



REGULAMENTO GERAL

Regulamento Geral – Torneio de Just Dance

1. Regras do Torneio

1.1 Objetivo

Este documento visa estabelecer as regras para os dançarinos que disputarão as primeiras colocações no campeonato de Just Dance. O intuito é promover a integração, diversão e o espírito esportivo entre os participantes.

1.2. Participação

A participação no Torneio de Just Dance é individual e gratuita para todos os inscritos que cumprirem os requisitos deste regulamento.

O campeonato ocorrerá de forma presencial, na Biblioteca Professor Queirois do IFMA Campus Caxias no sábado do dia 14/06/2025 na V Semana da Computação das 09h até 11h30min pela manhã.

1.3. Limitação

Formato do Torneio (12 Vagas Individuais) O torneio será disputado por 12 participantes individuais, seguindo as fases detalhadas abaixo:

1. Fase de Grupos (12 Participantes):

- Os 12 dançarinos inscritos serão divididos aleatoriamente pela organização em 4 grupos (A, B, C, D) de 3 participantes cada.
- Em cada grupo, os participantes disputarão uma música designada pela organização.

- Os 2 dançarinos com maior pontuação em cada grupo (totalizando 8 participantes de "Dançarinos A") avançam para a Rodada Principal.
- O dançarino com menor pontuação em cada grupo (totalizando 4 participantes de "Dançarinos A") disputará a Fase Quadrado.

2. Fase Quadrado (4 Dançarinos β):

- Os 4 Dançarinos β (últimos colocados da Fase de Grupos) competem em uma rodada única, disputando uma música designada pela organização.
- Os 2 dançarinos com maior pontuação (de "Dançarinos Quadrado") avançam para a Repescagem Principal.
- Os 2 dançarinos com menor pontuação nesta fase são eliminados do torneio.

3. Rodada Principal (8 Dançarinos Alfa):

- Os 8 Dançarinos Alfa (classificados diretamente da Fase de Grupos) são divididos em 2 chaves de 4 participantes.
- Em cada chave, será disputada uma partida com música(s) designada(s) pela organização.
- Em cada uma das duas partidas de 4 jogadores:
 - Os 2 dançarinos com maior pontuação avançam diretamente para as Semifinais (totalizando 4 classificados para as Semifinais).
 - O 3º colocado de cada partida avança para a Repescagem Principal (totalizando 2 participantes para a Repescagem Principal).
 - O 4º colocado de cada partida é eliminado do torneio.

4. Repescagem Principal (4 Participantes):

- Os 2 Dançarinos Quadrado (provenientes da Fase Quadrado) juntam-se aos 2 participantes que ficaram em 3º lugar nas partidas da Rodada Principal.
- Estes 4 participantes competem em uma rodada única, disputando uma música designada pela organização.
- Os 2 dançarinos com maior pontuação avançam para as Semifinais.
- Os 2 dançarinos com menor pontuação são eliminados do torneio.

5. Semifinais (6 Participantes):

- Os 6 participantes classificados (4 da Rodada Principal e 2 da Repescagem Principal) são divididos em 2 chaves de 3 participantes.
- Em cada chave, será disputada uma partida com música(s) designada(s) pela organização.
- Em cada uma das duas partidas de 3 jogadores:
 - Os 2 dançarinos com maior pontuação avançam para a Final (totalizando 4 finalistas).
 - O participante com menor pontuação é eliminado do torneio.

6. Final (4 Participantes):

- Os 4 finalistas disputam uma ou mais músicas (conforme definido pela organização) em uma partida única.
- As pontuações obtidas nesta fase definirão o 1º, 2º, 3º e 4º lugar do campeonato.

1.4. Autorização por Idade

Os jogadores menores de 18 anos deverão ter autorização dos responsáveis legais, mediante assinatura do “Termo de Autorização de imagem” fornecido pelo IFMA (fim do regulamento).

- A inscrição será validada apenas se o termo de autorização for preenchido eletronicamente pelo site do evento. Não aceitamos documentos sendo entregue fisicamente a alguém, apenas com envio no site via scanner ou PDF.

1.5. Cadastro

A inscrição será realizada individualmente pelo site da Semana de Computação. Cada participante deverá preencher todos os dados corretamente e aceitar os termos deste regulamento.

É obrigatório trazer a **RG** ou **documento** identificatório no acontecimento do evento.

1.6. Autorização de Uso de Imagem

Os jogadores que participarem do campeonato estão cientes e concordam que a organização poderá coletar imagens, vídeos e entrevistas durante o evento, que poderão

ser posteriormente divulgados nos canais de mídia da organização ou de parceiros, para fins de divulgação do evento e atividades relacionadas.

1.7. Dispositivo(s) e Plataforma

O campeonato será realizado utilizando o jogo Just Dance em console de Xbox com a captura de movimento pelo Kinect fornecidos pela organização do evento, visando garantir igualdade de condições técnicas para todos os participantes.

1.8. Modo de Jogo e Seleção de Músicas

- Modo de Jogo: Todas as partidas serão disputadas no modo individual (solo).
- Seleção de Músicas: As músicas para cada fase e partida serão definidas e anunciadas pela equipe organizadora. Poderá haver uma lista pré-determinada de músicas para cada fase, ou a seleção poderá ser aleatória, a critério da organização. A dificuldade das músicas será padrão (default), salvo indicação contrária da organização.
- Acessórios: O uso de acessórios ou vestimentas que possam interferir no desempenho ou na leitura dos movimentos pelos sensores poderá ser restringido pela organização.

1.9. Resultados

A pontuação oficial será aquela exibida pelo jogo ao final de cada música. O resultado da partida deverá ser conferido e validado por um membro da organização para a atualização da tabela de partidas.

