:		Pontuação:	8
Tempo Estimado:			
Anexos			

Critérios de aceitação:

1. Autenticação válida
2. Autenticação inválida
3. Usuário inexistente
4. Deve bloquear acesso após 3 tentativas de acesso

Critérios de aceitação - Login na Plataforma

Funcionalidade: Login na plataforma
Como cliente da EBAC-SHOP

Quero fazer o login na plataforma
Para visualizar meus pedidos

Contexto:

Dado que eu acesse a página de autenticação do Portal EBAC-SHOP

Cenário: Autenticação válida

Quando eu digitar o usuário e a senha válidos

Então deve exibir uma mensagem sucesso ao fazer login

Cenário: Usuário inexistente

Quando eu digitar o usuário inválido

Então deve exibir uma mensagem de alerta: 'Usuário inexistente'

Cenário: Usuário com senha inválida

Quando eu digitar uma senha inválida

Então deve exibir uma mensagem de alerta: 'Senha incorreta'

Cenário: Bloqueio de usuário após excesso de tentativas

Quando eu digitar o usuário ou senha incorretos pela 3ª vez seguida

Então deve bloquear o usuário

Esquema do Cenário: autenticar múltiplos usuários

Quando eu digitar <usuario>

E a <senha>

Entao deve exibir uma <mensagem> de alerta

Exemplos:

Usuário	senha	mensagem
"kelvin@ebac.com.br"	"xxxx123"	"Usuário inválido"
"kelvin@ebac.com.br"	"senha@123"	"Olá Kelvin"
"maria@ebac.com.br"	"senha@123"	"Olá Maria"
"joao@ebac.com.br"	"senha@123"	"Olá João"

[US-0001] – Adicionar item ao carrinho

Situação	Em Andamento
----------	--------------

Projeto	EBAC-SHOP
---------	-----------

Versão Afetada	1.0
----------------	-----

Tipo:	História	Prioridade:	Média
Solicitante:	Fábio Araújo	Responsável:	
Resolução:		Pontuação:	13
Tempo Estimado:			
Anexos			

Critérios de aceitação:

1. Deve mostrar cupons com 10% de desconto
2. Não cadastra cupom com código inexistente
3. Não deve cadastrar cupons com código existente
4. Deve cadastrar cupons com sucesso
5. Deve expor somente cupons válidos

Critérios de aceitação - API de cupons

Funcionalidade: API de cupons
Como admin da EBAC-SHOP

Quero criar um serviço de cupom
Para poder listar e cadastrar os cupons

Contexto:

Dado Que acesse a API de cupons

Cenário: Deve mostrar cupons com 10% de desconto

Quando Efetuar uma pesquisa, na loja EBAC-Shop

E pesquisar por cupons 10%

Então Deve exibir uma mensagem de “Cupom EBAC10 primeira compra”

Cenário: Não cadastra cupom com código inexistente

Quando Informar os dados para cadastrar o cupom inexistente

Então Deve exibir a mensagem de “Cupom Inexistente”

Cenário: Não deve cadastrar cupons com código existente

E Informar um código já cadastrado

Então Deve exibir uma mensagem de “Cupom já existe”

Cenário: Deve cadastrar cupons com sucesso

E Informe os dados para cadastrar o cupom

Então A API deve retornar o status 201 cadastrando um novo cupom

Cenário: Deve expor somente cupons válidos

Quando eu selecionar a loja EBAC-SHOP

E Clicar em visualizar cupons

Então Deve exibir uma mensagem “Cupons válidos para hoje da loja EBAC-SHOP”

Histórias de usuário - Catálogo de Produtos

Como cliente da EBAC-SHOP

Quero visualizar a lista de produtos disponíveis no catálogo

Para que eu possa ver os itens que posso comprar

Histórias de usuário - Painel Minha Conta

Como cliente da EBAC-SHOP
Quero acessar a página "Minha Conta"
Para visualizar minhas informações pessoais

Histórias de usuário - Meus Pedidos

Como cliente da EBAC-SHOP
Quero acessar a página "Meus pedidos"
Para conferir minhas compras

Histórias de usuário - Endereços

Como cliente da EBAC-SHOP
Quero acessar a página de endereços
Para adicionar outros endereços

Histórias de usuário - Detalhes da Conta

Como cliente da EBAC-SHOP
Quero acessar a página de "Detalhes da conta"
Para atualizar meus dados

4.3 Casos de testes

- Crie pelo menos 4 casos de testes para cada história de usuário, sempre que possível, usando as técnicas de testes (partição de equivalência, valor limite, tabela de decisão etc.)

