



## REGULAMENTO GERAL

---

# Regras – Torneio de jogos – FIFA 23

## 1. Regras do Torneio

### 1.1. Objetivo

Este documento visa estabelecer as regras para os jogadores que disputarão o campeonato FIFA 23 – Torneio de Jogos IFMA Campus Caxias.

### 1.2. Participação

Todos os participantes do Torneio de Jogos podem participar de forma gratuita. O campeonato será realizado de forma presencial durante o evento, na área/stand designado pela organização.

#### 1.2.1. Limitação

A quantidade de jogadores será limitada a 16 (dezesesseis). As partidas serão disputadas em confrontos diretos, começando pelas oitavas de final.

#### 1.2.2. Autorização por Idade

Os jogadores menores de 18 anos deverão ter autorização dos responsáveis legais, mediante assinatura do “Termo de Autorização de imagem” fornecido pelo IFMA (fim do regulamento).

- A inscrição será validada apenas se o termo de autorização for preenchido eletronicamente pelo site do evento. Não aceitamos documentos sendo entregue fisicamente a alguém, apenas com envio no site via scanner ou PDF.

### 1.2.3. Inscrição

As inscrições serão feitas online até o dia 26, por meio de formulário disponibilizado pela organização. É obrigatório preencher todos os dados corretamente e aceitar os termos do regulamento.

É obrigatório trazer **RG** ou **documento** identificatório no acontecimento do evento.

### 1.2.4. Autorização de uso de imagem

Os jogadores autorizam o uso de sua imagem em fotos, vídeos ou entrevistas feitas durante o torneio, que poderão ser divulgados em canais de mídia da organização.

---

## 1.3. Plataforma e Equipamentos

### 1.3.1. Dispositivo

O torneio será realizado na plataforma **PC**, utilizando o jogo **FIFA 23**.

### 1.3.2. Periféricos

Os controles serão fornecidos pela organização e distribuídos antes das partidas. Participantes podem utilizar seus próprios controles mediante avaliação/autorização da organização. A organização não se responsabiliza por danos em periféricos pessoais.

---

## 1.4. Formato da Competição

- Fase Eliminatória: Oitavas, Quartas, Semifinais e Final.
  - Todas as partidas serão únicas.
  - Em caso de empate, haverá prorrogação e, se necessário, disputa de pênaltis.
-

## **1.5. Sorteio dos Confrontos**

Os confrontos das oitavas de final serão definidos por sorteio, realizado pela equipe organizadora. A decisão do sorteio é irrecorrível.

---

## **1.6. Configurações & Regras de Jogo**

- Tempo de Jogo: 6 minutos por tempo (12 minutos no total).
  - Dificuldade: Normal.
  - Times: Qualquer time real está disponível para escolha.
  - Controles: Distribuídos pela organização ou autorizados previamente se pessoais.
- 

## **1.7. Critérios de Desempate**

- Empates serão resolvidos com prorrogação e, persistindo o empate, disputa de pênaltis.
- 

## **1.8. Chamada**

**Horários:**

Inscrições: Online, 26 de Maio à 10 de Junho.

Chamada (Contato e confirmação de dados pessoais aos jogadores) : Online, 11 de Junho.

Início Jogos: 15:30, 14 de Junho – Sábado -  
(Jogadores que participarão devem chegar para check-in às 15:00).

Premiação: Ao fim da competição, por volta das 17:00.

### 1.8.1. Presença

Todos os participantes devem comparecer ao local da competição no horário agendado (Auditório geral - 1) O não comparecimento no prazo de até 5 (cinco) minutos após a chamada implicará eliminação.

- **Permissão:** Alunos que contribuíram para a organização do torneio podem participar como jogadores, desde que respeitem a restrição abaixo.
  - Restrição: Um aluno que foi selecionado como responsável por um determinado jogo não poderá participar do torneio para aquele jogo específico. Isso evita conflitos de interesse e garante a imparcialidade na competição.
  - Inscrição: Alunos organizadores que desejarem participar como jogadores devem se inscrever normalmente, seguindo os mesmos procedimentos e prazos estabelecidos para todos os outros participantes. Ao se inscrever, o aluno deve declarar seu envolvimento na organização do torneio. A organização irá verificar se o aluno está apto a participar do jogo escolhido.

---

## 1.9. Penalidades e Conduta

### 1.9.1. Penalidades

Estão sujeitos à desclassificação:

- Jogadores que se desconectarem intencionalmente.
- Uso de bugs ou glitches do jogo.
- Comportamento antidesportivo, ofensas verbais ou físicas.
- Pausar o jogo.
- Controles modificados (como turbo).
- Conluio entre participantes para manipular resultados.

- Comportamento racista ou preconceituoso.

A organização se reserva o direito de aplicar outras penalidades conforme a gravidade do ato.

---

### **1.10. Premiação**

- **1º Lugar:** A premiação será brindes e taça ao jogador. Apenas o vencedor receberá premiação oficial.
- 

### **1.11. Alterações no Regulamento**

A organização se reserva o direito de alterar as regras ou horários a qualquer momento, visando o bom andamento do torneio. Participar do evento implica aceitação de todas as alterações.

---

### **1.12. Contato**

Para dúvidas, entre em contato com **Ramon Aragão de Sousa** via WhatsApp: **(99) 99141-5471**.

---

## AUTORIZAÇÃO DE IMAGEM EM EVENTOS ABERTO AO PÚBLICO

Eu \_\_\_\_\_ (nome do pai, da mãe, ou responsável legal), CPF/RG \_\_\_\_\_, autorizo, conforme o **artigo 10º da Portaria do Ministério da Justiça nº 502, de 24 de novembro de 2021\***, meu filho (a) \_\_\_\_\_ (nome da criança ou adolescente), de \_\_\_\_\_ anos, com documento de identidade nº \_\_\_\_\_, a ter acesso ao evento TORNEIO DE JOGOS - IFMA, no(a) IFMA – Instituto Federal do Maranhão – Campus Caxias às 08:20(horário), onde estarão disponíveis atrações culturais cuja maior Classificação Indicativa é “Não recomendado para menores de 18 anos”.

Por ser verdade, firmo a presente autorização.

\_\_\_\_\_ (cidade), \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ (mês) de 20\_\_.

\_\_\_\_\_  
(Assinatura)