1.10. Empates

- Em caso de empate na pontuação que defina classificação ou eliminação, será disputada uma música de desempate adicional, escolhida pela organização.
- A música de desempate será jogada imediatamente pelos participantes empatados. O jogador com a maior pontuação nesta música de desempate será considerado o vencedor para fins de classificação.
- Persistindo o empate, a organização definirá o critério subsequente (ex: nova música de desempate, análise de estatísticas detalhadas do jogo se disponíveis).

1.11. Presença e Chamada

- É necessário que todos os participantes se apresentem no local do torneio nos dias e horários estipulados para sua realização, os quais serão informados pela equipe organizadora.
- O participante terá uma tolerância máxima de 05 (cinco) minutos para se apresentar para a sua partida a partir do instante em que for chamado pela organização.
- Não haverá segunda chamada. O participante não presente dentro do prazo de tolerância será considerado desistente (W.O.) e eliminado da competição na respectiva partida ou fase.

1.12. Permissão e Restrição para Organizadores

- Permissão: Indivíduos que contribuíram para a organização geral do evento podem participar como jogadores, desde que respeitem a restrição abaixo.
- Restrição: Um indivíduo que tenha tido envolvimento direto na definição de chaves, escolha específica de músicas secretas (se houver), ou qualquer aspecto que possa conferir vantagem indevida, não poderá participar como jogador no torneio de Just Dance. Isso visa evitar conflitos de interesse e garantir a imparcialidade na competição.
- Inscrição: Organizadores que desejarem participar como jogadores devem se inscrever normalmente, seguindo os mesmos procedimentos e prazos estabelecidos para todos os outros participantes. Ao se inscrever, devem declarar seu envolvimento na organização. A comissão organizadora avaliará a elegibilidade.

1.13. Premiação

- Serão premiados os participantes que alcançarem o 1º, 2º, 3º e 4º lugar na Final do campeonato.
- A natureza específica da premiação (ex: troféus, medalhas, brindes) será divulgada pela organização antes do início do evento.
- Nenhum outro jogador além dos definidos como vencedores pela classificação final terá direito a quaisquer prêmios relacionados ao evento.

1.14. Programação

- Inscrições: Período e método a serem divulgados pela organização.
- Confirmação e Divulgação das Chaves: Data a ser divulgada pela organização, antes do início dos jogos.
- Início dos Jogos: Dia 14/06/2025 (sábado), pela manhã, das 9h até 11:30 na Biblioteca Professor Queirois confirmados pela organização. Os jogadores deverão chegar com antecedência para check-in, conforme orientado.
- Premiação: Ocorrerá ao final da competição, após a disputa da Final.

1.15. Comportamento

- Os jogadores devem se dirigir aos organizadores, demais competidores e ao público de maneira educada, mantendo uma boa ética e comportamento desportivo.
- Qualquer atitude desrespeitosa, antidesportiva ou que perturbe o bom andamento do evento poderá resultar em penalidades, incluindo a desclassificação.

1.16. Desclassificação e Penalidades

Os jogadores que não cumprirem os termos deste regulamento ou os itens abaixo poderão ser desclassificados e removidos do campeonato pela Equipe Organizadora:

- Atrasar intencionalmente o início ou andamento das partidas.
- Utilizar linguagem ofensiva, gestos obscenos ou qualquer forma de assédio contra outros jogadores, organizadores ou público.
- Tentar manipular o resultado de uma partida por meios ilícitos, incluindo conluio com outros jogadores.
- Causar danos intencionais aos equipamentos fornecidos pela organização.
- Adotar comportamento considerado antidesportivo, como distrair oponentes de forma inadequada ou não seguir as instruções dos organizadores.
- Qualquer comportamento racista, xenofóbico, sexista ou de qualquer outra natureza discriminatória resultará em banimento imediato do evento e possíveis outras sanções a critério da organização.
- A organização se reserva o direito de aplicar outras penalidades não previstas neste regulamento, após análise criteriosa da situação.

1.17. Alteração de Regras

- A organização do evento pode atualizar, revisar, alterar ou modificar estas Regras de tempos em tempos, visando o melhor desenvolvimento do torneio.
 - A participação no Evento após qualquer atualização, revisão, alteração ou modificação nestas Regras será considerada como aceitação tácita por parte do jogador (ou, se for Menor, pelos pais ou responsável legal).
 - As modificações estarão sempre disponíveis em sua última versão para consulta pelos participantes, em local a ser divulgado pela organização.
 - Em casos fortuitos e/ou de força maior, a equipe organizadora se reserva o direito de alterar as regras, bem como os horários das partidas, caso seja necessário, com o intuito de manter o bom andamento do torneio, comunicando os participantes com a maior antecedência possível.
-

AUTORIZAÇÃO DE IMAGEM EM EVENTOS ABERTO AO PÚBLICO

Eu, _____(nome completo do pai, da mãe, ou responsável legal), portador(a) do CPF nº _____ e RG nº __, AUTORIZO o(a) menor _ (nome completo da criança ou adolescente), de menor de 18 anos de idade, portador(a) do documento de identidade nº _____, a participar do evento "Torneio de Just Dance", a ser realizado em _____ (local), no(s) dia(s) __/__/_____, ciente de todas as regras e condições estabelecidas no regulamento do torneio.

Declaro estar ciente das atividades a serem desenvolvidas e isento a organização de responsabilidades por eventuais ocorrências não diretamente ligadas à falha na organização do evento.

_____ (Cidade), _____ de _____ de 2025.

(Assinatura do Pai, Mãe ou Responsável Legal)