Caso de teste: Adicionar item ao carrinho

	Entrada	Resultado	Saída
1	Adicionar produtos no valor de R\$1000 ao carrinho	Não deve permitir finalizar a compra	inválido
2	Adicionar produtos no valor de R\$199 ao carrinho	Não deve ter cupom de desconto	inválido
3	Inserir um produto de um mesmo produto ao carrinho	Deve adicionar o produto ao carrinho	válido
4	Adicionar R\$990 em produtos ao carrinho	Deve receber cupom de 15% de desconto	Válido

Caso de teste: Login na Plataforma

	Entrada	Resultado	Saída
1	O usuário fornece um Email inválido e senha válida.	Mensagem de erro indicando que o nome de usuário é inválido.	inválido
2	O usuário tenta fazer login sem preencher os campos de Email e senha.	Mensagem de erro solicitando que todos os campos sejam preenchidos.	inválido
3	O usuário tenta fazer login com uma conta que está inativa.	Mensagem de erro indicando que a conta está inativa.	inválido
4	O usuário fornece um Email e senha válidos.	O usuário é autenticado e redirecionado para a página principal	válido

Caso de teste: API de cupons

	Entrada	Resultado	Saída
1	Cadastro de Cupom com Dados Inválidos	O sistema deve exibir mensagens de erro e não deve permitir o	inválido

		salvamento do cupom.	
2	Cadastro de Cupom com Código Duplicado	O sistema deve exibir uma mensagem de erro informando que o código do cupom já existe.	inválido
3	Cadastro de Cupom com Dados Válidos	O cupom deve ser criado com sucesso e ser exibido na lista de cupons.	válido
4	Visualização de Lista de Cupons	A lista deve exibir todos os cupons cadastrados com as informações	válido

4.4 Repositório no Github

Link do repositório: <https://github.com/Kelvinbobsin/TCC-EBAC-QE>

4.5 Testes automatizados

4.5.1 Automação de UI

Ao considerar ferramentas de automação de testes para nossos projetos, é crucial avaliar cuidadosamente as opções disponíveis, levando em consideração fatores como facilidade de uso, velocidade de execução,

manutenção de código e integração contínua. Após uma análise aprofundada, decidimos adotar o Cypress como nossa ferramenta de automação preferida, superando o Selenium e o Playwright, pelas seguintes razões:

Facilidade de Uso e Produtividade Eficiente: O Cypress se destaca pela sua abordagem amigável e intuitiva para a automação de testes. Sua sintaxe simplificada e estrutura de teste clara permitirão que nossos desenvolvedores escrevam cenários de teste de maneira eficaz e rápida. Isso acelera nosso processo de desenvolvimento de testes e economiza tempo valioso.

Execução Rápida e Eficiente: A arquitetura de execução direta no navegador do Cypress oferece uma vantagem significativa em termos de velocidade de execução em comparação com o Selenium. Isso nos permitirá realizar testes de regressão e validação de maneira mais rápida, melhorando nossa eficiência geral no ciclo de desenvolvimento.

API Simplificada e Manutenção Acessível: A API coesa e direta do Cypress reduz a complexidade do nosso código de teste, resultando em testes mais legíveis e fáceis de manter. Ao evitar a verbosidade associada ao Selenium e ao Playwright, conseguiremos criar e atualizar cenários de teste com mais facilidade, reduzindo o esforço de manutenção ao longo do tempo.

Integração Contínua e Suporte Amplo: O Cypress possui integração sólida com várias ferramentas de integração contínua amplamente utilizadas, como Jenkins e Travis CI. Isso nos permitirá incorporar nossos testes de forma transparente em nosso pipeline de entrega contínua, garantindo que a qualidade seja mantida em cada etapa do processo de desenvolvimento.

Visibilidade de Testes e Depuração Simplificada: A interface de controle interativo do Cypress oferece visibilidade abrangente sobre a execução dos testes, facilitando a identificação e solução rápida de problemas. Isso reduzirá o tempo necessário para depurar e resolver quaisquer problemas que possam surgir durante a execução dos testes. Baseados nessas considerações, a escolha do Cypress como nossa ferramenta de automação de testes é uma decisão estratégica que visa aumentar a qualidade de nossos produtos, otimizar nossos processos de teste e melhorar nossa produtividade geral. Estamos confiantes de que o Cypress nos ajudará a atingir nossos objetivos de garantir uma experiência confiável e consistente para nossos usuários



4.5.2 Automação de API

- Crie uma pasta chamada API para os testes de API dos casos de teste que forem automatizados
- Você deve utilizar a ferramenta Supertest para criar seus testes de API
- Não esqueça de validar os contratos! 😊

4.5.3 Automação Mobile






- Considere para os APPs apenas a funcionalidade de Catálogo de Produtos
- Você pode encontrar os APPs em:
 - *Android*: <https://github.com/EBAC-QE/testes-mobile-ebac-shop/tree/main/app/android>
 - *iOS*: <https://github.com/EBAC-QE/testes-mobile-ebac-shop/tree/ios-tests/app/ios>
- Crie uma pasta chamada Mobile para os testes em aplicativos dos casos de teste que forem automatizados
- Utilize ao menos um *Testing Pattern* (à sua escolha) na implementação dos testes.
- Você deve implementar testes para ao menos uma das plataformas Mobile (*Android* ou *iOS*)

4.6 Integração contínua

- Execute os testes automatizados em integração contínua utilizando o Github Actions
- Referência: Módulo 26

4.7 Testes de performance

- Usando o K6, implemente um teste de performance em ao menos 2 casos de testes
- Referência: Módulo 28
- Configurações do teste de performance:
 - Usuários virtuais: 20
 - Tempo de execução: 2 minutos
 - RampUp: 20 segundos
 - Massa de dados: Usuário / senha:
 - user1_ebac / psw!ebac@test
 - user2_ebac / psw!ebac@test
 - user3_ebac / psw!ebac@test
 - user4_ebac / psw!ebac@test
 - user5_ebac / psw!ebac@test

<input type="checkbox"/> Nome de usuário	Nome	E-mail	Função
<input type="checkbox"/>  user1_ebac	—	user1_ebac@ebac.com	Assinante
<input type="checkbox"/>  user2_ebac	—	user2_ebac@ebac.com	Assinante
<input type="checkbox"/>  user3_ebac	—	user3_ebac@ebac.com	Assinante
<input type="checkbox"/>  user4_ebac	—	user4_ebac@ebac.com	Assinante
<input type="checkbox"/>  user5_ebac	—	user5_ebac@ebac.com	Assinante

5. CONCLUSÃO

Em conclusão, nesse curso foi possível mergulhar profundamente na Engenharia de Qualidade de Software e aplicá-la de maneira prática. Essa experiência foi enriquecedora em diversos aspectos, proporcionando aprendizados valiosos que podem ser aplicados na vida profissional.

Uma das lições fundamentais diz respeito à elaboração de Histórias de Usuário, Critérios de Aceitação e Casos de Testes. Compreendi a importância de criar histórias de usuário detalhadas e bem definidas, juntamente com critérios de aceitação claros. Essa prática tornou a implementação de testes mais direcionada e eficaz, garantindo que os testes abordassem os requisitos essenciais do sistema.

Além disso, elaborar uma estratégia de testes sólida, considerando todos os aspectos, desde objetivos até escolhas de ferramentas, provou ser fundamental para garantir a eficácia e eficiência dos testes de qualidade.

A automação de testes também se destacou como um tópico crucial. A utilização do Cypress para automação de UI e de API e o WebDriverIO com Appium para testes mobile foram experiências valiosas. Essas ferramentas, juntamente com a compreensão das melhores práticas de automação, fortaleceram minha capacidade de criar conjuntos de testes eficazes que economizam tempo e aumentam a confiabilidade dos sistemas.

Além disso, a integração contínua e os testes de desempenho mostraram-se fundamentais para manter a qualidade ao longo do ciclo de vida do software. Enfrentei desafios técnicos e organizacionais ao implementar essa abordagem, e essas experiências me prepararam para lidar com desafios semelhantes em futuros projetos.

Os testes de desempenho com K6 proporcionaram uma compreensão mais profunda de como os sistemas se comportam sob carga e como melhorar sua escalabilidade.

Em resumo, este trabalho foi uma jornada de aprendizado enriquecedora, proporcionando não apenas conhecimento técnico, mas também habilidades práticas na área de Engenharia de Qualidade de Software. As lições aprendidas aqui moldarão minha abordagem profissional, permitindo-me contribuir de forma mais eficaz para o desenvolvimento de software de alta qualidade e atender às expectativas dos usuários finais.

6. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Tema: 10 motivos para você usar Cypress na automação de testes web

Disponível em: [10 motivos para você usar Cypress na automação de testes web – TALKING ABOUT TESTING.](#) Acesso em: 01/08/2024

WebDriverIO

Disponível em: <https://webdriver.io/docs/api/>. Acesso em: 01/08/2024

Cypress

Disponível em: <https://docs.cypress.io/guides/overview/why-cypress>. Acesso em: 01/08/2024

K6

Disponível em: <https://k6.io/docs/>. Acesso em: 01/08/2024